

**1 路 16A 调光执行模块**

**2 路 10A 调光执行模块**

**4 路 5A 调光执行模块**

**用户手册-Ver1.0**

MD011602

MD021002

MD040502



MD040502

## 目录

1. 概要.....	- 1 -
2. 产品和功能概述.....	- 1 -
3. 详细参数.....	- 2 -
3.1 MD011602.....	- 2 -
3.2 MD021002.....	- 2 -
3.3 MD040502.....	- 2 -
4. 尺寸图和连线图.....	- 3 -
4.1 尺寸图.....	- 3 -
4.1.1 MD011602 尺寸图.....	- 3 -
4.1.2 MD021002 尺寸图.....	- 3 -
4.1.3 MD040502 尺寸图.....	- 4 -
4.2 接线图.....	- 4 -
4.2.1 MD011602 接线图.....	- 4 -
4.2.2 MD021002 接线图.....	- 4 -
4.2.3 MD040502 接线图.....	- 5 -
5. 产品操作说明.....	- 5 -
5.1 MD011602 产品操作说明.....	- 5 -
5.2 MD021002 产品操作说明.....	- 6 -
5.3 MD040502 产品操作说明.....	- 7 -
7. 参数设置说明.....	- 7 -
6.1 调光功能参数的设置.....	- 8 -
6.2 干接点功能参数的设置.....	- 11 -
6.3 设备情况.....	- 13 -
8. 通讯对象说明.....	- 14 -
9. 安全使用与维护保养.....	- 16 -
10. 联系方式.....	- 16 -

## 1. 概要

这本手册为您提供调光执行器 MD 系列详细的技术信息，包括安装和编程细节，并根据实际使用的例子解释了如何使用调光执行器 MD 系列。为了方便安装到配电箱，调光执行器 MD 系列设计成模块化安装设备，能安装在 35 毫米 DIN 导轨上。

调光执行器 MD 系列可通过控制可控硅调光装置，调整灯光的亮度。

通过 EIB/KNX 总线和其他负载一起安装成为系统。

使用工程设计工具软件 ETS 设置和操作整个系统。

## 2. 产品和功能概述

调光执行器 MD 系列是模块化的安装设备，具有 4 路 5A、2 路 10A 和 1 路 16A 三种输出型号。通过 EIB 总线接线端子连接到 EIB/KNX 系统，使用工程设计工具 ETS 软件(版本 ETS4.0 以上)，进行物理地址的分配以及参数的设定。

调光执行器可控制 LED 射灯、筒灯，卤素灯，石英灯等电压调光，输出调光类型为前沿调光；

调光执行器具有控制按键，可手动操作，LED 指示各个回路的调光状态。

功能描述：

设备名称	设备型号	功能描述
4 路 5A 调光执行模块	MD040502	(1) 具有 4 个独立回路可控硅调光输出； (2) 具有手动控制调光功能； (3) 具有相对调光功能和绝对调光功能； (4) 具有状态报告反馈功能； (5) 带有定时循环功能，能实现楼梯灯控制和循环闪烁控制； (6) 具有现场保存，恢复功能； (7) 具有场景组合控制功能； (8) 调光灯具范围：LED 射灯、筒灯，卤素灯，石英灯等电压调光，输出调光类型为前沿调光。
2 路 10A 调光执行模块	MD021002	(1) 具有 2 个独立回路可控硅调光输出； (2) 具有手动控制调光功能； (3) 具有相对调光功能和绝对调光功能； (4) 具有状态报告反馈功能； (5) 带有定时循环功能，能实现楼梯灯控制和循环闪烁控制； (6) 具有现场保存，恢复功能； (7) 具有场景组合控制功能； (8) 调光灯具范围：LED 射灯、筒灯，卤素灯，石英灯等电压调光，输出调光类型为前沿调光。
1 路 16A 调光执行模块	MD011602	(1) 具有 1 个独立回路可控硅调光输出； (2) 具有手动控制调光功能； (3) 具有相对调光功能和绝对调光功能； (4) 具有状态报告反馈功能； (5) 带有定时循环功能，能实现楼梯灯控制和循环闪烁控制； (6) 具有现场保存，恢复功能； (7) 具有场景组合控制功能； (8) 调光灯具范围：LED 射灯、筒灯，卤素灯，石英灯等电压调光，输出调光类型为前沿调光。

### 3. 详细参数

#### 3.1 MD011602

主要输出	1 路 16A 可控硅调光
额定电压	200~240VAC
工作频率	50/60Hz
总线电压	21-30VDC
总线电流	≤12mA
工作功率	≤3.6 W
主要输出	≤16A (1 回路总和最大功率 3600W)
尺寸(Lx W x H)	220mmX102mmX68mm
重量(approx.)	约 1.4KG
外壳材质	金属
安装方式	35mm DIN 导轨式安装
工作温度	- 5°C...+45°C
储存温度	-25°C...+ 55°C
运输温度	-25°C...+ 70°C
相对湿度	max 90%

#### 3.2 MD021002

主要输出	2 路 10A 可控硅调光
额定电压	200~240VAC
工作频率	50/60Hz
总线电压	21-30VDC
总线电流	≤12mA
工作功率	≤3.0 W
主要输出	≤10A (每回路) ≤16A, 3600W (2 回路总和)
尺寸(Lx W x H)	220mmX102mmX68mm
重量(approx.)	约 1.4KG
外壳材质	金属
安装方式	35mm DIN 导轨式安装
工作温度	- 5°C...+45°C
储存温度	-25°C...+ 55°C
运输温度	-25°C...+ 70°C
相对湿度	max 90%

#### 3.3 MD040502

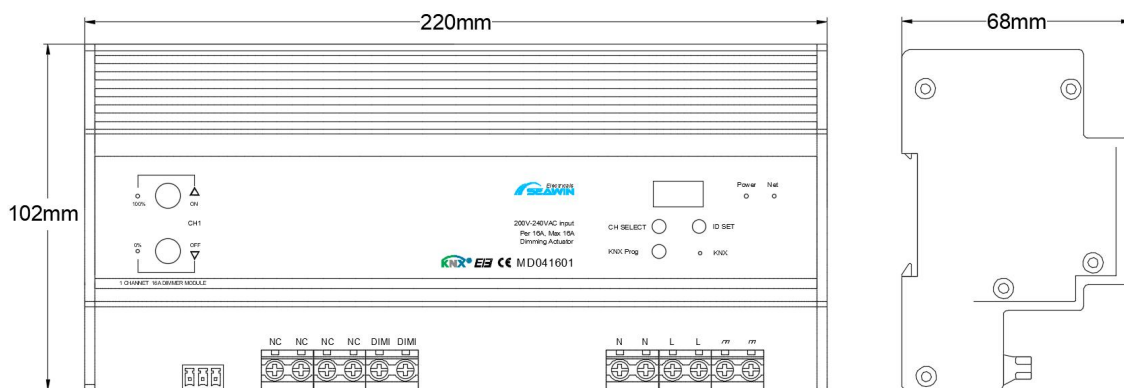
主要输出	4 路 5A 可控硅调光
------	--------------

额定电压	200~240V AC
工作频率	50/60Hz
总线电压	21-30V DC
总线电流	≤12mA
工作功率	≤2.5W
主要输出	≤5A (每回路)
	≤16A, 3600W (4回路总和)
尺寸(Lx W x H)	220mmX102mmX68mm
重量(approx.)	约 1.4 KG
外壳材质	金属
安装方式	35mm DIN 导轨式安装
工作温度	- 5°C...+45°C
储存温度	-25°C...+ 55°C
运输温度	-25°C...+ 70°C
相对湿度	max 90%

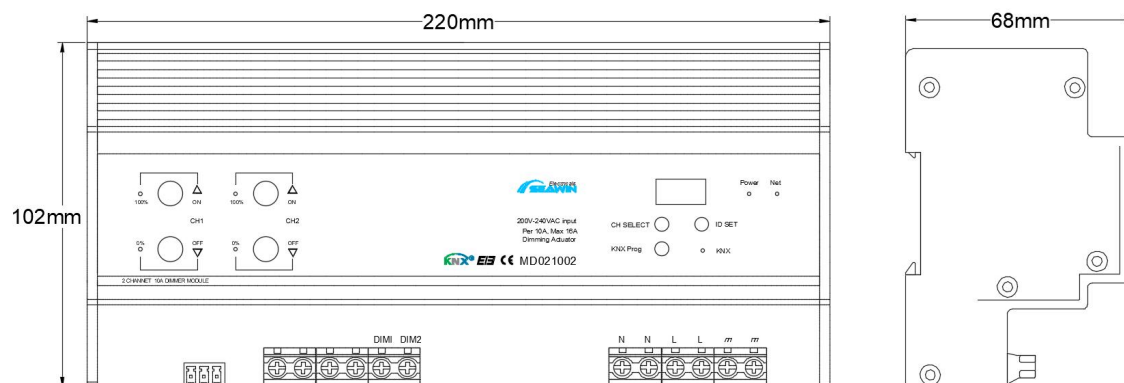
## 4. 尺寸图和连线图

### 4.1 尺寸图

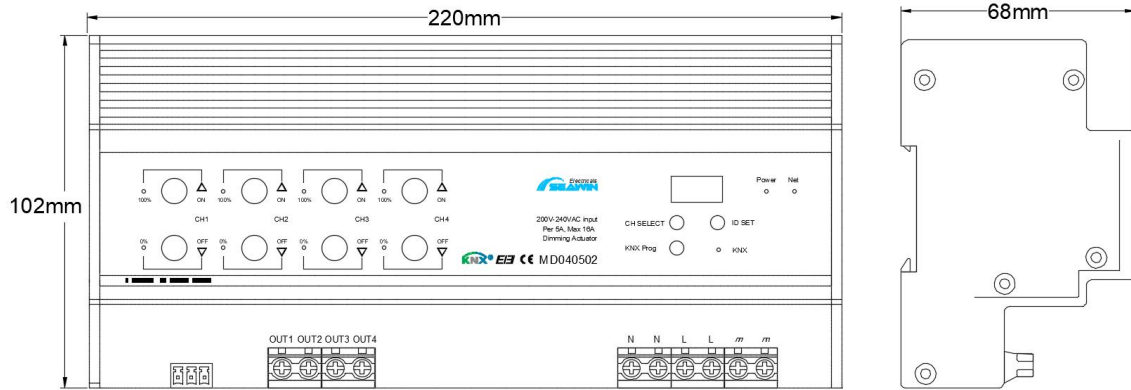
#### 4.1.1 MD011602 尺寸图



#### 4.1.2 MD021002 尺寸图

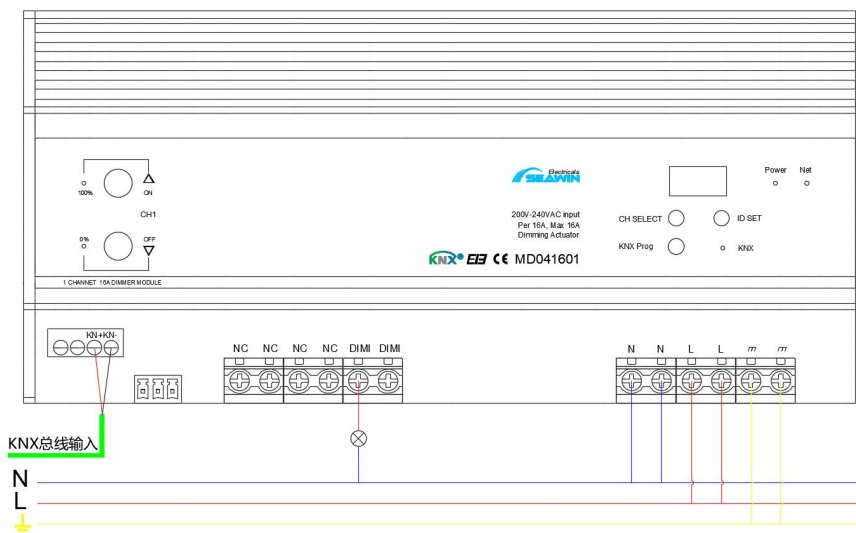


### 4.1.3 MD040502 尺寸图

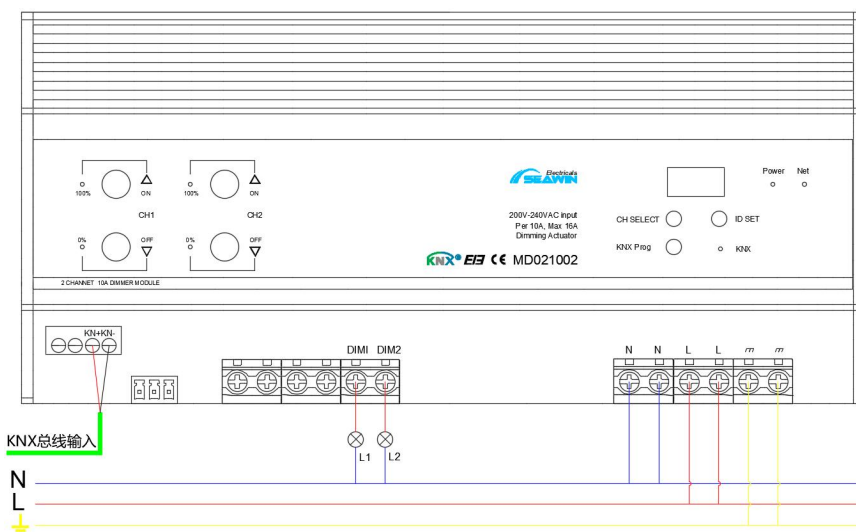


## 4.2 接线图

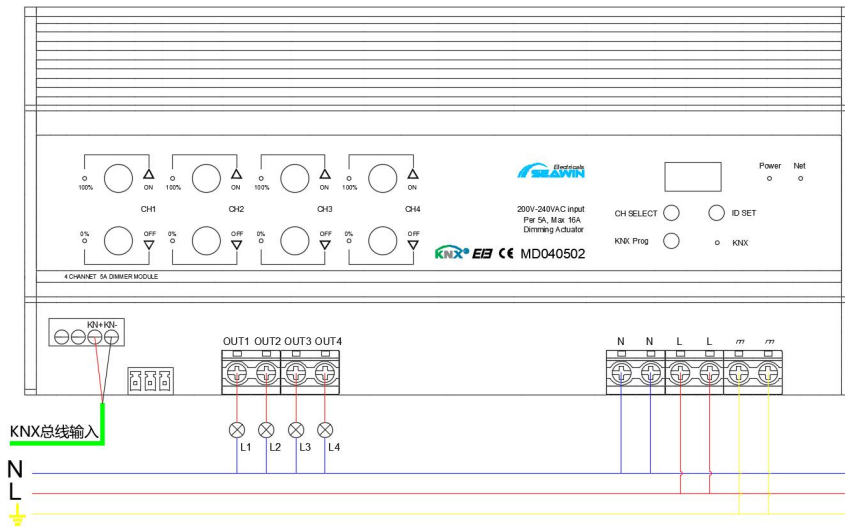
### 4.2.1 MD011602 接线图



### 4.2.2 MD021002 接线图

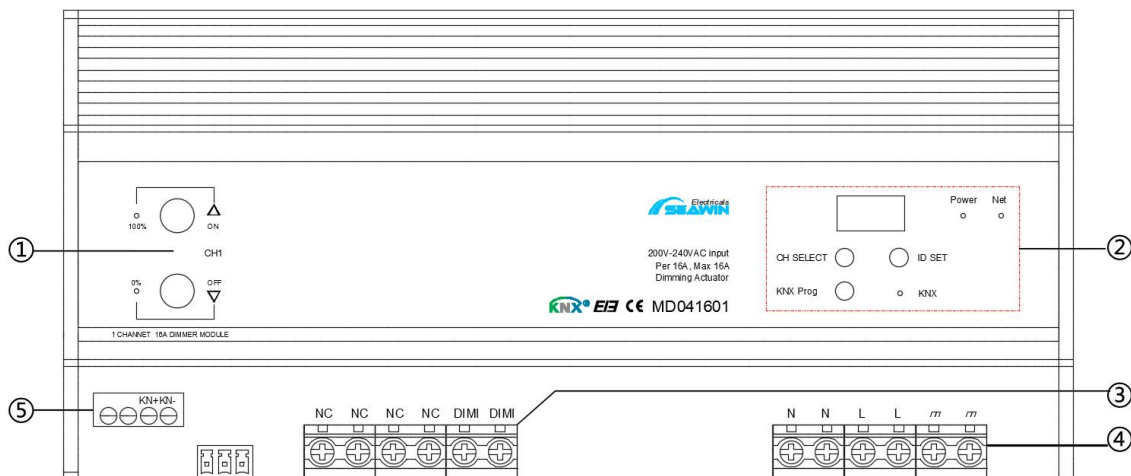


### 4.2.3 MD040502 接线图



## 5. 产品操作说明

### 5.1 MD011602 产品操作说明



①说明：各通道控制按键和状态指示灯；

- 长按上排按键，相应通道亮度增加（最高至设置的最大亮度值），松开停止；
- 短按上排按键亮度值一直增加至设置的最大亮度值；
- 长按下排按键，相应通道亮度减少（最低至 0%），松开停止；
- 短按下排按键亮度值一直减少至 0%；
- 当亮度达到 100%或 0%时，相应指示灯点亮。

（注：调光变化的速度取决于 ETS 数据库中设置的时间）。

②说明：设置按键及指示灯；

- CH SELECT 表示通道的选择，LED 显示屏会指示当前选中的通道的调光百分比；
- KNX Prog 为编程按钮，按下按钮，指示灯亮红色，进入编程状态，正在编程时，指示灯自动熄灭；

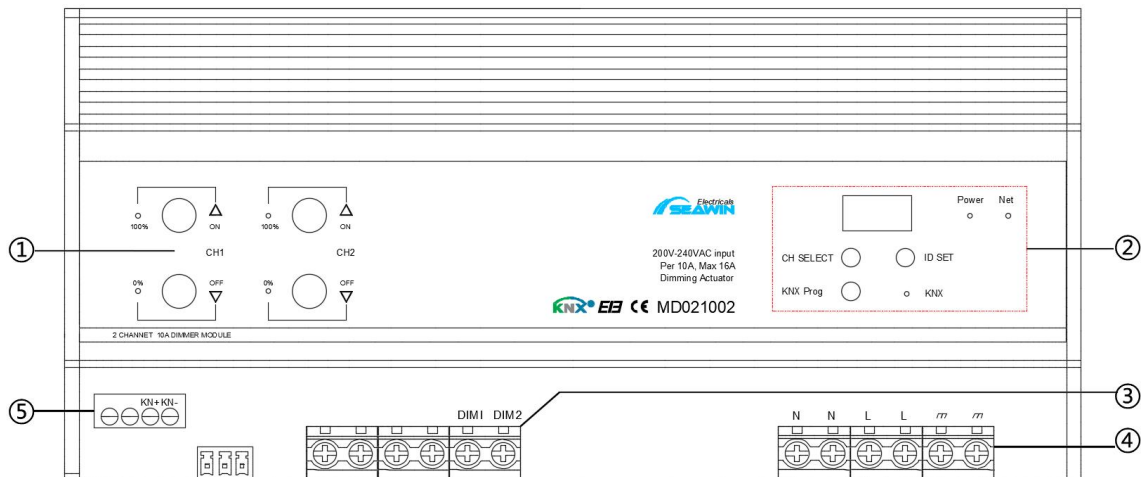
- POWER 表示电源状态指示灯。

③说明：负载输出接线端子，孔径可接 0.2-4 mm<sup>2</sup> 电线；

④说明：200~240VAC 电源接线口，孔径可接 0.2-4 mm<sup>2</sup> 电线；

⑤说明：KNX 接线端子，KNX 总线接入，红色线接入 “+”，黑色线接入 “-” ；

## 5.2 MD021002 产品操作说明



①说明：各通道控制按键和状态指示灯：

- 长按上排按键，相应通道亮度增加（最高至设置的最大亮度值），松开停止；
- 短按上排按键亮度值一直增加至设置的最大亮度值；
- 长按下排按键，相应通道亮度减少（最低至 0%），松开停止；
- 短按下排按键亮度值一直减少至 0%。
- 当亮度达到 100%或 0%时，相应指示灯点亮。

注:调光变化的速度取决于 ETS 数据库中设置的时间。

②说明：设置按键及指示灯；

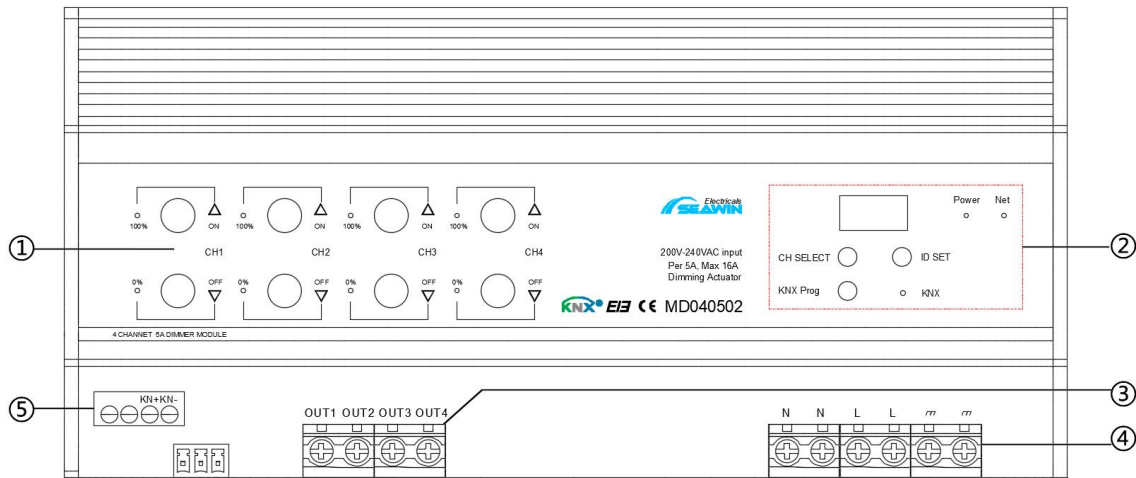
- CH SELECT 表示通道的选择，LED 显示屏会指示当前选中的通道的调光百分比；
- KNX Prog 为编程按钮，按下按钮，指示灯亮红色，进入编程状态，正在编程时，指示灯自动熄灭；
- POWER 表示电源状态指示灯。

③说明：负载输出接线端子，孔径可接 0.2-4 mm<sup>2</sup> 电线；

④说明：200~240VAC 电源接线口，孔径可接 0.2-4 mm<sup>2</sup> 电线；

⑤说明：KNX 接线端子，KNX 总线接入，红色线接入 “+”，黑色线接入 “-” ；

### 5.3 MD040502 产品操作说明



①说明：各通道控制按键和状态指示灯：

- 长按上排按键，相应通道亮度增加（最高至设置的最大亮度值），松开停止；
- 短按上排按键亮度值一直增加至设置的最大亮度值；
- 长按下排按键，相应通道亮度减少（最低至 0%），松开停止；
- 短按下排按键亮度值一直减少至 0%。
- 当亮度达到 100%或 0%时，相应指示灯点亮。

注:调光变化的速度取决于 ETS 数据库中设置的时间。

②说明：设置按键及指示灯；

- CH SELECT 表示通道的选择，LED 显示屏会指示当前选中的通道的调光百分比；
- KNX Prog 为编程按钮，按下按钮，指示灯亮红色，进入编程状态，正在编程时，指示灯自动熄灭；
- POWER 表示电源状态指示灯。

③说明：负载输出接线端子，孔径可接 0.2-4 mm<sup>2</sup> 电线；

④说明：200~240VAC 电源接线口，孔径可接 0.2-4 mm<sup>2</sup> 电线；

⑤说明：KNX 接线端子，KNX 总线接入，红色线接入“+”，黑色线接入“-”；

## 6. 参数设置说明

下面以 ETS5 为例，在这里可以设置通用参数和功能块。

在 ETS5 中打开调光执行模块的参数设置界面，在“Dimming Function”参数设置界面可设置调光执行器的通道开/闭和设备状态反馈功能是否禁用/启用，如下图 6.1 所示；

注：此调光执行模块需在“Function select”参数中选择“Universal dimmer”项方可正常使用。

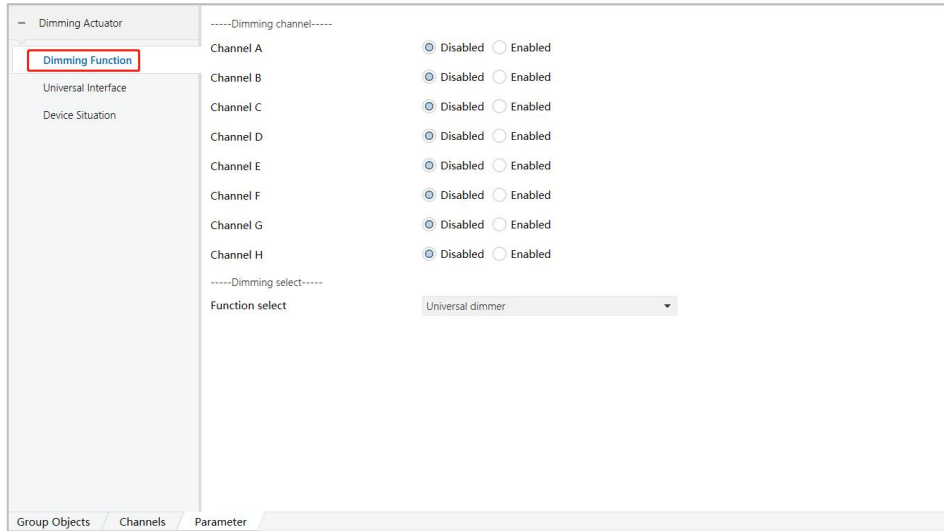


图 6.1

参数	描述
Channel X	表示相应通道的输出 X, 对应调光执行器上的第 X 回路(X=A~H), 可选项: Disabled (禁止)、Enabled (启用), 当选择 “Enabled” 时启用该功能。 ① 1 路 10A 调光执行模块: Channel A 选择 “Enabled”, 其他选项选择 “Disabled”; ② 2 路 10A 调光执行模块: Channel A— Channel B 都选择 “Enabled”, 其他选项选择 “Disabled”; ③ 4 路 5A 调光执行模块: Channel A— Channel D 都选择 “Enabled”, 其他选项选择 “Disabled”;
Function select	表示调光功能选择, 可选项: Universal dimmer (通用调光器)、0-10V dimmer (0-10V 调光)、1-10V dimmer (1-10V 调光), (注: 可控硅调光执行模块选择 “Universal dimmer” 项)。

## 6.1 调光功能参数的设置

1) 以 6 路 0-10V 调光执行模块为例, Channel A— Channel F 都选择 “Enabled” 后, 启用相应调光回路, 出现如图红色方框内的 6 个选项, 如图 6.1.1 所示;

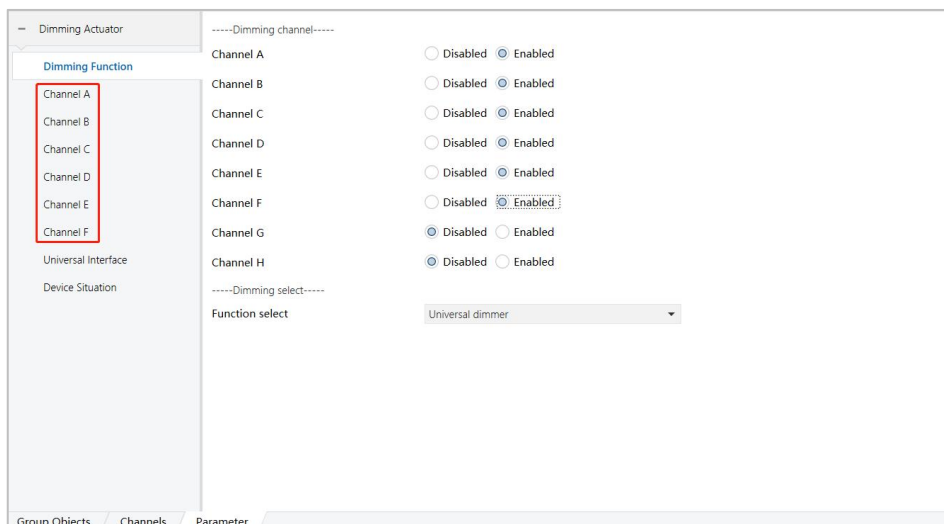
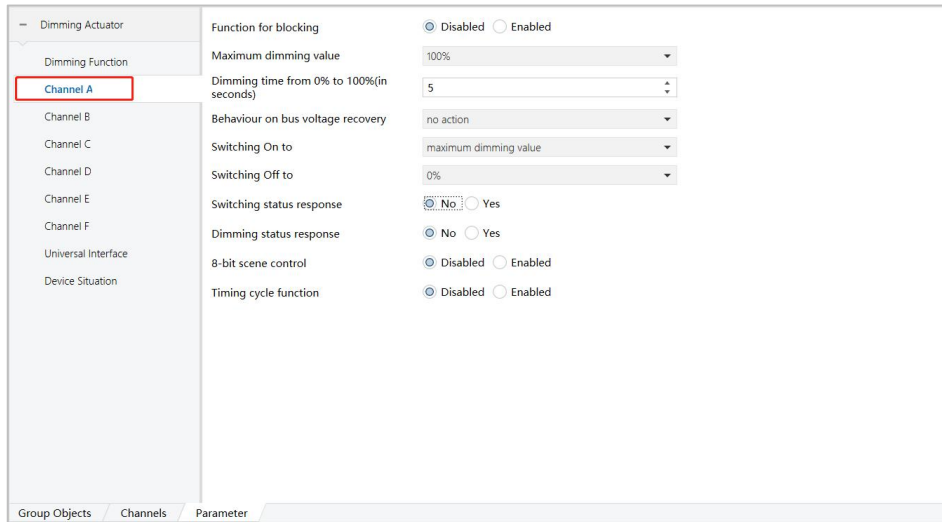


图 6.1.1

2) 单击上述红色方框内的选项，分别设置各回路参数，下面以 Channel A 为例，如图 6.1.2 所示；



如图 6.1.2

参数	描述
Function for blocking	阻塞功能，可选项：Enabled（启动）、Disabled（停用），选择“Enabled”时，有以下参数： ① “Blocking value after voltage recovery”（电压恢复后的阻塞值），可选项：“unblocking”（解除阻塞）、“blocking”（阻塞）、“as before voltage failure”（和断电前一样）； ②参数“Blocking value”（阻塞值），可选项：“blocking=1, unblocking=0”（数值“1”时为阻塞状态，数值“0”时为解除阻塞状态）“blocking=0, unblocking=1”（数值“0”时为阻塞状态，数值“1”时为解除阻塞状态）。
Maximum dimming value	表示调光的最大亮度值，可选项：0%、1%、2%.....100%；
Dimming time from 0% to 100%[in seconds]	表示调光从 0%到 100%所需的时间，可填:0、1、2、3.....250
Behaviour on bus voltage recovery	电压恢复后调光执行器的动作，可选项：“dimming up”（调光上升）、“dimming down”（调光下降）、“as before bus voltage failure”（和断电前一样）、“No action”（没有动作）
Switching On to	表示按下调光开时的调光值，可选：maximum dimming value（设置的最大调光值）、last dimming value（上一次的调光值）、assigned dimming value（自定义调光值）； ①当选择 assigned dimming value 时，出现参数 Switching On value 表示调光开启时的亮度值，可选：1%、2%、3%.....100%。
Switching Off to	表示按下调光关时的调光值，可选：1%、2%、3%.....100%
Switching status response	表示开关状态反馈，可选项：Yes、No。当选择 Yes 时，出现以下参数： ①transmission of switching status 表示设置执行器开关状态在总线上传输的条件，可选项：using read request only（发出请求时才有状态反馈）、Always in operation（只要发出控制数据就有反馈）、on change in status(状态改变立即有状态反馈)。
Dimming status	表示调光状态反馈，可选项：Yes、No。当选择 Yes 时，出现以下参数：

response

①transmission of switching status 表示设置执行器开关状态在总线上传输的条件,可选项: using read request only (发出请求时才有状态反馈)、Always in operation (只要发出控制数据就有反馈)、on change in status(状态改变立即有状态反馈)。

8-bit scene control

场景控制功能,可选项: Enabled (启用)、Disabled (禁用), 选择“Enabled”时,界面的左边对应通道出现“Scene”选项,单击该选项,界面切换为如下图 6.1.3 所示。界面中参数配置如下:



图 6.1.3

- ① “Delay time before operation (in seconds)” 表示调用场景时, 执行场景延迟的时间, 可填: 0、1、2、3.....250;
- ② “Channel A Scene assignment 0—64” 表示场景号的设置, 可填: 0、1、2、3.....64;
- ③ “Output dimming Value” 表示对应场景号的对应通道亮度, 可选项: 0%、1%、2%.....100%;

Timing cycle function

表示定时循环功能,可选项: Enabled (启用)、Disabled (禁用), 选择“Enabled”时,界面的左边对应通道出现“Timing cycle”选项,单击“Timing cycle”, 界面切换为如图 6.1.4 所示。界面中参数配置如下:



图 6.1.4

- ① “Brightness value” 表示循环中的最大亮度值, 可选项: 0%、1%、2%.....100%;
- ② “Fade time of brighter (in seconds)” 表示从最小亮度到最大亮度的渐变时间, 可填: 0、1、2.....250s;
- ③ “Brighten duration (in minutes)” 表示达到最大亮度后保持的时间, 可填 0、1、2.....255min;

- ④ “Brighten duration (in seconds)”,表示达到最大亮度后保持的时间,可填 0、1、2.....59s;
- ⑤ “Darkness value” 表示循环中的最小亮度值, 可选项: 0%、1%.....100%;
- ⑥ “Fade time of darker (in seconds)” 表示从最大亮度到最小亮度的渐变时间,可填: 0、1、2.....250s;
- ⑦ “Darken duration (in minutes)” 表示达到最小亮度后保持的时间,可填 0、1、2.....255min;
- ⑧ “Darken duration (in seconds)” 表示达到最小亮度后保持的时间,可填 0、1、2.....59s;
- ⑨ “Cycle number(0=unlimited)” 表示循环的次数,可填任何数值,其中 0 表示无限循环,可填: 0、1、2.....255。

## 6.2 干接点功能参数的设置

1) 在 “Universal Interface” 参数设置界面, 有 Universal Interface A-D 四个干接点接口, 可选项: Enabled (启动)、Disabled (停用), 如图 6.2.1 所示;

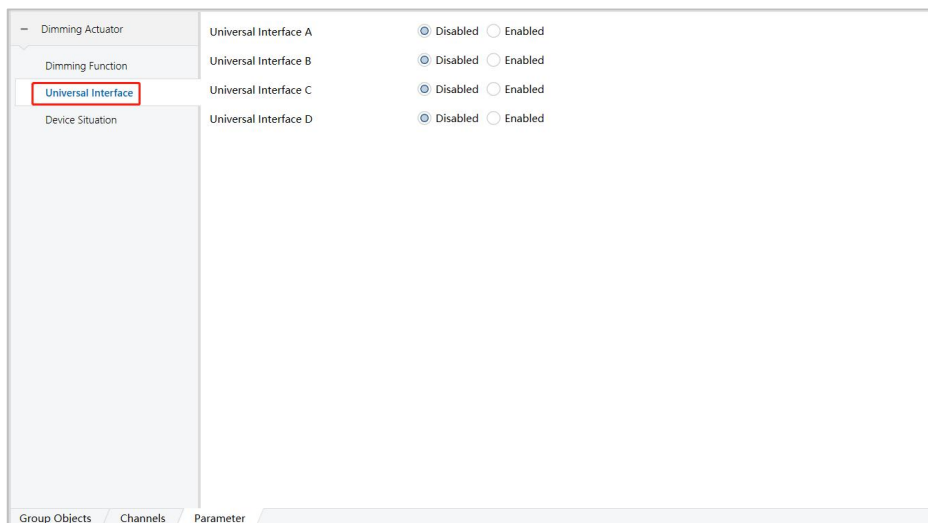


图 6.2.1

2) 选择 “Enabled” 启用该功能, 右侧会出现 Interface A-D 四个干接点接口, 点击各干接点接口设置其参数。下面以 Universal Interface A 为例, 如图 6.2.2 所示;

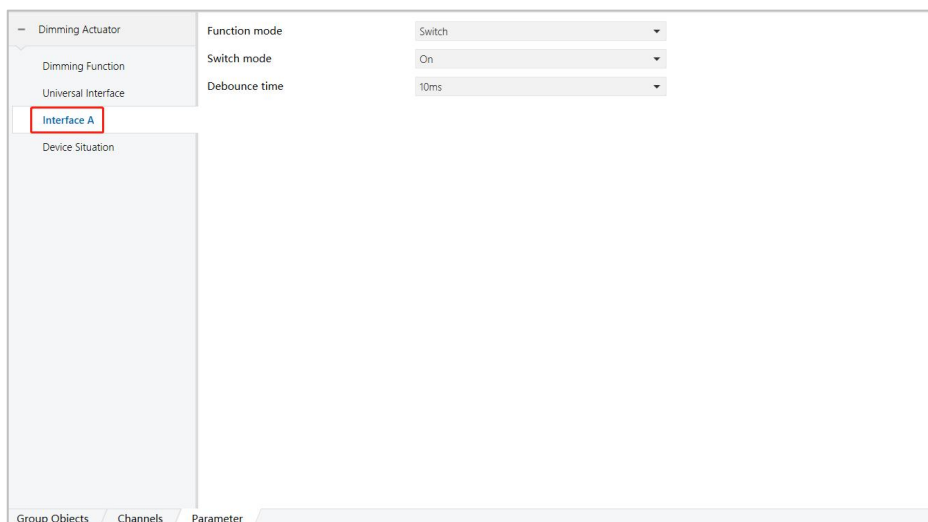


图 6.2.2

3) 参数 “function mode” 分为 6 个模式: Switch (开关)、Blind (窗帘)、Blind Position (窗帘位置)、Dimming (调光)、Dimming Position (亮度)、Scene (场景)。

### (1) Switch 模式

参数	描述
Switch mode	<p>表示干接点触发时相应回路控制的动作, 可选项: on (开)、off (关)、toggle (反转)、user define (用户自定义); 当选择 user define 时, 出现以下参数:</p> <p>1) Reaction on closing the contact 表示干接点闭合时的反应, 可选项: on (开)、off (关)、No reaction (无反应);</p> <p>2) Reaction on opening the contact 表示干接点松开时的反应, 可选项: on (开)、off (关)、No reaction (无反应);</p> <p>3) Cyclic transmission of object 表示循环发送的对象, 可选项: No (无)、if “switch” =ON (当继电器开时)、if “switch” =OFF (当继电器关时)、always (总是)。</p> <p>①当选择 if “switch” =ON、if “switch” =OFF 或 always 时, 出现参数: transmission cycle time:base 和 Time factor[1-255] (此处两个参数表示循环发送时间间隔的时间, 此时间 =transmission cycle time:base 数值×Time factor[1-255]数值)。</p>
debounce time	表示消抖的时间, 可选项: 10ms、20ms.....250ms。

### (2) Blind 模式

参数	描述
Blind mode	表示干接点触发时相应回路控制的窗帘动作, 可选项: up (上)、down (下)、toggle (反转);
Long operation	<p>长按操作, 可选项: Yes、No, 选择 Yes 时, 有以下参数:</p> <p>①Long operation after 表示长按操作的时间,可选项: 0.5s、1s、2s.....7s;</p> <p>②The interval of data(base:0.1s)表示长按时每条数据发出的时间间隔, 可填: 1、2、3.....255;</p>
debounce time	表示消抖的时间, 可选项: 10ms、20ms.....100ms。

### (3) Blind Position 模式

参数	描述
Blind value (Range:0-255)0-100%	表示干接点触发时相应回路控制窗帘的位置百分比, 可填: 0-255;
debounce time	表示消抖的时间, 可选项: 10ms、20ms.....100ms。

### (4) dimming 模式

参数	描述
Dimming mode	表示干接点触发时相应回路控制的调光动作, 可选项: Dimming up (亮度增加)、dimming down (亮度降低)、toggle (反转);

Long operation after:	表示长按几秒后有相应动作, 可选项: 0.5s、1s、2s.....7s;
Transmission mode for long operation	表示长按时的数据发送的模式, 可选项: One-time transmission (发送一次)、cyclic transmission(循环发送);
Step dimming	表示调光的幅度, 可选项: 100%、50%、25%、12%、6%、3%、1%
Send stop instruction when releasing	当长按松开时发出停的指令, 可选项: No, Yes;
debounce time	表示消抖的时间, 可选项: 10ms、20ms.....100ms。

**(5) Dimming position 模式**

参数	描述
Dimming value (Range:0-255)0-100%	表示干接点触发时相应回路控制调光的亮度百分比, 可填: 0-255;
debounce time	表示消抖的时间, 可选项: 10ms、20ms.....100ms。

**(6) Scene 模式**

参数	描述
Scene number	表示干接点触发时调用的场景号, 可填: 1-64;
debounce time	表示消抖的时间, 可选项: 10ms、20ms.....100ms。

**6.3 设备情况**

单击 “Device Situation” 参数设置界面, 出现如图 6.3.1 所示参数:

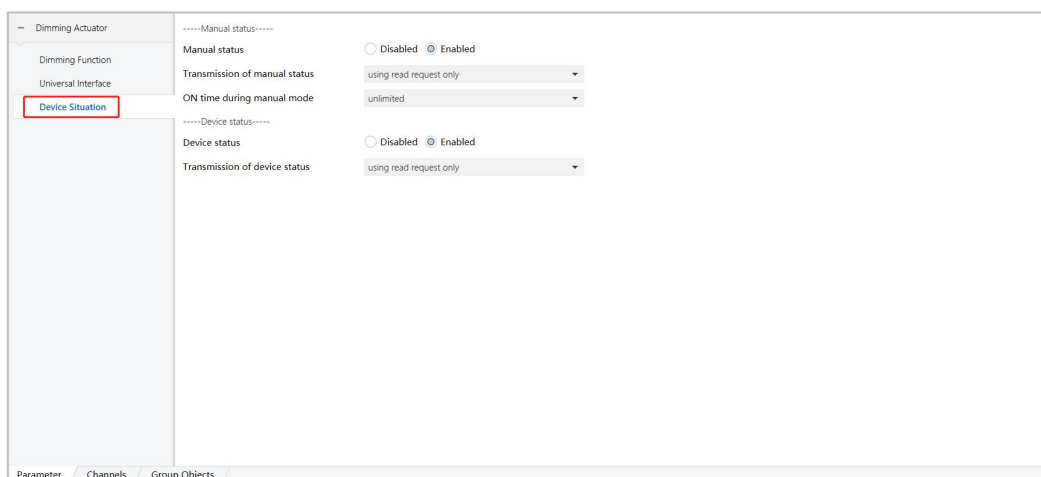


图 6.3.1

(1) Manual status 表示手动状态, 选择 “Enabled” 时出现以下参数

参数	描述
Transmission of manual status	手动状态的传输, 可选项: “using read request only” (发出请求时才有状态反馈)、 “on change in status” (状态改变立即有状态反馈)、 “transmission in cycles” (循环发送); 选择

	“transmission in cycles” 时，出现参数 “the time in cycles”（循环的间隔时间），可选： 1second（1秒钟）、2seconds（2秒钟）.....120minutes（120分钟）。
ON time during manual mode	手动模式持续的时间，可选：“1 minute”（1分钟）、“2minutes”（2分钟）.....“120minutes”（120分钟）、“unlimited”（无限时间）

(2) Device status 表示设备状态，选择 “Enabled” 时出现以下参数

参数	描述
Transmission of manual status	手动状态的传输，可选项：“using read request only”（发出请求时才有状态反馈）、“on change in status”（状态改变立即有状态反馈）、“transmission in cycles”（循环发送）；选择 “transmission in cycles” 时，出现参数 “the time in cycles”（循环的间隔时间），可选： 1second（1秒钟）、2seconds（2秒钟）.....120minutes（120分钟）。

## 7. 通讯对象说明

通讯对象是设备在总线上与其他设备进行通讯的媒介，也就是只有通讯对象才能进行总线通讯。下面详细介绍每个通讯对象的作用，该调光执行器共有 97 个对象，如图 7.1.1 所示，具体功能见表 1.1

注：下文在表格属性一栏中的 “C” 代表通讯对象的通讯功能使能，“W” 代表通讯对象的值能通过总线改写，“R” 代表通讯对象的值能通过总线读取，“T” 代表通讯对象具有传输功能，“U” 代表通讯对象的值能被更新。

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
18	Channel C, Switching	On / Off			1 bit	C	R	W	T	U	switch	Low
19	Channel C, Dimming	Brighter / Darker			4 bit	C	R	W	T	U	dimming c...	Low
20	Channel C, Dimming value	8-bit Value			1 byte	C	R	W	T	U	percentag...	Low
22	Channel C, Status switching	On / Off			1 bit	C	R	-	T	U	switch	Low
26	Channel D, Switching	On / Off			1 bit	C	R	W	T	U	switch	Low
27	Channel D, Dimming	Brighter / Darker			4 bit	C	R	W	T	U	dimming c...	Low
28	Channel D, Dimming value	8-bit Value			1 byte	C	R	W	T	U	percentag...	Low
30	Channel D, Status switching	On / Off			1 bit	C	R	-	T	U	switch	Low
34	Channel E, Switching	On / Off			1 bit	C	R	W	T	U	switch	Low
35	Channel E, Dimming	Brighter / Darker			4 bit	C	R	W	T	U	dimming c...	Low
36	Channel E, Dimming value	8-bit Value			1 byte	C	R	W	T	U	percentag...	Low
38	Channel E, Status switching	On / Off			1 bit	C	R	-	T	U	switch	Low
42	Channel F, Switching	On / Off			1 bit	C	R	W	T	U	switch	Low
43	Channel F, Dimming	Brighter / Darker			4 bit	C	R	W	T	U	dimming c...	Low
44	Channel F, Dimming value	8-bit Value			1 byte	C	R	W	T	U	percentag...	Low
46	Channel F, Status switching	On / Off			1 bit	C	R	-	T	U	switch	Low
50	Channel G, Switching	On / Off			1 bit	C	R	W	T	U	switch	Low
51	Channel G, Dimming	Brighter / Darker			4 bit	C	R	W	T	U	dimming c...	Low
52	Channel G, Dimming value	8-bit Value			1 byte	C	R	W	T	U	percentag...	Low
54	Channel G, Status switching	On / Off			1 bit	C	R	-	T	U	switch	Low
58	Channel H, Switching	On / Off			1 bit	C	R	W	T	U	switch	Low
59	Channel H, Dimming	Brighter / Darker			4 bit	C	R	W	T	U	dimming c...	Low
60	Channel H, Dimming value	8-bit Value			1 byte	C	R	W	T	U	percentag...	Low
62	Channel H, Status switching	On / Off			1 bit	C	R	-	T	U	switch	Low
65	Blind, Interface A	Up / Down			1 bit	C	R	W	T	U	up/down	Low
72	Switch, Interface B	On / Off			1 bit	C	R	W	T	U	switch	Low
80	Switch, Interface C	On / Off			1 bit	C	R	W	T	U	switch	Low
88	Switch, Interface D	On / Off			1 bit	C	R	W	T	U	switch	Low
96	Manual status	On / Off			1 bit	C	R	W	T	U	switch	Low
97	Device status	On / Off			1 bit	C	R	-	T	U	switch	Low

图 7.1.1

编号	名称	通讯对象功能	数据类型	属性
0,8,16,24,32,40,48,56	Channel A,Block	Block / Unblock	1bit	C,R,W,T,U

该通讯对象用于启用和接触阻塞功能，当发送数值 “01” 时启用阻塞功能，此回路不能发送任何数值到总线控制设备；当

发送数值“00”时解除阻塞功能，调光执行器正常收发数据。				
1,9,17,25,33,41,49,57	Channel X, Scene	8-bit Value	1 Byte	C,R,W,T
<p>该通讯对象是在“Channel X”的参数“8-bit scene control”选择“Enable”时被启用的，通过这个通讯对象发送一个1byte 的指令可以调用相应场景号设置的操作。</p> <p>参数设置选项是 1~64，实际上通讯对象 Scene,Channel X 接收到的场景报文对应是 0~63。如参数里设置的是场景 1，通讯对象 Scene,Channel X 接收到的是场景为 0。</p>				
2,10,18,24,32,40,48,56	Channel X,Switching	On/Off	1 bit	C,R,W,T
<p>该通讯对象是在“Channel X”选择“Enable”时被启用的，通讯对象接收到数值“1”时，打开继电器并调光至设置的最大值；通讯对象接收到数值“0”时，调光输出到最小后关闭继电器。</p>				
3,11,19,27,35,43,51,59	Channel X, Dimming	Brighter/Darker	4 bit	C,R,W,T
<p>该通讯对象是在“Channel X”选择“Enable”时被启用的，此对象是用于接收相应输出通道的相对调光数值。调光的命令包括 Brighter、Darker 和 Stop。</p>				
4,12,20,28,36,44,52,60	Channel X, Dimming Value	8-bit Value	1 Byte	C,R,W,T
<p>该通讯对象是在“Channel X”选择“Enable”时被启用的，此对象是用于接收相应输出通道的绝对调光数值。</p>				
5,13,21,29,37,45,53,61	Channel X, Timing cycle	On/Off	1 bit	C,R,W,T
<p>该通讯对象是在“Channel X”的参数“Timing cycle function”选择“Enable”时被启用的，通讯对象接收到数值“1”时，循环调光功能执行；通讯对象接收到数值“0”时，循环调光功能停止。</p>				
6,14,22,30,38,46,54,62	Channel X, Status switching	On/Off	1bit	C,R,T
<p>该通讯对象是在“Channel X”的参数“Switching status response”中选择“YES”时被启用的，这个通讯对象的值能直接指示相应通道的调光开关状态。</p>				
7,15,23,31,39,47,55,63	Channel X, Status dimming value	0-100%	1 Byte	C,R,T
<p>该通讯对象是在“Channel X”的参数“Dimming status response”中选择“YES”时被启用的，这个通讯对象的值能直接指示相应通道的调光百分比。</p>				
64,72,80,88	Switch,Interface X	On/Off	1 bit	C,R,W,T
<p>该通讯对象是在“Interface X”中的“Function mode”选择“Switch”时被启用的，当干接点被触发时，通道按设置的相应模式发送相应的开或关指令。</p>				
65,73,81,89	Blind,Interface X	Up/Down	1 bit	C,R,W,T
<p>该通讯对象是在“Interface X”中的“Function mode”选择“Blind”时被启用的，当干接点被短接触发时，通道按设置的相应模式发送相应的上升或下降指令。</p>				
66,74,82,90	Blind,long,Interface X	Up/Down	1 bit	C,R,W,T
<p>该通讯对象是在“Interface X”的“Blind”模式中“long operation”选择“YES”时被启用的，当干接点被长接触发时，通道按设置的相应模式发送相应的上升或下降指令。</p>				
67,75,83,91	Blind value,Interface X	8-bit value	1 Byte	C,R,W,T
<p>该通讯对象是在“Interface X”中的“Function mode”选择“Blind position”时被启用的，当干接点被触发时，通道按设置的相应模式发送相应的窗帘高度百分比指令。</p>				
68,76,84,92	Dimming switch,Interface X	On/Off	1 bit	C,R,W,T
<p>该通讯对象是在“Interface X”中的“Function mode”选择“Dimming”时被启用的，当干接点被短接触发时，通道</p>				

按设置的相应模式发送相应的调光开/关指令。				
69,77,85,93	Dimming level,Interface X	Brighter/Darker	4 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Interface X”中的“Function mode”选择“Dimming”时被启用的,当干接点被长按触发时,通道按设置的相应模式发送相应级数的相对调光指令。				
70,78,86,94	Dimming value,Interface X	8-bit value	1 Byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Interface X”中的“Function mode”选择“Dimming position”时被启用的,当干接点被触发时,通道按设置的百分比发送绝对调光指令。				
71,79,87,95	Scene,Interface X	8-bit value	1 Byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Interface X”中的“Function mode”选择“Scene”时被启用的,当干接点被触发时,通道按设置的相应模式发送相应的场景控制指令。				
96	Manual status	On/Off	1 bit	C,R, T
该通讯对象是在参数“Manual status”选择“Enabled”时被启用的,此通讯对象用于指示手动模式 (Manual mode=on) 和总线模式 (Manual mode=off) 的切换。 当切换成手动模式时 (按下调光执行模块上的总线和手动控制切换按键,“Manual”指示灯亮),便可在模块上对应的按键控制各回路的开/关。				
97	Device status	On/Off	1 bit	C,R, T
该通讯对象是在参数“Device status”选择“Enabled”时被启用的,此通讯对象用于检测设备当前情况,通过此通选对象发出数值“01”时,表示设备 220V 供电正常,发出数值“00”时表示设备 220V 供电异常。				

## 8. 安全使用与维护保养

- (1) 使用前详细阅读所有说明。
- (2) 要建立良好的通风环境。
- (3) 在使用过程中,注意防潮、防震、防尘。
- (4) 严禁雨淋、接触其它液体或腐蚀性气体。
- (5) 如受潮或被液体侵袭,应及时进行干燥处理。
- (6) 机器出现故障时,请与专业维修人员或本公司联系。

## 9. 联系方式

- (1) 地址:广东省广州市黄埔区南翔一路奥特朗科技园 5 栋 903 房
- (2) 电话:+86-20-82189121
- (3) 传真:+86-20-82189121
- (4) 网址: <http://www.seawin-knx.com>