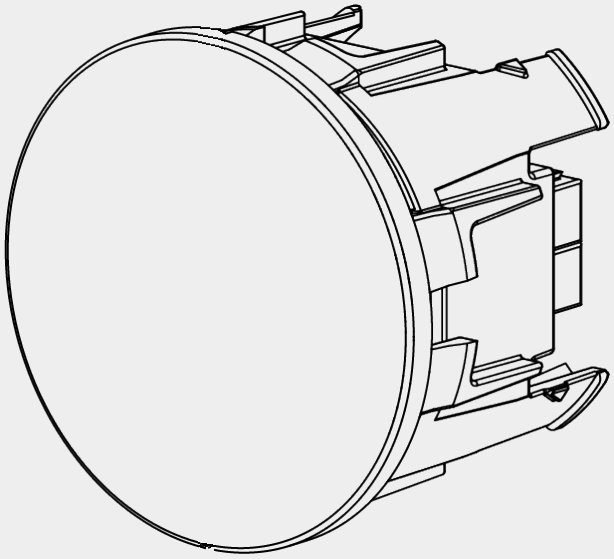
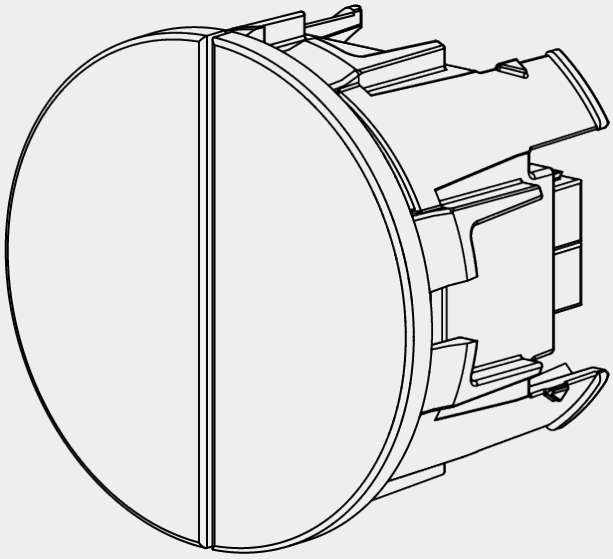
rond bouton-poussoir KNX
manuel logiciel



2 touches



4 touches

Sommaire

1 Introduction . . . 3
2 Installation . . . 4
2.1 Identifier les éléments . . . 4
2.1.1 Vue de face . . . 4
2.1.2 Vue arrière . . . 5
3 Disposition . . . 6
3.1 Orientation de montage . . . 6
3.2 Fonction . . . 6
4 Général . . . 8
5 Fonctions . . . 9
5.1 Modes de fonction . . . 9
5.1.1 Aucune action . . . 9
5.1.2 Front . . . 9
5.1.3 Commutation . . . 9
5.1.4 Variation . . . 9
5.1.5 Commande de moteur . . . 9
5.1.6 Commande moteur appui simple . . . 9
5.1.7 Scènes . . . 9
5.1.8 1 octet (entier) . . . 9
5.1.9 1 octet (%) . . . 9
5.1.10 2 octets (entier non signé) . . . 10
5.1.11 2 octets (entier signé) . . . 10
5.1.12 2 octets (flottant) . . . 10
5.1.13 Sauvegarder la scène (appui double sauvegarde) . . . 10
5.1.14 Sauvegarder la scène (appui long sauvegarde) . . . 10
5.1.15 Scènes+Stocker . . . 10
5.2 Fonction bascule combinée . . . 10
5.3 Fonction bouton individuel . . . 13
6 Capteur De Température . . . 21
7 Capteur D'humidité . . . 24
8 Thermostat . . . 26
9 Chauffage . . . 29
10 Refroidissement . . . 32
11 Contrôleur De Scènes . . . 35
11.1 Configuration de scène (par scène) . . . 37
12 Annexe — Objets de communication . . . 41

1 Introduction

rond bouton-poussoir KNX, 2 ou 4 touches

Produit	rond bouton-poussoir KNX
Nom du catalogue	rond bouton-poussoir KNX
Référence	NA
Version d'application	1.0
Version du masque	MV-07B0
Courant bus	10 mA

Le fichier produit ETS (.knxprod) à importer se trouve dans le catalogue ETS chez le fabricant prado europe bv, dans la section rond by prado, sous le nom rond bouton-poussoir KNX.

2 Installation

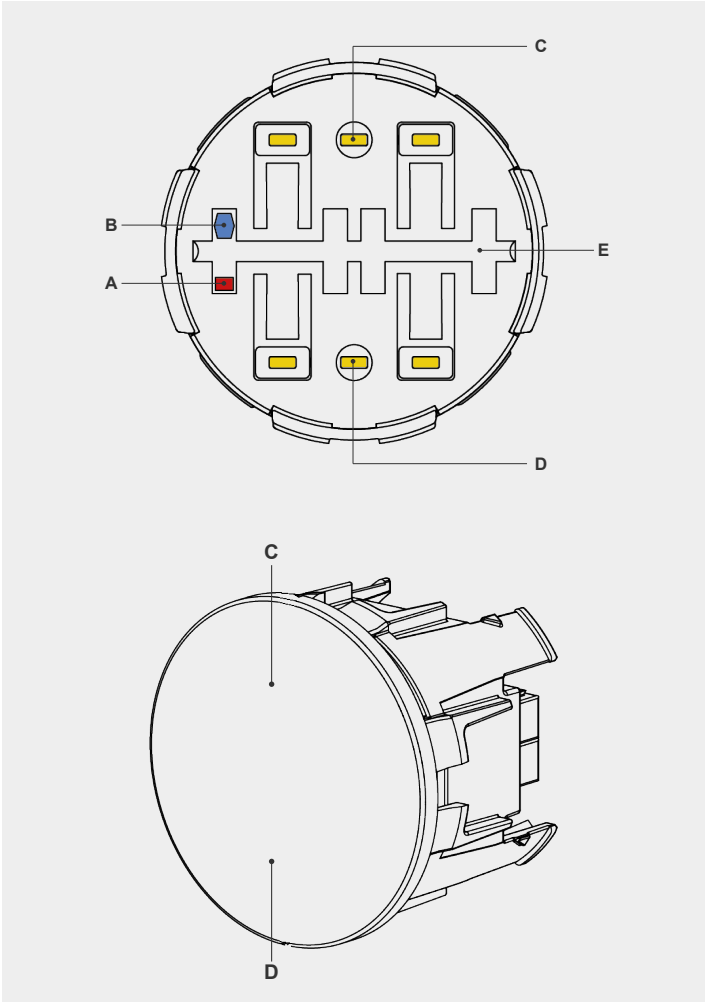
Installez le bouton-poussoir rond en suivant les instructions d'installation rond. Connectez le câble du bus KNX au bornier situé à l'arrière de l'appareil.

2.1 Identifier les éléments

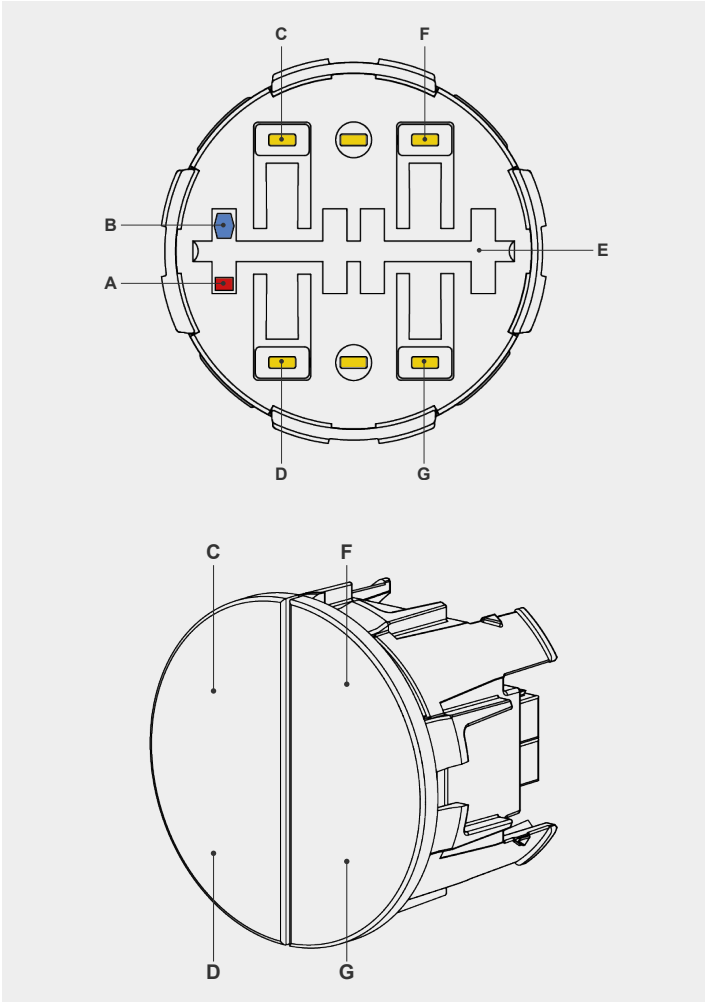
2.1.1 Vue de face

A LED de programmation
B Bouton de programmation
C Bouton 1 (Bascule 1)
D Bouton 2 (Bascule 1)
E Capteur de température et d'humidité
F Bouton 3 (Bascule 2)
G Bouton 4 (Bascule 2)

2 touches

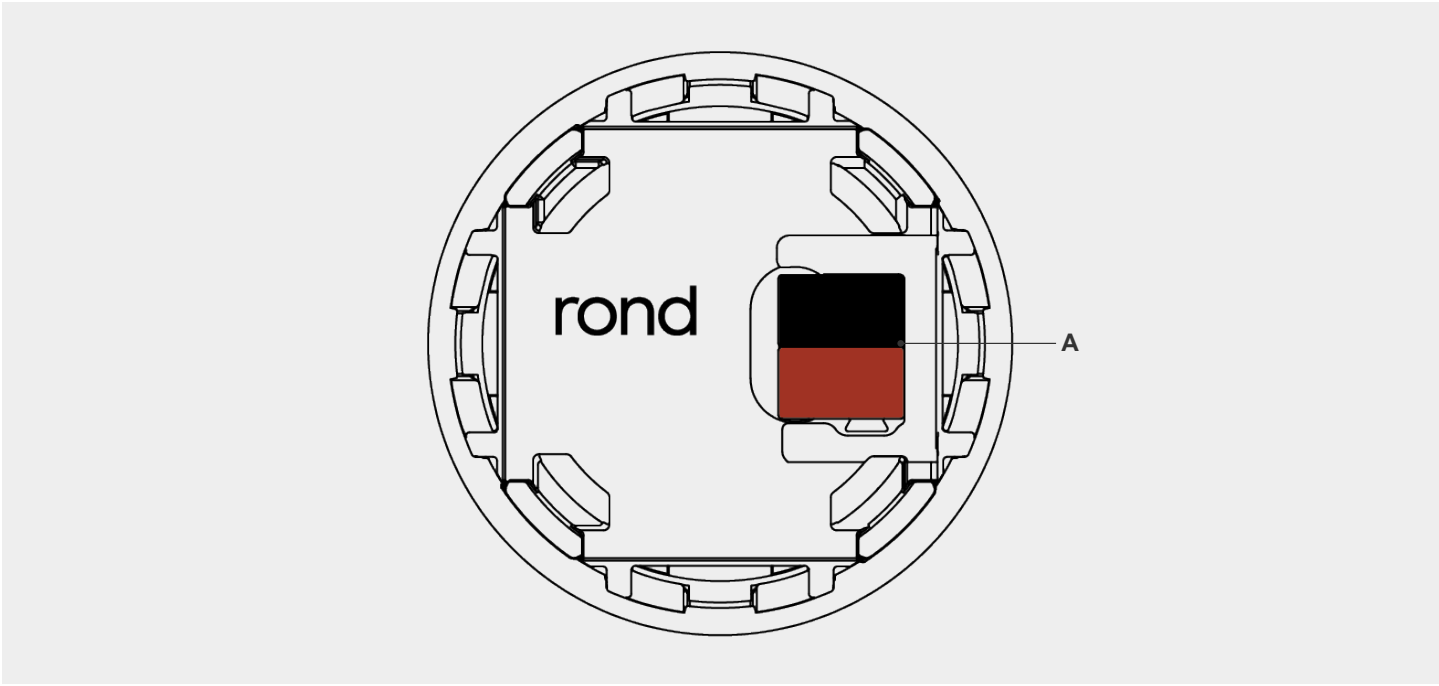


4 touches

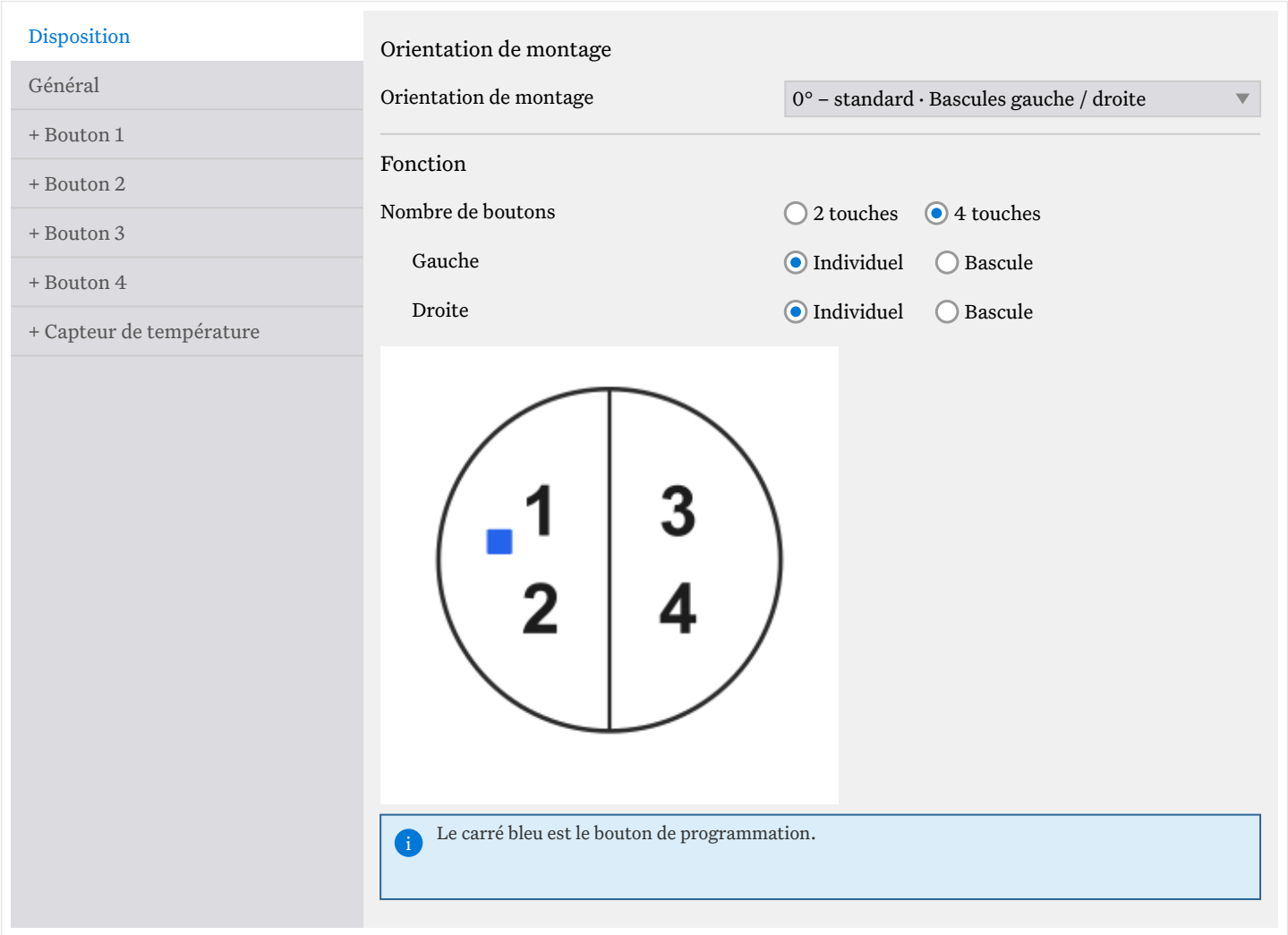


2.1.2 Vue arrière

A Connecteur KNX



3 Disposition



3.1 Orientation de montage

Compensates for how the device is physically mounted by remapping the touch pads to Button 1..4 in firmware. The group-address links stay on Button 1..4, so no re-linking is needed. The programming LED/button (on the left when mounted right-up) is the orientation reference.

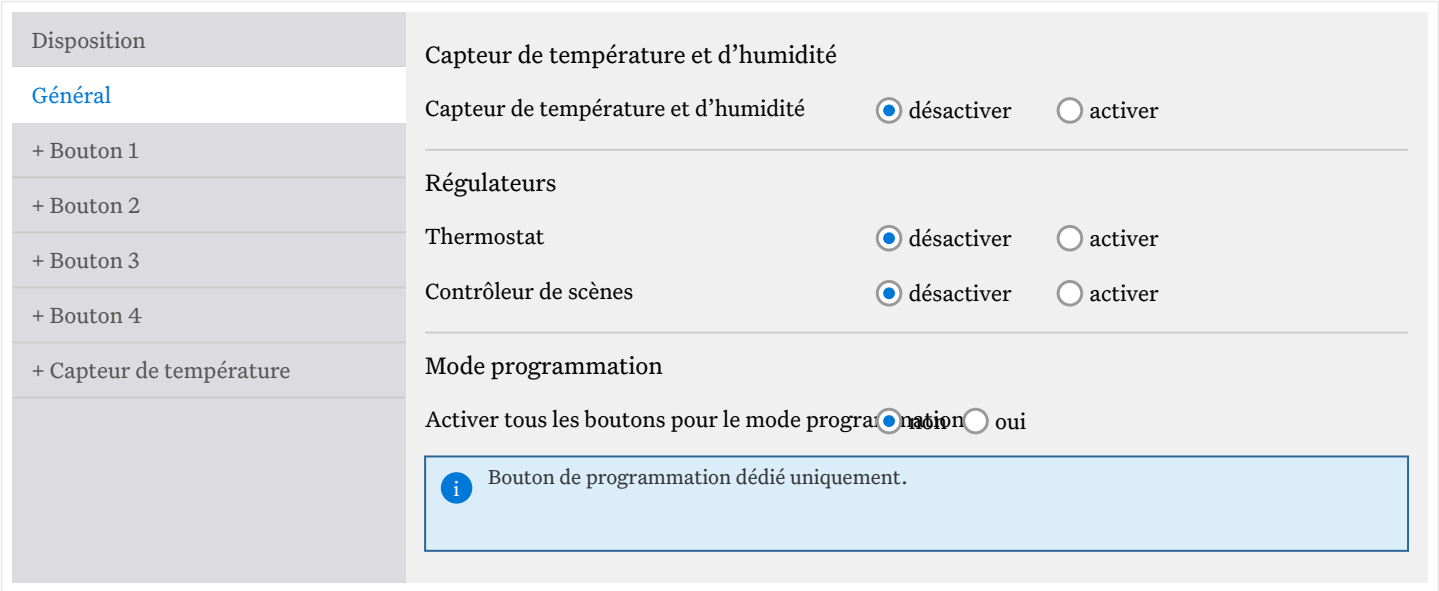
Paramètre	Description
Orientation de montage	Physical mounting orientation. Remaps pad->button in firmware; group-address links stay on Button 1..4. Reference feature = programming LED/button (left when right-up). Réglages : • 0° – standard · Bascules gauche / droite (default) • 90° sens horaire · Bascules haut / bas • 180° – inversé · Bascules gauche / droite • 270° (90° sens antihoraire) · Bascules haut / bas

3.2 Fonction

The push button can be configured as 2-fold or 4-fold. In 2-fold mode, two buttons form a single rocker (Left uses buttons 1 and 2). In 4-fold mode, two rockers are available (Left: buttons 1–2, Right: buttons 3–4). Each rocker can operate in Rocker mode (both buttons act as a pair, e.g. for dimming or blind control) or Individual mode (each button operates independently with its own function).

Paramètre	Description
Nombre de boutons	Limit of enums for rond that only supports up to 4 buttons Réglages : • 2 touches (default) • 4 touches
Bouton	To select if 2 buttons integrated into a toggle switch Réglages : • Individuel (default) • Bascule Remarque : Visible uniquement pour "Nombre de boutons" est "2 touches".
Gauche	To select if 2 buttons integrated into a toggle switch Réglages : • Individuel (default) • Bascule Remarque : Visible uniquement pour "Nombre de boutons" est "4 touches".
Droite	To select if 2 buttons integrated into a toggle switch Réglages : • Individuel (default) • Bascule Remarque : Visible uniquement pour "Nombre de boutons" est "4 touches".

4 Général



Paramètre	Description
Capteur de température et d'humidité	Enable or disable Réglages : • désactiver (default) • activer
Thermostat	Enable or disable Réglages : • désactiver (default) • activer
Contrôleur de scènes	Enable or disable Réglages : • désactiver (default) • activer
Activer tous les boutons pour le mode programmation	Allow pushing a normal button 7 times within 3 s to activate programming mode. Each press also sends its configured telegram. A different button press while programming mode is active deactivates it. Réglages : • non (default) • oui

5 Fonctions

5.1 Modes de fonction

5.1.1 Aucune action

L'appui sur le bouton est ignoré. Aucun télégramme n'est envoyé.

5.1.2 Front

Envoie une valeur configurable sur le front montant et descendant de l'appui sur le bouton. Utile pour le contrôle binaire direct.

5.1.3 Commutation

Envoie une commande marche, arrêt ou bascule (DPT 1.001). Utilisé pour contrôler des actionneurs de commutation.

5.1.4 Variation

Envoie une commande de variaton relative (DPT 3.007) sur appui long. La direction est configurable. Une commande d'arrêt est envoyée au relâchement du bouton.

5.1.5 Commande de moteur

Envoie un unique télégramme MoveUpDown sur la Sortie 1 pour démarrer une course complète sur un actionneur de store ou de volet (DPT 1.008 MoveUpDown, dpa.801.61 selon KNX Vol.7 fb.801). L'actionneur fonctionne jusqu'à son fin de course ou jusqu'à ce qu'un autre télégramme l'arrête ; aucun STOP n'est envoyé par le firmware. La direction est configurable (Montée, Descente ou Bascule). Pour activer l'arrêt en cours de course, combiner cette fonction Appui long avec 'Commande moteur appui court' sur Appui court — le schéma bascule KNX canonique.

5.1.6 Commande moteur appui simple

Commande stores/volets à un seul bouton. Le premier appui envoie un télégramme MoveUpDown (DPT 1.008, dpa.801.61) sur la Sortie 1 ; les appuis suivants pendant que le moteur est en marche envoient un télégramme STOP sur la Sortie 2. Le format du télégramme STOP dépend du paramètre 'Type de moteur' par bouton — voir 'stores' et 'volet' ci-dessous. L'état de marche du moteur est également défini par l'Appui long 'Commande moteur', de sorte qu'un démarrage en appui long suivi d'un arrêt en appui court fonctionne comme une bascule KNX standard. Le retour de position sur l'entrée moteur par bouton (si liée) efface l'état de marche. Après le temps de course configuré, l'état interne se réinitialise automatiquement.

5.1.7 Scènes

Envoie un numéro de scène (DPT 17.001) pour rappeler ou mémoriser une scène préconfigurée sur le bus.

5.1.8 1 octet (entier)

The available logic functions on a short press

5.1.9 1 octet (%)

The available logic functions on a short press

5.1.10 2 octets (entier non signé)

The available logic functions on a short press

5.1.11 2 octets (entier signé)

The available logic functions on a short press

5.1.12 2 octets (flottant)

The available logic functions on a short press

5.1.13 Sauvegarder la scène (appui double sauvegarde)

The available logic functions on a double press

5.1.14 Sauvegarder la scène (appui long sauvegarde)

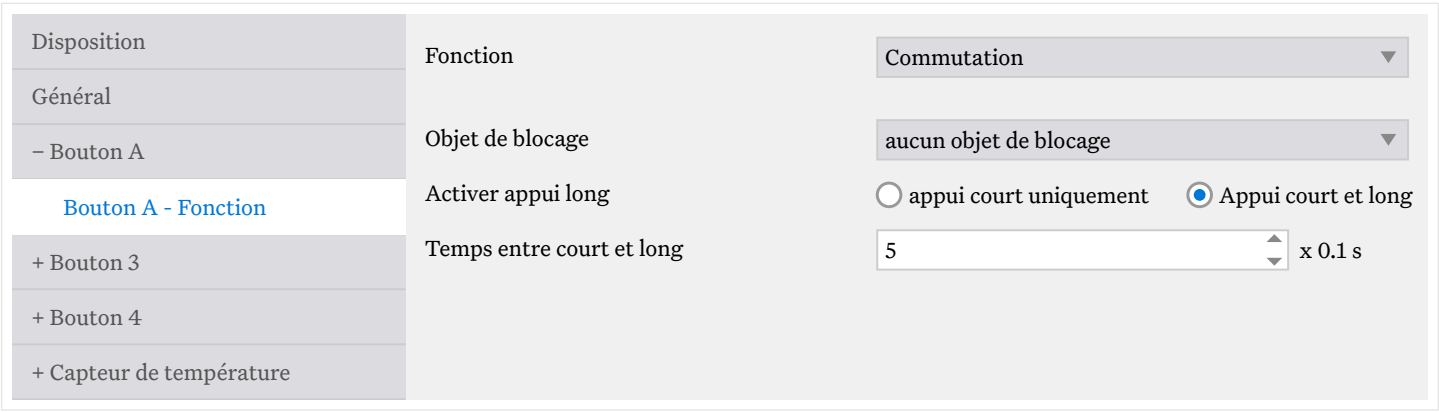
L'appui long envoie un télégramme de contrôle de scène DPT 18.001 avec l'indicateur d'apprentissage activé (bit 7), demandant aux récepteurs de scène adressés de mémoriser leur état actuel dans le numéro de scène configuré. Le comportement en appui court est défini indépendamment via la fonction Appui court — généralement « Scènes » pour que le même bouton rappelle une scène en appui court et la mémorise en appui long.

5.1.15 Scènes+Stocker

Préréglage bascule combinée : l'appui court envoie un télégramme de contrôle de scène DPT 18.001 pour rappeler la scène configurée ; l'appui long envoie le même télégramme avec l'indicateur d'apprentissage activé (bit 7) pour mémoriser l'état actuel des récepteurs adressés dans la même scène. Les deux boutons de la bascule partagent la fonction — configurez le numéro de scène sur la page de paramètres de la bascule.

5.2 Fonction bascule combinée

En mode Combiné, les deux boutons d'une bascule partagent une fonction commune (ex. haut/bas pour la variation ou la commande de stores). Les paramètres ci-dessous s'appliquent de façon identique à chaque bascule. La bascule 1 est toujours disponible. La bascule 2 nécessite une configuration 4 touches.



Paramètre	Description
Fonction	The available logic functions when 2 buttons are mechanically connected Réglages : • Aucune action • Commutation (default) • Variation

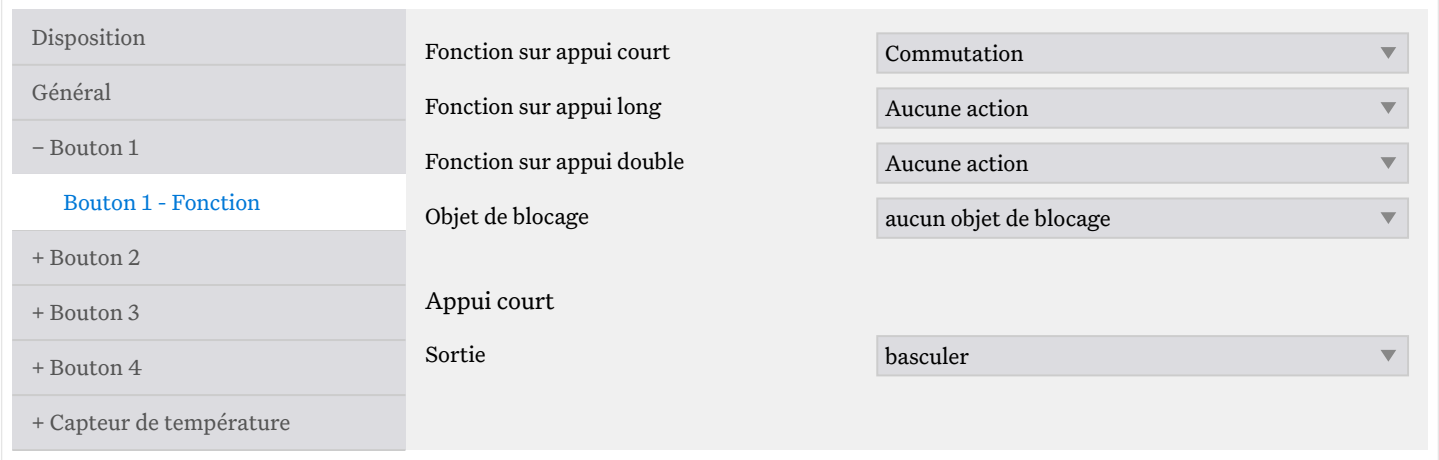
Paramètre	Description
	• Commande de moteur • Commande moteur appui simple • Scènes • Scènes+Stocker
Objet de blocage	Enables a 1-bit blocking input object. When the blocking object receives the configured value (1 or 0, depending on polarity), button presses on this channel are ignored and no telegrams are sent to the bus. Useful for child safety, timed lockout, or preventing manual override during automated control. Réglages : • aucun objet de blocage (default) • objet de blocage = 1 • objet de blocage = 0 Objets de communication : • 5: Bouton A - blocage – blocage (entrée) • 19: Bouton B - blocage – blocage (entrée) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction" n'est pas "Aucune action".
Activer appui long	Select to enable long press for this button Réglages : • appui court uniquement (default) • Appui court et long Remarque : Visible uniquement pour "Fonction" est "Commutation" ou "Scènes".
Temps entre court et long	Time to pass to detect a long press [0.1s] Plage : 5 – 50 Par défaut : 5 × 0.1 s Objets de communication : • 1: Bouton - appui court – marche/arrêt (sortie) • 6: Bouton A - appui long – marche/arrêt (sortie) • 15: Bouton B - appui court – marche/arrêt (sortie) • 20: Bouton B - appui long – marche/arrêt (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction" est "Commutation" ou "Scènes" et "Activer appui long" est "Appui court et long".
Temps d'ouvert à fermé	Expected motor travel time in seconds. Used by single press motor control to track whether the motor is still running. After this time, the pushbutton assumes the motor has reached its end position and resets its internal state. No Stop command is sent — the actuator handles its own runtime limit. Plage : 0 – 255 (Seconds) Par défaut : 10 Objets de communication : • 1: Bouton A - appui court – Moteur monter/descendre (sortie) • 15: Bouton B - appui court – Moteur monter/descendre (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction" est "Commande moteur appui simple".
Type de moteur	Motor type: blinds (SSUD, DPT 1.007 dpa.801.62) or shutter (DedicatedStop, DPT 1.017 dpa.801.63) Réglages : • stores (default) • volet Objets de communication : • 2: Bouton A - appui court – Moteur pas/arrêt (sortie) • 16: Bouton B - appui court – Moteur pas/arrêt (sortie)

Paramètre	Description
	Remarque : Visible uniquement pour "Fonction" est "Commande moteur appui simple".
Numéro de scène ‘monter’	The scene number Plage : 1 – 64 Par défaut : 1 Objets de communication : • 1: Bouton A - appui court – Rappel de scène (sortie) • 6: Bouton - appui long – Enregistrement de scène (sortie) • 15: Bouton B - appui court – Rappel de scène (sortie) • 20: Bouton B - appui long – Enregistrement de scène (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction" est "Scènes" ou "Scènes+Stocker".
Numéro de scène ‘descendre’	The scene number Plage : 1 – 64 Par défaut : 1 Remarque : Visible uniquement pour "Fonction" est "Scènes" ou "Scènes+Stocker".
Numéro de scène ‘monter’	The scene number Plage : 1 – 64 Par défaut : 1 Remarque : Visible uniquement pour "Fonction" est "Scènes" et "Activer appui long" est "Appui court et long".
Numéro de scène ‘descendre’	The scene number Plage : 1 – 64 Par défaut : 1 Remarque : Visible uniquement pour "Fonction" est "Scènes" et "Activer appui long" est "Appui court et long".

Bouton A - Fonction à Bouton B - Fonction partagent la même structure de paramètres.

5.3 Fonction bouton individuel

En mode Individuel, chaque bouton d'une bascule fonctionne de façon indépendante avec sa propre fonction. Les paramètres ci-dessous s'appliquent de façon identique à chaque bouton. Le nombre de boutons disponibles dépend de la configuration : 2 touches fournit les boutons 1–2, 4 touches fournit les boutons 1–4.



Paramètre	Description
Fonction sur appui court	The available logic functions on a short press Réglages : • Aucune action • Front • Commutation (default) • Variation • Commande de moteur • Commande moteur appui simple • Scènes • 1 octet (entier) • 1 octet (%) • 2 octets (entier non signé) • 2 octets (entier signé) • 2 octets (flottant)
Fonction sur appui long	The available logic functions on a long press Réglages : • Aucune action (default) • Commutation • Variation • Commande de moteur • Scènes • Sauvegarder la scène (appui long sauvegarde) • 1 octet (entier) • 1 octet (%) • 2 octets (entier non signé) • 2 octets (entier signé) • 2 octets (flottant) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" n'est pas "Front".
Fonction sur appui double	Enabling double press adds latency to the single (short) press: a short press is only reported after the double-press window (Max time between presses) elapses without a second press. Réglages : • Aucune action (default) • Commutation • Variation • Commande de moteur

Paramètre	Description
	• Scènes • Sauvegarder la scène (appui double sauvegarde) • 1 octet (entier) • 1 octet (%) • 2 octets (entier non signé) • 2 octets (entier signé) • 2 octets (flottant) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" n'est pas "Front".
Objet de blocage	Enables a 1-bit blocking input object. When the blocking object receives the configured value (1 or 0, depending on polarity), button presses on this channel are ignored and no telegrams are sent to the bus. Useful for child safety, timed lockout, or preventing manual override during automated control. Réglages : • aucun objet de blocage (default) • objet de blocage = 1 • objet de blocage = 0 Objets de communication : • 5: Bouton 1 - blocage – blocage (entrée) • 12: Bouton 2 - blocage – blocage (entrée) • 19: Bouton 3 - blocage – blocage (entrée) • 26: Bouton 4 - blocage – blocage (entrée) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "Front" ou supérieur.
Action sur front montant	Simple 1-bit configuration Réglages : • aucune fonction • envoyer 1 (default) • envoyer 0 • basculer Objets de communication : • 1: Bouton 1 - appui court – marche/arrêt (sortie) • 8: Bouton 2 - appui court – marche/arrêt (sortie) • 15: Bouton 3 - appui court – marche/arrêt (sortie) • 22: Bouton 4 - appui court – marche/arrêt (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "Front".
Action sur front descendant	Simple 1-bit configuration Réglages : • aucune fonction • envoyer 1 • envoyer 0 (default) • basculer Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "Front".
Temps minimum entre front montant et descendant	Minimum delay between rising-edge and falling-edge telegrams [0.1s] Plage : 1 – 20 Par défaut : 1 × 0.1 s Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "Front".
Sortie	Simple 1-bit configuration Réglages : • aucune fonction • envoyer 1 • envoyer 0 • basculer (default)

Paramètre	Description
	Objets de communication : • 1: Bouton 1 - appui court – marche/arrêt (sortie) • 8: Bouton 2 - appui court – marche/arrêt (sortie) • 15: Bouton 3 - appui court – marche/arrêt (sortie) • 22: Bouton 4 - appui court – marche/arrêt (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "Commutation" ou "Variation".
Sens du moteur	Configuration for motor control Réglages : • monter (default) • descendre • basculer Objets de communication : • 1: Bouton 1 - appui court – Moteur monter/descendre (sortie) • 8: Bouton 2 - appui court – Moteur monter/descendre (sortie) • 10: Bouton 2 - retour – Retour moteur (entrée) • 11: Bouton 2 - retour de direction moteur – haut/bas (entrée) • 15: Bouton 3 - appui court – Moteur monter/descendre (sortie) • 17: Bouton 3 - retour – Retour moteur (entrée) • 18: Bouton 3 - retour de direction moteur – haut/bas (entrée) • 22: Bouton 4 - appui court – Moteur monter/descendre (sortie) • 24: Bouton 4 - retour – Retour moteur (entrée) • 25: Bouton 4 - retour de direction moteur – haut/bas (entrée) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "Commande de moteur" ou "Commande moteur appui simple".
Temps d'ouvert à fermé	Expected motor travel time in seconds. Used by single press motor control to track whether the motor is still running. After this time, the pushbutton assumes the motor has reached its end position and resets its internal state. No Stop command is sent — the actuator handles its own runtime limit. Plage : 0 – 255 (Seconds) Par défaut : 10 Objets de communication : • 1: Bouton 1 - appui court – Moteur monter/descendre (sortie) • 8: Bouton 2 - appui court – Moteur monter/descendre (sortie) • 15: Bouton 3 - appui court – Moteur monter/descendre (sortie) • 22: Bouton 4 - appui court – Moteur monter/descendre (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "Commande moteur appui simple".
Type de moteur	Motor type: blinds (SSUD, DPT 1.007 dpa.801.62) or shutter (DedicatedStop, DPT 1.017 dpa.801.63) Réglages : • stores (default) • volet Objets de communication : • 2: Bouton 1 - appui court – Moteur pas/arrêt (sortie) • 9: Bouton 2 - appui court – Moteur pas/arrêt (sortie) • 16: Bouton 3 - appui court – Moteur pas/arrêt (sortie) • 23: Bouton 4 - appui court – Moteur pas/arrêt (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "Commande moteur appui simple".
Numéro de scène 'monter'	The scene number

Paramètre	Description
	Plage : 1 – 64 Par défaut : 1 Objets de communication : • 1: Bouton 1 - appui court – Rappel de scène (sortie) • 8: Bouton 2 - appui court – Rappel de scène (sortie) • 15: Bouton 3 - appui court – Rappel de scène (sortie) • 22: Bouton 4 - appui court – Rappel de scène (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "Scènes".
Valeur (0 - 255)	Value for 1 byte Plage : 0 – 255 Par défaut : 0 Objets de communication : • 1: Bouton 1 - appui court – valeur 1 octet (sortie) • 8: Bouton 2 - appui court – valeur 1 octet (sortie) • 15: Bouton 3 - appui court – valeur 1 octet (sortie) • 22: Bouton 4 - appui court – valeur 1 octet (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "1 octet (entier)".
Valeur (0 - 65535)	Value for 2 bytes Plage : 0 – 65535 Par défaut : 0 Objets de communication : • 1: Bouton 1 - appui court – valeur 2 octets (sortie) • 8: Bouton 2 - appui court – valeur 2 octets (sortie) • 15: Bouton 3 - appui court – valeur 2 octets (sortie) • 22: Bouton 4 - appui court – valeur 2 octets (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "2 octets (entier non signé)".
Valeur (0 - 100 %)	Percentage value 0-100% (sent as DPT 5.001) Plage : 0 – 100 Par défaut : 0 Objets de communication : • 1: Bouton 1 - appui court – valeur 1 octet (%) (sortie) • 8: Bouton 2 - appui court – valeur 1 octet (%) (sortie) • 15: Bouton 3 - appui court – valeur 1 octet (%) (sortie) • 22: Bouton 4 - appui court – valeur 1 octet (%) (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "1 octet (%)".
Valeur (-32768 - 32767)	Signed integer value for 2 bytes (DPT 8.001) Plage : −32768 – 32767 Par défaut : 0 Objets de communication : • 1: Bouton 1 - appui court – valeur 2 octets (signé) (sortie) • 8: Bouton 2 - appui court – valeur 2 octets (signé) (sortie) • 15: Bouton 3 - appui court – valeur 2 octets (signé) (sortie) • 22: Bouton 4 - appui court – valeur 2 octets (signé) (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "2 octets (entier signé)".
Valeur flottante (DPT 9.x)	2-byte floating point value (DPT 9.x) Objets de communication : • 1: Bouton 1 - appui court – valeur 2 octets (flottant) (sortie) • 8: Bouton 2 - appui court – valeur 2 octets (flottant) (sortie)

Paramètre	Description
	• 15: Bouton 3 - appui court – valeur 2 octets (flottant) (sortie) • 22: Bouton 4 - appui court – valeur 2 octets (flottant) (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui court" est "2 octets (flottant)".
Sortie	Simple 1-bit configuration Réglages : • aucune fonction • envoyer 1 (default) • envoyer 0 • basculer Objets de communication : • 6: Bouton 1 - appui long – marche/arrêt (sortie) • 13: Bouton 2 - appui long – marche/arrêt (sortie) • 20: Bouton 3 - appui long – marche/arrêt (sortie) • 27: Bouton 4 - appui long – marche/arrêt (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui long" est "Commutation".
Sens de variation	Configuration for dimming Réglages : • augmenter • diminuer • basculer (default) Objets de communication : • 6: Bouton 1 - appui long – monter/descendre (sortie) • 13: Bouton 2 - appui long – monter/descendre (sortie) • 20: Bouton 3 - appui long – monter/descendre (sortie) • 27: Bouton 4 - appui long – monter/descendre (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui long" est "Variation".
Sens du moteur	Configuration for motor control Réglages : • monter (default) • descendre • basculer Objets de communication : • 6: Bouton 1 - appui long – Moteur monter/descendre (sortie) • 13: Bouton 2 - appui long – Moteur monter/descendre (sortie) • 20: Bouton 3 - appui long – Moteur monter/descendre (sortie) • 27: Bouton 4 - appui long – Moteur monter/descendre (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui long" est "Commande de moteur".
Numéro de scène ‘monter’	The scene number Plage : 1 – 64 Par défaut : 1 Objets de communication : • 6: Bouton 1 - appui long – Rappel de scène (sortie) • 13: Bouton 2 - appui long – Rappel de scène (sortie) • 20: Bouton 3 - appui long – Rappel de scène (sortie) • 27: Bouton 4 - appui long – Rappel de scène (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui long" est "Scènes" ou "Sauvegarder la scène (appui long sauvegarde)".
Valeur (0 - 255)	Value for 1 byte Plage : 0 – 255

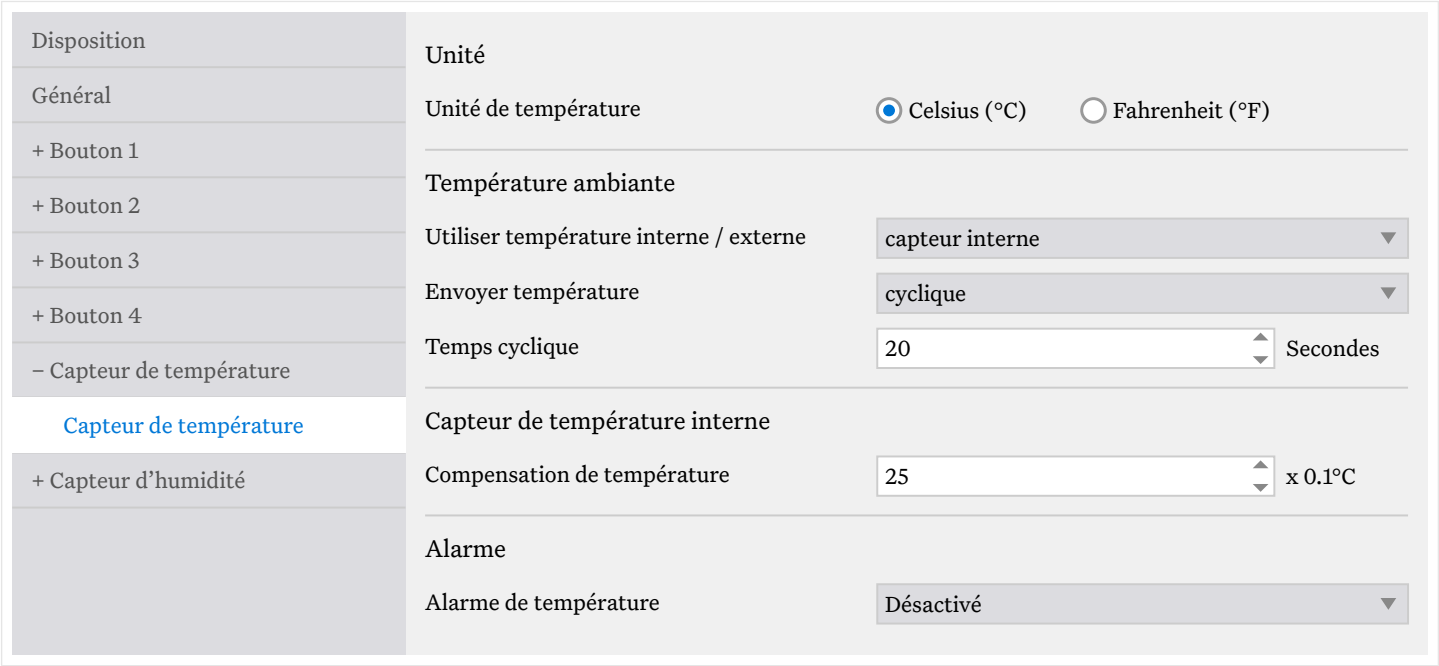
Paramètre	Description
	Par défaut : 0 Objets de communication : • 6: Bouton 1 - appui long – valeur 1 octet (sortie) • 13: Bouton 2 - appui long – valeur 1 octet (sortie) • 20: Bouton 3 - appui long – valeur 1 octet (sortie) • 27: Bouton 4 - appui long – valeur 1 octet (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui long" est "1 octet (entier)".
Valeur (0 - 65535)	Value for 2 bytes Plage : 0 – 65535 Par défaut : 0 Objets de communication : • 6: Bouton 1 - appui long – valeur 2 octets (sortie) • 13: Bouton 2 - appui long – valeur 2 octets (sortie) • 20: Bouton 3 - appui long – valeur 2 octets (sortie) • 27: Bouton 4 - appui long – valeur 2 octets (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui long" est "2 octets (entier non signé)".
Valeur (0 - 100 %)	Percentage value 0-100% (sent as DPT 5.001) Plage : 0 – 100 Par défaut : 0 Objets de communication : • 6: Bouton 1 - appui long – valeur 1 octet (%) (sortie) • 13: Bouton 2 - appui long – valeur 1 octet (%) (sortie) • 20: Bouton 3 - appui long – valeur 1 octet (%) (sortie) • 27: Bouton 4 - appui long – valeur 1 octet (%) (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui long" est "1 octet (%)".
Valeur (-32768 - 32767)	Signed integer value for 2 bytes (DPT 8.001) Plage : −32768 – 32767 Par défaut : 0 Objets de communication : • 6: Bouton 1 - appui long – valeur 2 octets (signé) (sortie) • 13: Bouton 2 - appui long – valeur 2 octets (signé) (sortie) • 20: Bouton 3 - appui long – valeur 2 octets (signé) (sortie) • 27: Bouton 4 - appui long – valeur 2 octets (signé) (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui long" est "2 octets (entier signé)".
Valeur flottante (DPT 9.x)	2-byte floating point value (DPT 9.x) Objets de communication : • 6: Bouton 1 - appui long – valeur 2 octets (flottant) (sortie) • 13: Bouton 2 - appui long – valeur 2 octets (flottant) (sortie) • 20: Bouton 3 - appui long – valeur 2 octets (flottant) (sortie) • 27: Bouton 4 - appui long – valeur 2 octets (flottant) (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui long" est "2 octets (flottant)".
Temps entre court et long	Time to pass to detect a long press [0.1s] Plage : 5 – 50 Par défaut : 5 × 0.1 s Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui long" n'est pas "Aucune action".
Sortie	Simple 1-bit configuration

Paramètre	Description
	Réglages : • aucune fonction • envoyer 1 • envoyer 0 • basculer (default) Objets de communication : • 7: Bouton 1 - appui double – marche/arrêt (sortie) • 14: Bouton 2 - appui double – marche/arrêt (sortie) • 21: Bouton 3 - appui double – marche/arrêt (sortie) • 28: Bouton 4 - appui double – marche/arrêt (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui double" est "Commutation" ou "Variation".
Sens du moteur	Configuration for motor control Réglages : • monter (default) • descendre • basculer Objets de communication : • 7: Bouton 1 - appui double – Moteur monter/descendre (sortie) • 14: Bouton 2 - appui double – Moteur monter/descendre (sortie) • 21: Bouton 3 - appui double – Moteur monter/descendre (sortie) • 28: Bouton 4 - appui double – Moteur monter/descendre (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui double" est "Commande de moteur".
Numéro de scène	The scene number Plage : 1 – 64 Par défaut : 1 Objets de communication : • 7: Bouton 1 - appui double – Rappel de scène (sortie) • 14: Bouton 2 - appui double – Rappel de scène (sortie) • 21: Bouton 3 - appui double – Rappel de scène (sortie) • 28: Bouton 4 - appui double – Rappel de scène (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui double" est "Scènes" ou "Sauvegarder la scène (appui double sauvegarde)".
Valeur (0 - 255)	Value for 1 byte Plage : 0 – 255 Par défaut : 0 Objets de communication : • 7: Bouton 1 - appui double – valeur 1 octet (sortie) • 14: Bouton 2 - appui double – valeur 1 octet (sortie) • 21: Bouton 3 - appui double – valeur 1 octet (sortie) • 28: Bouton 4 - appui double – valeur 1 octet (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui double" est "1 octet (entier)".
Valeur (0 - 100 %)	Percentage value 0-100% (sent as DPT 5.001) Plage : 0 – 100 Par défaut : 0 Objets de communication : • 7: Bouton 1 - appui double – valeur 1 octet (%) (sortie) • 14: Bouton 2 - appui double – valeur 1 octet (%) (sortie) • 21: Bouton 3 - appui double – valeur 1 octet (%) (sortie) • 28: Bouton 4 - appui double – valeur 1 octet (%) (sortie)

Paramètre	Description
	Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui double" est "1 octet (%)".
Valeur (0 - 65535)	Value for 2 bytes Plage : 0 – 65535 Par défaut : 0 Objets de communication : • 7: Bouton 1 - appui double – valeur 2 octets (sortie) • 14: Bouton 2 - appui double – valeur 2 octets (sortie) • 21: Bouton 3 - appui double – valeur 2 octets (sortie) • 28: Bouton 4 - appui double – valeur 2 octets (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui double" est "2 octets (entier non signé)".
Valeur (-32768 - 32767)	Signed integer value for 2 bytes (DPT 8.001) Plage : –32768 – 32767 Par défaut : 0 Objets de communication : • 7: Bouton 1 - appui double – valeur 2 octets (signé) (sortie) • 14: Bouton 2 - appui double – valeur 2 octets (signé) (sortie) • 21: Bouton 3 - appui double – valeur 2 octets (signé) (sortie) • 28: Bouton 4 - appui double – valeur 2 octets (signé) (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui double" est "2 octets (entier signé)".
Valeur flottante (DPT 9.x)	2-byte floating point value (DPT 9.x) Objets de communication : • 7: Bouton 1 - appui double – valeur 2 octets (flottant) (sortie) • 14: Bouton 2 - appui double – valeur 2 octets (flottant) (sortie) • 21: Bouton 3 - appui double – valeur 2 octets (flottant) (sortie) • 28: Bouton 4 - appui double – valeur 2 octets (flottant) (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui double" est "2 octets (flottant)".
Temps max. entre les appuis	Maximum time between the two presses of a double press [0.1s] Plage : 2 – 20 Par défaut : 4 × 0.1 s Remarque : Visible uniquement pour "Fonction sur appui double" n'est pas "Aucune action".

Bouton 1 - Fonction à Bouton 4 - Fonction partagent la même structure de paramètres.

6 Capteur De Température

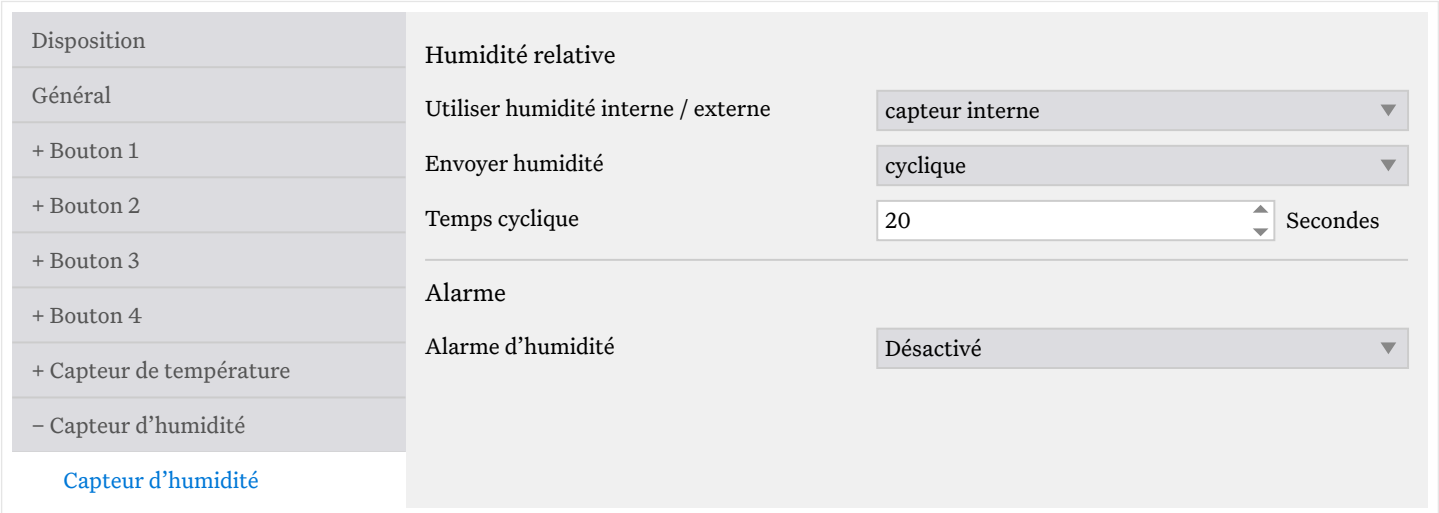


Paramètre	Description
Unité de température	Temperature display and transmission unit Réglages : • Celsius (°C) (default) • Fahrenheit (°F)
Utiliser température interne / externe	Determine the temperature value based on internal and external readings Réglages : • capteur interne (default) • 80% interne + 20% externe • 60% interne + 40% externe • 50% interne + 50% externe • 40% interne + 60% externe • 20% interne + 80% externe • capteur externe
Envoyer température	How to send the value: disabled, cyclic, on delta, or both Réglages : • désactiver (default) • cyclique • delta • cyclique + delta
Temps cyclique	The time [s] to send temperature value Plage : 5 – 3600 Par défaut : 60 Secondes Remarque : Visible uniquement pour "Envoyer température" est "cyclique" ou "cyclique + delta".
Température delta	Delta on temperature [0.1°C] to send Plage : 1 – 100 Par défaut : 2 × 0.1 °C Objet de communication : • 29: Température interne – Température interne (sortie)

Paramètre	Description
	Remarque : Visible uniquement pour "Envoyer température" est "delta" ou "cyclique + delta" et "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Température delta	Temperature delta threshold in 0.1°F steps. Temperature is sent when the change since last transmission exceeds this value. Plage : 1 – 90 Par défaut : 18 × 0.1 °F Objet de communication : • 29: Température interne – Température interne (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Envoyer température" est "delta" ou "cyclique + delta" et "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Compensation de température	Calibration (offset) for the temperature measurement Plage : −100 – 100 Par défaut : 0 × 0.1°C Remarque : Visible uniquement pour "Utiliser température interne / externe" n'est pas "capteur externe" et "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Compensation de température	Temperature compensation offset in 0.1°F steps. Applied to the measured value before transmission. Plage : −18 – 18 Par défaut : 0 × 0.1 °F Remarque : Visible uniquement pour "Utiliser température interne / externe" n'est pas "capteur externe" et "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Alarme de température	Alarm direction: Off disables the alarm; Above triggers above the high threshold; Below triggers below the low threshold; Both enables independent high and low alarms. Réglages : • Désactivé (default) • Au-dessus • En-dessous • Les deux
Seuil d'alarme	Temperature alarm threshold in 0.1 °C steps. Alarm triggers when measured temperature exceeds this value. Plage : 0 – 800 Par défaut : 400 × 0.1 °C Remarque : Visible uniquement pour "Alarme de température" est "Au-dessus" ou "Les deux" et "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Hystérésis d'alarme	Temperature alarm hysteresis in 0.1°C steps. Alarm clears when temperature drops below threshold minus hysteresis. Plage : 0 – 50 Par défaut : 10 × 0.1 °C Remarque : Visible uniquement pour "Alarme de température" est "Au-dessus" ou "Les deux" et "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Seuil d'alarme	Temperature alarm threshold in 0.1 °F steps. Alarm triggers when measured temperature exceeds this value. Plage : 320 – 1760 Par défaut : 1040 × 0.1 °F Remarque : Visible uniquement pour "Alarme de température" est "Au-dessus" ou "Les deux" et "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".

Paramètre	Description
Hystérésis d'alarme	Temperature alarm hysteresis in 0.1°F steps. Alarm clears when temperature drops below threshold minus hysteresis. Plage : 0 – 90 Par défaut : 18 × 0.1 °F Remarque : Visible uniquement pour "Alarme de température" est "Au-dessus" ou "Les deux" et "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Intervalle de renvoi d'alarme	Interval in seconds for cyclically resending the alarm telegram while the alarm condition persists. Set to 0 to disable resending. Plage : 0 – 255 Par défaut : 10 Secondes Objet de communication : • 33: Alarme de température (haute) – Alarme de température haute (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Alarme de température" n'est pas "Désactivé".
Seuil d'alarme bas	Temperature low alarm threshold in 0.1 °C steps. Alarm triggers when measured temperature drops below this value. Plage : 0 – 800 Par défaut : 160 × 0.1 °C Remarque : Visible uniquement pour "Alarme de température" est "En-dessous" ou "Les deux" et "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Hystérésis d'alarme basse	Temperature low alarm hysteresis in 0.1°C steps. Alarm clears when temperature rises above threshold plus hysteresis. Plage : 0 – 50 Par défaut : 10 × 0.1 °C Remarque : Visible uniquement pour "Alarme de température" est "En-dessous" ou "Les deux" et "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Seuil d'alarme bas	Temperature low alarm threshold in 0.1 °F steps. Alarm triggers when measured temperature drops below this value. Plage : 320 – 1760 Par défaut : 608 × 0.1 °F Remarque : Visible uniquement pour "Alarme de température" est "En-dessous" ou "Les deux" et "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Hystérésis d'alarme basse	Temperature low alarm hysteresis in 0.1°F steps. Alarm clears when temperature rises above threshold plus hysteresis. Plage : 0 – 90 Par défaut : 18 × 0.1 °F Remarque : Visible uniquement pour "Alarme de température" est "En-dessous" ou "Les deux" et "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".

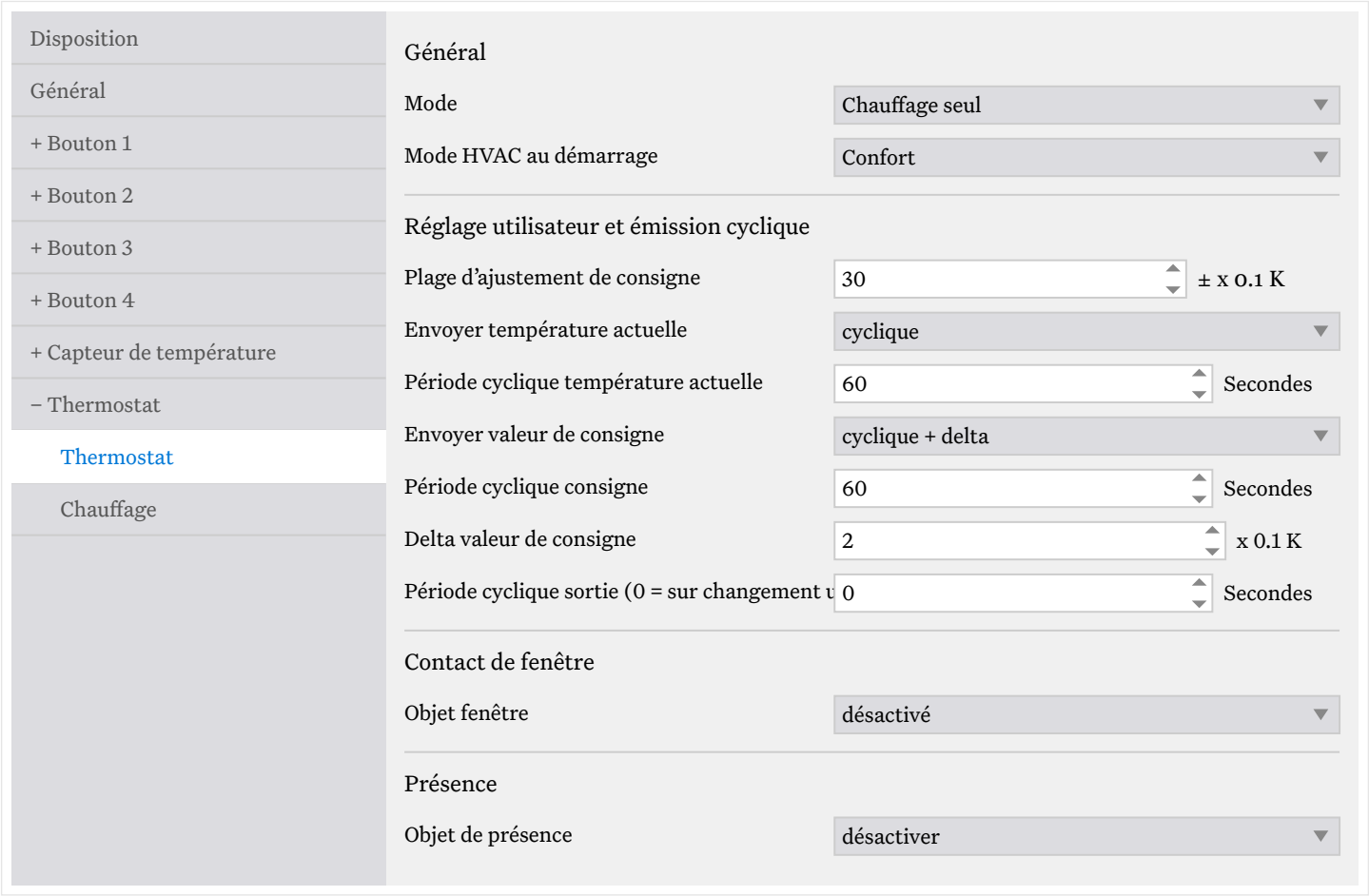
7 Capteur D’humidité



Paramètre	Description
Utiliser humidité interne / externe	Determine the temperature value based on internal and external readings Réglages : • capteur interne (default) • 80% interne + 20% externe • 60% interne + 40% externe • 50% interne + 50% externe • 40% interne + 60% externe • 20% interne + 80% externe • capteur externe Objet de communication : • 32: Humidité externe – Humidité externe (entrée)
Envoyer humidité	How to send the value: disabled, cyclic, on delta, or both Réglages : • désactiver (default) • cyclique • delta • cyclique + delta
Temps cyclique	The time [s] to send temperature value Plage : 5 – 3600 Par défaut : 60 Secondes Objet de communication : • 31: Humidité interne – Humidité interne (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Envoyer humidité" est "cyclique" ou "cyclique + delta".
Seuil delta	Humidity delta threshold in 0.1% steps. Humidity is sent when the change since last transmission exceeds this value. Plage : 1 – 50 Par défaut : 10 × 0.1 % Objet de communication : • 31: Humidité interne – Humidité interne (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Envoyer humidité" est "delta" ou "cyclique + delta".
Alarme d’humidité	Alarm direction: Off disables the alarm; Above triggers above the high threshold; Below triggers below the low threshold; Both enables independent high and low alarms.

Paramètre	Description
	Réglages : • Désactivé (default) • Au-dessus • En-dessous • Les deux
Seuil d'alarme	Humidity alarm threshold in percent. Alarm triggers when measured humidity exceeds this value. Plage : 0 – 100 Par défaut : 70 % Objet de communication : • 35: Alarme d'humidité (haute) – Alarme d'humidité haute (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Alarme d'humidité" est "Au-dessus" ou "Les deux".
Hystérésis d'alarme	Humidity alarm hysteresis in percent. Alarm clears when humidity drops below threshold minus hysteresis. Plage : 0 – 20 Par défaut : 2 % Remarque : Visible uniquement pour "Alarme d'humidité" est "Au-dessus" ou "Les deux".
Intervalle de renvoi d'alarme	Interval in seconds for cyclically resending the alarm telegram while the alarm condition persists. Set to 0 to disable resending. Plage : 0 – 255 Par défaut : 10 Secondes Remarque : Visible uniquement pour "Alarme d'humidité" n'est pas "Désactivé".
Seuil d'alarme bas	Humidity low alarm threshold in percent. Alarm triggers when measured humidity drops below this value. Plage : 0 – 100 Par défaut : 30 % Objet de communication : • 36: Alarme d'humidité (basse) – Alarme d'humidité basse (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Alarme d'humidité" est "En-dessous" ou "Les deux".
Hystérésis d'alarme basse	Humidity low alarm hysteresis in percent. Alarm clears when humidity rises above threshold plus hysteresis. Plage : 0 – 20 Par défaut : 2 % Remarque : Visible uniquement pour "Alarme d'humidité" est "En-dessous" ou "Les deux".

8 Thermostat

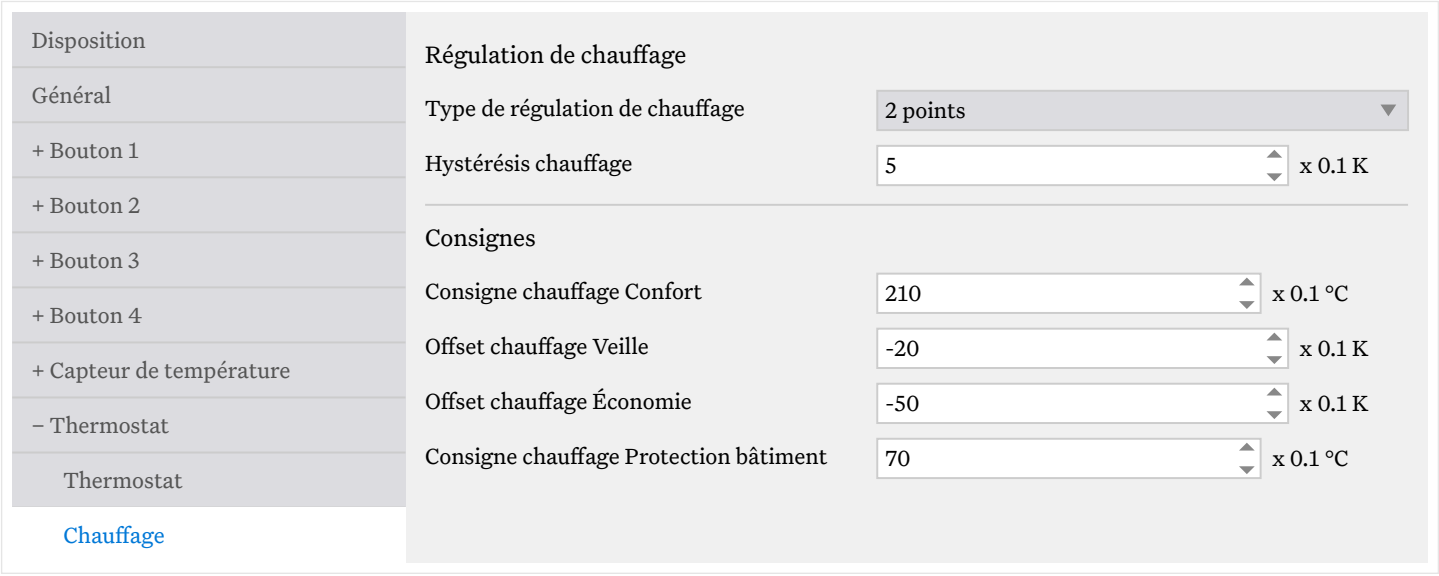


Paramètre	Description
Mode	Thermostat mode: heating only, cooling only, or both. Réglages : • Chauffage seul (default) • Refroidissement seul • Chauffage + Refroidissement
Mode HVAC au démarrage	HVAC mode applied at boot. Réglages : • Confort (default) • Veille • Économie • Protection bâtiment Objets de communication : • 40: Décalage de consigne thermostat – Décalage de consigne thermostat (entrée) • 41: Mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (entrée) • 42: État mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (sortie)
Plage d'ajustement de consigne	Maximum bus-driven setpoint shift, ± in 0.1 K (0–10.0 K). Plage : 0 – 100 Par défaut : 30 ± x 0.1 K Objet de communication : • 37: Thermostat température actuelle – Thermostat température actuelle (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Celsius (°C)".

Paramètre	Description
Plage d'ajustement de consigne	Maximum bus-driven setpoint shift, ± in 0.1 °F (0–18.0 °F). Plage : 0 – 180 Par défaut : 54 ± x 0.1 °F Objet de communication : • 37: Thermostat température actuelle – Thermostat température actuelle (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Envoyer température actuelle	How to send the value: disabled, cyclic, on delta, or both Réglages : • désactiver • cyclique (default) • delta • cyclique + delta
Période cyclique température actuelle	Cyclic publish period in seconds (0 disables cyclic publish). Plage : 0 – 3600 Par défaut : 60 Secondes Remarque : Visible uniquement pour "Envoyer température actuelle" est "cyclique" ou "cyclique + delta".
Delta température actuelle	Delta on temperature [0.1°C] to send Plage : 1 – 100 Par défaut : 2 × 0.1 K Remarque : Visible uniquement pour "Envoyer température actuelle" est "delta" ou "cyclique + delta".
Envoyer valeur de consigne	How to send the value: disabled, cyclic, on delta, or both Réglages : • désactiver • cyclique • delta • cyclique + delta (default)
Période cyclique consigne	Cyclic publish period in seconds (0 disables cyclic publish). Plage : 0 – 3600 Par défaut : 60 Secondes Remarque : Visible uniquement pour "Envoyer valeur de consigne" est "cyclique" ou "cyclique + delta".
Delta valeur de consigne	Delta on temperature [0.1°C] to send Plage : 1 – 100 Par défaut : 2 × 0.1 K Remarque : Visible uniquement pour "Envoyer valeur de consigne" est "delta" ou "cyclique + delta".
Période cyclique sortie (0 = sur changement uniquement)	Cyclic publish period in seconds (0 disables cyclic publish). Plage : 0 – 3600 Par défaut : 0 Secondes
Objet fenêtre	Window contact object: disabled (no object, no effect), or enabled with contact polarity — open = 1 (bus value 1 = open) / open = 0 (inverted, value 0 = open). When enabled, an open window switches to Building Protection. Réglages : • désactivé (default)

Paramètre	Description
	• open = 1 • open = 0 Objet de communication : • 49: Thermostat contact de fenêtre – Thermostat contact de fenêtre (entrée)
Objet de présence	Presence object mode: absent state target Réglages : • désactiver (default) • basculer entre confort et standby • basculer entre confort et économie Objet de communication : • 50: Présence thermostat – Présence thermostat (entrée)
Commutation chauffage/refroidissement	Enable or disable Réglages : • désactiver (default) • activer Objet de communication : • 51: Commutation chauffage/refroidissement thermostat – Commutation chauffage/refroidissement thermostat (entrée) Remarque : Visible uniquement pour "Mode" est "Chauffage + Refroidissement".

9 Chauffage

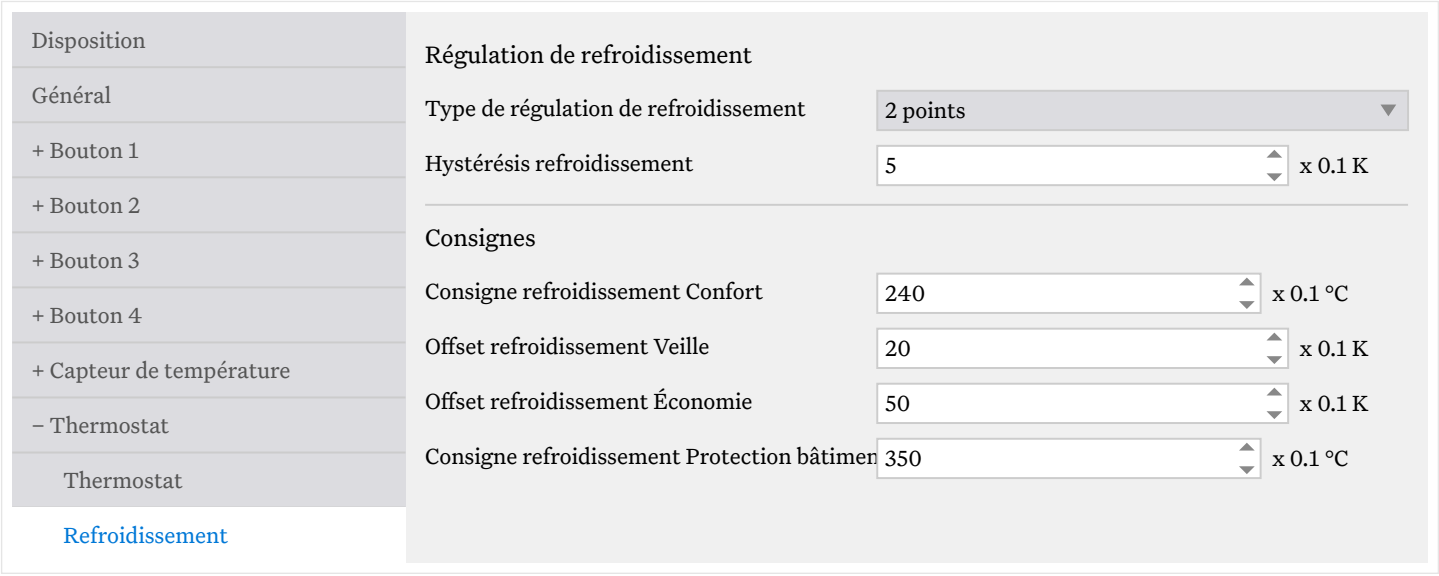


Paramètre	Description
Type de régulation de chauffage	Per-direction control: 2-point hysteresis (1-bit), continuous PI (1-byte 0–100 %), or PI with PWM (1-bit). Réglages : • 2 points (default) • PI continu • PI PWM
Hystérésis chauffage	2-point hysteresis band in 0.1 K (0.1–5.0 K). Plage : 1 – 50 Par défaut : 5 × 0.1 K Objets de communication : • 40: Décalage de consigne thermostat – Décalage de consigne thermostat (entrée) • 41: Mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (entrée) • 42: État mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Type de régulation de chauffage" est "2 points" et "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Hystérésis chauffage	2-point hysteresis band in 0.1 °F (0.1–9.0 °F). Plage : 1 – 90 Par défaut : 9 × 0.1 °F Objets de communication : • 40: Décalage de consigne thermostat – Décalage de consigne thermostat (entrée) • 41: Mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (entrée) • 42: État mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Type de régulation de chauffage" est "2 points" et "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Préréglage PI chauffage	Pre-tuned PI parameters per heating system, or Advanced for custom Kp/Ti. Réglages : • Eau chaude (5K/150min) (default) • Plancher chauffant (5K/240min) • Chauffage électrique (4K/100min) • Convecteur soufflant (4K/90min) • Split A/C (4K/90min)

Paramètre	Description
	• Avancé Remarque : Visible uniquement pour "Type de régulation de chauffage" n'est pas "2 points".
Bande Kp chauffage	PI proportional band in K (Advanced PI tuning). Plage : 1 – 15 Par défaut : 5 K Objets de communication : • 40: Décalage de consigne thermostat – Décalage de consigne thermostat (entrée) • 41: Mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (entrée) • 42: État mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Type de régulation de chauffage" n'est pas "2 points" et "Préréglage PI chauffage" est "Avancé".
Ti chauffage	PI integral time in minutes (Advanced PI tuning). Plage : 5 – 255 Par défaut : 150 Minutes Remarque : Visible uniquement pour "Type de régulation de chauffage" n'est pas "2 points" et "Préréglage PI chauffage" est "Avancé".
Période PWM	PWM period in minutes (1–60). Plage : 1 – 60 Par défaut : 10 Minutes Objet de communication : • 43: Thermostat chauffage – marche/arrêt (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Type de régulation de chauffage" est "PI PWM".
Consigne chauffage Confort	Heating setpoint in 0.1 °C steps (5.0–35.0 °C). Plage : 50 – 350 Par défaut : 210 × 0.1 °C Objets de communication : • 38: Consigne chauffage thermostat – Thermostat consigne chauffage (sortie) • 39: Consigne de chauffage confort – Consigne de chauffage confort (entrée) Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Offset chauffage Veille	Standby heating offset (relative mode) in 0.1 K (-5.0–0 K). Plage : −50 – 0 Par défaut : -20 × 0.1 K Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Offset chauffage Économie	Economy heating offset (relative mode) in 0.1 K (-10.0–0 K). Plage : −100 – 0 Par défaut : -50 × 0.1 K Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Consigne chauffage Protection bâtiment	Heating Building Protection (frost) setpoint in 0.1 °C steps (4.0–15.0 °C). Plage : 40 – 150 Par défaut : 70 × 0.1 °C Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Consigne chauffage Confort	Heating setpoint in 0.1 °F steps (41.0–95.0 °F).

Paramètre	Description
	Plage : 410 – 950 Par défaut : 698 × 0.1 °F Objets de communication : • 38: Consigne chauffage thermostat – Thermostat consigne chauffage (sortie) • 39: Consigne de chauffage confort – Consigne de chauffage confort (entrée) Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Offset chauffage Veille	Standby heating offset (relative mode) in 0.1 °F (-9.0–0 °F). Plage : −90 – 0 Par défaut : -36 × 0.1 °F Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Offset chauffage Économie	Economy heating offset (relative mode) in 0.1 °F (-18.0–0 °F). Plage : −180 – 0 Par défaut : -90 × 0.1 °F Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Consigne chauffage Protection bâtiment	Heating Building Protection (frost) setpoint in 0.1 °F steps (39.0–59.0 °F). Plage : 390 – 590 Par défaut : 446 × 0.1 °F Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".

10 Refroidissement



Paramètre	Description
Type de régulation de refroidissement	Per-direction control: 2-point hysteresis (1-bit), continuous PI (1-byte 0–100 %), or PI with PWM (1-bit). Réglages : • 2 points (default) • PI continu • PI PWM
Hystérésis refroidissement	2-point hysteresis band in 0.1 K (0.1–5.0 K). Plage : 1 – 50 Par défaut : 5 × 0.1 K Objets de communication : • 40: Décalage de consigne thermostat – Décalage de consigne thermostat (entrée) • 41: Mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (entrée) • 42: État mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Type de régulation de refroidissement" est "2 points" et "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Hystérésis refroidissement	2-point hysteresis band in 0.1 °F (0.1–9.0 °F). Plage : 1 – 90 Par défaut : 9 × 0.1 °F Objets de communication : • 40: Décalage de consigne thermostat – Décalage de consigne thermostat (entrée) • 41: Mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (entrée) • 42: État mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Type de régulation de refroidissement" est "2 points" et "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Préréglage PI refroidissement	Pre-tuned PI parameters per cooling system, or Advanced for custom Kp/Ti. Réglages : • Plafond rafraîchissant (5K/240min) (default) • Convecteur soufflant (4K/90min) • Split A/C (4K/90min) • Avancé

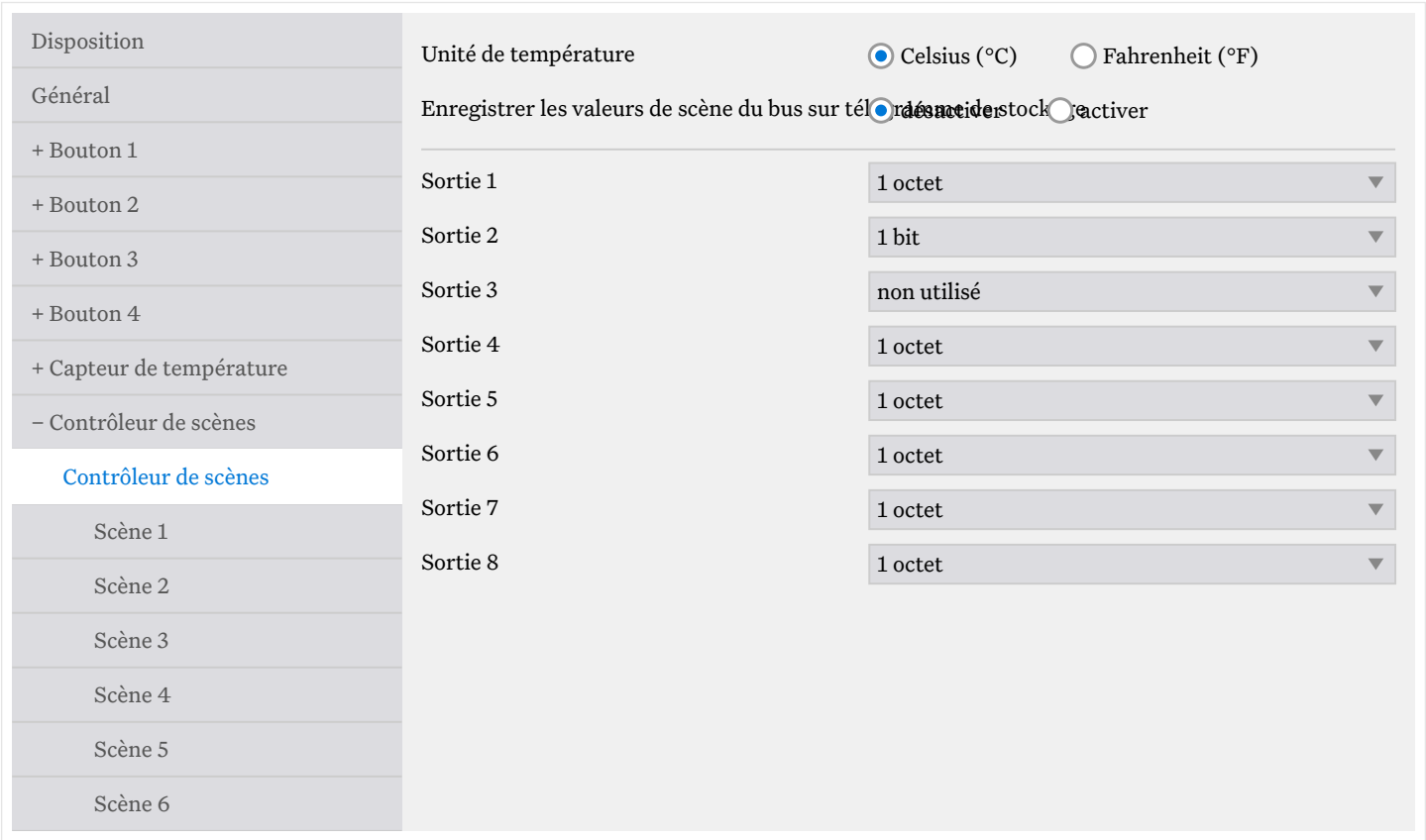
Paramètre	Description
	Remarque : Visible uniquement pour "Type de régulation de refroidissement" n'est pas "2 points".
Bande Kp refroidissement	PI proportional band in K (Advanced PI tuning). Plage : 1 – 15 Par défaut : 4 K Objets de communication : • 40: Décalage de consigne thermostat – Décalage de consigne thermostat (entrée) • 41: Mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (entrée) • 42: État mode HVAC thermostat – Mode HVAC thermostat (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Type de régulation de refroidissement" n'est pas "2 points" et "Préréglage PI refroidissement" est "Avancé".
Ti refroidissement	PI integral time in minutes (Advanced PI tuning). Plage : 5 – 255 Par défaut : 90 Minutes Remarque : Visible uniquement pour "Type de régulation de refroidissement" n'est pas "2 points" et "Préréglage PI refroidissement" est "Avancé".
Période PWM	PWM period in minutes (1–60). Plage : 1 – 60 Par défaut : 10 Minutes Objet de communication : • 47: Thermostat refroidissement – marche/arrêt (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Type de régulation de refroidissement" est "PI PWM".
Consigne refroidissement Confort	Cooling setpoint in 0.1 °C steps (15.0–35.0 °C). Plage : 150 – 350 Par défaut : 240 × 0.1 °C Objets de communication : • 45: Consigne refroidissement thermostat – Thermostat consigne refroidissement (sortie) • 46: Consigne de refroidissement confort – Consigne de refroidissement confort (entrée) Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Offset refroidissement Veille	Standby cooling offset (relative mode) in 0.1 K (0–5.0 K). Plage : 0 – 50 Par défaut : 20 × 0.1 K Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Offset refroidissement Économie	Economy cooling offset (relative mode) in 0.1 K (0–10.0 K). Plage : 0 – 100 Par défaut : 50 × 0.1 K Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Consigne refroidissement Protection bâtiment	Cooling Building Protection (heat) setpoint in 0.1 °C steps (25.0–45.0 °C). Plage : 250 – 450 Par défaut : 350 × 0.1 °C Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Consigne refroidissement Confort	Cooling setpoint in 0.1 °F steps (59.0–95.0 °F). Plage : 590 – 950

Paramètre	Description
	Par défaut : 752 × 0.1 °F Objets de communication : • 45: Consigne refroidissement thermostat – Thermostat consigne refroidissement (sortie) • 46: Consigne de refroidissement confort – Consigne de refroidissement confort (entrée) Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Offset refroidissement Veille	Standby cooling offset (relative mode) in 0.1 °F (0–9.0 °F). Plage : 0 – 90 Par défaut : 36 × 0.1 °F Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Offset refroidissement Économie	Economy cooling offset (relative mode) in 0.1 °F (0–18.0 °F). Plage : 0 – 180 Par défaut : 90 × 0.1 °F Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Consigne refroidissement Protection bâtiment	Cooling Building Protection (heat) setpoint in 0.1 °F steps (77.0–113.0 °F). Plage : 770 – 1130 Par défaut : 950 × 0.1 °F Remarque : Visible uniquement pour "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".

11 Contrôleur De Scènes

Le contrôleur de scènes expose 6 scènes, chacune pilotant jusqu'à 8 sorties. Les valeurs de scènes proviennent de deux sources : la configuration ETS sur cette page, et (lorsque 'Sauvegarder les valeurs de scène depuis le bus sur télégramme de mémorisation' est activé) le mécanisme d'apprentissage par le bus — un télégramme DPT 18.001 avec l'indicateur d'apprentissage activé, ou un appui long sur un bouton configuré pour 'Scènes+Mémorisation' / 'MémoriserScène', capture l'état actuel du bus des Sorties 1 à 8 dans la scène correspondante. Les valeurs apprises sont stockées séparément de la mémoire des paramètres ETS.

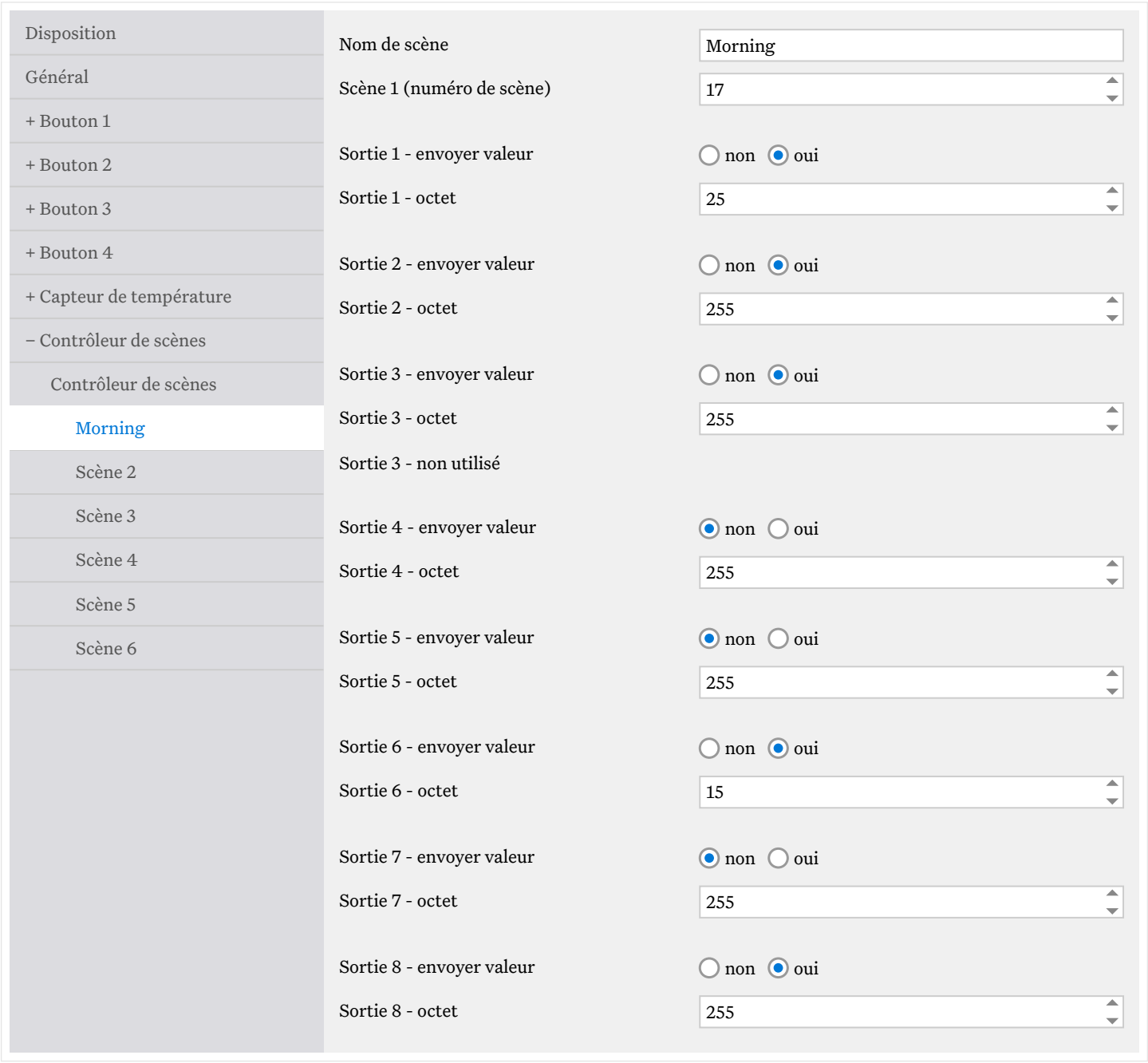
Lorsque l'utilisateur réapprend une scène, les nouvelles valeurs remplacent les valeurs ETS par défaut pour cette scène uniquement. Les téléchargements ETS restent la référence faisant autorité : tout téléchargement modifiant un paramètre quelconque supprime l'ensemble des scènes apprises au prochain démarrage, de sorte que l'utilisateur doit réapprendre après tout téléchargement ETS post-mise en service, même si la modification est sans rapport avec les scènes.



Paramètre	Description
Unité de température	Temperature display and transmission unit Réglages : • Celsius (°C) (default) • Fahrenheit (°F)
Enregistrer les valeurs de scène du bus sur télégramme de stockage	When Enabled, an incoming DPT 18.001 telegram with the learn flag set captures the current bus state of Output1..8 into the matching scene's stored values. Persists across reboot until ETS download. Réglages : • désactiver (default) • activer Comportement : Lorsqu'activé, un télégramme de contrôle de scène DPT 18.001 entrant avec l'indicateur d'apprentissage activé (bit 7) — ou un appui long sur un bouton configuré en mode 'Scènes+Mémorisation' / 'MémoriserScène' — capture l'état actuel du bus des Sorties 1 à 8 dans les valeurs mémorisées de la scène correspondante, en remplacement des valeurs configurées ici pour cette scène. Les valeurs apprises sont stockées séparément de la mémoire des paramètres ETS et persistent après les redémarrages.

Paramètre	Description
	Remarque : Tout téléchargement ETS ultérieur modifiant un paramètre quelconque — y compris des paramètres sans rapport avec les scènes — supprime l'ensemble des scènes apprises au prochain démarrage, et l'utilisateur devra les réapprendre. C'est intentionnel : la configuration transmise par l'intégrateur est considérée comme référence faisant autorité.
Sortie 1 à 8	Whether this output participates in the scene. Select the data format to send (nothing, 1-bit, or 1-byte). Réglages : • non utilisé • 1 bit • 1 octet (default) • 0-100% • Température • CCT • RGB • RGBW

11.1 Configuration de scène (par scène)



Paramètre	Description
Nom de scène	Give the scene number a textual description
Scène 1 (numéro de scène)	The scene number Plage : 1 – 64 Par défaut : 1
Sortie 1 à 8 - envoyer valeur	Whether to send a value for this output when the scene is recalled. Réglages : • non • oui (default) Remarque : Visible uniquement pour "Sortie 1 à 8" n'est pas "non utilisé".

Paramètre	Description
Sortie 1 à 8 - bit	The 1-bit value to send for this output (on or off). Réglages : • arrêt • marche (default) Objets de communication : • 53: Contrôleur de scènes - sortie 1 – marche/arrêt (sortie) • 54: Contrôleur de scènes - sortie 2 – marche/arrêt (sortie) • 55: Contrôleur de scènes - sortie 3 – marche/arrêt (sortie) • 56: Contrôleur de scènes - sortie 4 – marche/arrêt (sortie) • 57: Contrôleur de scènes - sortie 5 – marche/arrêt (sortie) • 58: Contrôleur de scènes - sortie 6 – marche/arrêt (sortie) • 59: Contrôleur de scènes - sortie 7 – marche/arrêt (sortie) • 60: Contrôleur de scènes - sortie 8 – marche/arrêt (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Sortie 1 à 8" n'est pas "non utilisé" et "Sortie 1 à 8 - envoyer valeur" est "oui".
Sortie 1 à 8 - octet	The 1-byte value to send for this output (0–255). Plage : 0 – 255 Par défaut : 255 Objets de communication : • 53: Contrôleur de scènes - sortie 1 – marche/arrêt (sortie) • 54: Contrôleur de scènes - sortie 2 – marche/arrêt (sortie) • 55: Contrôleur de scènes - sortie 3 – marche/arrêt (sortie) • 56: Contrôleur de scènes - sortie 4 – marche/arrêt (sortie) • 57: Contrôleur de scènes - sortie 5 – marche/arrêt (sortie) • 58: Contrôleur de scènes - sortie 6 – marche/arrêt (sortie) • 59: Contrôleur de scènes - sortie 7 – marche/arrêt (sortie) • 60: Contrôleur de scènes - sortie 8 – marche/arrêt (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Sortie 1 à 8" n'est pas "non utilisé" et "Sortie 1 à 8 - envoyer valeur" est "oui".
Sortie 1 à 8 - 0-100%	Percentage value 0-100% (sent as DPT 5.001) Plage : 0 – 100 Par défaut : 0 Objets de communication : • 53: Contrôleur de scènes - sortie 1 – 0-100% (sortie) • 54: Contrôleur de scènes - sortie 2 – 0-100% (sortie) • 55: Contrôleur de scènes - sortie 3 – 0-100% (sortie) • 56: Contrôleur de scènes - sortie 4 – 0-100% (sortie) • 57: Contrôleur de scènes - sortie 5 – 0-100% (sortie) • 58: Contrôleur de scènes - sortie 6 – 0-100% (sortie) • 59: Contrôleur de scènes - sortie 7 – 0-100% (sortie) • 60: Contrôleur de scènes - sortie 8 – 0-100% (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Sortie 1 à 8" n'est pas "non utilisé" et "Sortie 1 à 8 - envoyer valeur" est "oui".
Sortie 1 à 8 - Température (°C)	Temperature in 0.1 °C steps (0.0–1000 = 0.0–100.0 °C; sent as DPT 9.001) Plage : 0 – 1000 Par défaut : 200 × 0.1 °C Objets de communication : • 53: Contrôleur de scènes - sortie 1 – Température (sortie) • 54: Contrôleur de scènes - sortie 2 – Température (sortie) • 55: Contrôleur de scènes - sortie 3 – Température (sortie) • 56: Contrôleur de scènes - sortie 4 – Température (sortie) • 57: Contrôleur de scènes - sortie 5 – Température (sortie) • 58: Contrôleur de scènes - sortie 6 – Température (sortie)

Paramètre	Description
	• 59: Contrôleur de scènes - sortie 7 – Température (sortie) • 60: Contrôleur de scènes - sortie 8 – Température (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Sortie 1 à 8" n'est pas "non utilisé" et "Sortie 1 à 8 - envoyer valeur" est "oui" et "Unité de température" est "Celsius (°C)".
Sortie 1 à 8 - Température (°F)	Temperature in 0.1 °F steps (320–2120 = 32.0–212.0 °F; sent as DPT 9.027) Plage : 320 – 2120 Par défaut : 680 × 0.1 °F Objets de communication : • 53: Contrôleur de scènes - sortie 1 – Température (sortie) • 54: Contrôleur de scènes - sortie 2 – Température (sortie) • 55: Contrôleur de scènes - sortie 3 – Température (sortie) • 56: Contrôleur de scènes - sortie 4 – Température (sortie) • 57: Contrôleur de scènes - sortie 5 – Température (sortie) • 58: Contrôleur de scènes - sortie 6 – Température (sortie) • 59: Contrôleur de scènes - sortie 7 – Température (sortie) • 60: Contrôleur de scènes - sortie 8 – Température (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Sortie 1 à 8" n'est pas "non utilisé" et "Sortie 1 à 8 - envoyer valeur" est "oui" et "Unité de température" est "Fahrenheit (°F)".
Sortie 1 à 8 - CCT (K)	Colour temperature in Kelvin (1000-10000, sent as DPT 7.600) Plage : 1000 – 10000 Par défaut : 3000 Objets de communication : • 53: Contrôleur de scènes - sortie 1 – CCT (sortie) • 54: Contrôleur de scènes - sortie 2 – CCT (sortie) • 55: Contrôleur de scènes - sortie 3 – CCT (sortie) • 56: Contrôleur de scènes - sortie 4 – CCT (sortie) • 57: Contrôleur de scènes - sortie 5 – CCT (sortie) • 58: Contrôleur de scènes - sortie 6 – CCT (sortie) • 59: Contrôleur de scènes - sortie 7 – CCT (sortie) • 60: Contrôleur de scènes - sortie 8 – CCT (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Sortie 1 à 8" n'est pas "non utilisé" et "Sortie 1 à 8 - envoyer valeur" est "oui".
Sortie 1 à 8 - RGB R	RGB channel value 0-255 (one channel of DPT 232.600) Plage : 0 – 255 Par défaut : 255 Objets de communication : • 53: Contrôleur de scènes - sortie 1 – RGB (sortie) • 54: Contrôleur de scènes - sortie 2 – RGB (sortie) • 55: Contrôleur de scènes - sortie 3 – RGB (sortie) • 56: Contrôleur de scènes - sortie 4 – RGB (sortie) • 57: Contrôleur de scènes - sortie 5 – RGB (sortie) • 58: Contrôleur de scènes - sortie 6 – RGB (sortie) • 59: Contrôleur de scènes - sortie 7 – RGB (sortie) • 60: Contrôleur de scènes - sortie 8 – RGB (sortie) Remarque : Visible uniquement pour "Sortie 1 à 8" n'est pas "non utilisé" et "Sortie 1 à 8 - envoyer valeur" est "oui".
Sortie 1 à 8 - RGB G	RGB channel value 0-255 (one channel of DPT 232.600) Plage : 0 – 255 Par défaut : 255 Remarque : Visible uniquement pour "Sortie 1 à 8" n'est pas "non utilisé" et "Sortie 1 à 8 - envoyer valeur" est "oui".

Paramètre	Description
Sortie 1 à 8 - RGB B	RGB channel value 0-255 (one channel of DPT 232.600) Plage : 0 – 255 Par défaut : 255 Remarque : Visible uniquement pour "Sortie 1 à 8" n'est pas "non utilisé" et "Sortie 1 à 8 - envoyer valeur" est "oui".
Sortie 1 à 8 - RGB W	RGB channel value 0-255 (one channel of DPT 232.600) Plage : 0 – 255 Par défaut : 0 Remarque : Visible uniquement pour "Sortie 1 à 8" n'est pas "non utilisé" et "Sortie 1 à 8 - envoyer valeur" est "oui".

Scène 1 à Scène 6 partagent la même structure de paramètres. Chaque scène dispose de son propre numéro, nom et réglages par sortie.

12 Annexe — Objets de communication

Objet comm.	Nom	Fonction	Entrée/Sortie	Longueur de données	Type de données
1	Bouton 1 - appui court	marche/arrêt (sortie) Moteur monter/descendre (sortie) Rappel de scène (sortie) valeur 1 octet (sortie) valeur 2 octets (sortie) valeur 1 octet (%) (sortie) valeur 2 octets (signé) (sortie) valeur 2 octets (flottant) (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes	Commutation Haut/Bas Commande de scène Entier 8 bits non signé Entier 16 bits non signé Pourcentage DPST-8-1 DPT-9
2	Bouton 1 - appui court	Moteur pas/arrêt (sortie) arrêt dédié (sortie)	Sortie	1 Bit	Pas DPST-1-17
3	Bouton 1 - retour	Retour moteur (entrée)	Entrée	1 Byte	Pourcentage
4	Bouton 1 - retour de direction moteur	haut/bas (entrée)	Entrée	1 Bit	Haut/Bas
5	Bouton 1 - blocage	blocage (entrée)	Entrée	1 Bit	Commutation
6	Bouton 1 - appui long	marche/arrêt (sortie) Moteur monter/descendre (sortie) monter/descendre (sortie) Rappel de scène (sortie) Enregistrement de scène (sortie) valeur 1 octet (sortie) valeur 2 octets (sortie) valeur 1 octet (%) (sortie) valeur 2 octets (signé) (sortie) valeur 2 octets (flottant) (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 4 Bit 1 Byte 2 Bytes	Commutation Haut/Bas Variation Commande de scène Entier 8 bits non signé Entier 16 bits non signé Pourcentage DPST-8-1 DPT-9
7	Bouton 1 - appui double	marche/arrêt (sortie) Moteur monter/descendre (sortie) Rappel de scène (sortie) Enregistrement de scène (sortie) valeur 1 octet (sortie) valeur 2 octets (sortie) valeur 1 octet (%) (sortie) valeur 2 octets (signé) (sortie) valeur 2 octets (flottant) (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes	Commutation Haut/Bas Commande de scène Entier 8 bits non signé Entier 16 bits non signé Pourcentage DPST-8-1 DPT-9
8	Bouton 2 - appui court	Moteur monter/descendre (sortie) Rappel de scène (sortie) valeur 1 octet (sortie) valeur 2 octets (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes	Haut/Bas Commande de scène Entier 8 bits non signé Entier 16 bits non signé

Objet comm.	Nom	Fonction	Entrée/Sortie	Longueur de données	Type de données
		valeur 1 octet (%) (sortie) valeur 2 octets (signé) (sortie) valeur 2 octets (flottant) (sortie) marche/arrêt (sortie)			Pourcentage DPST-8-1 DPT-9 Commutation
9	Bouton 2 - appui court	Moteur pas/arrêt (sortie) arrêt dédié (sortie)	Sortie	1 Bit	Pas DPST-1-17
10	Bouton 2 - retour	Retour moteur (entrée)	Entrée	1 Byte	Pourcentage
11	Bouton 2 - retour de direction moteur	haut/bas (entrée)	Entrée	1 Bit	Haut/Bas
12	Bouton 2 - blocage	blocage (entrée)	Entrée	1 Bit	Commutation
13	Bouton 2 - appui long	marche/arrêt (sortie) Moteur monter/descendre (sortie) monter/descendre (sortie) Rappel de scène (sortie) valeur 1 octet (sortie) valeur 2 octets (sortie) Enregistrement de scène (sortie) valeur 1 octet (%) (sortie) valeur 2 octets (signé) (sortie) valeur 2 octets (flottant) (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 4 Bit 1 Byte 2 Bytes	Commutation Haut/Bas Variation Commande de scène Entier 8 bits non signé Entier 16 bits non signé Pourcentage DPST-8-1 DPT-9
14	Bouton 2 - appui double	marche/arrêt (sortie) Moteur monter/descendre (sortie) Rappel de scène (sortie) Enregistrement de scène (sortie) valeur 1 octet (sortie) valeur 2 octets (sortie) valeur 1 octet (%) (sortie) valeur 2 octets (signé) (sortie) valeur 2 octets (flottant) (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes	Commutation Haut/Bas Commande de scène Entier 8 bits non signé Entier 16 bits non signé Pourcentage DPST-8-1 DPT-9
15	Bouton 3 - appui court	marche/arrêt (sortie) Moteur monter/descendre (sortie) Rappel de scène (sortie) valeur 1 octet (sortie) valeur 2 octets (sortie) valeur 1 octet (%) (sortie) valeur 2 octets (signé) (sortie) valeur 2 octets (flottant) (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes	Commutation Haut/Bas Commande de scène Entier 8 bits non signé Entier 16 bits non signé Pourcentage DPST-8-1 DPT-9
16	Bouton 3 - appui court	Moteur pas/arrêt (sortie) arrêt dédié (sortie)	Sortie	1 Bit	Pas DPST-1-17
17	Bouton 3 - retour	Retour moteur (entrée)	Entrée	1 Byte	Pourcentage

Objet comm.	Nom	Fonction	Entrée/Sortie	Longueur de données	Type de données
18	Bouton 3 - retour de direction moteur	haut/bas (entrée)	Entrée	1 Bit	Haut/Bas
19	Bouton 3 - blocage	blocage (entrée)	Entrée	1 Bit	Commutation
20	Bouton 3 - appui long	marche/arrêt (sortie) Moteur monter/descendre (sortie) monter/descendre (sortie) Rappel de scène (sortie) Enregistrement de scène (sortie) valeur 1 octet (sortie) valeur 2 octets (sortie) valeur 1 octet (%) (sortie) valeur 2 octets (signé) (sortie) valeur 2 octets (flottant) (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 4 Bit 1 Byte 2 Bytes	Commutation Haut/Bas Variation Commande de scène Entier 8 bits non signé Entier 16 bits non signé Pourcentage DPST-8-1 DPT-9
21	Bouton 3 - appui double	marche/arrêt (sortie) Moteur monter/descendre (sortie) Rappel de scène (sortie) Enregistrement de scène (sortie) valeur 1 octet (sortie) valeur 2 octets (sortie) valeur 1 octet (%) (sortie) valeur 2 octets (signé) (sortie) valeur 2 octets (flottant) (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes	Commutation Haut/Bas Commande de scène Entier 8 bits non signé Entier 16 bits non signé Pourcentage DPST-8-1 DPT-9
22	Bouton 4 - appui court	marche/arrêt (sortie) Moteur monter/descendre (sortie) Rappel de scène (sortie) valeur 1 octet (sortie) valeur 2 octets (sortie) valeur 1 octet (%) (sortie) valeur 2 octets (signé) (sortie) valeur 2 octets (flottant) (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes	Commutation Haut/Bas Commande de scène Entier 8 bits non signé Entier 16 bits non signé Pourcentage DPST-8-1 DPT-9
23	Bouton 4 - appui court	Moteur pas/arrêt (sortie) arrêt dédié (sortie)	Sortie	1 Bit	Pas DPST-1-17
24	Bouton 4 - retour	Retour moteur (entrée)	Entrée	1 Byte	Pourcentage
25	Bouton 4 - retour de direction moteur	haut/bas (entrée)	Entrée	1 Bit	Haut/Bas
26	Bouton 4 - blocage	blocage (entrée)	Entrée	1 Bit	Commutation
27	Bouton 4 - appui long	marche/arrêt (sortie) Moteur monter/descendre (sortie) monter/descendre (sortie) Rappel de scène (sortie) Enregistrement de scène (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 4 Bit 1 Byte 2 Bytes	Commutation Haut/Bas Variation Commande de scène Entier 8 bits non signé

Objet comm.	Nom	Fonction	Entrée/Sortie	Longueur de données	Type de données
		valeur 1 octet (sortie) valeur 2 octets (sortie) valeur 1 octet (%) (sortie) valeur 2 octets (signé) (sortie) valeur 2 octets (flottant) (sortie)			Entier 16 bits non signé Pourcentage DPST-8-1 DPT-9
28	Bouton 4 - appui double	marche/arrêt (sortie) Moteur monter/descendre (sortie) Rappel de scène (sortie) Enregistrement de scène (sortie) valeur 1 octet (sortie) valeur 2 octets (sortie) valeur 1 octet (%) (sortie) valeur 2 octets (signé) (sortie) valeur 2 octets (flottant) (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes	Commutation Haut/Bas Commande de scène Entier 8 bits non signé Entier 16 bits non signé Pourcentage DPST-8-1 DPT-9
29	Température interne	Température interne (sortie)	Sortie	2 Bytes	Température (°C) Température (°F)
30	Température externe	Température externe (entrée)	Entrée	2 Bytes	Température (°C) Température (°F)
31	Humidité interne	Humidité interne (sortie)	Sortie	2 Bytes	Humidité (%)
32	Humidité externe	Humidité externe (entrée)	Entrée	2 Bytes	Humidité (%)
33	Alarme de température (haute)	Alarme de température haute (sortie)	Sortie	1 Bit	Alarme
34	Alarme de température (basse)	Alarme de température basse (sortie)	Sortie	1 Bit	Alarme
35	Alarme d’humidité (haute)	Alarme d’humidité haute (sortie)	Sortie	1 Bit	Alarme
36	Alarme d’humidité (basse)	Alarme d’humidité basse (sortie)	Sortie	1 Bit	Alarme
37	Thermostat température actuelle	Thermostat température actuelle (sortie)	Sortie	2 Bytes	Température (°C) Température (°F)
38	Consigne chauffage thermostat	Thermostat consigne chauffage (sortie)	Sortie	2 Bytes	Température (°C) Température (°F)
39	Consigne de chauffage confort	Consigne de chauffage confort (entrée)	Entrée	2 Bytes	Température (°C) Température (°F)
40	Décalage de consigne thermostat	Décalage de consigne thermostat (entrée)	Entrée	2 Bytes	DPST-9-2
41	Mode HVAC thermostat	Mode HVAC thermostat (entrée)	Entrée	1 Byte	DPST-20-102
42	État mode HVAC thermostat	Mode HVAC thermostat (sortie)	Sortie	1 Byte	DPST-20-102
43	Thermostat chauffage	marche/arrêt (sortie) 0–100 % (sortie)	Sortie	1 Bit 1 Byte	Commutation Pourcentage

Objet comm.	Nom	Fonction	Entrée/Sortie	Longueur de données	Type de données
44	Chauffage thermostat actif	Chauffage thermostat actif (sortie)	Sortie	1 Bit	Commutation
45	Consigne refroidissement thermostat	Thermostat consigne refroidissement (sortie)	Sortie	2 Bytes	Température (°C) Température (°F)
46	Consigne de refroidissement confort	Consigne de refroidissement confort (entrée)	Entrée	2 Bytes	Température (°C) Température (°F)
47	Thermostat refroidissement	marche/arrêt (sortie) 0–100 % (sortie)	Sortie	1 Bit 1 Byte	Commutation Pourcentage
48	Refroidissement thermostat actif	Refroidissement thermostat actif (sortie)	Sortie	1 Bit	Commutation
49	Thermostat contact de fenêtre	Thermostat contact de fenêtre (entrée)	Entrée	1 Bit	DPST-1-19
50	Présence thermostat	Présence thermostat (entrée)	Entrée	1 Bit	DPST-1-18
51	Commutation chauffage/refroidissement thermostat	Commutation chauffage/refroidissement thermostat (entrée)	Entrée	1 Bit	DPST-1-100
52	Contrôleur de scènes	Numéro de scène (entrée)	Entrée	1 Byte	Commande de scène
53	Contrôleur de scènes - sortie 1	marche/arrêt (sortie) 0-100% (sortie) Température (sortie) CCT (sortie) RGB (sortie) RGBW (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes 3 Bytes 6 Bytes	Commutation Entier 8 bits non signé Pourcentage Température (°C) Température (°F) Température de couleur (K) Couleur RVB Couleur RVBW
54	Contrôleur de scènes - sortie 2	marche/arrêt (sortie) 0-100% (sortie) Température (sortie) CCT (sortie) RGB (sortie) RGBW (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes 3 Bytes 6 Bytes	Commutation Entier 8 bits non signé Pourcentage Température (°C) Température (°F) Température de couleur (K) Couleur RVB Couleur RVBW
55	Contrôleur de scènes - sortie 3	marche/arrêt (sortie) 0-100% (sortie) Température (sortie) CCT (sortie) RGB (sortie) RGBW (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes 3 Bytes 6 Bytes	Commutation Entier 8 bits non signé Pourcentage Température (°C) Température (°F) Température de couleur (K) Couleur RVB Couleur RVBW

Objet comm.	Nom	Fonction	Entrée/Sortie	Longueur de données	Type de données
56	Contrôleur de scènes - sortie 4	marche/arrêt (sortie) 0-100% (sortie) Température (sortie) CCT (sortie) RGB (sortie) RGBW (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes 3 Bytes 6 Bytes	Commutation Entier 8 bits non signé Pourcentage Température (°C) Température (°F) Température de couleur (K) Couleur RVB Couleur RVBW
57	Contrôleur de scènes - sortie 5	marche/arrêt (sortie) 0-100% (sortie) Température (sortie) CCT (sortie) RGB (sortie) RGBW (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes 3 Bytes 6 Bytes	Commutation Entier 8 bits non signé Pourcentage Température (°C) Température (°F) Température de couleur (K) Couleur RVB Couleur RVBW
58	Contrôleur de scènes - sortie 6	marche/arrêt (sortie) 0-100% (sortie) Température (sortie) CCT (sortie) RGB (sortie) RGBW (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes 3 Bytes 6 Bytes	Commutation Entier 8 bits non signé Pourcentage Température (°C) Température (°F) Température de couleur (K) Couleur RVB Couleur RVBW
59	Contrôleur de scènes - sortie 7	marche/arrêt (sortie) 0-100% (sortie) Température (sortie) CCT (sortie) RGB (sortie) RGBW (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes 3 Bytes 6 Bytes	Commutation Entier 8 bits non signé Pourcentage Température (°C) Température (°F) Température de couleur (K) Couleur RVB Couleur RVBW
60	Contrôleur de scènes - sortie 8	marche/arrêt (sortie) 0-100% (sortie) Température (sortie) CCT (sortie) RGB (sortie) RGBW (sortie)	Entrée/Sortie	1 Bit 1 Byte 2 Bytes 3 Bytes 6 Bytes	Commutation Entier 8 bits non signé Pourcentage Température (°C) Température (°F) Température de couleur (K) Couleur RVB Couleur RVBW

merci d'avoir choisi rond

Shiver NV - Handelsstraat 19 - 8630 Veurne - Belgium

L'installation doit être effectuée uniquement par des professionnels qualifiés et les instructions doivent être respectées en toutes circonstances. La garantie ne s'appliquera pas en cas d'utilisation incorrecte ou si du personnel non qualifié tente de réparer un produit.