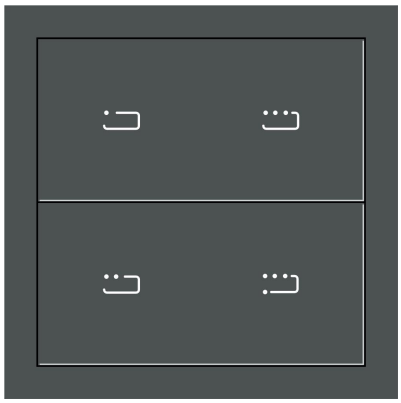
智能控制面板-F 系列

用户手册-Ver1.1

MK1204

MK1206

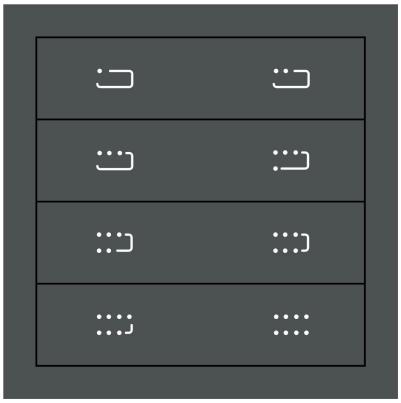
MK1208



MK1204



MK1206



MK1208

目录

1.概要 1
2.产品和功能应用概述 1
2.1 产品概述 1
2.2 功能概述 1
3.详细参数 2
4.尺寸图和连线图 2
5.产品操作及安装说明 2
5.1 产品操作说明 3
5.1.1 MK1204 操作说明 3
5.1.2 MK1206 操作说明 3
5.1.3 MK1208 操作说明 4
5.2 产品安装说明 5
6.参数设置说明 5
6.1 参数设置界面 Button interface 6
6.1.1 Switch（开关功能） 7
6.1.2 blind (窗帘功能） 9
6.1.3 Dimming(调光功能） 11
6.1.4 Scene（场景功能） 12
6.1.5 Value sending（值发送功能） 13
6.1.6 Multi-channel operation（多重操作功能） 15
6.1.7 Shift function（移位功能） 16
6.1.8 RGB dimming (RGB 调光功能） 18
6.1.9 Delay mode（延迟模式） 19
6.1.10 Local thermostat operation（本地温控器的操作）——暂不可用 20
6.1.11 Local actuator operation（本地执行器的操作）——暂不可用 20
6.1.12 LED status（状态灯） 20
6.1.13 LED settings (LED 设置) 22
6.2 参数设置界面 Mixed Thermostat——暂不可用 25
6.3 参数设置界面 Mixed Actuator——暂不可用 25
6.4 参数设置界面 Scene Module 25
6.5 参数设置界面 Logic Function 27
6.5.1 OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR 功能参数 27
6.5.2 Threshold comparator 功能参数 29
6.5.3 Data converters 功能参数 30

6.6 Device status（设备状态）.....30
6.7 Buzzer status（蜂鸣器状态）——暂不可用.....31
6.8 Read object setting（读取对象的设置）——暂不可用.....31
7.通讯对象说明.....31
7.1 “Button interface”的通讯对象.....31
7.1.1 “Switch”的通讯对象.....31
7.1.2 “blind”的通讯对象.....32
7.1.3 “Dimming”的通讯对象.....33
7.1.4 “Scene”的通讯对象.....34
7.1.5 “Value sending”的通讯对象.....35
7.1.6 “Multi-channel operation”的通讯对象.....36
7.1.7 “Shift function”的通讯对象.....36
7.1.8 “RGB dimming”的通讯对象.....37
7.1.9 “Delay mode”的通讯对象.....38
7.1.10 “Local thermostat operation”的通讯对象.....39
7.1.11 “Local actuator operation”的通讯对象.....39
7.1.12 “LED status”的通讯对象.....39
7.1.13 “LED settings”的通讯对象.....40
7.2 “Mixed Thermostat”通讯对象——暂不可用.....41
7.3 “Mixed Actuator”通讯对象——暂不可用.....41
7.4 “Scene Module”通讯对象.....41
7.5 “ Logic Function”通讯对象.....43
7.5.1 “OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”模式.....43
7.5.2 “Threshold comparator”模式.....44
7.5.3 “Data converters”模式.....45
7.6 “ Device status”通讯对象.....51
8.安全使用与维护保养.....51
9.联系方式.....52

1.概要

这本手册为您提供控制面板详细的技术信息，包括安装和编程细节，并根据实际使用的例子解释了如何使用控制面板。为了确保正确使用本产品的功能，使用前必须先检查接线是否正确，功能参数配置无误。

控制面板可用来控制开关、调光、场景、窗帘等等。

通过 EIB/ KNX 总线和其他负载一起安装成为系统。

使用工程设计工具软件 ETS 设置和操作整个系统。

2.产品和功能应用概述

2.1 产品概述

控制面板主要应用在楼宇控制系统中，和总线上的其它设备一起安装成为系统，且功能上操作简单、直观，用户可以根据自己的需求进行规划、系统地执行这些功能。

控制面板能用于控制开关、窗帘、调光、场景、值发送、多重操作、移位寄存器、RGB、延时开关等，面板上每个通道包括一个按键和一盏 LED 指示灯，并且每个通道都能运用以上描述的各种功能，且相互独立。

控制面板是标准 86 底盒安装设备，具有 4/6/8 个按键输出。通过 EIB 总线连接到 EIB / KNX 系统，使用工程设计工具软件 ETS 软件(版本 ETS4 以上），进行物理地址和组地址的分配以及参数的设定。

2.2 功能概述

（1）开关功能，可用于开关照明、具有长按、短按和取反功能；

（2）调光功能，对调光设备进行控制，具有相对调光和绝对调光的功能输出；

（3）窗帘控制功能，可控制窗帘开合、投影幕布升降等；

（4）值发送，可发送 1bit/1byte 大小的值；

（5）场景控制功能，可进行 8bit 的场景控制，调用已设置好的场景号；

（6）移位寄存器，以移位寄存器的方式发送值；

（7）RGB 和 RGBW 控制，可通过长按或短按的方式控制；

（8）多重操作功能，操作一次，可同时发送不同的值，调用不同类型的功能；

（9）延时发送值，操作时发送一个值或不发送，延时一段时间后，发送另外一个值；

（10）逻辑输出功能，支持 OR、AND、XOR、NOR 和 NAND 等逻辑输出；

（11）场景模组转换功能，支持最多 8 个通道的场景组转发，每个组最多支持 8 个可配置的输出；

（12）LED 指示功能，可选项择多种显示状态，如：常开、常关、闪烁……

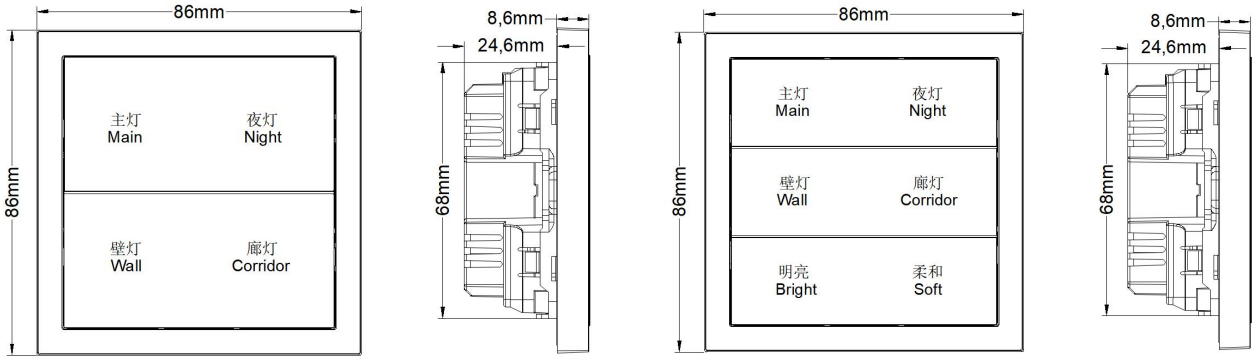
（13）具有设备灯光主从功能，可根据需求作为主机设备或从机设备；

（14）状态和背光 LED 具有亮度唤醒和延时熄灭的功能，唤醒条件有按键按下、雷达感应、对象触发等。

3.详细参数

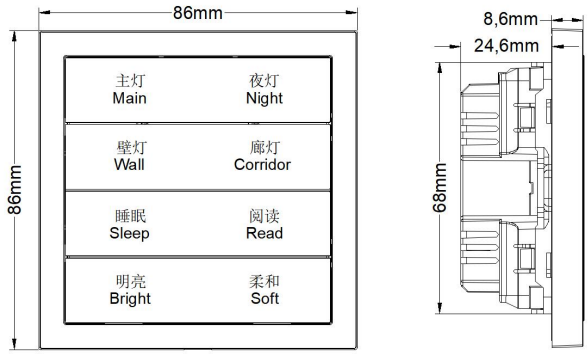
总线电压	21-30 VDC，KNX 总线取电
总线电流	≤ 12mA
总线功率	≤ 360mW
工作温度	-5°C...+45°C
储存温度	-25°C...+55°C
运输温度	-25°C...+70°C
相对湿度	max 90%
外壳材质	金属+PC
尺寸(H x W x D)	86X86X33.2 mm
重量(approx.)	约 0.15kg
安装方式	86 底盒

4.尺寸图和连线图

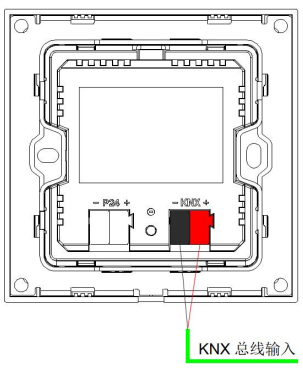


MK1204 尺寸图

MK1206 尺寸图



MK1208 尺寸图

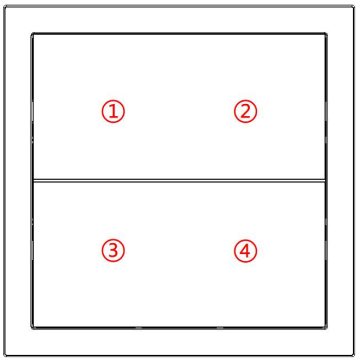


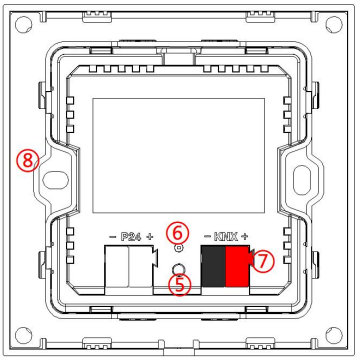
接线图

5.产品操作及安装说明

5.1 产品操作说明

5.1.1 MK1204 操作说明





①说明：通道 A；

②说明：通道 B；

③说明：通道 C；

④说明：通道 D，每个按键均有反馈 LED 灯，各个按键需通过雕刻后才能透光；

（同时按住任意 2 个按键持续 5 秒以上，可进入或退出编程模式，进入编程模式时面板 LED 灯连续闪烁，退出时恢复正常）；

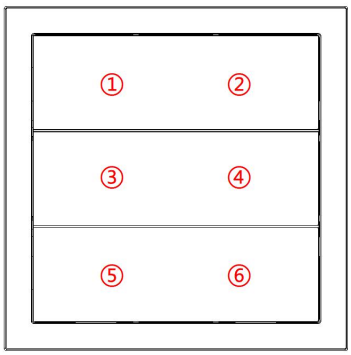
⑤说明：编程按键，点击按键进入编程模式，再次点击按键取消编程模式；

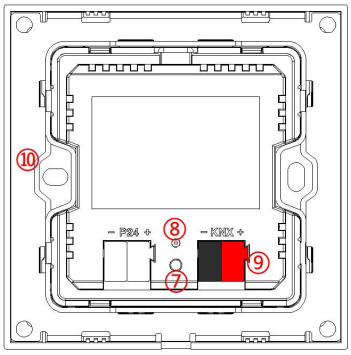
⑥说明：编程指示灯，指示灯亮红色进入编程状态，处于编程状态或者编程完毕时指示灯自动熄灭；

⑦说明：KNX 总线接线端子，红色接”+“，黑色接“-”；

⑧说明：固定支架，用于标准 86 底盒安装。

5.1.2 MK1206 操作说明





①说明：通道 A；

②说明：通道 B；

③说明：通道 C；

④说明：通道 D；

⑤说明：通道 E；

⑥说明：通道 F，每个按键均有反馈 LED 灯，各个按键需通过雕刻后才能透光；

（同时按住任意 2 个按键持续 5 秒以上，可进入或退出编程模式，进入编程模式时面板 LED 灯连续闪烁，退出时恢复正常）；

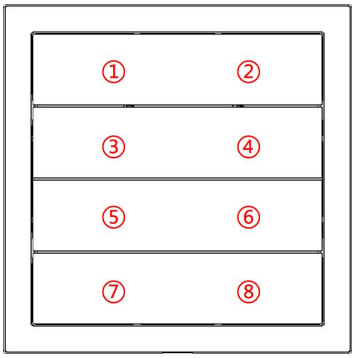
⑦说明：编程按键，点击按键进入编程模式，再次点击按键取消编程模式；

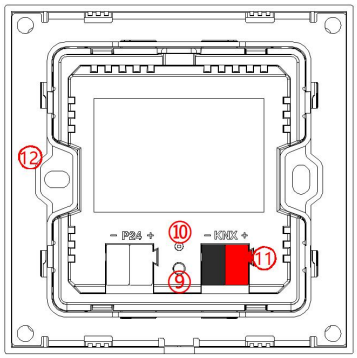
⑧说明：编程指示灯，指示灯亮红色进入编程状态，处于编程状态或者编程完毕时指示灯自动熄灭；

⑨说明：KNX 总线接线端子，红色接”+“，黑色接“-”；

⑩说明：固定支架，用于标准 86 底盒安装。

5.1.3 MK1208 操作说明





①说明：通道 A；

②说明：通道 B；

③说明：通道 C；

④说明：通道 D；

⑤说明：通道 E；

⑥说明：通道 F，

⑦说明：通道 G，

⑧说明：通道 H，每个按键均有反馈 LED 灯，各个按键需通过雕刻后才能透光；

（同时按住任意 2 个按键持续 5 秒以上，可进入或退出编程模式，进入编程模式时面板 LED 灯连续闪烁，退出时恢复正常）；

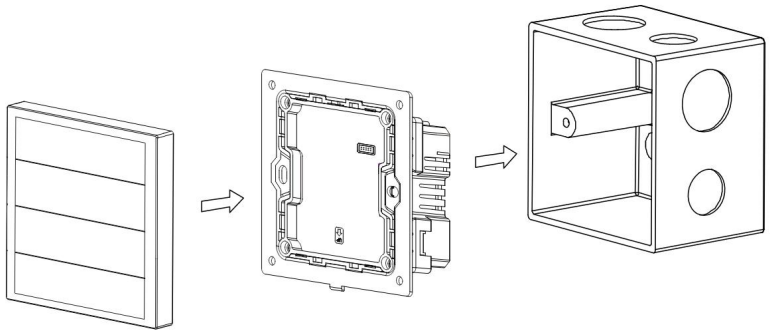
⑨说明：编程按键，点击按键进入编程模式，再次点击按键取消编程模式；

⑩说明：编程指示灯，指示灯亮红色进入编程状态，处于编程状态或者编程完毕时指示灯自动熄灭；

⑪说明：KNX 总线接线端子，红色接”+“，黑色接“-”；

⑫说明：固定支架，用于标准 86 底盒安装。

5.2 产品安装说明



按键前盖部分　　KNX后盖部分　　86底盒

安装图

1、该设备为标准 86 底盒安装;

2、先用螺丝刀把含固定支架的 KNX 后盖部分安装在底盒中;

3、将按键前盖部分和已安装在底盒中的 KNX 后盖部分嵌合在一起，嵌合时注意孔位，然后轻轻按压面板，使其卡紧固定;

4、当需要从底盒卸下面板时,在面板下端凹槽处,用一字螺丝刀轻轻撬动固定架，然后拿起已松动的按键前盖部分即可。

6.参数设置说明

下面以 ETS5 为例，在 ETS5 中设置参数。

在 ETS5 中打开智能控制面板的参数设置界面，“Panel functions”参数设置界面用于设置面板功能，可选项：Disabled（不启用）、Enabled（启用），如图 6.1.0 所示。

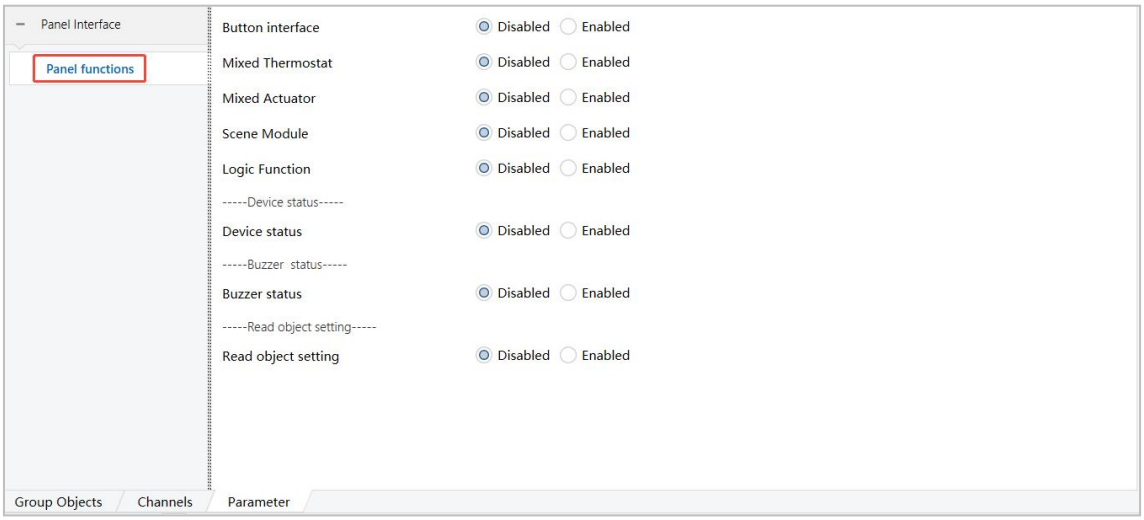


图 6.1.0

1）Button interface，按钮界面，设置按钮功能；

2）Mixed Thermostat，温控界面，设置温控功能；——暂不可用

3）Mixed Actuator，执行器界面，设置执行器功能；——暂不可用

4）Scene Module，场景模组界面，设置场景模组转换功能；

5）Logic Function，逻辑运算界面，设置逻辑功能；

6）Device status，设备状态，用于反馈设备状态；

7）Buzzer status，蜂鸣器状态，设置蜂鸣器功能；——暂不可用

8）Read object setting，设置读取对象；——暂不可用

注：出现”暂不可用”的标注，则说明它不具备此参数的功能。

6.1 参数设置界面 Button interface

“Button interface”表示按键功能设置界面，当选择“Enabled”时，如图 6.1.1 所示。

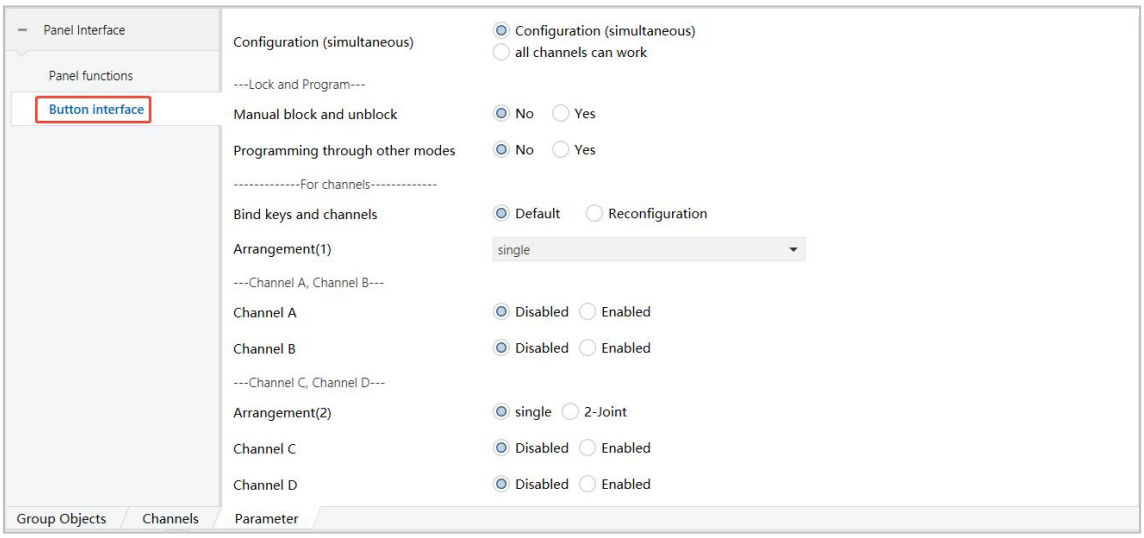


图 6.1.1

参数	描述
Configuration (simultaneous)	表示对面板上多个按键同时操作的配置，可选项：Configuration(simultaneous)多个按键同时操作只有一个按键生效、all channels can work 多个按键同时操作所有按键均可生效；
Manual block and unblock	表示通过手动操作对按键进行锁定和解锁的功能（俗称“按键锁功能”），该参数在选择“Configuration(simultaneous)”时可见，可选项：No（关闭）、Yes（启用）；当选择“Yes”时，有以下参数： （1）” Long operation time for lock and unlock”表示设置锁和解锁的长按操作时长，可选项为：0、1、2.....255； （2）” Send lock state change when pressed“表示按键按下时发送锁的状态变化，可选项：No（关闭）、Yes（启用）；
	表示通过长按按键的方式进入或退出编程模式，此功能需同时按下任意 2 个按键实现，该参数在选择“Configuration(simultaneous)”时可见，可选项：No（关闭）、Yes（启用）；当选择“Yes”

Programming through other modes	时，有以下参数： （1）” Set long operation time to get into program mode“表示设置长按操作进入或退出编程模式的时间，可选项：0、1、2.....255； 注：” Manual block and unblock“功能和” Programming through other modes“功能二者只能选一个，同时启用时默认” 按键锁功能 “。
Bind keys and channels	表示按键绑定通道的配置，可选项为：Default（默认）、Reconfiguration（重新配置）； （1）当参数选择“Default”时，Channel A 绑定 Key 1、Channel B 绑定 Key 2、Channel C 绑定 Key 3.....Channel L 绑定 Key 12; （2）当参数选择“Reconfiguration”时，有参数“Keys and channels”表示按键和通道的关系，参数“Channel X”表示通道 X （X=A、B、C.....L），可选项：None（无）、Key 1（按键 1）、Key 2（按键 2）、.....Key 12（按键 12），（此功能用于重新定义按键和通道之间的关联）。
Arrangement(X) (X=1~6)	表示多个按键（通道）共同控制同一个组对象，即多个按键当单个按键使用，可选项：single（单通道）、2-Joint（2 个通道）、4-Joint（4 个通道）；该功能可灵活运用，例如 3 开 3 键面板和 3 开 6 键面板的按键配置，3 开 6 键选择参数“single”，3 开 3 键则可以选择“2-Joint”。
Channel X	表示通道 X，(X=A~L)，此处以(X=A)，参数“Channel A” 为例，讲解通道 A 的相关参数（以下参数皆适用于 Arrangement(X)=single、2-Joint、4-Joint）； 注：面板的按键数对应通道 X，以 1 开 2 键面板和 2 开 2 键面板为例，1 开 2 键面板需要启用对应通道”Channel A“和”Channel B”，2 开 2 键面板需要启用对应通道 Channel A、Channel B、Channel C 和 Channel D，其余同理，具体详情请参考上诉“5.1 产品操作说明”。
blocking function	表示阻塞功能，该参数在“Channel X”（X=A~L）选择“Enabled”时可见，可选项：Enabled（启用）、Disabled（禁用）；当选择“Enabled”时有以下参数： （1） “Blocking definition value”表示设置阻塞的定义值，可选项：0=unblocking，1=blocking（0 是解除阻塞，1 是阻塞）、1=unblocking，0=blocking（1 是解除阻塞，0 是阻塞）； （2）” Block value after voltage recovery “表示设置电压恢复后的阻塞值，可选项：unblocking（解除阻塞）、blocking（阻塞）、as before voltage failure（和断电前一样）；
Debounce time	表示消抖时间，可选项为：1ms、3ms、5ms.....300ms;
Select function	表示功能选择，可选项：Switch(开关）、blind（窗帘）、Dimming（调光）、Scene（场景）、Value sending(值发送）、Multi-channel operation（多功能操作）、Shift function（移位功能）、RGB dimming（RGB 调光）、Delay mode（延迟模式）、Local thermostat operation（本地温控器的操作）、Local actuator operation（本地执行器的操作），如下 6.1.1~6.1.11 所示：

6.1.1 Switch（开关功能）

当参数“Select function”选择“Switch”时，如图 6.1.2 所示。

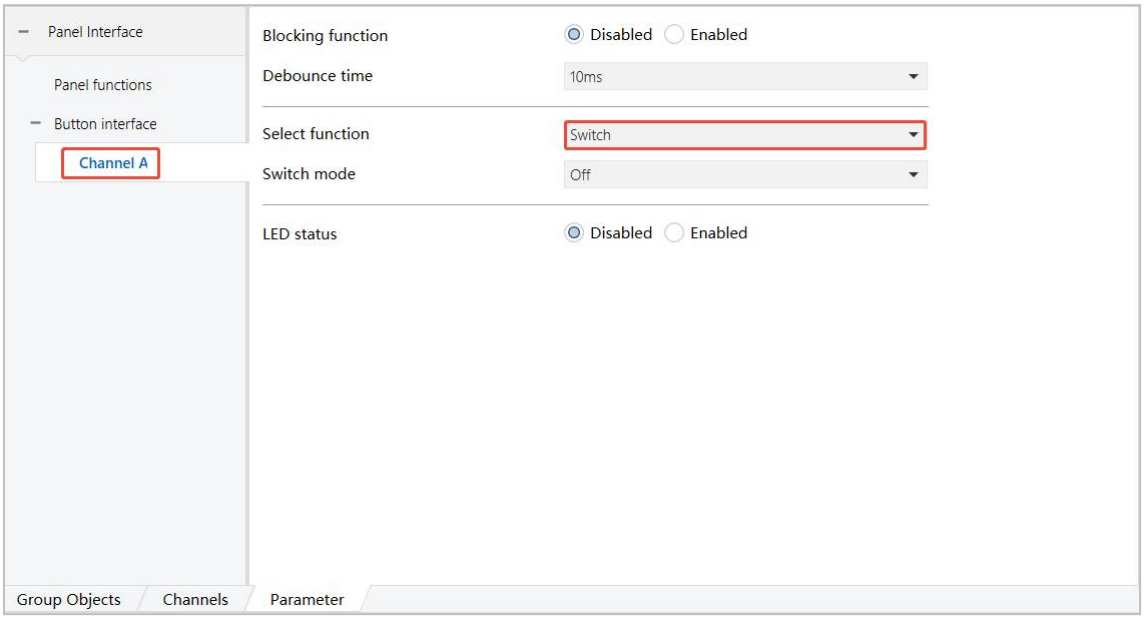


图 6.1.2

参数	描述
Switch mode	表示设置按键的开关模式，该参数在“Select function”选择“Switch”时可见，可选项：OFF(关)、ON(开)、Toggle(ON/OFF)切换开和关、Press/Release（按/释放）、Short Operation/Long Operation（短按/长按）、Teleg. No.1/No.2（报文.No1/No2）、Double button function（双按钮功能）； 注：”Double button function“的开关模式只有在上述参数”Arrangement(X)“选择”2-Joint“时启用。
Output when pressed	表示按键按下时的输出，该参数在“Switch mode”选择“Press/Release”时可见，可选项：NO(无反应)、OFF（关）、ON（开）、Toggle(ON/OFF)切换开和关
Output when released	表示按键释放时的输出，该参数在“Switch mode”选择“Press/Release”时可见，可选项：NO(无反应)、OFF（关）、ON（开）、Toggle(ON/OFF)切换开和关；
Use another object when released	表示按键释放时作用于另一对象，该参数在“Switch mode”选择“Press/Release”时可见，可选项：No（关闭）、Yes(打开），当选择“Yes”时，将取代参数“Output when released”的配置；
Cyclic transmission function	表示循环发送的功能，该参数在“Switch mode”选择“Press/Release”时可见，可选项为：Enabled（启用）、Disabled（禁用）；当选择“Enabled”时有以下参数： （1）” Cyclic transmission condition”表示设置符合循环发送的条件，该参数在“Cyclic transmission function”选择“Enabled”时可见，可选项：If the button is pressed or the contact is on（如果按键按下或触点处于接通状态）、If the button is released or the contact is off（如果按键释放或触点处于断开状态）、Always（按键按下或释放都满足循环发送的条件）； （2）” Cyclic transmission time: base“表示循环发送时间的基数，该参数在“Switch mode”选择“Press/Release”时可见，可选项：1s、10s、30s、1min； （3）” Cyclic transmission time: factor“表示循环发送时间的倍率，该参数在“Switch mode”选择“Press/Release”时可见，可选项：0、1、2.....255；（举例：当“Cyclic transmission time:

	base”的选项为：10s，“Cyclic transmission time: factor”的选项为：2，则循环发送的时间为：10sX2=20s）；
Output when short pressed	表示短按按键时的输出值，该参数在“Switch mode”选择“Short Operation/Long Operation”时可见，可选项：NO(无反应）、OFF（关）、ON（开）、Toggle(ON/OFF)切换开和关；
Long operation time equals(base:0.1s)	表示设置长按操作的时间，该参数在“Switch mode”选择“Short Operation/Long Operation”时可见，默认时间基数为 0.1s，可选项：可选项：5、6、7.....255；
Output when long pressed	表示长按按键时的输出，该参数在“Switch mode”选择“Short Operation/Long Operation”时可见，可选项：NO(无反应）、OFF（关）、ON（开）、Toggle(ON/OFF)切换开和关；
Use another object when long pressed	表示长按按键时作用于另一对象，该参数在“Switch mode”选择“Short Operation/Long Operation”时可见，可选项：No(否）、Yes(是）；当选择“Yes”时，将取代参数“Output when long pressed”的配置；
Value of telegrams No.1	表示 1 号的报文值，该参数在“Switch mode”选择“Teleg. No.1/No.2”时可见，可选项：NO(无反应）、OFF（关）、ON（开）、Toggle(ON/OFF)切换开和关；
Value of telegrams No.2	表示 2 号的报文值，该参数在“Switch mode”选择“Teleg. No.1/No.2”时可见，可选项：NO(无反应）、OFF（关）、ON（开）、Toggle(ON/OFF)切换开和关；
Double button function	设置双按钮输出功能，该参数在“Switch mode”选择“Double button function”时可见，可选项：Send 0 left/up and 1 right/down（按键横装的面板，左按钮发送 0 值和右按钮发 1 值；按键竖装的面板，上按钮发送 0 值和下按钮发 1 值）、Send 1 left/up and 0 right/down（按键横装的面板，左按钮发送 1 值和右按钮发 0 值；按键竖装的面板，上按钮发送 1 值和下按钮发 0 值）；注：该功能只有在上述参数”Arrangement(X)“选择”2-Joint“时启用。

6.1.2 blind (窗帘功能)

当参数“Select function”选择“blind”时，如图 6.1.3 所示。

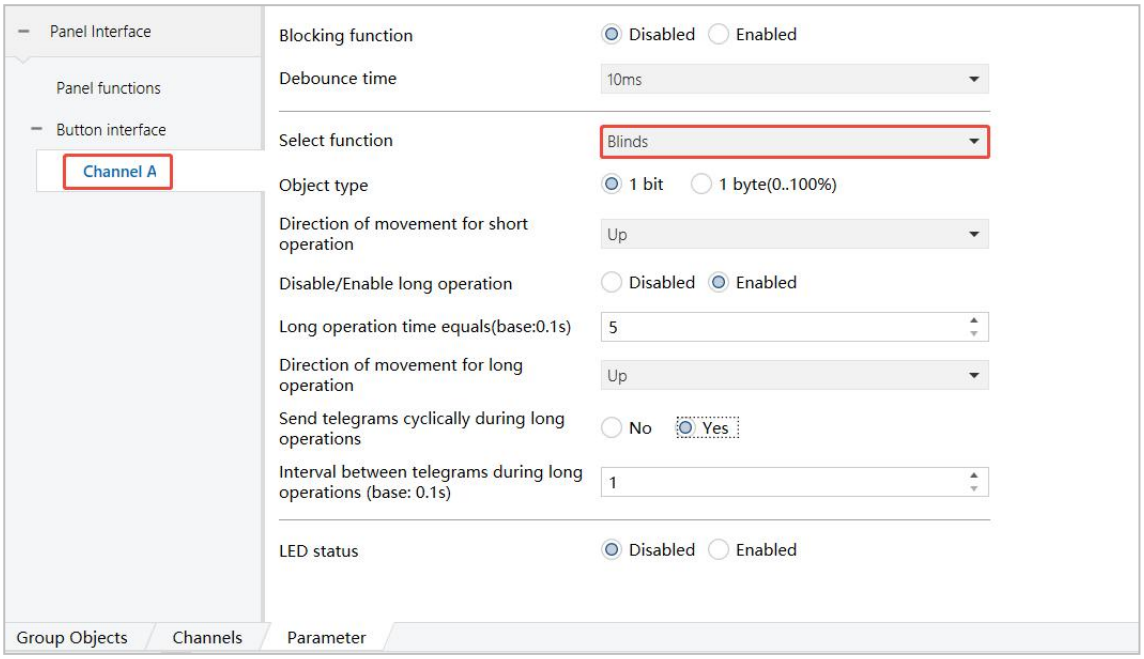


图 6.1.3

参数	描述
Object type	表示对象类型，该参数在“Select function”选择“blind”时可见，可选项：1bit、1byte(*1..100%)；
Direction of movement for short operation	表示短按按键时窗帘移动的方向，该参数在“Object type”选择”1bit”时可见，可选项：UP（上移窗帘或打开窗帘）、Down（下移窗帘或关闭窗帘）、Toggle(Up/Down) (切换执行窗帘打开/上移和关闭/下移的动作）、Stop / Adjust Up (停止窗帘运行或上调百叶角度）、Stop / Adjust Down (停止窗帘运行或下调百叶角度）、Stop /Toggle(Adjust Up/Down) （停止窗帘运行或切换执行上调/下调百叶角度）；
Disable/Enable long operation	表示禁用或启用长按操作功能功能，该参数在“Object type”选择”1bit”时可见，可选项：Enabled（启用）、Disabled（禁用）；
Long operation time equals(base:0.1s)	表示设置长按操作的时间，默认时间基数为 0.1s，可选项：5、6、7.....255；
Direction of movement for long operation	表示长按时移动的方向，该参数在“Object type”选择”1bit”且“Disable / Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：UP（上移窗帘或打开窗帘）、Down（下移窗帘或关闭窗帘）、Toggle (Up / Down) (切换执行窗帘打开/上移和关闭/下移的动作）、Stop / Adjust Up （停止窗帘运行或上调百叶角度）、Stop / Adjust Down (停止窗帘运行或下调百叶角度）、Stop /Toggle（ Adjust Up/Down）（停止窗帘运行或切换执行上调/下调百叶角度）；
Send telegrams cyclically during long operations	表示通过长按操作发送循环报文，该参数在“Object type”选择”1bit”且“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：No(否）、Yes(是）；
Interval between telegrams during long operations (base: 0.1s)	表示设置长按操作时发送报文的间隔时间，该参数在“Object type”选择”1bit”且“Send telegrams cyclically during long operations”选择“Yes”时可见，隔默认时间基数为 0.1s，可选项：0-255；
Disable/Enable short operation	表示禁用或启用短按操作功能，该参数在“Object type”选择“1byte(*1..100%)”时可见，可选项：Enabled（启用）、Disabled（禁用）；
Disable/Enable long operation	表示禁用或启用长按操作功能功能，该参数在“Object type”选择”1byte(*1..100%)”时可见，可选项：Enabled（启用）、Disabled（禁用）；
Whether the position of the shutter transmitted	表示调节窗帘的位置，①该参数在“Object type”选择”1byte(*1..100%)”且“Disable/ Enable short operation”选择“Enabled”时可见，可选项：No(否）、Yes(是）；②该参数在“Object type”选择”1byte(*1..100%)”且“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：No(否）、Yes(是）；
Position of blind	表示以百分比的形式调节窗帘位置，该参数在“Object type”选择”1byte(*1..100%)”且“Whether the position of the shutter transmitted”选择“Yes”时可见，可选项：0%、10%.....100%；
Whether the position of the slats transmitted	表示调节百叶的位置，①该参数在“Object type”选择”1byte(*1..100%)”且“Disable/ Enable short operation”选择“Enabled”时可见，可选项：No(否）、Yes(是）；②该参数在“Object type”选择”1byte(*1..100%)”且“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：No(否）、Yes(是）；
Position of slat	表示以百分比的形式调节百叶位置，该参数在“Object type”选择”1byte(*1..100%)”且“Whether the position of the slats transmitted”选择“Yes”时可见，可选项：0%、10%.....100%。

6.1.3 Dimming(调光功能)

当参数“Select function”选择“Dimming”时，如图 6.1.4 所示。

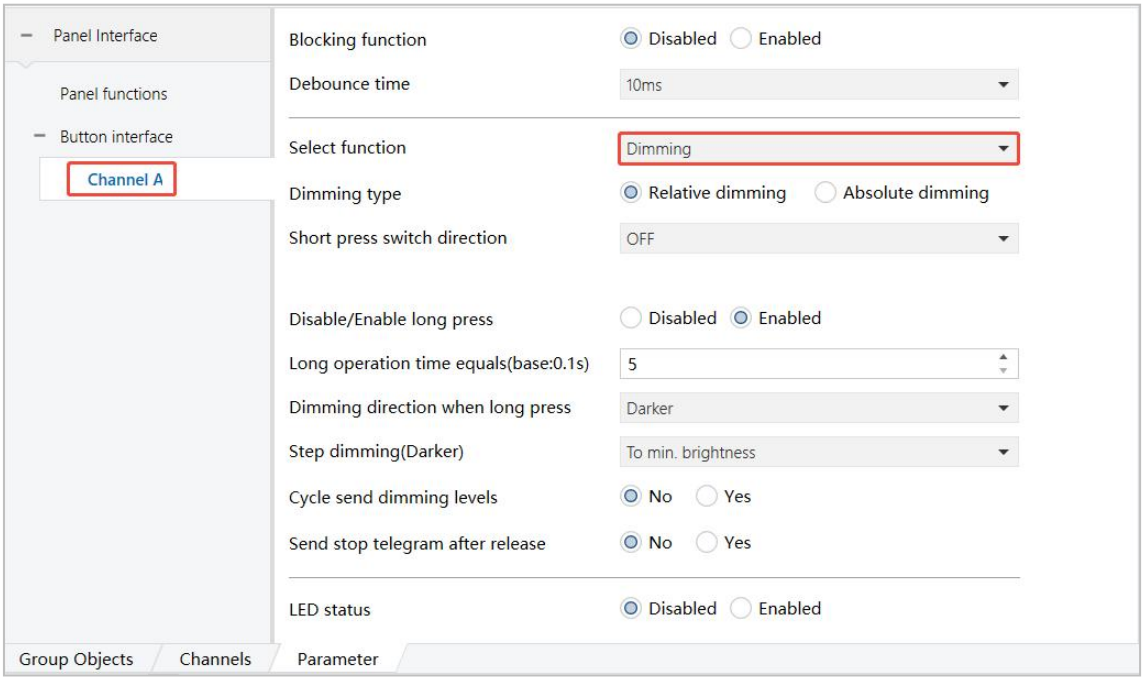


图 6.1.4

（1）参数”Dimming type“表示调光类型，当选项为”Relative dimming “（相对调光）时，有以下参数：

参数	描述
Short press switch direction	表示通过短按操作来控制开关，可选项：OFF（关）、ON（开）、Toggle(ON/OFF)切换开和关；
Toggle value	表示切换值，该参数在“Short press switch direction”选择“Toggle(ON/OFF)”时可见，可选项：According to the sent value（根据发送值来切换）、According to the sent value（根据反馈值来切换）；
Read object status when voltage recovery	表示电压恢复后，读取对象状态的功能，该参数在“Toggle value”选择”According to the sent value”时可见，可选项：No(否）、Yes(是)
Disable/Enable long operation	表示禁用或启用长按操作功能，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
Long operation time equals(base:0.1s)	表示设置长按操作的时间，该参数在“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，默认时间基数为 0.1s，可选项：5、6、7.....255；
Dimming direction when long press	表示通过长按操作来控制调光的暗亮变化方向，该参数在“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：Darker（调暗）、Brighter（调亮）、Toggle(Darker/Brighter)（切换调暗/调亮）；
Step dimming (Darker)	表示设置阶梯式调光（调暗），该参数在“Dimming direction when long press”选择“Darker”或选择“Toggle(Darker/Brighter)”时可见，可选项：To min. Brightness（调至最小亮度）、50% darker（按 50%的亮度调暗）、25% darker（按 25%的亮度调暗）.....1.56% darker（按 1.56%的亮度调暗）；

Step dimming (Brighter)	表示设置阶梯式调光（调亮），该参数在“Dimming direction when long press”选择“Brighter”或选择”Toggle(Darker/Brighter)”时可见，可选项：To max. Brightness（调至最大亮度）、50% Brighter（按 50%的亮度调亮）、25% Brighter（25%的亮度调亮）.....1.56% Brighter（1.56%的亮度调亮）；
Cycle send dimming levels	表示循环发送调光亮度，该参数在“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：No(否）、Yes(是)；
Interval between telegrams during long operations (base: 0.1s)	表示设置发送报文的间隔时间，隔默认时间基数为 0.1s，该参数“Cycle send dimming levels”选择“Yes”时可见，可选项：1、2、3.....255；
Send stop telegram after release	表示在释放长按操作后发送“停止”命令，该参数在“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：No(否）、Yes(是）。

（2）参数”Dimming type“表示调光类型，当选项为”Absoulute dimming “（绝对调光）时，有以下参数：

参数	描述
Disable/Enable short operation	表示禁用或启用短按操作功能，该参数在“Dimming type”选择”Absoulute dimming”时可见，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
Dimming percentage(%)	表示设置绝对调光的百分比，该参数在”Disable/Enable short operation”或”Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：0%、10%.....100%。
Disable/Enable long operation	表示禁用或启用长按操作功能，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
Long operation time equals(base:0.1s)	表示设置长按操作的时间，该参数在“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，默认时间基数为 0.1s，可选项：5、6、7.....255；

6.1.4 Scene（场景功能）

当参数“Select function”选择“Scene”时，如图 6.1.5 所示。

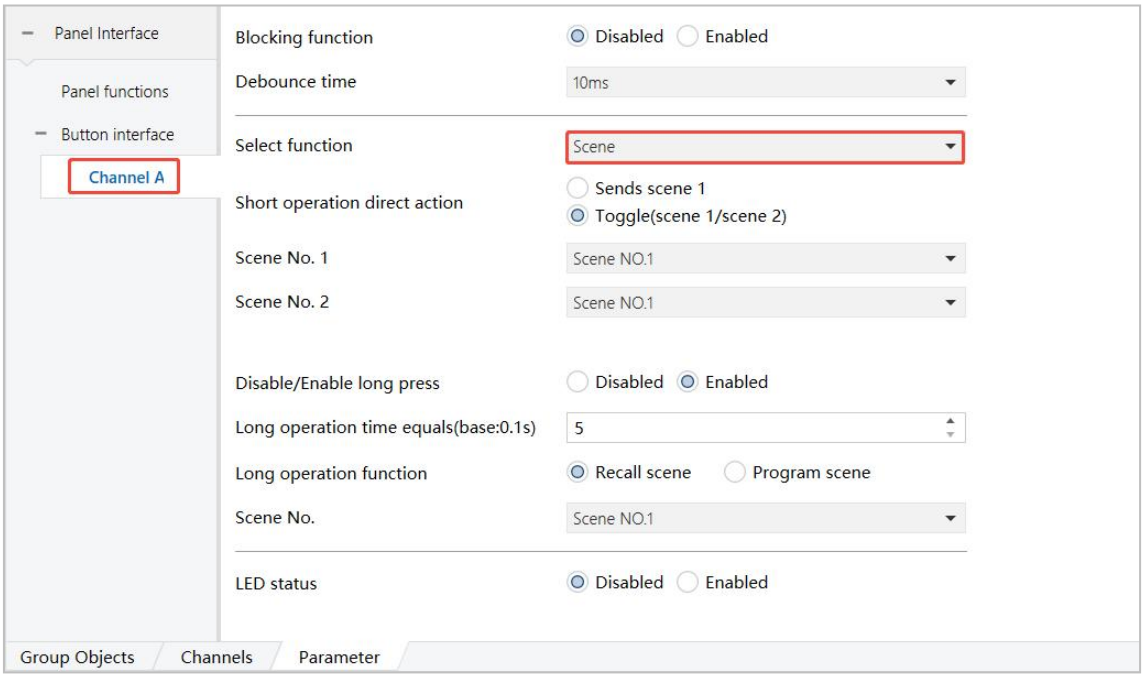


图 6.1.5

参数	描述
Short operation direct action	表示设置短按操发送的场景，该参数在“Select function”选择“scene”时可见，可选项：Sends scene 1（发送场景号 1）、Toggle(scene 1/scene 2)（切换场景号 1 和场景号 2）；
Scene No. 1	表示设置场景 1 对应的场景号，可选项：Scene NO.1、Scene NO.2.....Scene NO.64；
Scene No. 2	表示设置场景 2 对应的场景号,该参数在“Direct action on short operation”选择 Toggle(scene 1/scene 2)时可见，可选项：Scene NO.1、Scene NO.2.....Scene NO.64；
Disable/Enable long operation	表示禁用或启用长按操作功能，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
Long operation time equals(base:0.1s)	表示设置长按操作的时间，默认时间基数为 0.1s，该参数在“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：5、6、7.....255；
Long operation function	表示设置长按操作的功能，该参数在“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：Recall scene（调用场景）、Program scene（存储场景）；
Scene No.	表示设置长按操作发送的场景号，该参数在“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：Scene NO.1、Scene NO.2.....Scene NO.64。

6.1.5 Value sending（值发送功能）

当参数“Select function”选择“Value sending”时，如图 6.1.6 所示。

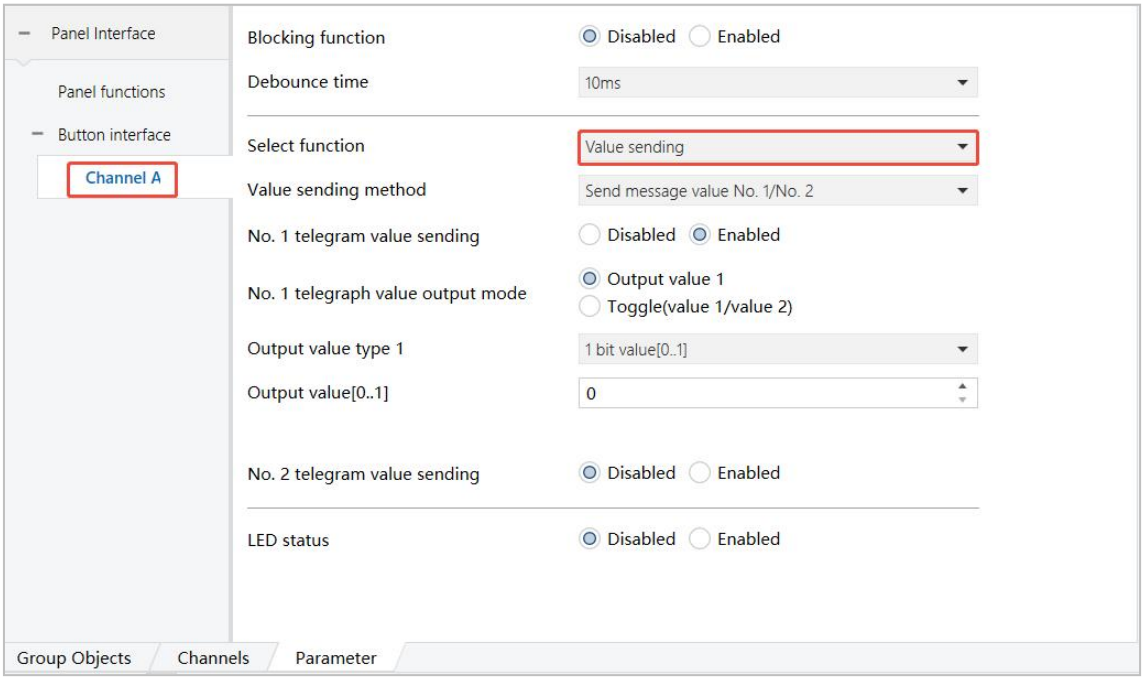


图 6.1.6

参数	描述
Value sending method	表示值发送的操作，该参数在“Select function”选择“Value sending”时可见，可选项：Send message value No. 1/No.2（表示报文 No1/No2 的值发送）、Press/Release（表示按下按键/释放按键）、Short Operation/Long Operation（表示短按/长按按键的操作）;
No. 1 telegram value sending	表示报文 No.1 的值发送，该参数“Value sending method”选择“Send message value No. 1/No.2”时可见，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
No. 1 telegraph value output mode	表示设置报文 No.1 的输出数据值，该参数在“Value sending method”选择“Send message value No. 1/No.2”且“No. 1 telegram value sending”选择“Enabled”时可见，可选项：Output value 1（输出值 1）、Toggle(value 1/value 2)（切换值 1 和值 2）;
Output value type 1	表示设置输出值 1 的数据类型，该参数在“Value sending method”选择“Send message value No. 1/No.2”且“No. 1 telegraph value output mode”选择“Output value 1”或者选择“Toggle(value 1/value 2)”时可见，可选项：1 bit value[0..1]、4 bit value[0..15]、1 byte value[0..255]、2 byte value[0..65535]；
Output value type 2	表示设置输出值 2 的数据类型，该参数在“Value sending method”选择“Send message value No. 1/No.2”且“No. 1 telegraph value output mode”选择“Toggle(value 1/value 2)”时可见，可选项：1 bit value[0..1]、4 bit value[0..15]、1 byte value[0..255]、2 byte value[0..65535]；
Output value[0..1]	表示输出值，该参数在“Output value type 1”或“Output value type 2”选择“1 bit value[0..1]”时可见，可选项：0、1；
Output value[0..15]	表示输出值，该参数在“Output value type 1”或“Output value type 2”选择“4 bit

	value[0..15]”时可见，可选项：0、1、2……15;
Output value[0..255]	表示输出值，该参数在 Output value type 1”或“Output value type 2”选择“1 byte value[0..255]”时可见，可选项：0、1、2……255;
Output value[0..65535]	表示输出值，该参数在“Output value type 1”或“Output value type 2”选择“2 byte value[0..65535]”时可见，可选项：0、1、2……65535;
Output when pressed	表示设置按下按键时的输出，该参数在“Value sending method”选择“Press/Release”时可见，可选项：No(关闭）、Yes(启用）；
Output type when pressed	表示当按下按键时的输出类型，该参数在“Value sending method”选择“Press/Release”且“Output when pressed”选择“Yes”时可见，可选项：1 bit value[0..1]、4 bit value[0..15]、1 byte value[0..255]、2 byte value[0..65535];
Output when released	表示设置按键释放时的输出，该参数在“Value sending method”选择“Press/Release”时可见，可选项：No(关闭）、Yes(启用）；
Output type when released	表示当按键释放时的输出类型，该参数在“Output when released”选择“Yes”时可见，可选项：1 bit value[0..1]、4 bit value[0..15]、1 byte value[0..255]、2 byte value[0..65535]
Cyclic transmission function	表示循环发送的功能，该参数在“Value sending method”选择“Press/Release”时可见，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
Cyclic transmission condition	表示设置符合循环发送的条件，该参数在“Cyclic transmission function”选择“Enabled”可见，可选项：If the button is pressed or the contact is on（如果按下按钮或触点处于接通状态）、If the button is pressed or the contact is off 如果按下按钮或触点处于关闭状态）、Always（按键按下或释放都满足循环发送的条件）；
Cyclic transmission time: base	表示循环发送时间的基数，该参数在“Cyclic transmission function”选择“Enabled”可见，可选项：1s、10s、30s、1min;
Cyclic transmission time: factor	循环发送时间的倍率，该参数在“Cyclic transmission function”选择“Enabled”可见，可选项：1、2、3……255；（举例：当“Cyclic transmission time: base”的选项为：10s，“Cyclic transmission time: factor”的选项为：2，则循环发送的时间为：10sX2=20s）；
Short press output	表示设置短按操作时的输出值，该参数在“Value sending method”选择“Short Operation/Long Operation”时可见，可选项：No(禁用）、Yes(启用）；
Short press output mode	表示设置短按操作时发送的数据值，该参数在“Value sending method”选择“Short Operation/Long Operation”且“Short press output”选择“Yes”时可见，可选项：Output value 1（输出值为 1）、Toggle(value 1/value 2)（切换值 1 和值 2）；
Long operation time equals(base:0.1s)	表示设置长按操作的时间，默认时间基数为 0.1s，该参数在“Value sending method”选择“Short Operation/Long Operation”时可见，可选项：5.6.7……255;
Long press output	表示设置长按操作时的输出值，该参数在“Value sending method”选择“Short Operation/Long Operation”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
Long press output mode	表示设置长操作时发送的数据值，该参数在“Value sending method”选择“Short Operation/Long Operation”且“Long press output”选择“Yes”时可见，可选项：Output value 1（输出值为 1）、Toggle(value 1/value 2)（切换值 1 和值 2）。

6.1.6 Multi-channel operation（多重操作功能）

当参数“Select function”选择“Multi-channel operation”时，如图 6.1.7 所示。

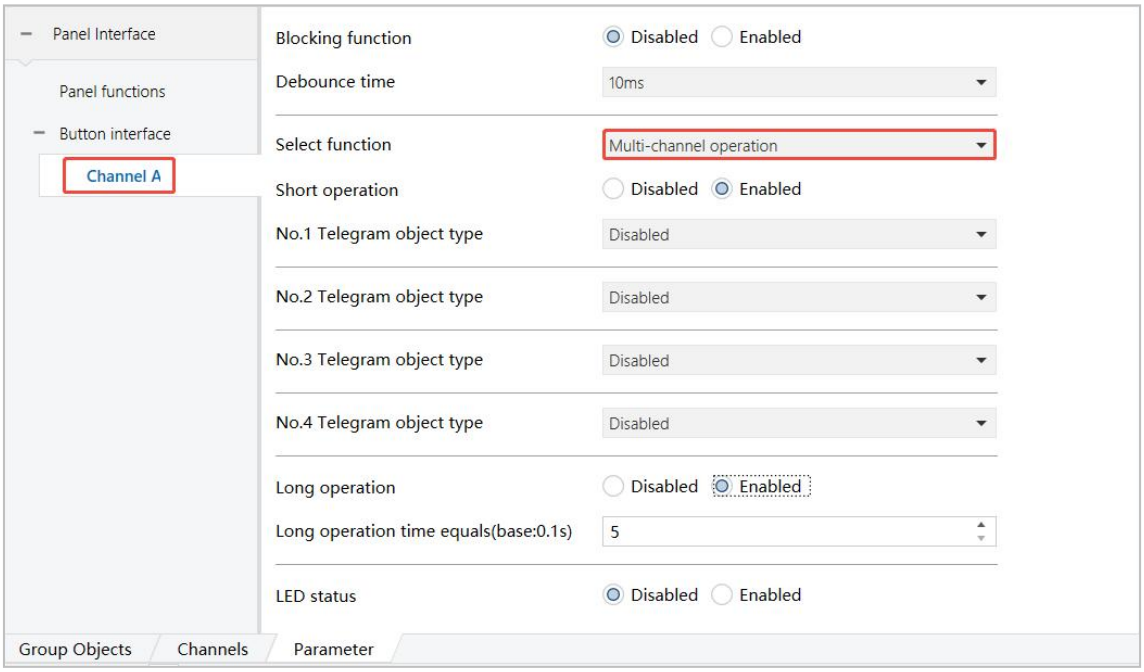


图 6.1.7

参数	描述
Short operation	表示设置短按操作的功能，该参数在“Select function”选择“Multi-channel operation”时可见，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
No.X Telegram object type	表示设置报文 X (X=1~4)控制的对象类型，该参数在“Short operation”选择“Enabled”时可见，可选项：Disabled、1 bit value[0..1]、4 bit value[0..15]、1 byte value[0..255]、2 byte value[0..65535]（注：当参数”No.X Telegram object type”选择非“Disabled”时，按动按键，发送报文 No.X，最多同时发送 4 个报文）；
Output value[0..1]	表示 (短按/长按) 的输出值，①该参数在“No.X Telegram object type”选择“1 bit value[0..1]”时可选项：OFF（关）、ON（开）、Toggle(ON/OFF)切换开和关；②当选择“4 bit value[0..15]”时可选项：0、1、2……15；③当选择“1 byte value[0..255]”时可选项：0、1、2……255；④当选择“2 byte value[0..65535]”时可选项：0、1、2……65535； (注：长按输出值的设置，需预先在参数“Long operation”中选择 Enabled 启用)；
Long operation	表示设置长按操作的功能，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
Long operation time equals(base:0.1s)	表示设置长按操作的时间，默认时间基数为 0.1s，该参数在“Long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：5、6、7……255；

6.1.7 Shift function（移位功能）

当参数“Select function”选择“Shift function”时，如图 6.1.8 所示。

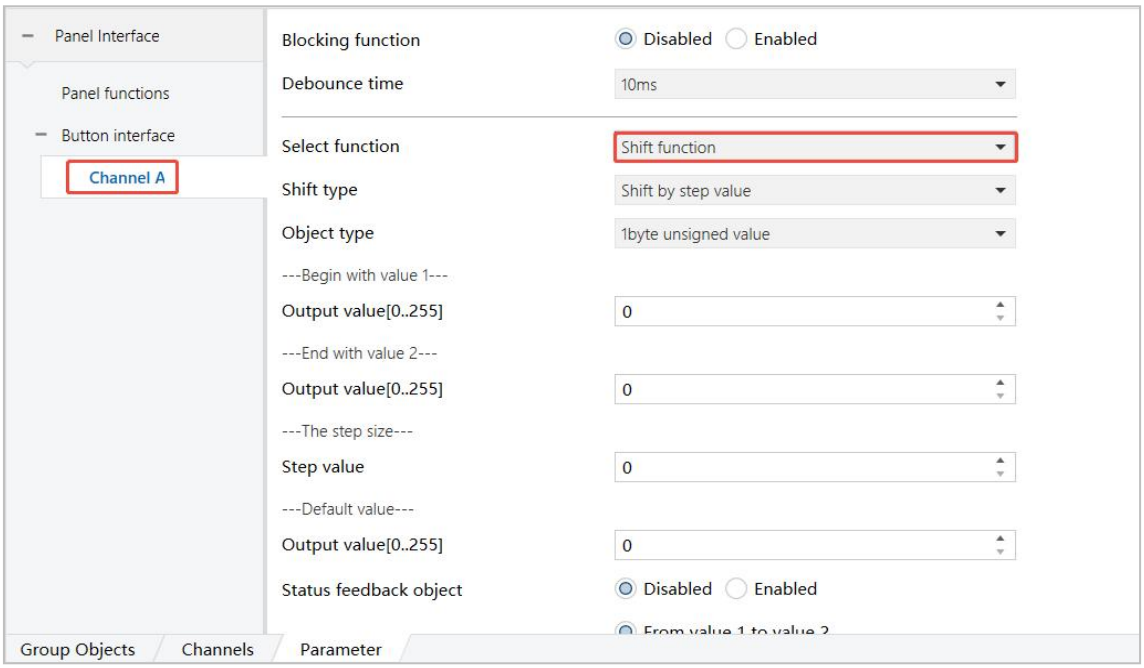


图 6.1.8

参数	描述
Shift type	移位类型，该参数在“Select function”选择“Shift function”时可见，可选项：Shift by step value（按步进值移位）、Shift by set value（按设置值移动）、Shift by object（按对象移位）；
Object type	对象类型，该参数在“Shift type”选择“Shift by step value”时可见，可选项：1byte unsigned value（1 字节的无符号值）、2byte unsigned value（2 字节的无符号值）、2byte float value（2 字节的浮动值）；
Scale up of unsigned value	表示对无符号值进行放大，该参数在“Shift type”选择“Shift by step value”或“Shift by set value”且参数“Object type”选择“2 bytes unsigned value”时可见，可选项：x1、x10、x100；
Scale up of floating point value	表示对浮动值进行放大，该参数在“Shift type”选择“Shift by set value”且参数“Object type”选择“2 byte float value”时可见，可选项：x1、x10、x100；
Number of values	表示移位数值的大小，该参数在“Shift type”选择“Shift by set value”或“Shift by object”时可见，可选项：1、2、3.....10；
Number of objects	表示移位对象的数量，该参数在“Shift type”选择“Shift by object”时可见，可选项：1、2、3、4；
Object values	表示对象的值，该参数在“Shift type”选择“Shift by object”时可见，可选项：OFF（关）、ON（开）、Toggle(ON/OFF)切换开和关；
--Begin with value 1-- Output value[0..255]	表示用于设置位移的起始值 1，该参数在“Shift type”选择“Shift by step value”时可见，可选项：0、1、2.....255；
--End with value 2-- Output value[0..255]	表示用于设置位移的结束值 2，该参数在“Shift type”选择“Shift by step value”时可见，可选项：0、1、2.....255；
--The step size--	表示（移动一步的）步值，该参数在“Shift type”选择“Shift by step value”时可见，可选项：

Step value	0、1、2.....255;
--Default value-- Output value[0..255]	表示输出默认值，该参数在“Shift type”选择“Shift by step value”时可见，可选项：0~255;
Status feedback object	表示反馈对象状态，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）;
Read object status when voltage recovery	表示读取对象电压恢复的状态，该参数在“Status feedback object”选择“Enabled”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）;
Direction	表示移位移动的方向，可选项：From value 1 to value 2（从值 1 到值 2）、From value 2 to value 1（从值 2 到值 1）。该参数亦在“Shift type”选择“Shift by object”时可见，可选项：From lowest to highest（从最低到最高）、From highest to lowest（从最高到最低）;
Default object	该处表示设置默认对象，该参数在“Shift type”选择“Shift by object”时可见，可选项：object 1(对象 1）、object 2(对象 2）、object 3(对象 3）、object 4(对象 4）;
Value circular shift	表示循环移位的值，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）;
Reset function	表示移位的重置功能，可选项：Disabled（禁用）、Enabled by long operation（通过长按启用）;
Response when pressed	表示设置按钮在按下时，是否进行移位操作，该参数在“Reset function”选择“Disabled”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）;
Response when released	表示设置按钮在释放时，是否进行移位操作，该参数在“Reset function”选择“Disabled”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）;
Long operation time equals(base:0.1s)	表示设置长按操作的时间，默认时间基数为 0.1s，该参数在“Reset function”选择“Enabled by long operation”时可见可选项：可选项：5.6.7.....255。

6.1.8 RGB dimming (RGB 调光功能)

当参数“Select function”选择“RGB dimming”时，如图 6.1.9 所示。

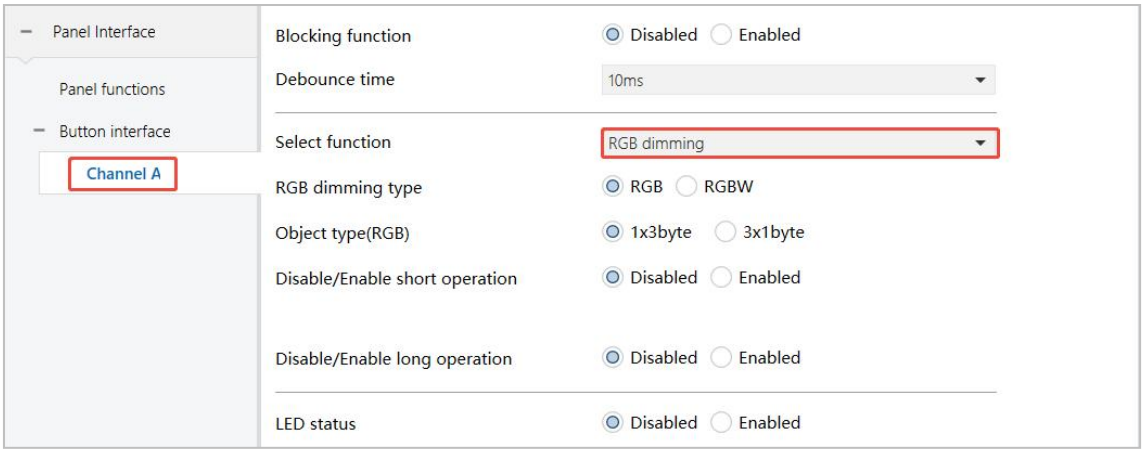


图 6.1.9

参数	描述
RGB dimming type	RGB 调光类型，该参数在“Select function”选择“RGB dimming”时可见，可选项：RGB（适用于调节 RGB 三色灯）、RGBW（适用于调节 RGBW 四色灯）;
Object type(RGB)	表示 RGB 的对象类型，该参数在“RGB dimming”选择“RGB”时可见，可选项：1x3byte（通过一个 3byte 的对象进行 RGB 调光）、3x1byte（通过三个 1byte 的对象进行 RGB 调光）;

Object type(RGBW)	表示 RGBW 的对象类型，该参数在“RGB dimming”选择“RGBW”时可见，可选项：1x6byte（通过一个 6byte 对象进行 RGBW 调光）、4x1byte（通过四个 1byte 对象进行 RGBW 调光）；
Disable/Enable short operation	表示设置短按操作的功能，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
Disable/Enable long operation	表示设置长按操作的功能，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
Long operation time equals(base:0.1s)	表示设置长按操作的时间，默认时间基数为 0.1s，可选项：可选项：5、6、7……255；
--Red value-Output value[0..255]	表示设置 Red 值，①该参数在“Disable/Enable short operation”选择“Enabled”时可见，可选项：0、1、2……255；②该参数在“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：0、1、2……255；
--Green value-Output value[0..255]	表示设置 Green 值，①该参数在“Disable/Enable short operation”选择“Enabled”时可见，可选项：0、1、2……255；②该参数在“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：0、1、2……255；
--Blue value-Output value[0..255]	表示设置 Blue 值，①该参数在“Disable/Enable short operation”选择“Enabled”时可见，可选项：0、1、2……255；②该参数在“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：0、1、2……255；

6.1.9 Delay mode（延迟模式）

当参数“Select function”选择“Delay mode”时，如图 6.1.10 所示。

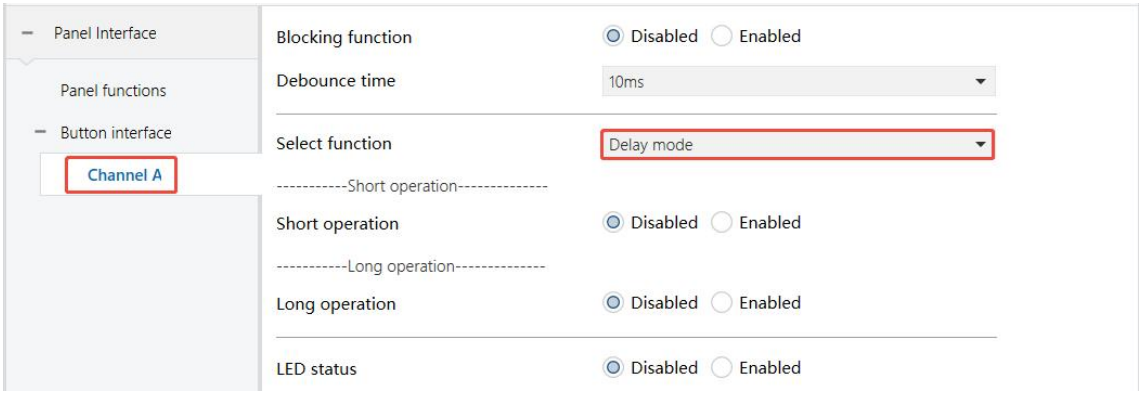


图 6.1.10

参数	描述
Short operation	表示短按功能，该参数在“Select function”选择“Delay mode”时可见，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
Long operation	表示长按功能，该参数在“Select function”选择“Delay mode”时可见，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）。
Output value type 1	表示设置输出 1 的数据类型，该参数在“Short operation”选择“Enabled”或者“Long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：1 bit value[0..1]、4 bit value[0..15]、1 byte value[0..255]、2 byte value[0..65535]；

Output value type 2	表示设置输出 2 的数据类型，该参数在“Short operation”选择“Enabled”或者“Long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：1 bit value[0..1]、4 bit value[0..15]、1 byte value[0..255]、2 byte value[0..65535]；
Output value[0..1]	表示（短按/长按）的输出值，当参数选择“1 bit value[0..1]”时可见，可选项：OFF（关）、ON（开）、Toggle(ON/OFF）切换开和关；
Output value[0..15]	表示（短按/长按）的输出值，当参数“Output value type 1”或参数“Output value type 2”选择“4 bit value[0..15]”时可见，可选项：0、1、2.....15；
Output value[0..255]	表示（短按/长按）的输出值，当参数“Output value type 1”或参数“Output value type 2”选择“1 byte value[0..255]”时可见，可选项：0、1、2.....255；
Output value[0..65535]	表示（短按/长按）的输出值，当参数“Output value type 1”或参数“Output value type 2”选择“2 byte value[0..65535]”时可见，可选项：0、1、2.....65535；
Send mode	发送模式，该参数在“Short operation”选择“Enabled”或者“Long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：No action when pressing, send value 1 afte delay（按下时不采取任何操作，在延迟一段时间后发送值 1）、Send value 1 when pressed, send value 2 after delay（按下时发送数值 1，延迟一段时间后发送数值 2）；
Delay time(base)	延迟时间的基数，该参数在“Short operation”选择“Enabled”或者“Long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：1s、30s、1min；
Delay time(factor)	延迟时间的倍率，该参数在“Short operation”选择“Enabled”或者“Long operation”选择“Enabled”时可见，可选项：0、1、2.....255。

6.1.10 Local thermostat operation（本地温控器的操作）——暂不可用

6.1.11 Local actuator operation（本地执行器的操作）——暂不可用

6.1.12 LED status（状态灯）

当参数“LED status”选择“Enabled”时，如图 6.1.12 所示。

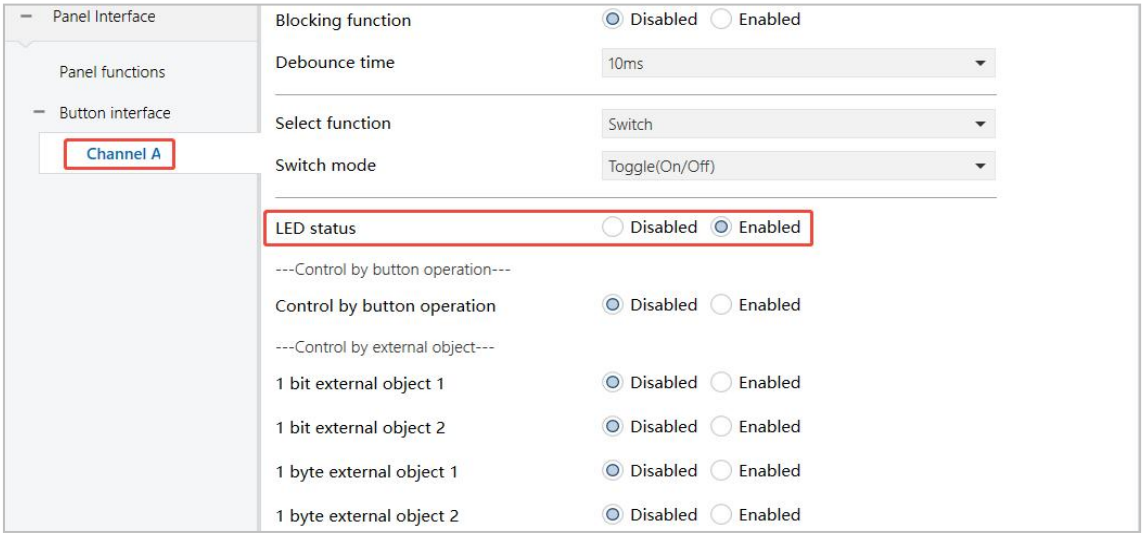


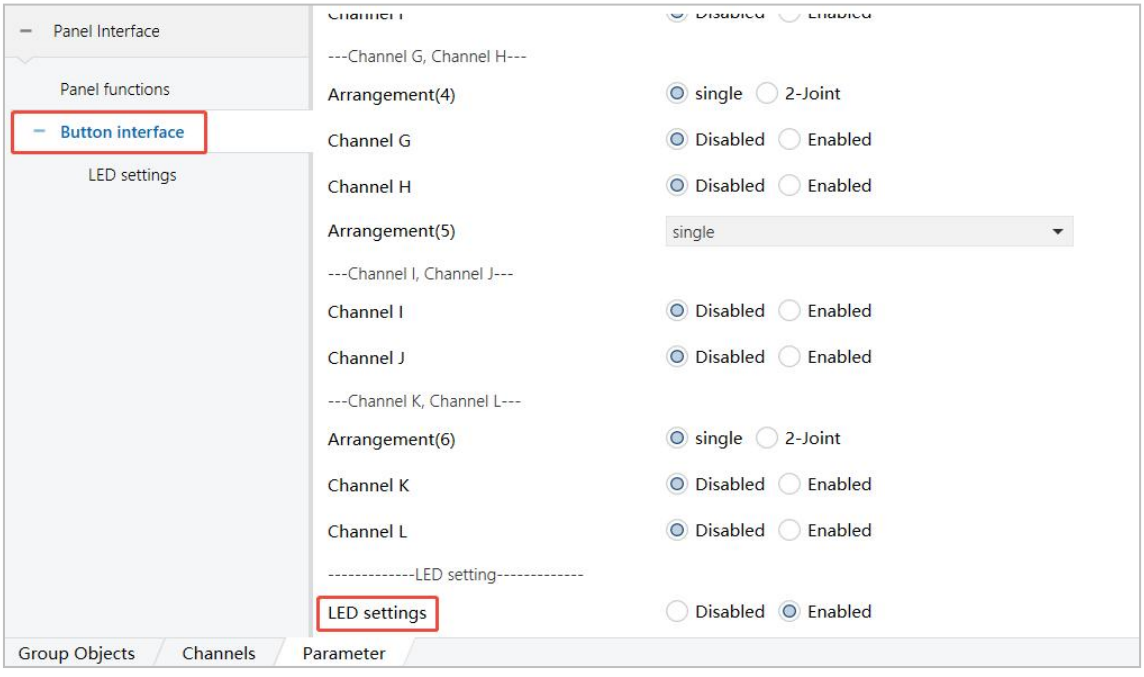
图 6.1.12

参数	描述
LED status	表示按键 LED 状态显示功能，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
Control by button operation	表示通过按键的（按下/释放）操作来绑定 LED 的状态显示，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
LED in trigger state	表示设置 LED 状态显示方式，该参数在“Control by button operation”选择“Enabled”时可见，可选项：Always LED 1（LED1 一直亮）、LED 1 flashes（LED1 闪烁）、Pressing = LED 1/Releasing = LED 2（按下是 LED 1，释放是 LED 2）、Short operation = LED 1/ Long operation = LED 2 (短操作是 LED 1，长操作是 LED 2)、LED 1 flashes three times, then LED 2（LED 1 闪烁三次，然后 LED 2）、LED 1 when sending object>=1/ LED 2 when 0（当发送对象数量大于等于 1 时，LED 1 亮起；当为 0 时，LED 2 亮起。）、LED 1 when feedback object=1 /LED 2 when 0（当反馈对象为 1 时，LED 1 亮起；当反馈对象为 0 时，LED 2 亮起）；
LED 1 equals	表示设置 LED 1 的开/关状态，该参数在“Control by button operation”选择“Enabled”时可见，可选项：Off(关，默认不亮）、On（开，默认白色）、Red（红色）、Magenta（品红）、Orange（橙色）、Green（绿色）、Cyan(青色）、Blue（蓝色）、White（白色）； （注：选项除“Off”和“On”外，其余选项暂不可用）
LED 2 equals	表示设置 LED 2 的开/关状态，该参数在“Control by button operation”选择“Enabled”时可见，可选项：Off(关，默认不亮）、On（开，默认白色）、Red（红色）、Magenta（品红）、Orange（橙色）、Green（绿色）、Cyan(青色）、Blue（蓝色）、White（白色）； （注：选项除“Off”和“On”外，其余选项暂不可用）
Read status object when voltage is restored	表示当电压恢复时读取对象状态，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
1 bit external object X (X=1~2)	表示 1bit 大小的外部对象 X(X=1、2)，该参数在“LED status”选择“Enabled”时可见，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
LED colour of value = '0' for 1bit	'0'为 1bit 值时 LED 的颜色，该参数在“1 bit external object X (X=1~2)”选择“Enabled”时可见，可选项：Off(关)、On (开)、Red (红色)、Magenta (品红) 、Orange (橙色)、 Green(绿色)、 Cyan（青色）、Blue（蓝色）、White（白色）； （注：选项除“Off”和“On”外，其余选项暂不可用）
LED colour of value = '1' for 1bit	'1' 为 1bit 值时 LED 的颜色，该参数在“1 bit external object X (X=1~2)”选择“Enabled”时可见，可选项：Off(关)、On (开)、Red (红色)、Magenta (品红) 、Orange (橙色)、 Green(绿色)、 Cyan（青色）、Blue（蓝色）、White（白色）； （注：选项除“Off”和“On”外，其余选项暂不可用）
Read status object when voltage recovery (1bit object X)	当电压恢复时读取对象 X(X=1~2)为 1bit 大小时的状态；该参数在“1 bit external object X”选择“Enabled”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
1 byte external object X (X=1~2)	表示 1byte 大小的外部对象 X(X=1~2)，该参数在“LED status”选择“Enabled”时可见，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）；
Threshold Y is	表示设置阈值 Y((Y=1~5），该参数在“external object X(X=1、2) for 1byte”选择“Enabled”

	或者“Threshold Y”选择“Enabled”时可见，可选项：0、1、2.....255；
Objects and logical conditions for threshold Y	对象和阈值 Y((Y=1~5）的逻辑条件,有以下选项： ①当参数“external object X(X=1、2) for 1byte”选择“Enabled”时可见，可选项：Object value >= threshold Y(对象值≥阈值 Y)、Object value = threshold Y(对象值=阈值 Y)、Object value <= threshold Y(对象值≤阈值 Y)、Object value ！= threshold Y(对象值≠阈值 Y)； ②当参数“Threshold Y”选择“Enabled”时可见，可选项：Object value >= threshold Y(对象值≥阈值 Y)、Object value = threshold Y(对象值=阈值 Y)、Object value <= threshold Y(对象值≤阈值 Y)、Object value ！= threshold Y(对象值≠阈值 Y)；
When threshold Y condition is met, the LED would	表示设置满足阈值 Y((Y=1~5）的条件时，LED 的状态，有以下选项： ①当参数“external object X(X=1、2) for 1byte”选择“Enabled”时可见，可选项：Off(关)、On（开）、Red（红色）、Magenta（品红）、Orange（橙色）、Green(绿色)、Cyan（青色）、Blue（蓝色）、White（白色）。 ②当参数“Threshold Y”选择“Enabled”时可见，可选项：Off(关)、On（开）、Red（红色)、Magenta（品红）、Orange（橙色）、Green(绿色)、Cyan（青色）、Blue（蓝色）、White（白色）。（注：选项除“Off”和“On”外，其余选项暂不可用）
Threshold Y	表示阈值 Y((Y=1~5），该参数在“external object X (X=1、2)for 1byte”选择“Enabled”时可见，可选项：Disabled（禁用）、Enabled（启用）。
Read status objec when voltage recovery (1byte object X)	读取对象 X(X=1、2)为 1byte 大小时，电压恢复后的状态；该参数在“external object X for 1bit”选择“Enabled”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；

6.1.13 LED settings (LED 设置)

参数“LED settings”表示对按键 LED 背光的设置，可选项:Disabled（禁用）、Enabled（启用），当选择“Enabled”时，出现如下图 6.1.13 红色框中所示。



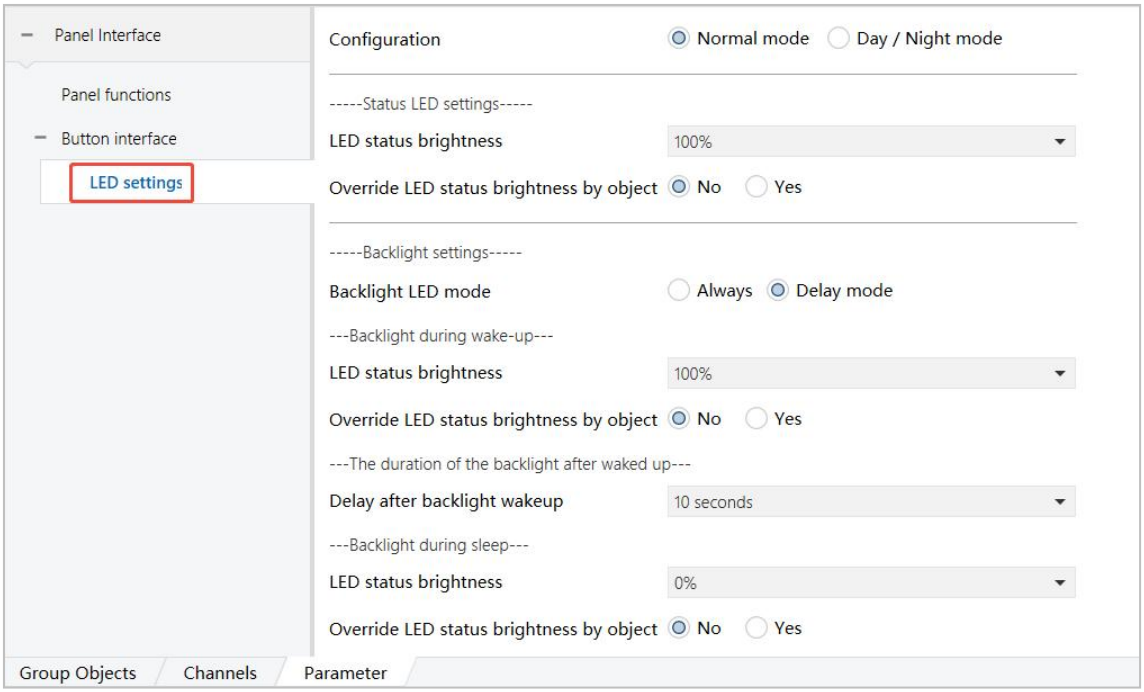


图 6.1.13

（1）参数”Configuration“表示配置模式，当选项为“Normal mode”（正常模式）时，有以下参数：

参数	描述
LED status brightness	设置 LED 灯的亮度，选项：0%、1%.....100%；
Override LED status brightness by object	表示通过对象重写状态 LED 的亮度，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
Backlight LED mode	表示设置 LED 背光的模式，可选项：Always（始终一样）、Delay mode（延迟模式）；
LED status brightness	表示设置 LED 背光的亮度，可选项：0%、1%.....100%。；
Delay after backlight wakeup	设置唤醒背光的延迟时间，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”时可见，可选项：delay according to master device（根据主设备发来的开关信号延迟）、delay according to own radar or IR（根据自身雷达或红外信号延迟）、1seconds（1 秒延时）、2seconds（2 秒延时）.....120minutes（120 分钟延时）；；
LED status related	表示将 LED 的显示状态关联到按键上，按键“开”则 LED 的显示为“开”的状态，按键“关”则 LED 的显示为“关”的状态，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
Master output controls other backlights	作为主输出控制其他背光的功能，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
Push button to wake up backlight	通过按下按钮唤醒背光的功能，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
Wake up backlight by sensor(radar, IR.....)	用雷达或红外线唤醒背光，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；当选项为“Yes”时，有以下参数： ①参数“After radar or IR wake up, whether to trigger the cycle time output”表示雷达或红外唤醒后，是否触发循环时间输出，可选项：only once when triggered（仅

	在触发时执行一次）、1 seconds、2 seconds……15 seconds； ②参数“Radar Level”表示雷达等级，数值越大距离越远，可选项：1、2、3、4； ③参数”Sensor type selection“表示选择传感器类，可选项：Radar（雷达）、 IR（红外）、Radar and IR（雷达和红外）
Wake up backlight by object	通过传感器(雷达、红外)唤醒背光，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
Wake-up backlight trigger value	唤醒背光的触发值，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”且“Wake up backlight by object”选择“Yes”时可见，可选项：Off is triggering value（触发“关”）、On is triggering value（触发“开”）；
Output wake-up backlight trigger value	输出唤醒背光灯的触发值，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
Output trigger value	设置输出值的触发，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”且“Output wake-up backlight trigger value”选择“Yes”时可见，可选项：Off is triggering value（触发“关”）、On is triggering value（触发“开”）。

（2）参数”Configuration“表示配置模式，当选项为”Day / Night mode“ （昼夜模式）时，有以下参数：

参数	描述
Day/night polarity mode	日间/夜间模式的极性，该参数在“Configuration”选择“Day / Night mode”时可见，可选项：Day=1, Night=0（白天=1，夜晚=0）、Day=0, Night=1（白天=0，夜晚=1）；
Read day/night mode when voltage recovery	在电压恢复时读取日间模式/夜间模式，该参数在“Configuration”选择“Day / Night mode”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
LED status brightness	在白天/夜晚，设置 LED 的亮度状态，该参数在“Configuration”选择“Day / Night mode”时可见，可选项：0%、1%……100%；
Override LED status brightness by object	在白天/夜晚，通过对象重写状态 LED 的亮度，该参数在“Configuration”选择“Day / Night mode”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
Delay after backlight wakeup	设置唤醒背光的延迟时间，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”时可见，可选项：delay according to master device（根据主设备发来的开关信号延迟)、delay according to radar or IR（根据雷达或红外信号延迟）、1seconds（1 秒延时）、2seconds（2 秒延时）……120minutes（120 分钟延时）；
LED status brightness	表示设置 LED 背光的亮度，可选项：0%、1%……100%。；
Override LED status brightness by object	表示通过对象改写背光 LED 的亮度，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
LED status related	是否关联 LED 状态灯，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
Master output controls other backlights	作为主输出控制其他背光的功能，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；
Push button to wake up backlight	通过按下按钮唤醒背光的功能，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；

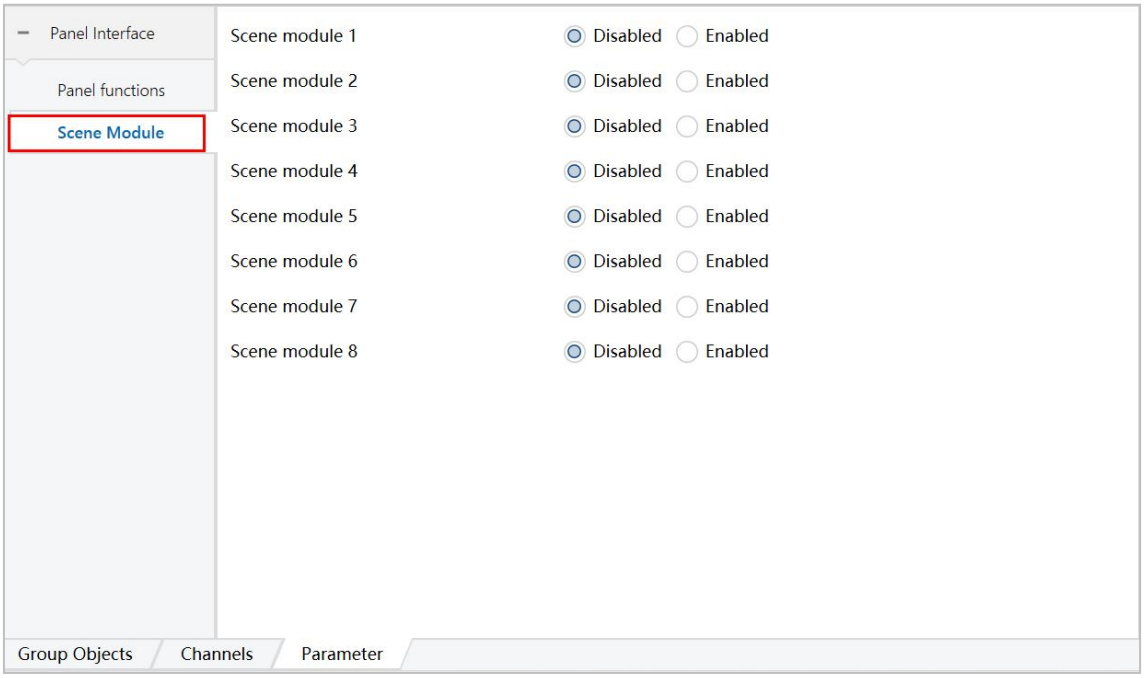
Wake up backlight by sensor(radar, IR.....)	用雷达或红外线唤醒背光，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；当选项为“Yes”时，有以下参数： ①参数“After radar or IR wake up, whether to trigger the cycle time output”表示雷达或红外唤醒后，多长时间触发循环输出，可选项：only once when triggered（触发后只发一次）、1 seconds、2 seconds.....15 seconds； ②参数“Radar Level”表示雷达等级，数值越大距离越远，可选项：1、2、3、4； ③参数”Sensor type selection“表示选择传感器类，可选项：Radar（雷达）、 IR（红外）、Radar and IR（雷达和红外）
Wake up backlight by object	通过传感器(雷达、红外)唤醒背光，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”时可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；当选项为“Yes”时，有以下参数： ①参数“Wake-up backlight trigger value”表示唤醒背光的触发值，可选项：Off is triggering value（触发“关”值）、On is triggering value（触发“开”值）；
Output wake-up backlight trigger value	输出唤醒背光灯的触发值，该参数在“Backlight LED mode”选择“Delay mode”可见，可选项：NO(禁用）、Yes(启用）；当选项为“Yes”时，有以下参数： ①参数“Output trigger value”表示设置输出的触发值，可选项：Off is triggering value（触发“关”值）、On is triggering value（触发“开”值）。

6.2 参数设置界面 Mixed Thermostat——暂不可用

6.3 参数设置界面 Mixed Actuator——暂不可用

6.4 参数设置界面 Scene Module

“Scene Module”表示场景模组功能设置界面，共有 8 个场景模组可供设置，当选择“Enabled”时启用，如图 6.4.1 所示。



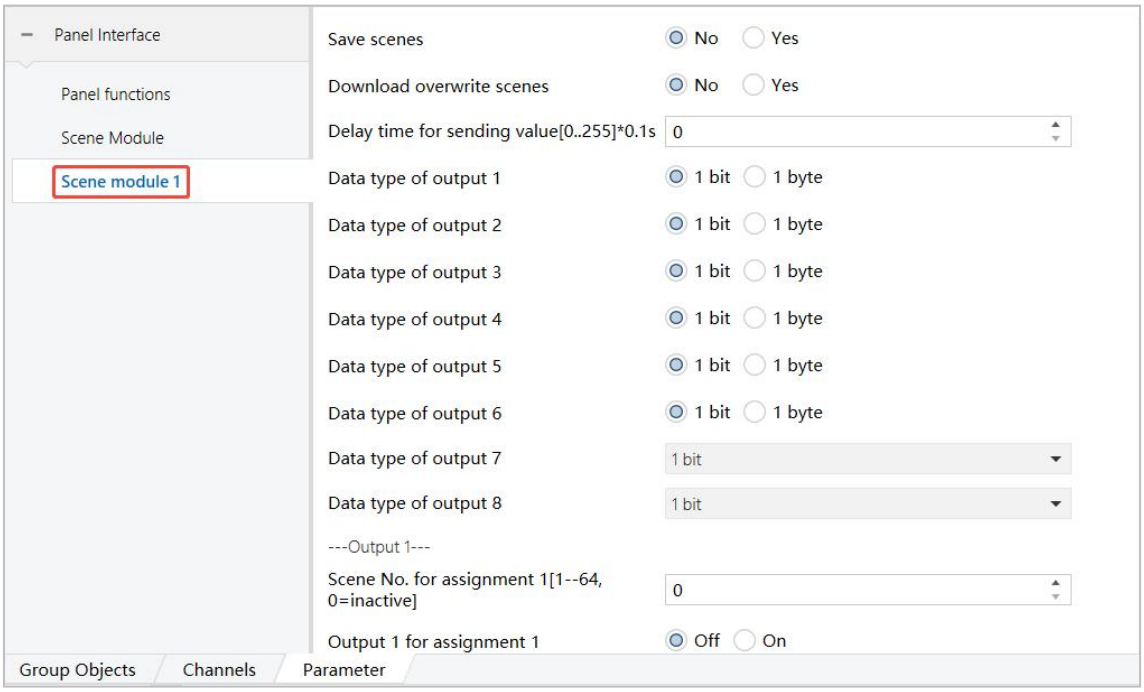


图 6.4.1

参数	描述
Scene module X	表示场景模组 X(X=1~8）,共 8 个场景模组可供选择;
Save scenes	表示场景保存功能，可选项：NO（禁用）、Yes(启用）；（当选择“Yes”时，可开启场景学习功能，保存学习的场景）；
Download overwrite scenes	表示下载数据时，场景数据将被覆盖，可选项：Yes(启用）、NO（禁用）；
Delay time for sending value[0..255]*0.1s	表示设置发送值的延迟时间[0..255]*0.1s，可选项：0、1、2.....255;
Data type of output X (X=1~6)	表示定义输出 X（X=1~6）的数据类型，可选项：1 bit（1 位）、1 byte（1 个字节）；
Data type of output Y (Y=7~8)	表示定义输出 Y（Y=7~8）的数据类型，可选项：1 bit（1 位）、1 byte（1 个字节）、2 byte（2 个字节）；
-Output X- (X=1~8)	1、当参数“Data type of output X”(X=1~8)的数据类型为”1bit”时，有以下参数: ① Scene No. for assignment X[1--64, 0=inactive]，表示任务 X(X=1~8) 的场景编号[1--64，0=未激活]，可选项：0、1、2.....64; ② Output Y for assignment X，表示设置任务 X 的输出 Y 的开关量(X=1~8)(Y=1~8)，可选项：Off(关）、On(开）；例：当 X=1,Y=2,则表示设置任务 1 的输出 2 的开关量。 2、当参数“Data type of output X”(X=1~8)的数据类型为”1 byte”时，有以下参数: ① Scene No. for assignment X[1--64, 0=inactive]，表示任务 X(X=1~8) 的场景编号[1--64，0=未激活]，可选项：0、1、2.....64; ② Output Y for assignment X，表示设置任务 X 的输出 Y 的发送值(X=1~8)(Y=1~8)，可选项：0、1、2.....255；例：当 X=1,Y=2,则表示设置任务 1 的输出 2 的发送值。 3、当参数“Data type of output X”(X=7~8)的数据类型为”2 byte”时，有以下参数: ① Scene No. for assignment X[1--64, 0=inactive]，表示任务 X(X=1~8) 的场景编号

	[1--64，0=未激活]，可选项：0、1、2.....64； ② Output Y for assignment X，表示设置任务 X 的输出 Y 的发送值(X=1~8)(Y=1~8)，可选项：0、1、2.....65535；例：当 X=1,Y=2,则表示设置任务 1 的输出 2 的发送值。
注：共有 8 个场景模块，每个场景模块有 8 路输出，每路输出可同时设置 8 个不同的场景，每路输出可以分配 64 个不同的场景号。	

6.5 参数设置界面 Logic Function

“Logic Function”表示逻辑功能设置界面，共有 8 个逻辑功能可供设置，当选择“Enabled”时启用，如图 6.5 所示。

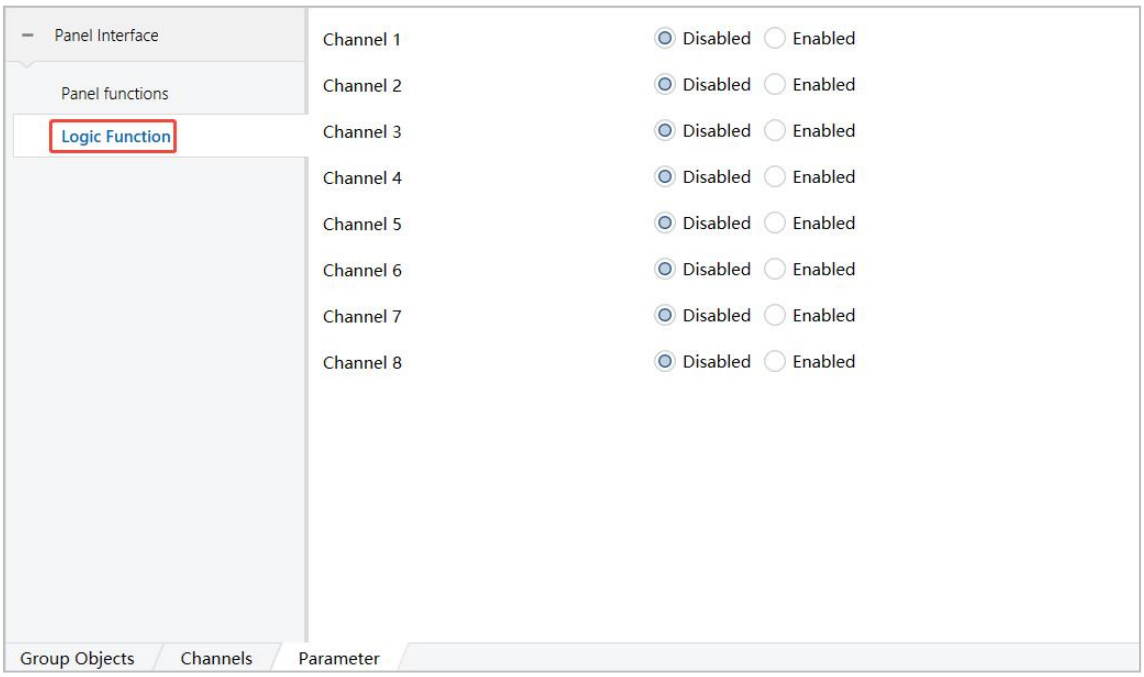


图 6.5

1）Channel X，表示通道 X(X=1~8)，共 8 个通道可用。

2）Channel fuction，表示通道逻辑功能，可选项：

① OR（或）,AND（与）,XOR（异或）,NOR（或非）,NAND（与非）,XNOR（异或非）

② Threshold comparator（阈值比较器）

③ Data converters（数据转换器）

6.5.1 OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR 功能参数

当“Channel fuction”选择“OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”时，有以下参数，如图 6.5.1 所示。

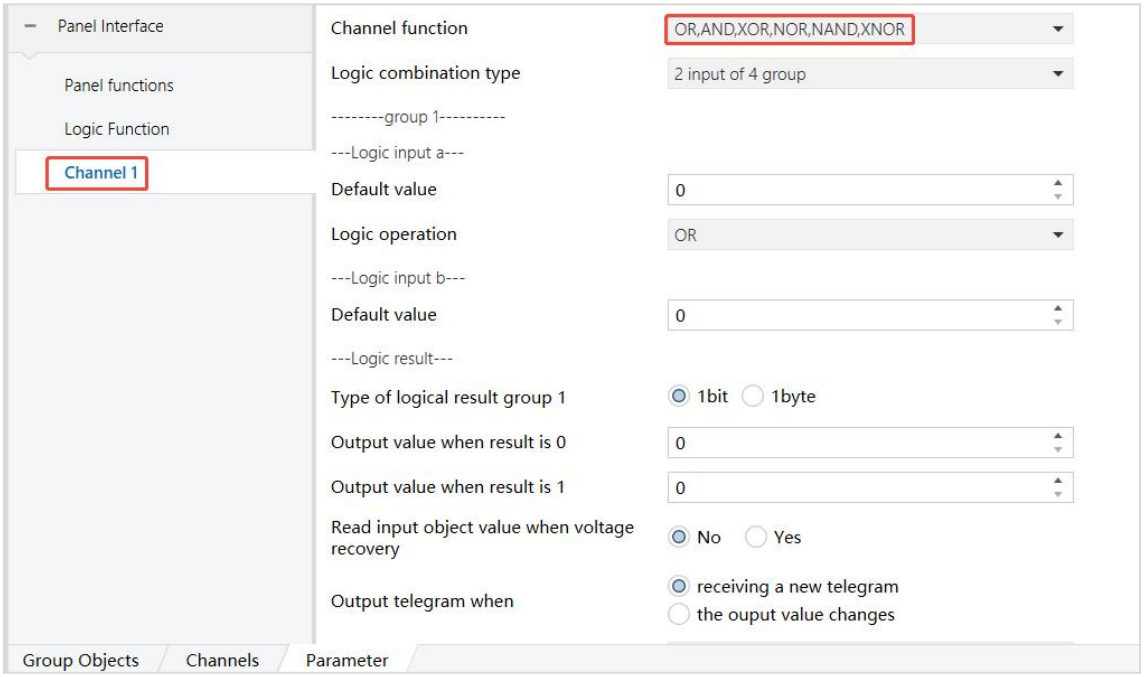


图 6.5.1

参数	描述
Logic combination type	表示逻辑组合类型，可选项：2 input of 4 group（4 组 2 路输入）、3 input of 2 group + 2 input of 1 group（2 组 3 路输入+1 组 2 个输入）、4 input of 1 group +2 input of 2 group（1 组 4 路输入+2 组 2 路输入）、 4 input of 2 group（2 组 4 路输入）、5 input of 1 group +3 input of 1 group（1 组 5 路输入+1 组 3 路输入）、 6 input of 1 group +2 input of 1 group（1 组 6 路输入+1 组 2 路输入）、8 input of 1 group（1 组 8 路输入）；
---group 1---	组 1；
---Logic input a---	逻辑输入 a；其余同理 Logic input a~Logic input h（逻辑输入 a~逻辑输入 h）
Default value	表示默认值，可选项：0、1；
Logic operation	表示设置逻辑运算的类型，可选项：OR (或) ,AND (与) ,XOR (异或) ,NOR (或非),NAND（与非）,XNOR（异或非）；
Type of logical result group 1	表示定义组 1 的逻辑结果类型，可选项：1bit(1 位）、1byte（1 字节）；
Output value when result is 0	设置当结果为 0 时的输出值，可选项：0、1；
Output value when result is 1	设置当结果为 1 时的输出值，可选项：0、1；
Read input object value when voltage recovery	表示当电压恢复时，读取输入对象值的功能，可选项：No(禁用）、Yes(启用）；
Output telegram when	表示发送报文条件，可选项：receiving a new telegram（当收到新报文时）、the ouput value changes（当输出值改变时）；
Output delay time	表示设置输出的延迟时间，可选项：None(无延迟）、1s、3s、5s……30s；

group X (X=1~4)	组 X(X=1~4)，本文档中以组 1(X=1)为例，其余组参数同上。

6.5.2 Threshold comparator 功能参数

当“Channel fuction”选择“Threshold comparator”时，有以下参数，如图 6.5.2 所示。

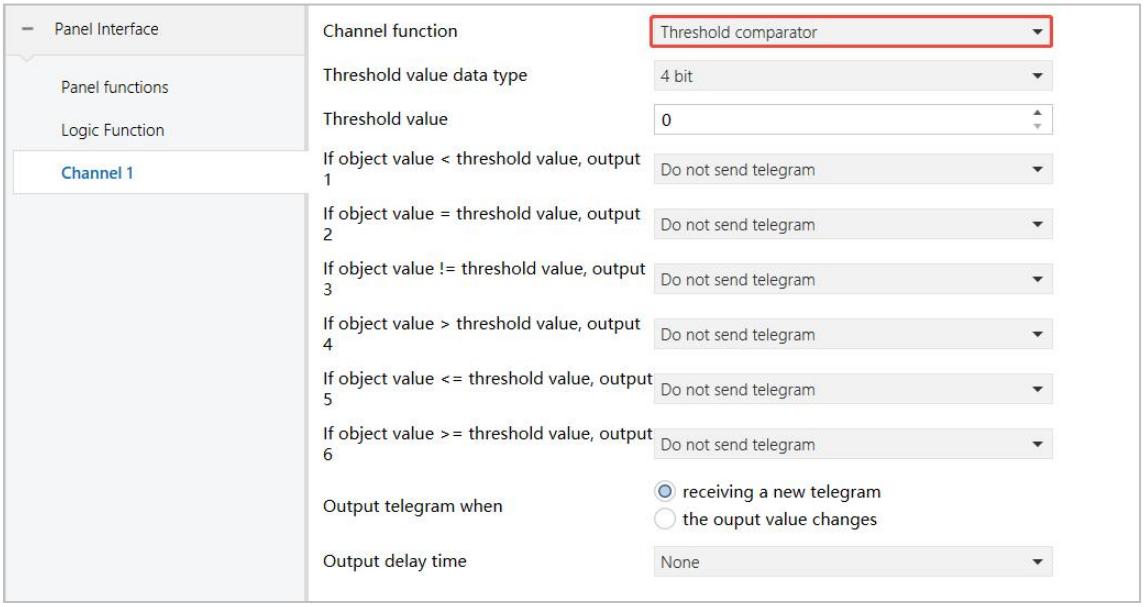


图 6.5.2

参数	描述
Threshold value data type	表示阈值数据类型,可选项：4 bit（4 位）、1 byte（1 字节）、2 byte unsigned value（2 字节无符号值）、2 byte float value（2 字节浮点值）；
Symbol	表示设置符号，该参数在“Threshold value data type”选择“2 byte float value”时可见，可选项：+（正）、-（负）；
Base	表示基数设置，该参数在“Threshold value data type”选择“2 byte float value”时可见，可选项：0.1、0.01；
Threshold value	表示设置阈值，可选项：0、1、2.....65535；
If object value < threshold value, output 1	表示如果对象值小于阈值，则输出 1，可选项：Do not send telegram（不发报文）、Send value 0（发送值 0）、Send value 1（发送值 1）；
If object value = threshold value, output 2	表示如果对象值等于阈值，则输出 2，可选项：Do not send telegram（不发报文）、Send value 0（发送值 0）、Send value 1（发送值 1）；
If object value ！= threshold value, output 3	表示如果对象值不等于阈值，则输出 3，可选项：Do not send telegram（不发报文）、Send value 0（发送值 0）、Send value 1（发送值 1）；
If object value > threshold value, output 4	表示如果对象值大于阈值，则输出 4，可选项：Do not send telegram（不发报文）、Send value 0（发送值 0）、Send value 1（发送值 1）；
If object value < =threshold value, output 5	表示如果对象值小于等于阈值，则输出 5，可选项：Do not send telegram（不发报文）、Send value 0（发送值 0）、Send value 1（发送值 1）；
If object value > =threshold value, output 6	表示如果对象值大于等于阈值，则输出 6，可选项：Do not send telegram（不发报文）、Send value 0（发送值 0）、Send value 1（发送值 1）；

Output telegram when	表示发送报文条件，可选项：receiving a new telegram（当收到新报文时）、the ouput value changes（当输出值改变时）；
Output delay time	表示设置输出的延迟时间，可选项：None(无延迟）、1s、3s、5s、10s、15s、20s、30s；

6.5.3 Data converters 功能参数

当“Channel fuction”选择“Data converters”时，有以下参数，如图 6.5.3 所示。

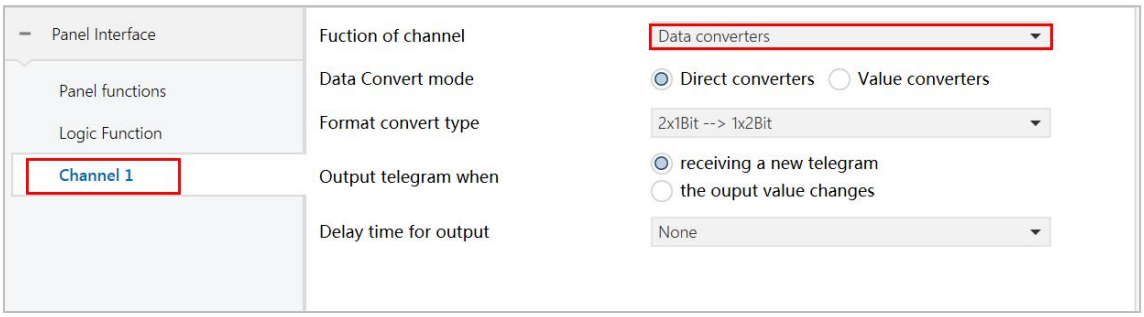


图 6.5.3

参数	描述
Data Convert mode Format convert type	表示数据转换模式，可选项：Direct converters（直接转换）、Value converters（数值转换）；
	当“Data Convert mode”选择“Direct converters”时，有参数：Format convert type，表示格式转换类型，可选项：2x1Bit--> 1x2Bit、8x1Bit-->1x1Byte、1x1Byte--> 1x2Byte、2x2Byte --> 1x4Byte、1x1Byte--> 1x8Bit 、1x2Byte--> 2x1Byte、1x4Byte --> 2x2Byte、1x3Byte --> 3x1Byte、3x1Byte--> 1x3Byte；
	当“Data Convert mode”选择“Value converters”时，有以下参数： ① Input type，表示输入类型，可选项：1Bit（1 位）、2Bit（2 位）、1Byte（1 字节）、2Byte（2 字节）； ② Input value，表示输入的值，可选项：0、1； ③ Output type,表示输出类型：可选项：1Bit（1 位）、2Bit（2 位）、1Byte（1 字节）、2Byte（2 字节）； ④ Output value，表示输出的值，可选项：0、1；
Output telegram when	表示发送报文条件，可选项：receiving a new telegram（当收到新报文时）、the ouput value changes（当输出值改变时）；
Output delay time	表示设置输出的延迟时间，可选项：None(无延迟）、1s、3s、5s、10s、15s、20s、30s；

6.6 Device status（设备状态）

参数“Device status”表示设备在线状态，当选择“Enabled”时启用，如图 6.6.1 所示。

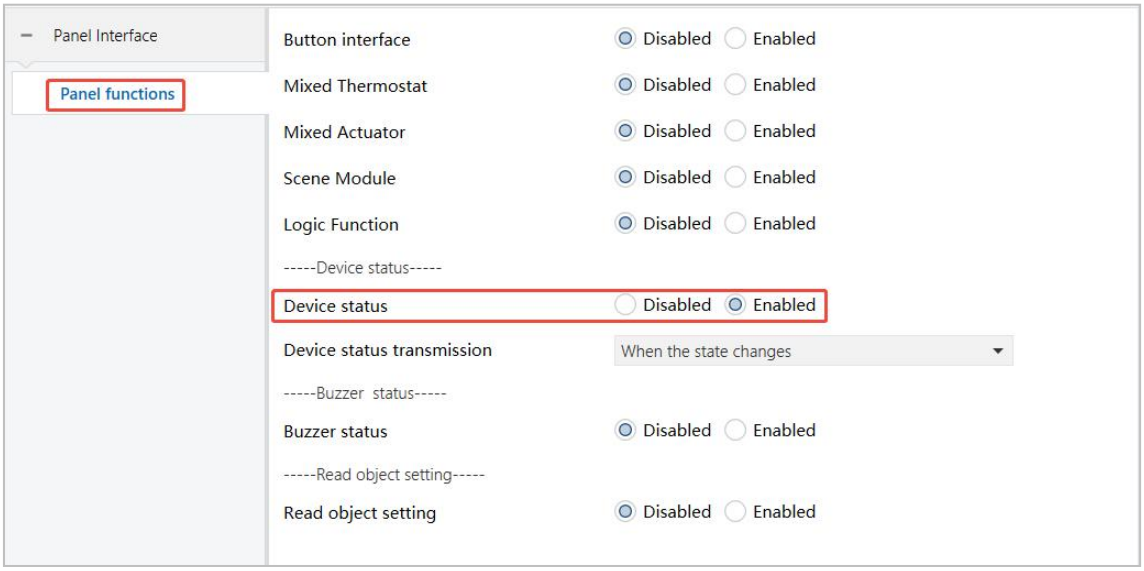


图 6.6.1

Device status transmission 表示发送设备状态条件，可选项：Use only read requests（只有手动读取时发送） 、Cyclic transfer（循环发送）、When the state changes（当设备状态发送变化时发送）。

6.7 Buzzer status（蜂鸣器状态）——暂不可用

6.8 Read object setting（读取对象的设置）——暂不可用

7.通讯对象说明

通讯对象是设备在总线上与其他设备进行通讯的媒介，也就是只有通讯对象才能进行总线通讯。下面详细介绍每个通讯对象的作用，以每个功能模块的第一个通道“Channel A”为例，其余同理。

注：下文在表格属性一栏中的“C”代表通讯对象的通讯功能使能，“W”代表通讯对象的值能通过总线改写，“R”代表通讯对象的值能通过总线读取，“T”代表通讯对象具有传输功能，“U”代表通讯对象的值能被更新。

7.1 “Button interface”的通讯对象

7.1.1 “Switch”的通讯对象

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
1	Channel A, blocking function	Unblocking/Blocking			1 bit	C	R	W	T	-	enable
2	Channel A, switch for pressing	On / Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch
3	Channel A, switch for releasing	On / Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch

图 7.1.1

编号	名称	功能	数据长度	属性
1	Channel X, blocking function	Unblocking/Blocking	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“blocking function”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于控制通道 X 阻塞功能的启用/关闭。（阻塞功能启用，将禁用当前通道，使其功能无效）				
2	Channel X, switch	On/Off	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Switch”时被启用的，此通讯对象用于触发开关操作，发送开（“1”）/关（“0”）报文。				
2	Channel X, switch for pressing	On/Off	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Switch”且“Switch mode”选择“Press/Release”和“Use another object when released”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象通过按下按键的操作来控制开/关，发送开（“1”）/关（“0”）的报文。				
2	Channel X, switch for short opertion	On/Off	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Switch”且“Switch mode”选择“Short Operation/Long Operation”和“Use another object when released”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象通过短按按键的操作来控制开/关，发送开（“1”）/关（“0”）的报文。				
2	Channel X, switch for teleg. No.1	On/Off	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Switch”且“Switch mode”选择“Teleg. No.1/No.2”时被启用的，此通讯对象通过发送报文 1 号来控制开/关，发送开（“1”）/关（“0”）的报文。				
3	Channel X, switch for releasing	On/Off	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Switch”且“Switch mode”选择“Press/Release”和“Use another object when released”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象通过释放按键的操作来控制开/关，发送开（“1”）/关（“0”）的报文。				
3	Channel X, switch for long opertion	On/Off	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Switch”且“Switch mode”选择“Short Operation/Long Operation”和“Use another object when released”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象通过长按按键的操作来控制开/关，发送开（“1”）/关（“0”）的报文。				
4	Channel X, switch for teleg. No.2	On/Off	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Switch”且“Switch mode”选择“Teleg. No.1/No.2”时被启用的，此通讯对象通过发送报文 2 号来控制开/关，发送开（“1”）/关（“0”）的报文。				
120	Output, Status for button block	Unblocking/Blocking	1 bit	C,R,T
该通讯对象是在“Button interface”的参数“Manual block and unblock”选择“Yes”且“Send lock state change when pressed”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象用于反馈按键锁的变化状态。				
Channel X(X=A~L)				

7.1.2 “blind” 的通讯对象

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
1	Channel A, blocking function	Unblocking/Blocking			1 bit	C	R	W	T	-	enable
2	Channel A, blind for short operation	Position(0%..100%)			1 byte	C	R	W	T	-	percentage (0..100%)
3	Channel A, blind for short operation	Slat(0%..100%)			1 byte	C	R	W	T	-	percentage (0..100%)
4	Channel A, blind for long operation	Position(0%..100%)			1 byte	C	R	W	T	-	percentage (0..100%)
5	Channel A, blind for long operation	Slat(0%..100%)			1 byte	C	R	W	T	-	percentage (0..100%)

图 7.1.2

编号	名称	功能	数据长度	属性
1	Channel X, blocking function	Unblocking/Blocking	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在 “Channel X” 的参数 “blocking function” 选择 “Enabled” 时被启用的，此通讯对象用于控制通道 X 阻塞功能的启用/关闭。（阻塞功能启用，将禁用当前通道，使其功能无效）				
2	Channel X, blind for short opertion	Up/Down/Stop	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在 “Channel X” 的参数 “Select function” 选择 “blind” 且 “Object type” 选择 “1 bit” 时被启用的，此通讯对象通过短按操作来上移（打开）/下移（关闭）/停止窗帘，发送 1bit 类型的报文。				
2	Channel X, blind for short operation	Position(0%..100%)	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在 “Channel X” 的参数 “Select function” 选择 “blind” 且 “Object type” 选择 “1 byte” 和 “Disable/Enable short operation” 选择 “Enabled” 以及 “Whether the position of the shutter transmitted” 选择 “Yes” 时被启用的，此通讯对象通过短按按键的操作来调整卷帘的位置。				
3	Channel X, blind for long opertion	Up/Down/Stop	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在 “Channel X” 的参数 “Select function” 选择 “blind” 且 “Object type” 选择 “1 bit” 和 “Disable/Enable long operation” 选择 “Enabled” 时被启用的，此通讯对象通过长按操作来上移（打开）/下移（关闭）/停止窗帘，发送 1bit 类型的报文。				
3	Channel X, blind for short operation	Slat(0%..100%)	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在 “Channel X” 的参数 “Select function” 选择 “blind” 且 “Object type” 选择 “1 byte” 和 “Disable/Enable short operation” 选择 “Enabled” 以及 “Whether the position of the slats transmitted” 选择 “Yes” 时被启用的，此通讯对象通过短按按键的操作来调整百叶的角度。				
4	Channel X, blind for long operation	Position(0%.100%)	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在 “Channel X” 的参数 “Select function” 选择 “blind” 且 “Object type” 选择 “1 byte” 和 “Disable/Enable long operation” 选择 “Enabled” 以及 “Whether the position of the shutter transmitted” 选择 “Yes” 时被启用的，此通讯对象通过长按按键的操作来调整卷帘的位置。				
5	Channel X, blind for long operation	Slat(0%..100%)	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在 “Channel X” 的参数 “Select function” 选择 “blind” 且 “Object type” 选择 “1 byte” 和 “Disable/Enable long operation” 选择 “Enabled” 以及 “Whether the position of the slats transmitted” 选择 “Yes” 时被启用的，此通讯对象通过长按按键的操作来调整百叶的角度。				
Channel X(X=A~L)				

7.1.3 “Dimming” 的通讯对象

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
1	Channel A, blocking function	Unblocking/Blocking			1 bit	C	R	W	T	-	enable
2	Channel A, switch for dimming	On / Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch
3	Channel A, status switch for dimming	On / Off			1 bit	C	-	W	T	U	switch
4	Channel A, long operation for dimming	Darker/Brighter			4 bit	C	R	W	T	-	dimming control

图 7.1.3

编号	名称	功能	数据长度	属性
1	Channel X, blocking function	Unblocking/Blocking	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“blocking function”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于控制通道 X 阻塞功能的启用/关闭。（阻塞功能启用，将禁用当前通道，使其功能无效）				
2	Channel X, switch for dimming	On/Off	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Dimming”且“Dimming mode”选择“Relative dimming”时被启用的，此通讯对象用于启用/关闭调光功能，发送开（“1”）/关（“0”）的报文。				
2	Channel X, short operation for dimming	0..100%	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Dimming”且“Dimming mode”选择“Absolute dimming”和“Disable/Enable short operation”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象通过短按按键的操作来进行绝对调光控制。				
3	Channel X, status switch for dimming	On/Off	1 bit	C,W,T,U
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Dimming”且“Dimming mode”选择“Relative dimming”和“Short press switch direction”选择“Toggle(ON/OFF)”以及”Toggle value”选择“According to the feedback value”时被启用的，此通讯对象用于反馈调光功能的开关状态。				
3	Channel X, long operation for dimming	0..100%	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Dimming”且“Dimming mode”选择“Absolute dimming”和“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象通过长按按键的操作来进行绝对调光控制。				
4	Channel X, long operation for dimming	Darker/Brighter	4 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Dimming”且“Dimming mode”选择“Relative dimming”和“Disable/Enable long operation”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象通过长按按键的操作来进行相对调光控制。				
Channel X(X=A~L)				

7.1.4 “Scene” 的通讯对象

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
1	Channel A, blocking function	Unblocking/Blocking			1 bit	C	R	W	T	-	enable
2	Channel A, short operation for scene	Recall/Program			1 byte	C	R	W	T	-	scene control
3	Channel A, long operation for scene	Recall/Program			1 byte	C	R	W	T	-	scene control

图 7.1.4

编号	名称	功能	数据长度	属性
1	Channel X, blocking function	Unblocking/Blocking	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“blocking function”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于控制通道 X 阻塞功能的启用/关闭。（阻塞功能启用，将禁用当前通道，使其功能无效）				

2	Channel X, short operation for scene	Recall/Program	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“scene”时被启用的，此通讯对象通过短按操作方式发送一个 8bit 的指令来调用或存储场景。				
3	Channel X, long operation for scene	Recall/Program	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“scene”时被启用的，此通讯对象通过长按操作方式发送一个 8bit 的指令来调用或存储场景。				
Channel X(X=A~L)				

7.1.5 “Value sending”的通讯对象

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
1	Channel A, blocking function	Unblocking/Blocking			1 bit	C	R	W	T	-	enable
2	Channel A, output 1 for teleg. No. 1	On/Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch
4	Channel A, output 1 for teleg. No. 2	On/Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch
5	Channel A, output 2 for teleg. No. 2	On/Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch

图 7.1.5

编号	名称	功能	数据长度	属性
1	Channel X, blocking function	Unblocking/Blocking	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“blocking function”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于控制通道 X 阻塞功能的启用/关闭。（阻塞功能启用，将禁用当前通道，使其功能无效）				
2、3、4、5	Channel X, output 1 for teleg. No. Y	1 byte value	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Value sending”且“Value sending method”选择“Send message value No. 1/No.2”和“Value sendinging for teleg. No.Y”(Y=1~2)选择“Enabled”时被启用的，该通讯对象用于在总线上进行值发送。				
2	Channel X, Output when pressed	1 byte value	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Value sending”且“Value sending method”选择“Press/Release”和“Output when pressed”选择“Yes”时被启用的，该通讯对象通过按下按键的操作来进行值发送。				
2	Channel X, output 1 on short operation	1 byte value	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Value sending”且“Value sending method”选择“Short Operation/Long Operation”和“Short press output mode”选择“Output value 1”时被启用的，该通讯对象通过短按按键的操作输出值 1。				
2、3	Channel X, output Y on short operation	1 byte value	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Value sending”且“Value sending method”选择“Short Operation/Long Operation”和“Short press output mode”选择“Toggle(value 1/value 2)”时被启用的，该通讯对象通过短按按键的操作来切换输出值 1 和值 2。				
3	Channel X, Output when released	1 byte value	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Value sending”且“Value sending method”选择“Press/Release”和“Output when released”选择“Yes”时被启用的，该通讯对象通过释放按键的操作来进行值发送。				
4	Channel A, output 1 on long operation	1 byte value	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Value sending”且“Value sending method”选择				

“Short Operation/Long Operation”和“Long press output mode”选择“Output value 1”时被启用的，该通讯对象通过长按按键的操作输出值 1。				
4、5	Channel X, output Y on long operation	1 byte value	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Value sending”且“Value sending method”选择“Short Operation/Long Operation”和“Long press output mode”选择“Toggle(value 1/value 2)”时被启用的，该通讯对象通过长按按键的操作来切换输出值 1 和值 2。				
Channel X(X=A~L)； 上述参数”Output value type”均以选择“1 byte value”为例，其它选项 1bit value、4bit value 和 2 byte value 同理。				

7.1.6 “Multi-channel operation”的通讯对象

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
1	Channel A, blocking function	Unblocking/Blocking			1 bit	C	R	W	T	-	enable
2	Channel A, output for teleg. No. 1	On / Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch
3	Channel A, output for teleg. No. 2	4 bit value			4 bit	C	R	W	T	-	dimming control
4	Channel A, output for teleg. No. 3	1 byte value			1 byte	C	R	W	T	-	percentage (0..100%)
5	Channel A, output for teleg. No. 4	2 byte value			2 bytes	C	R	W	T	-	pulses

图 7.1.6

编号	名称	功能	数据长度	属性
1	Channel X, blocking function	Unblocking/Blocking	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“blocking function”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于控制通道 X 阻塞功能的启用/关闭。（阻塞功能启用，将禁用当前通道，使其功能无效）				
2、3、4、5	Channel X, output for teleg. No. Y	On/Off	1 bit	C,R,W,T
2、3、4、5	Channel X, output for teleg. No. Y	4 bit value	4 bit	C,R,W,T
2、3、4、5	Channel X, output for teleg. No. Y	1 byte value	1 byte	C,R,W,T
2、3、4、5	Channel X, output for teleg. No. Y	2 byte value	2 bytes	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Multi-channel operation”且“Short operation”选择“Enabled”和“No.Y Telegram object type”(Y=1~4)选择非“Disabled”时被启用的，该通讯对象通过短按/长按的操作来进行值发送，输出 No.Y 的值。				
Channel X(X=A~L)				

7.1.7 “Shift function”的通讯对象

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
1	Channel A, blocking function	Unblocking/Blocking			1 bit	C	R	W	T	-	enable	Low
2	Channel A, object 1 for shift function	On / Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch	Low
3	Channel A, object 2 for shift function	On / Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch	Low
4	Channel A, object 3 for shift function	On / Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch	Low
5	Channel A, object 4 for shift function	On / Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch	Low

图 7.1.7

编号	名称	功能	数据长度	属性
1	Channel X, blocking function	Unblocking/Blocking	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“blocking function”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于控制通道 X				

阻塞功能的启用/关闭。（阻塞功能启用，将禁用当前通道，使其功能无效）				
2、3、4、5	Channel X, object Y for shift function	On/Off	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Shift function”且“Shift type”选择“Shift by object“时被启用的，该通讯对象用于按对象移位，对象 Y 触发开/关操作，(Y=1~4)。 例：若数据配置的对象数量是 3，对象值是“On”，则操作同一个按键，第一次按发送对象 1，第二次按发送对象 2，第三次按发送对象 3，且对象值都发“On”；当对象值是”Toggle”时，连续 3 次操作同一个按键，第一轮所有对象发“On”，第二轮所有对象发”Off”，第三轮所有对象发”On”，第四轮所有对象发”Off”，以此类推。				
2	Channel X, output for shift function	1 byte value	1 byte/2 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Shift function”且“Shift type”选择“Shift by step value”时被启用的，该通讯对象用于按步进值移位操作。 例:若数据配置的步进值为 10，开始值 1 为 0，结束值 2 为 100，则操作同一按键，第一次按时通讯对象发出的值为 10，第二次按时通讯对象发出的值为 20，第三次按时通讯对象发出的值为 30，以此类推，直至结束值 100。当默认输出值为 50 时，则第一次按时通讯对象发出的值为 60，第二次按时通讯对象发出的值为 70，第三次按时通讯对象发出的值为 80。				
该通讯对象是在 “Channel X” 的参数 “Select function” 选择 “Shift function” 且 “Shift type” 选择 “Shift by set value” 时被启用的，该通讯对象用于按设置值移位操作。 例:若数据配置的数值数量是 4，操作同一按键，第一次按时通讯对象发出数值 1，第二次按时通讯对象发出数值 2，第三次按时通讯对象发出数值 3，第四次按时通讯对象发出数值 4；当默认值为数值 2 时，则从数值 2 按递增/递减的方式发出数值。				
3	Channel X, status for shift function	1 byte value	1 byte/2 byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Shift function”且“Shift type”选择“Shift by step value”或“Shift type”选择“Shift by set value”的前提下，“Status feedback object”选择“Enabled”时被启用的，该通讯对象用于反馈当前通讯对象按步进值移位/按设置值移动的变化状态。				
Channel X(X=A~L)				

7.1.8 “RGB dimming”的通讯对象

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
1	Channel A, blocking function	Unblocking/Blocking			1 bit	C	R	W	T	-	enable
2	Channel A, Red dimming value	0..255			1 byte	C	R	W	T	-	percentage (0..100%)
3	Channel A, Green dimming value	0..255			1 byte	C	R	W	T	-	percentage (0..100%)
4	Channel A, Blue dimming value	0..255			1 byte	C	R	W	T	-	percentage (0..100%)
5	Channel A, White dimming value	0..255			1 byte	C	R	W	T	-	percentage (0..100%)

图 7.1.8

编号	名称	功能	数据长度	属性
1	Channel X, blocking function	Unblocking/Blocking	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“blocking function”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于控制通道 X 阻塞功能的启用/关闭。（阻塞功能启用，将禁用当前通道，使其功能无效）				
2	Channel X, RGB dimming value	0..255	3 bytes	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“RGB dimming”且“RGB dimming type”选择“RGB”和“Object type(RGB)”选择“1x3byte”时被启用的，该通讯对象用于在 1x3byte 类型的 RGB 调光。				
2	Channel X, Red dimming value	0..255	1 bytes	C,R,W,T

该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“RGB dimming”且“RGB dimming type”选择“RGB”和“Object type(RGB)”选择“3x1byte”或“RGB dimming type”选择“RGBW”和“Object type(RGBW)”选择“4x1byte”时被启用的，该通讯对象用于输出 RGB 的红色调光值。				
2	Channel X, RGBW dimming value	0..255	3 bytes	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“RGB dimming”且“RGB dimming type”选择“RGBW”和“Object type(RGBW)”选择“1x6byte”时被启用的，该通讯对象用于在 1x6 byte 类型的 RGBW 调光。				
3	Channel X, Green dimming value	0..255	1 bytes	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“RGB dimming”且“RGB dimming type”选择“RGB”和“Object type(RGB)”选择“3x1byte”或“RGB dimming type”选择“RGBW”和“Object type(RGBW)”选择“4x1byte”时被启用的，该通讯对象用于输出 RGB 的绿色调光值。				
4	Channel X, Blue dimming value	0..255	1 bytes	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“RGB dimming”且“RGB dimming type”选择“RGB”和“Object type(RGB)”选择“3x1byte”或“RGB dimming type”选择“RGBW”和“Object type(RGBW)”选择“1x6byte”时被启用的，该通讯对象用于输出 RGB 的蓝色调光值。				
5	Channel X, White dimming value	0..255	1 bytes	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“RGB dimming”且“RGB dimming type”选择“RGBW”和“Object type(RGBW)”选择“4x1byte”时被启用的，该通讯对象用于输出 RGB 的白色调光值。				
Channel X(X=A~L)				

7.1.9 “Delay mode”的通讯对象

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
1	Channel A, blocking function	Unblocking/Blocking			1 bit	C	R	W	T	-	enable
2	Channel A, output 1 on short operation	On / Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch
3	Channel A, output 2 on short operation	On / Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch
4	Channel A, output 1 on long operation	On / Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch
5	Channel A, output 2 on long operation	On / Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch

图 7.1.9

编号	名称	功能	数据长度	属性
1	Channel X, blocking function	Unblocking/Blocking	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“blocking function”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于控制通道 X 阻塞功能的启用/关闭。（阻塞功能启用，将禁用当前通道，使其功能无效）				
2	Channel X, output 1 on short operation	1 bit/4bit/1 byte/2 byte value	1 bit/4bit/1 byte/2 bytes	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Delay mode”且“Short operation”选择“Enabled”时被启用的，该通讯对象用于设置通过短按按键的操作控制输出 1 值发送的延迟时间				
3	Channel X, output 2 on short operation	1 bit/4bit/1 byte/2 byte value	1 bit/4bit/1 byte/2 bytes	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Delay mode”且“Short operation”选择“Enabled”时被启用的，该通讯对象用于设置通过短按按键的操作控制输出 2 值发送的延迟时间				

4	Channel X, output 1 on long operation	1 bit/4bit/1 byte/2 byte value	1 bit/4bit/1 byte/2 bytes	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Delay mode”且“ long operation”选择“Enabled”时被启用的，该通讯对象用于设置通过长按按键的操作控制输出 1 值发送的延迟时间				
5	Channel X, output 2 on long operation	1 bit/4bit/1 byte/2 byte value	1 bit/4bit/1 byte/2 bytes	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“Select function”选择“Delay mode”且“ long operation”选择“Enabled”时被启用的，该通讯对象用于设置通过长按按键的操作控制输出 2 值发送的延迟时间				
Channel X(X=A~L)				

7.1.10“Local thermostat operation”的通讯对象

——暂不可用

7.1.11“Local actuator operation”的通讯对象

——暂不可用

7.1.12“LED status”的通讯对象

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
1	Channel A, blocking function	Unblocking/Blocking			1 bit	C	R	W	T	-	enable
6	Channel A, status led for external object 1	On / Off			1 bit	C	-	W	T	U	switch
7	Channel A, status led for external object 2	On / Off			1 bit	C	-	W	T	U	switch
8	Channel A, status led for external object 1	0%..100%			1 byte	C	-	W	T	U	percentage (0..100%)
9	Channel A, status led for external object 2	0%..100%			1 byte	C	-	W	T	U	percentage (0..100%)

图 7.1.12

编号	名称	功能	数据长度	属性
1	Channel X, blocking function	Unblocking/Blocking	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“blocking function”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于控制通道 X 阻塞功能的启用/关闭。（阻塞功能启用，将禁用当前通道，使其功能无效）				
6	Channel X,status led for external object 1	On/Off	1 bit	C,W,T,U
该通讯对象是在“Channel X”的参数“LED status”选择“Enabled”且“1 bit external object 1”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于反馈 1bit 外部对象 1 的状态。				
7	Channel X,status led for external object 2	On/Off	1 bit	C,W,T,U
该通讯对象是在“Channel X”的参数“LED status”选择“Enabled”且“1 bit external object 2”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于反馈 1bit 外部对象 2 的状态。				
8	Channel X,status led for external object 1	0%..100%	1 byte	C,W,T,U

该通讯对象是在“Channel X”的参数“LED status”选择“Enabled”且“1 byte external object 1”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于反馈 1byte 外部对象 1 的状态。				
9	Channel X,status led for external object 2	0%..100%	1 byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Channel X”的参数“LED status”选择“Enabled”且“1 byte external object 2”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于反馈 1byte 外部对象 2 的状态。				
Channel X(X=A~L)				

7.1.13 “LED settings”的通讯对象

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
109	Overwrite brightness, Status LED	0%..100%			1 byte	C	R	W	T	-	percentage (0..100%)
111	Overwrite brightness, Waking backlight	0%..100%			1 byte	C	R	W	T	-	percentage (0..100%)
114	Overwrite brightness, Sleeping backlight	0%..100%			1 byte	C	R	W	T	-	percentage (0..100%)
116	Master output, Control other's backlight	On / Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch
117	Input-triggering, Waking backlight	On / Off			1 bit	C	R	W	T	-	switch
118	Triggering output, Waking backlight	On / Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch

图 7.1.13

编号	名称	功能	数据长度	属性
109	Overwrite brightness, LED status	0%...100%	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Channel X”的参数“blocking function”选择“Enabled”时被启用的，此通讯对象用于控制通道 X 阻塞功能的启用/关闭。（阻塞功能启用，将禁用当前通道，使其功能无效）				
111	Overwrite brightness, Waking backlight	0%...100%	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“LED settings”的参数“Confiquration”选择“Normal mode”且“Override LED status brightness by object”选择“Yes”时被启用，此通讯对象用于重写唤醒的背光灯亮度。（注：此参数在 Backlight during wake-up 栏）。				
111	Overwrite brightness, Waking backlight in the day	0%...100%	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“LED settings”的参数“Confiquration”选择“Day / Night mode”且“Override LED status brightness by object”选择“Yes”时被启用，此通讯对象用于重写白天唤醒的背光灯亮度。（注：此参数在 In the day 栏）。				
112	Overwrite brightness, Waking backlight at night	0%...100%	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“LED settings”的参数“Confiquration”选择“Day / Night mode”且“Override LED status brightness by object”选择“Yes”时被启用，此通讯对象用于重写夜间唤醒的背光灯亮度。（注：此参数在 At night 栏）。				
113	Input from master, Control own backlight	On/Off	1 bit	C,R,T
该通讯对象是在“LED settings”的参数“Confiquration”选择“Normal mode”且“Delay after backlight wakeup”选择“delay according to master device”时被启用的，此通讯对象用于设置背光唤醒后的持续时间，由主设备配置决定。				
114	Overwrite brightness, Sleeping backlight	0%...100%	1 byte	C,R,W,T

该通讯对象是在“LED settings”的参数“Confiquration”选择“Normal mode”且“Override LED status brightness by object”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象用于重写睡眠状态的背光灯亮度。(注:此参数在 Backlight during sleep 栏)。				
114	Overwrite brightness, Sleeping backlight in the day	0%...100%	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“LED settings”的参数“Confiquration”选择“Day / Night mode”且“Override LED status brightness by object”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象用于重写日间模式休眠状态的背光灯亮度。(注：此参数在 In the day 栏）。				
115	Overwrite brightness, Sleeping backlight at night	0%...100%	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“LED settings”的参数“Confiquration”选择“Day / Night mode”且“Override LED status brightness by object”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象用于重写夜间模式休眠状态的背光灯亮度。(注：此参数在 At night 栏）。				
116	Master output, Control other's backlight	On/Off	1 bit	C,R,T
该通讯对象是在“LED settings”的参数“Confiquration”选择“Normal mode”且“Master output controls other backlights”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象用于设置当前设备作为主机，控制其他从机设备的背光功能。				
117	Input-triggering, Waking backlight	On/Off	1 bit	C,R,W,T
该通讯对象是在“LED settings”的参数“Confiquration”选择“Normal mode”且“Wake up backlight by object”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象用于设置通过对象唤醒背光时的输入触发值。（Off 为触发值或 On 为触发值）				
118	Triggering output, Waking backlight	On/Off	1 bit	C,R,T
该通讯对象是在“LED settings”的参数“Output wake-up backlight trigger value”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象用于设置唤醒背光时的输出触发值。（Off 为触发值或 On 为触发值）				
119	Day/Night mode, Change over	Day/Night	1 bit	C,W,T, U
该通讯对象是在“LED settings”的参数“Confiquration”选择“Day / Night mode”时被启用的，此通讯对象用于 LED 切换日间模式/夜间模式。				

7.2 “Mixed Thermostat”通讯对象——暂不可用

7.3 “Mixed Actuator”通讯对象——暂不可用

7.4 “Scene Module”通讯对象

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
206	Scene module 1, scene	8 bit value			1 byte	C	R	W	T	-	scene control
207	Scene module 1	Output 1-1 byte			1 byte	C	-	W	T	U	percentage (0..100%)
208	Scene module 1	Output 2-1 bit			1 bit	C	-	W	T	U	switch
209	Scene module 1	Output 3-1 bit			1 bit	C	-	W	T	U	switch
210	Scene module 1	Output 4-1 bit			1 bit	C	-	W	T	U	switch
211	Scene module 1	Output 5-1 bit			1 bit	C	-	W	T	U	switch
212	Scene module 1	Output 6-1 bit			1 bit	C	-	W	T	U	switch
213	Scene module 1	Output 7-1 bit			1 bit	C	-	W	T	U	switch
214	Scene module 1	Output 8-1 byte			1 byte	C	-	W	T	U	percentage (0..100%)

图 7.4.1

编号	名称	功能	数据长度	属性
206	Scene module 1, scene	8 bit value	1 byte	C,R,W,T
该通讯对象是在“Scene module ”的参数“Scene module 1”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象通过发送一个 8bit 的指令来调用或存储场景。下面详细说明 8bit 指令的含义。 设一个 8bit 指令为(二进制编码)：FXNNNNNN F: 为“0”调用场景；为“1”则为存储场景； X：0； NNNNNN：场景号（0...63） 参数设置选项是 1~64，实际上通讯对象“Scene handle”接收到的场景报文对应是 0~63。如参数里设置的是场景 1，通讯对象“Scene module 1”接收到的是场景为 0。				
207	Scene module 1	output 1-1bit/1 byte	1bit/1 byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Scene module ”的参数“Scene module 1”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象通过调用场景号，来控制输出 1 向外部发送一个 1bit/1 byte 的指令。				
208	Scene module 1	output 2-1bit/1 byte	1bit/1 byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Scene module ”的参数“Scene module 1”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象通过调用场景号，来控制输出 2 向外部发送一个 1bit/1 byte 的指令。				
209	Scene module 1	output 3-1bit/1 byte	1bit/1 byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Scene module ”的参数“Scene module 1”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象通过调用场景号，来控制输出 3 向外部发送一个 1bit/1 byte 的指令。				
210	Scene module 1	output 4-1bit/1 byte	1bit/1 byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Scene module ”的参数“Scene module 1”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象通过调用场景号，来控制输出 4 向外部发送一个 1bit/1 byte 的指令。				
211	Scene module 1	Output 5-1bit/1 byte	1bit/1 byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Scene module ”的参数“Scene module 1”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象通过调用场景号，来控制输出 5 向外部发送一个 1bit/1 byte 的指令。				
212	Scene module 1	Output 6-1bit/1 byte	1bit/1 byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Scene module ”的参数“Scene module 1”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象通过调用场景号，来控制输出 6 向外部发送一个 1bit/1 byte 的指令。				
213	Scene module 1	Output 7-1bit/1 byte	1bit/1 byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Scene module ”的参数“Scene module 1”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象通过调用场景号，来控制输出 7 向外部发送一个 1bit/1 byte 的指令。				
214	Scene module 1	Output 8- 1bit/1 byte	1bit/1 byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Scene module ”的参数“Scene module 1”选择“Yes”时被启用的，此通讯对象通过调用场景号，来控制输出 8 向外部发送一个 1bit/1 byte 的指令。				
Scene module X(X=1~8),通讯对象同上所述。				

7.5 “ Logic Function”通讯对象

7.5.1 “OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”模式

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
278	Logic, channel 1, input a of group 1	On / Off			1 bit	C	-	W	T	U	switch
279	Logic, channel 1, input b of group 1	On / Off			1 bit	C	-	W	T	U	switch
280	Logic, channel 1, input c of group 2	On / Off			1 bit	C	-	W	T	U	switch
281	Logic, channel 1, input d of group 2	On / Off			1 bit	C	-	W	T	U	switch
282	Logic, channel 1, input e of group 3	On / Off			1 bit	C	-	W	T	U	switch
283	Logic, channel 1, input f of group 3	On / Off			1 bit	C	-	W	T	U	switch
284	Logic, channel 1, input g of group 4	On / Off			1 bit	C	-	W	T	U	switch
285	Logic, channel 1, input h of group 4	On / Off			1 bit	C	-	W	T	U	switch
286	Logic, channel 1, output of group 1	On / Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch
287	Logic, channel 1, output of group 2	On / Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch
288	Logic, channel 1, output of group 3	On / Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch
289	Logic, channel 1, output of group 4	On / Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch

图 7.5.1

编号	名称	功能	数据长度	属性
278	Logic, channel 1, input a of group 1	On /Off	1bit	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”时被启用的，此通讯对象用于接收组 1 逻辑输入 Input a 的值。				
279	Logic, channel 1, input b of group 1	On /Off	1bit	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”时被启用的，此通讯对象用于接收组 1 逻辑输入 Input b 的值。				
280	Logic, channel 1, input c of group 2	On /Off	1bit	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”时被启用的，此通讯对象用于接收组 2 逻辑输入 Input c 的值。				
281	Logic, channel 1, input d of group 2	On /Off	1bit	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”时被启用的，此通讯对象用于接收组 2 逻辑输入 Input d 的值。				
282	Logic, channel 1, input e of group 3	On /Off	1bit	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”时被启用的，此通讯对象用于接收组 3 逻辑输入 Input e 的值。				
283	Logic, channel 1, input f of group 3	On /Off	1bit	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”时被启用的，此通讯对象用于接收组 3 逻辑输入 Input f 的值。				
284	Logic, channel 1, input g of group 4	On /Off	1bit	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”时被启用的，此通讯对象用于接收组 4 逻辑输入 Input g 的值。				
285	Logic, channel 1, input h of group 4	On /Off	1bit	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”时被启用的，此通讯对象用于接收组 4 逻辑输入 Input h 的值。				
286	Logic, channel 1, output of group 1	On /Off /(1 byte)	1bit/1 byte	C,R,T

该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”时被启用的，此通讯对象用于输出组 1 逻辑门转发后的值。				
287	Logic, channel 1, output of group 2	On /Off /(1 byte)	1bit/1 byte	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”时被启用的，此通讯对象用于输出组 2 逻辑门转发后的值。				
288	Logic, channel 1, output of group 3	On /Off /(1 byte)	1bit/1 byte	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”时被启用的，此通讯对象用于输出组 3 逻辑门转发后的值。				
289	Logic, channel 1, output of group 4	On /Off /(1 byte)	1bit/1 byte	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“OR,AND,XOR,NOR,NAND,XNOR”时被启用的，此通讯对象用于输出组 4 逻辑门转发后的值。				
①Channel X(X=1~8)，与上述 channel 1 的通讯对象同理。 ②上述为“Logic combination type”选择“2 input of 4 group”的通讯对象，与“Logic combination type”选择“3 input of 2 group + 2 input of 1 group”、“4 input of 1 group +2 input of 2 group”、“4 input of 2 group”等参数的通讯对象同理。				

7.5.2“Threshold comparator”模式

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
278	Logic, channel 1, threshold value input	4 bit			4 bit	C	-	W	T	U	dimming control
279	Logic, channel 1, output 1 for threshold value	On / Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch
280	Logic, channel 1, output 2 for threshold value	On / Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch
281	Logic, channel 1, output 3 for threshold value	On / Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch
282	Logic, channel 1, output 4 for threshold value	On / Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch
283	Logic, channel 1, output 5 for threshold value	On / Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch
284	Logic, channel 1, output 6 for threshold value	On / Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch

图 7.5.2

编号	名称	功能	数据长度	属性
278	Logic, channel 1, threshold value input	4bit	4bit	C,W,T,U
278	Logic, channel 1, threshold value input	1byte	1byte	C,W,T,U
278	Logic, channel 1, threshold value input	2byte	2byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Threshold comparator”时被启用的，此通讯对象用于输入阈值。				
279	Logic, channel 1, output 1 for threshold value	On /Off	1bit	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Threshold comparator”的前提下，参数”If object value < threshold value, output1“选择”Send value 0“或”Send value 1“时被启用的，此通讯对象用于发送逻辑运算结果，即在对象输入阈值跟参数设定阈值比较后，所应发送的值。此处当对象值 < 阈值时，发送输出 1 的值。				
280	Logic, channel 1, output 2 for threshold value	On /Off	1bit	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Threshold comparator”的前提下，参数”If object value < threshold value, output 2“选择”Send value 0“或”Send value 1“时				

被启用的，此通讯对象用于发送逻辑运算结果，即在对象输入阈值跟参数设定阈值比较后，所应发送的值。此处当对象值 = 阈值时，发送输出 2 的值。				
281	Logic, channel 1, output 3 for threshold value	On /Off	1bit	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Threshold comparator”的前提下，参数”If object value < threshold value, output 3“选择”Send value 0“或”Send value 1“时被启用的，此通讯对象用于发送逻辑运算结果，即在对象输入阈值跟参数设定阈值比较后，所应发送的值。此处当对象值≠阈值时，发送输出 3 的值。				
282	Logic, channel 1, output 4 for threshold value	On /Off	1bit	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Threshold comparator”的前提下，参数”If object value < threshold value, output 4“选择”Send value 0“或”Send value 1“时被启用的，此通讯对象用于发送逻辑运算结果，即在对象输入阈值跟参数设定阈值比较后，所应发送的值。此处当对象值 > 阈值时，发送输出 4 的值。				
283	Logic, channel 1, output 5 for threshold value	On /Off	1bit	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Threshold comparator”的前提下，参数”If object value < threshold value, output 5“选择”Send value 0“或”Send value 1“时被启用的，此通讯对象用于发送逻辑运算结果，即在对象输入阈值跟参数设定阈值比较后，所应发送的值。此处当对象值≤阈值时，发送输出 5 的值。				
284	Logic, channel 1, output 6 for threshold value	On /Off	1bit	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Threshold comparator”的前提下，参数”If object value < threshold value, output 6“选择”Send value 0“或”Send value 1“时被启用的，此通讯对象用于发送逻辑运算结果，即在对象输入阈值跟参数设定阈值比较后，所应发送的值。此处当对象值≥阈值时，发送输出 6 的值。				
Channel X(X=1~8)，与上述 channel 1 的通讯对象同理。				

7.5.3 “Data converters” 模式

1）当参数 Format convert type 为 2x1Bit --> 1x2Bit 时

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
278	Logic, channel 1, input 1bit	bit0			1 bit	C	-	W	T	U	switch
279	Logic, channel 1, input 1bit	bit1			1 bit	C	-	W	T	U	switch
280	Logic, channel 1, output	2bit			2 bit	C	R	-	T	-	switch control

图 7.5.3.1

编号	名称	功能	数据长度	属性
278	Logic, channel 1, input 1bit	Bit 0	1bit	C,W,T,U
279	Logic, channel 1, input 1bit	Bit 1	1bit	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“2x1Bit --> 1x2Bit”时被启用的，将 2 个 1bit 值转换成 1 个 2bit 值，此通讯对象用于输入需要转换的值。				
280	Logic, channel 1, output	2 bit	2 bit	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”				

的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“2x1Bit --> 1x2Bit”时被启用的，将 2 个 1bit 值转换成 1 个 2bit 值，此通讯对象用于输出转换后的值。
Channel X(X=1~8)，与上述 channel 1 的通讯对象同理。

2）当参数 Format convert type 为 8x1Bit --> 1x1Byte 时

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
278	Logic, channel 1, input 1bit	bit0			1 bit	C	-	W	T	U	switch
279	Logic, channel 1, input 1bit	bit1			1 bit	C	-	W	T	U	switch
280	Logic, channel 1, input 1bit	bit2			1 bit	C	-	W	T	U	switch
281	Logic, channel 1, input 1bit	bit3			1 bit	C	-	W	T	U	switch
282	Logic, channel 1, input 1bit	bit4			1 bit	C	-	W	T	U	switch
283	Logic, channel 1, input 1bit	bit5			1 bit	C	-	W	T	U	switch
284	Logic, channel 1, input 1bit	bit6			1 bit	C	-	W	T	U	switch
285	Logic, channel 1, input 1bit	bit7			1 bit	C	-	W	T	U	switch
286	Logic, channel 1, ouput	1byte			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)

图 7.5.3.2

编号	名称	功能	数据长度	属性
278	Logic, channel 1, input 1bit	Bit 0	1bit	C,W,T,U
279	Logic, channel 1, input 1bit	Bit 1	1bit	C,W,T,U
280	Logic, channel 1, input 1bit	Bit 2	1bit	C,W,T,U
281	Logic, channel 1, input 1bit	Bit 3	1bit	C,W,T,U
282	Logic, channel 1, input 1bit	Bit 4	1bit	C,W,T,U
283	Logic, channel 1, input 1bit	Bit 5	1bit	C,W,T,U
284	Logic, channel 1, input 1bit	Bit 6	1bit	C,W,T,U
285	Logic, channel 1, input 1bit	Bit 7	1bit	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“8x1Bit --> 1x1Byte”时被启用的，将 8 个 1bit 值转换成 1 个 1Byte 值，此通讯对象用于输入需要转换的值。				
286	Logic, channel 1, output	1byte	1byte	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“8x1Bit --> 1x1Byte”时被启用的，“将 8 个 1bit 值转换成 1 个 1Byte 值，此通讯对象用于输出转换后的值。				
Channel X(X=1~8)，与上述 channel 1 的通讯对象同理				

3）当参数 Format convert type 为 1x1Byte --> 1x2Byte 时

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
278	Logic, channel 1, input 1byte	byte0			1 byte	C	-	W	T	U	percentage (0..100%)
279	Logic, channel 1, input 1byte	byte1			1 byte	C	-	W	T	U	percentage (0..100%)
280	Logic, channel 1, ouput	2byte			2 bytes	C	R	-	T	-	pulses

图 7.5.3.3

编号	名称	功能	数据长度	属性
278	Logic, channel 1, input 1byte	Byte 0	1byte	C,W,T,U

279	Logic, channel 1, input 1byte	Byte 1	1byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x1Byte --> 1x2Byte”时被启用的，将 1 个 1Bytet 值转换成 1 个 2Byte 值，此通讯对象用于输入需要转换的值。				
280	Logic, channel 1, output	2byte	2bytes	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x1Byte --> 1x2Byte”时被启用的，将 1 个 1Bytet 值转换成 1 个 2Byte 值，此通讯对象用于输出转换后的值。				
Channel X(X=1~8)，与上述 channel 1 的通讯对象同理				

4）当参数 Format convert type 为 2x2Byte --> 1x4Byte 时

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
278	Logic, channel 1, input 2byte	low			2 bytes	C	-	W	T	U	pulses
279	Logic, channel 1, input 2byte	high			2 bytes	C	-	W	T	U	pulses
280	Logic, channel 1, ouput	4byte			4 bytes	C	R	-	T	-	counter pulses (unsig...

图 7.5.3.4

编号	名称	功能	数据长度	属性
278	Logic, channel 1, input 2byte	low	2bytes	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“2x2Byte --> 1x4Byte”时被启用的，将 2 个 2Bytet 值转换成 1 个 4Byte 值，此通讯对象用于输入需要转换的低值。				
279	Logic, channel 1, input 2byte	high	2bytes	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“2x2Byte --> 1x4Byte”时被启用的，将 2 个 2Bytet 值转换成 1 个 4Byte 值，此通讯对象用于输入需要转换的高值。				
280	Logic, channel 1, output	4bytes	4bytes	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“2x2Byte --> 1x4Byte”时被启用的，将 2 个 2Bytet 值转换成 1 个 4Byte 值，此通讯对象用于输出转换后的值。				
Channel X(X=1~8)，与上述 channel 1 的通讯对象同理				

5）当参数 Format convert type 为 1x1Byte --> 1x8Bit 时

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
278	Logic, channel 1, input	1byte			1 byte	C	-	W	T	U	percentage (0..100%)
279	Logic, channel 1, output 1bit	bit0			1 bit	C	R	-	T	-	switch
280	Logic, channel 1, output 1bit	bit1			1 bit	C	R	-	T	-	switch
281	Logic, channel 1, output 1bit	bit2			1 bit	C	R	-	T	-	switch
282	Logic, channel 1, output 1bit	bit3			1 bit	C	R	-	T	-	switch
283	Logic, channel 1, output 1bit	bit4			1 bit	C	R	-	T	-	switch
284	Logic, channel 1, output 1bit	bit5			1 bit	C	R	-	T	-	switch
285	Logic, channel 1, output 1bit	bit6			1 bit	C	R	-	T	-	switch
286	Logic, channel 1, output 1bit	bit7			1 bit	C	R	-	T	-	switch

图 7.5.3.5

编号	名称	功能	数据长度	属性
278	Logic, channel 1, input	1byte	1byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x1Byte --> 1x8Bit”时被启用的，将 1 个 1Bytet 值转换成 8 个 1bit 值，此通讯对象用于输入需要转换的值。				
279	Logic, channel 1, output 1bit	Bit 0	1bit	C,R,T
280	Logic, channel 1, output 1bit	Bit 1	1bit	C,R,T
281	Logic, channel 1, output 1bit	Bit 2	1bit	C,R,T
282	Logic, channel 1, output 1bit	Bit 3	1bit	C,R,T
283	Logic, channel 1, output 1bit	Bit 4	1bit	C,R,T
284	Logic, channel 1, output 1bit	Bit 5	1bit	C,R,T
285	Logic, channel 1, output 1bit	Bit 6	1bit	C,R,T
286	Logic, channel 1, output 1bit	Bit 7	1bit	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x1Byte --> 1x8Bit”时被启用的，将 1 个 1Bytet 值转换成 8 个 1bit 值，此通讯对象用于输出转换后的值。				
Channel X(X=1~8)，与上述 channel 1 的通讯对象同理				

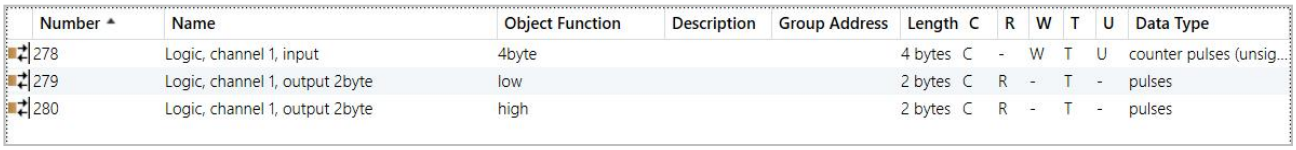
6）当参数 Format convert type 为 1x2Byte --> 2x1Bytet 时

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
278	Logic, channel 1, input	2byte			2 bytes	C	-	W	T	U	pulses
279	Logic, channel 1, output 1byte	low			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)
281	Logic, channel 1, output 1byte	high			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)

图 7.5.3.6

编号	名称	功能	数据长度	属性
278	Logic, channel 1, input	2byte	2bytes	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x2Byte --> 2x1Byte”时被启用的，将 1 个 2Bytet 值转换成 2 个 1Byte 值，此通讯对象用于输入需要转换的值。				
279	Logic, channel 1, output 1byte	low	1byte	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x2Byte --> 2x1Byte”时被启用的，将 1 个 2Bytet 值转换成 2 个 1Byte 值，此通讯对象用于输出转换后的低值。				
281	Logic, channel 1, output 1byte	high	1byte	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x2Byte --> 2x1Byte”时被启用的，将 1 个 2Bytet 值转换成 2 个 1Byte 值，此通讯对象用于输出转换后的高值。				
Channel X(X=1~8)，与上述 channel 1 的通讯对象同理				

7）当参数 Format convert type 为 1x4Byte --> 2x2Byte 时

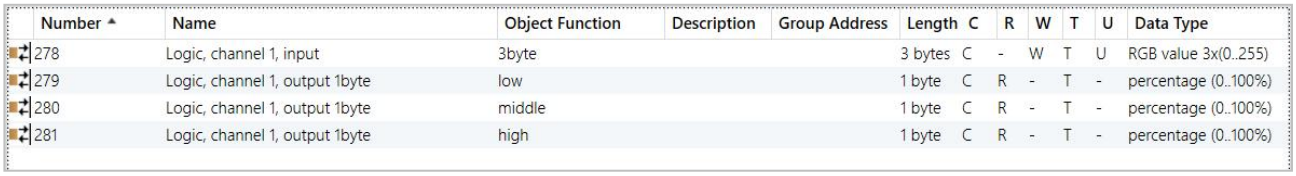


Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
278	Logic, channel 1, input	4byte			4 bytes	C	-	W	T	U	counter pulses (unsig...
279	Logic, channel 1, output 2byte	low			2 bytes	C	R	-	T	-	pulses
280	Logic, channel 1, output 2byte	high			2 bytes	C	R	-	T	-	pulses

图 7.5.3.7

编号	名称	功能	数据长度	属性
278	Logic, channel 1, input	4byte	4bytes	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x4Byte --> 2x2Byte”时被启用的，将 1 个 4Bytet 值转换成 2 个 2Byte 值，此通讯对象用于输入需要转换的值				
279	Logic, channel 1, output 2byte	low	2byte	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x4Byte --> 2x2Byte”时被启用的，将 1 个 4Bytet 值转换成 2 个 2Byte 值，此通讯对象用于输出转换后的低值。				
281	Logic, channel 1, output 2byte	high	2byte	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x4Byte --> 2x2Byte”时被启用的，将 1 个 4Bytet 值转换成 2 个 2Byte 值，此通讯对象用于输出转换后的高值。				
Channel X(X=1~8)，与上述 channel 1 的通讯对象同理				

8）当参数 Format convert type 为 1x3Byte --> 3x1Byte 时



Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
278	Logic, channel 1, input	3byte			3 bytes	C	-	W	T	U	RGB value 3x(0..255)
279	Logic, channel 1, output 1byte	low			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)
280	Logic, channel 1, output 1byte	middle			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)
281	Logic, channel 1, output 1byte	high			1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)

图 7.5.3.8

编号	名称	功能	数据长度	属性
278	Logic, channel 1, input	3byte	3bytes	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x3Byte --> 3x1Byte”时被启用的，将 1 个 3Bytet 值转换成 3 个 1Byte 值，此通讯对象用于输入需要转换的值。				
279	Logic, channel 1, output 1byte	low	1byte	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x3Byte --> 3x1Byte”时被启用的，将 1 个 3Bytet 值转换成 3 个 1Byte 值，此通讯对象用于输出转换后的低值。				
280	Logic, channel 1, output 1byte	middle	1byte	C,R,T

该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x3Byte --> 3x1Byte”时被启用的，将 1 个 3Bytet 值转换成 3 个 1Byte 值，此通讯对象用于输出转换后的中值。				
281	Logic, channel 1, output 1byte	high	1byte	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“1x3Byte --> 3x1Byte”时被启用的，将 1 个 3Bytet 值转换成 3 个 1Byte 值，此通讯对象用于输出转换后的高值。				
Channel X(X=1~8)，与上述 channel 1 的通讯对象同理				

9）当参数 Format convert type 为 3x1Byte --> 1x3Byte 时

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
278	Logic, channel 1, input 1byte	low			1 byte	C	-	W	T	U	percentage (0..100%)
279	Logic, channel 1, input 1byte	middle			1 byte	C	-	W	T	U	percentage (0..100%)
280	Logic, channel 1, input 1byte	high			1 byte	C	-	W	T	U	percentage (0..100%)
281	Logic, channel 1, output	3byte			3 bytes	C	R	-	T	-	RGB value 3x(0..255)

图 7.5.3.9

编号	名称	功能	数据长度	属性
278	Logic, channel 1, input 1byte	low	1byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“3x1Byte --> 1x3Byte”时被启用的，将 3 个 1Bytet 值转换成 1 个 3Byte 值，此通讯对象用于输入需要转换的低值。				
279	Logic, channel 1, input 1byte	middle	1byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“3x1Byte --> 1x3Byte”时被启用的，将 3 个 1Bytet 值转换成 1 个 3Byte 值，此通讯对象用于输入需要转换的中值。				
280	Logic, channel 1, input 1byte	high	1byte	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“3x1Byte --> 1x3Byte”时被启用的，将 3 个 1Bytet 值转换成 1 个 3Byte 值，此通讯对象用于输入需要转换的高值。				
281	Logic, channel 1, output	3byte	3bytes	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Direct converters”和“Format convert type”选择“3x1Byte --> 1x3Byte”时被启用的，将 3 个 1Bytet 值转换成 1 个 3Byte 值，此通讯对象用于输出转换后的值。				
Channel X(X=1~8)，与上述 channel 1 的通讯对象同理				

10）当参数 Data Convert mode 为 Value converters 时

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
278	Logic, channel 1, input	1bit			1 bit	C	-	W	T	U	switch
279	Logic, channel 1, output	1bit			1 bit	C	R	-	T	-	switch

图 7.5.3.10

编号	名称	功能	数据长度	属性
278	Logic, channel 1, input	1bit	1bit	C,W,T,U
278	Logic, channel 1, input	2bit	2bit	C,W,T,U
278	Logic, channel 1, input	1byte	1byte	C,W,T,U
278	Logic, channel 1, input	2bytes	2bytes	C,W,T,U
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Value converters”时被启用，此通讯对象用于值转换功能中，接收逻辑输入的值。				
279	Logic, channel 1,output	1bit	1bit	C,R,T
279	Logic, channel 1,output	2bit	2bit	C,R,T
279	Logic, channel 1,output	1byte	1byte	C,R,T
279	Logic, channel 1,output	2bytes	2bytes	C,R,T
该通讯对象是在“Logic Function ”的参数“Channel 1”选择“Enabled”且“Channel fuction”选择“Data converters”的前提下，“Data Convert mode”选择“Value converters”时被启用，此通讯对象用于值转换功能中，发送逻辑输出的值。				
Channel X(X=1~8)，与上述 channel 1 的通讯对象同理				

7.6 “ Device status”通讯对象

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type
205	Panel funciton, Device status	On / Off			1 bit	C	R	-	T	-	switch

图 7.6.1

编号	名称	功能	数据长度	属性
205	Panel funciton, Device status	On/Off	1bit	C,R,T
该通讯对象是在“Panel functions ”的参数“Device status”选择“Enabled”时被启用，用于发送设备在线状态。				

8.安全使用与维护保养

（1） 使用前详细阅读所有说明。

（2） 要建立良好通风环境。

（3） 在使用过程中，注意防潮、防震、防尘。

（4） 严禁雨淋、接触其它液体或腐蚀性气体。

（5） 如受潮或被液体侵袭，应及时进行干燥处理。

（6） 机器出现故障时，请与专业维修人员或本公司联系。

9.联系方式

(1) 地址:广东省广州市黄埔区南翔一路奥特朗科技园 5 栋 903 房

(2) 电话:+86-20-82189121

(3) 传真:+86-20-82189121

(4) 网址: http://www.seawin-knx.com