



PULSADOR DE PROXIMIDAD KNX DE 1 CANAL
PU KNT PR1 / PU KNT PR2



MANUAL DE USUARIO

INTRODUCCIÓN

- Pulsador de proximidad de cristal, de 1 canal de salida, que permite el control al usuario sobre la iluminación y las persianas, permitiendo, además, la posibilidad de memorizar y recuperar escenas, que permiten generar diferentes ambientes para cada momento del día, sin necesidad de tocar físicamente ninguna superficie de contacto.
- Cristal de color negro y acabado perimetral en color cobre.
- El canal dispone de las siguientes funciones:
 - Interruptor: para el encendido y apagado de la iluminación.
 - Interruptor y Regulador: para el encendido, apagado y regulación de la iluminación.
 - Control Toldo / Persiana: para el control, mediante pulsadores o interruptores, de la subida y bajada de persianas y lamas.
 - Control Escenas: para el guardado y recuperación de escenas de iluminación.
 - Valor Fijo / Forzado: para el envío de valores concretos, por ejemplo, de niveles de iluminación.
- Sonda de temperatura incorporada.
- Dispone de 2 LEDs RGB, cuyo comportamiento puede ser parametrizado vía ETS.
- La sensibilidad del sensor de proximidad puede ser ajustada también vía ETS.
- Posibilidad de recibir confirmación de pulsación mediante sonido.
- Montaje en caja de mecanismo universal.
- La programación y puesta en marcha debe ser realizada mediante ETS5, o versiones posteriores.

Especificaciones técnicas:

Tensión Alimentación		21 – 32Vcc (a través del Bus)
Consumo		< mA
KNX	Tensión Bus	21 ~ 32Vcc
	Consumo Bus	< mA
	Conexión al Bus	Mediante terminal de conexión
	Programación a través de	ETS5 o superior
Distancia Detección		5 – 20cm
Dimensiones		90 x 90 x 14mm
Temperatura de funcionamiento		-5°C ~ +45°C
Grado de protección		IP20 (EN60529)
De acuerdo a las Directivas		Seguridad 2011/65/EU Comp. Electromagn. 2014/30/EU
De acuerdo a las Normas		KNX Standard 2.0 UNE-EN 50491-3:2010 UNE-EN 50491-4-1:2013 UNE-EN 50491-5-2:2010
Certificación		EIB/KNX

CONFIGURACIÓN

Configuración Dispositivo

Configuración General

Se dispone de una pantalla inicial donde es posible el Pulsador con una serie de parámetros de carácter general:

- Configuración Dispositivo	Habilitar sonido tras detección	<input type="radio"/> Habilitar <input checked="" type="radio"/> Deshabilitar
Configuración General	Distancia Detección Sensor	10 <input type="text"/> cm
Configuración LED A	Enviar Info Distancia Detección	<input type="checkbox"/>
Configuración LED B		
+ Función Pulsador		
+ Sensor Temperatura Interno		

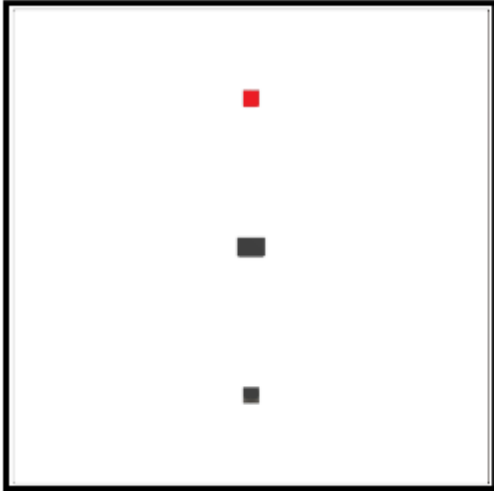
- **Habilitar sonido tras detección:** Permite disponer de un aviso sonoro cada vez que el sensor hace una detección.

Habilitar sonido tras detección	<input checked="" type="radio"/> Habilitar <input type="radio"/> Deshabilitar
Frecuencia Sonido	75Hz <input type="text"/>
Duración Sonido	0.3 seg <input type="text"/>

- **Distancia Detección Sensor:** Establece la distancia mínima a la que debe estar la mano para ser detectada. Puede ser establecida entre 5cm y 20cm.
- **Enviar Info Distancia Detección:** Habilita un objeto de información de 2 Bytes que indica la distancia a la que se ha detectado la mano, en milímetros.

Configuración LED A/B

El Pulsador dispone de 2 LEDs RGB, cuyo comportamiento puede ser configurado.



Control LED	<input type="radio"/> Vía objeto de comunicación <input checked="" type="radio"/> Cuando hay detección
Tiempo LED Encendido	1 seg ▼
Estado Encendido	
Luminosidad (%) en estado Encendido	0 ▲▼
LED Rojo (%) en estado Encendido	0 ▲▼
LED Verde (%) en estado Encendido	0 ▲▼
LED Azul (%) en estado Encendido	0 ▲▼
Funcionalidad LED	<input checked="" type="radio"/> Permanente <input type="radio"/> Intermitencia
Estado Apagado	
Luminosidad (%) en estado Apagado	0 ▲▼
LED Rojo (%) en estado Apagado	0 ▲▼
LED Verde (%) en estado Apagado	0 ▲▼
LED Azul (%) en estado Apagado	0 ▲▼
Funcionalidad LED	<input checked="" type="radio"/> Permanente <input type="radio"/> Intermitencia

- **Control LED:** Establece si el comportamiento del LED está determinado por un objeto de comunicación concreto o en función de la detección, o no detección, de la mano.
- **Tiempo LED Encendido:** En caso de seleccionar el control del LED en función de la detección, determina el tiempo que el LED estará en “Estado Encendido”.
- **LED Encendido cuando...:** En caso de seleccionar el control del LED en función de un objeto de comunicación, determina si el LED estará en “Estado Encendido” al recibir un “1” o un “0”.

Control LED	<input checked="" type="radio"/> Vía objeto de comunicación <input type="radio"/> Cuando hay detección
LED Encendido cuando...	<input type="radio"/> "0" <input checked="" type="radio"/> "1"

- **Encendido Temporizado:** En caso de seleccionar el control del LED en función de un objeto de comunicación, permite definir el "Estado Encendido" del LED de forma temporizada. Una vez transcurrido el tiempo establecido, el LED volverá al Estado definido como "Apagado". Este tiempo será el múltiplo de la Base por el Factor.

Control LED	<input checked="" type="radio"/> Vía objeto de comunicación <input type="radio"/> Cuando hay detección
LED Encendido cuando...	<input type="radio"/> "0" <input checked="" type="radio"/> "1"
Encendido Temporizado	<input checked="" type="checkbox"/>
Base Tiempo Encendido	1 seg
Factor (Tiempo Total = Base x Factor)	1

- **Estado Encendido:** Establece el comportamiento del LED cuando se detecta la mano o cuando el objeto de comunicación con el que está asociado lo establece.

Estado Encendido	
Luminosidad (%) en estado Encendido	0
LED Rojo (%) en estado Encendido	0
LED Verde (%) en estado Encendido	0
LED Azul (%) en estado Encendido	0
Funcionalidad LED	<input checked="" type="radio"/> Permanente <input type="radio"/> Intermitencia

- **Estado Apagado:** Establece el comportamiento del LED cuando no se detecta la mano o cuando el objeto de comunicación con el que está asociado lo establece.

Estado Apagado	
Luminosidad (%) en estado Apagado	0
LED Rojo (%) en estado Apagado	0
LED Verde (%) en estado Apagado	0
LED Azul (%) en estado Apagado	0
Funcionalidad LED	<input checked="" type="radio"/> Permanente <input type="radio"/> Intermitencia

Función Pulsador

Configuración

Un segundo menú principal permite configurar la funcionalidad del sensor de proximidad:

- Configuración Dispositivo	Función del Canal	Interrupor
Configuración General	Mostrar objeto "Deshabilitar Detección"	<input type="checkbox"/>
Configuración LED A	Distinción entre Detección Corta y Larga	<input type="checkbox"/>
Configuración LED B	Transmisión Cíclica	No
- Función Pulsador	Acción tras Detección	Conmutar
Configuración	Acción tras dejar de detectar	Nada
+ Sensor Temperatura Interno	Transmitir estado tras recuperar tensión bus	<input type="checkbox"/>

- **Función del Canal:** Establece la función del canal.

Función del Canal	Interrupor Sin asignar Interrupor ✓ Regulador Toldo/Persiana Control Escena Valor Fijo/Forzado
-------------------	---

- **Interruptor:** Permite realizar encendidos y apagados a través de un actuador de conmutación.

Función del Canal	Interruptor
Mostrar objeto "Deshabilitar Detección"	<input type="checkbox"/>
Distinción entre Detección Corta y Larga	<input type="checkbox"/>
Transmisión Cíclica	No
Acción tras Detección	Conmutar
Acción tras dejar de detectar	Nada
Transmitir estado tras recuperar tensión bus	<input type="checkbox"/>

- **Mostrar objeto "Deshabilitar Detección":** Habilita un objeto a través del cual se puede controlar la activación, o no, de la detección y, por lo tanto, del canal.
- **Distinción entre Detección Corta y Larga:** Permite hacer distinción entre una detección de la mano corta y una detección larga.

Distinción entre Detección Corta y Larga	<input checked="" type="checkbox"/>
Número de objetos para Detección Corta/ Larga	<input checked="" type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2
Detección Larga tras...	1 seg
Detección Larga	Encender
Detección Corta	Conmutar

- **Número de objetos para Detección Corta/Larga:** Establece si únicamente se dispondrá de 1 objeto de salida o de 2 objetos, uno cuando la detección es corta y otra cuando ésta es larga.
- **Detección Larga tras...:** Tiempo durante el que debe detectarse la mano para considerar que es una acción larga.
- **Detección Larga:** Acción a realizar tras una detección larga.

Detección Larga	Encender
	Encender <input checked="" type="checkbox"/>
	Apagar
	Conmutar
	Nada

- **Detección Corta:** Acción a realizar tras una detección corta.

Detección Corta	Conmutar
	Encender
	Apagar
	Conmutar <input checked="" type="checkbox"/>
	Nada

- **Regulador:** Permite realizar encendidos y apagados a través de un actuador de conmutación.

Función del Canal	Regulador
Mostrar objeto "Deshabilitar Detección"	<input checked="" type="checkbox"/>
Funcionalidad Regulación	<input checked="" type="radio"/> Regular y Conmutar <input type="radio"/> Sólo Regular
Detección Larga tras...	1 seg
Detección Corta	Conmutar
Detección Larga	Regular Más Luz/Menos Luz

- **Mostrar objeto "Deshabilitar Detección":** Habilita un objeto a través del cual se puede controlar la activación, o no, de la detección y, por lo tanto, del canal.
- **Funcionalidad Regulación:** Establece el si se permite la regulación y conmutación o sólo la regulación.
- **Detección Larga tras...:** Tiempo durante el que debe detectarse la mano para considerar que es una acción larga.
- **Detección Corta:** Acción a realizar tras una detección corta.

Detección Corta	Conmutar Encender Apagar Conmutar <input checked="" type="checkbox"/> Nada
-----------------	--

- **Detección Larga:** Acción a realizar tras una detección larga.

Detección Larga	Regular Más Luz/Menos Luz Regular Más Luz/Menos Luz <input checked="" type="checkbox"/> Regular Más Luz Regular Menos Luz
-----------------	--

- **Toldo/Persiana:** Permite realizar el control de una persiana a través del actuador correspondiente.

Función del Canal	Toldo/Persiana
Mostrar objeto "Deshabilitar Detección"	<input checked="" type="checkbox"/>
Construcción Funcional	1 Pulsador
Funcionalidad Control Persiana	Corta=Paso, Larga=Mover
Detección Larga tras...	1 seg

- **Mostrar objeto "Deshabilitar Detección":** Habilita un objeto a través del cual se puede controlar la activación, o no, de la detección y, por lo tanto, del canal.
- **Construcción Funcional Regulación:** determina el funcionamiento del canal, como Pulsador o Interruptor, simple o doble.

Construcción Funcional	1 Pulsador 1 Pulsador <input checked="" type="checkbox"/> 1 Interruptor Mover 2 Pulsadores 2 Interruptores Mover 2 Pulsadores Paso 2 Pulsadores Mover
------------------------	---

- Funcionamiento como "**1 Pulsador**": envía órdenes de movimiento o de paso, dependiendo de la duración de la pulsación. Esta función es útil cuando se quiere hacer el control de una persiana desde un solo pulsador.

Funcionalidad Control Persiana	Corta=Paso, Larga=Mover Corta=Paso, Larga=Mover <input checked="" type="checkbox"/> Corta=Mover, Larga=Paso Subir-Parar-Bajar-Parar
--------------------------------	--

- Funcionamiento como "**1 Interruptor Mover**": envía órdenes de movimiento de subida o bajada, no de paso. Esta función es útil cuando se quiere hacer el control de una persiana desde un solo interruptor.
- Funcionamiento como "**2 Pulsadores**": envía órdenes de movimiento o de paso, dependiendo de la duración de la pulsación. Esta función es útil cuando se quiere hacer el control de una persiana desde dos pulsadores diferentes, uno para subir y otro para bajar.

Construcción Funcional	2 Pulsadores
Detección Corta	<input checked="" type="radio"/> Paso Abajo <input type="radio"/> Paso Arriba
Detección Larga	<input checked="" type="radio"/> Mover Arriba <input type="radio"/> Mover Abajo
Detección Larga tras...	1 seg

- Funcionamiento como “**2 Interruptores Mover**”:
- envía órdenes de movimiento de subida o bajada. Esta función es útil cuando se quiere hacer el control de una persiana desde dos interruptores diferentes, uno para subir y otro para bajar.

Construcción Funcional	2 Interruptores Mover
Detección Larga	<input checked="" type="radio"/> Mover Arriba <input type="radio"/> Mover Abajo

- Funcionamiento como “**2 Pulsadores Paso**”:
- envía órdenes de paso de subida o bajada. Esta función es útil cuando se quiere hacer el control de una persiana desde dos pulsadores diferentes, uno para realizar pasos de subida y otro de bajada.

Construcción Funcional	2 Pulsadores Paso
Detección Corta	<input checked="" type="radio"/> Paso Abajo <input type="radio"/> Paso Arriba

- Funcionamiento como “**2 Pulsadores Mover**”:
- envía órdenes de movimiento de subida o bajada. Esta función es útil cuando se quiere hacer el control de una persiana desde dos pulsadores diferentes, uno para subir y otro para bajar.

Construcción Funcional	2 Pulsadores Mover
Detección Larga	<input checked="" type="radio"/> Mover Arriba <input type="radio"/> Mover Abajo

- **Detección Larga tras...:** Tiempo durante el que debe detectarse la mano para considerar que es una acción larga.

- **Control Escena:** Permite realizar el guardado y recuperación de una Escena.

Función del Canal	Control Escena
Mostrar objeto "Deshabilitar Detección"	<input checked="" type="checkbox"/>
Tipo de Control de Escena	<input checked="" type="radio"/> Escena de 8 Bits <input type="radio"/> Escena de 1 Bit
Número de Escena	1
Detección Corta	<input checked="" type="radio"/> Llamar <input type="radio"/> Ignorar
Guardar Escena	No

- **Mostrar objeto "Deshabilitar Detección":** Habilita un objeto a través del cual se puede controlar la activación, o no, de la detección y, por lo tanto, del canal.
- **Tipo de Control de Escena:** Establece la longitud del objeto "Detección Corta: Enviar Escena": 1 Bit u 8 Bits.
- **Número de Escena:** Asigna un número de Escena a la entrada. Puede ser una escena de 8 Bits (1 a 64) o de 1 Bit (1 o 2).
- **Detección Corta:** Permite asignar una función concreta a una pulsación corta: recuperar una escena o ignorar.
- **Guardar Escena:** Establece la acción a realizar para guardar una Escena y poder recuperarla posteriormente.

Guardar Escena	No No <input checked="" type="checkbox"/> Tras Detección Larga Con valor Objeto = 1 Tras Detección Larga si valor Objeto = 1
----------------	--

- **No:** no es posible guardar una escena.
- **Tras Detección Larga:** se guarda la escena tras una detección larga.
- **Con valor Objeto = 1:** se guarda la escena poniendo a "1" el objeto "Detección Larga: Guardar Escena".
- **Tras Detección Larga si valor Objeto = 1:** se guarda la escena realizando una detección larga si el objeto "Detección Larga: Guardar Escena" está a "1".
- **Detección Larga tras...:** Tiempo durante el que debe detectarse la mano para considerar que es una acción larga.

- Valor Fijo/Forzado:** Esta función permite habilitar la función de Valor Fijo o Forzado, que consiste en el envío de un valor previamente establecido.

Función del Canal	Valor Fijo/Forzado
Mostrar objeto "Deshabilitar Detección"	<input checked="" type="checkbox"/>
Distinción entre Detección Corta y Larga	<input checked="" type="checkbox"/>
Tipo de valor tras Detección Corta	1 Bit
Valor Bit	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
Tipo de valor tras Detección Larga	1 Bit
Valor Bit	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
Detección Larga tras...	1 seg

- Mostrar objeto "Deshabilitar Detección":** Habilita un objeto a través del cual se puede controlar la activación, o no, de la detección y, por lo tanto, del canal.
- Distinción entre Detección Corta y Larga:** Permite hacer distinción entre una detección corta y una larga. De esta forma, si se hace distinción, se podrán ejecutar dos acciones diferentes en función de la duración del acercamiento de la mano. Para ello se dispondrá de 2 objetos diferentes.

Distinción entre Detección Corta y Larga	<input checked="" type="checkbox"/>
Tipo de valor tras Detección Corta	1 Bit
Valor Bit	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
Tipo de valor tras Detección Larga	1 Bit
Valor Bit	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
Detección Larga tras...	1 seg

- Tipo de valor tras Detección Corta:** Determina el tipo de valor que se enviará a través del objeto "Detección Corta: Valor X".

Tipo de valor tras Detección Corta	1 Bit 1 Bit <input checked="" type="checkbox"/> 2 Bits 1 Byte 2 Bytes con signo 2 Bytes sin signo 2 Bytes flotante 4 Bytes sin signo
------------------------------------	---

- Tipo de valor tras Detección Larga:** Determina el tipo de valor que se enviará a través del objeto "Detección Larga: Valor X".

Tipo de valor tras Detección Larga	1 Bit
	1 Bit ✓
	2 Bits
	1 Byte
	2 Bytes con signo
	2 Bytes sin signo
	2 Bytes flotante
	4 Bytes sin signo

- **Detección Larga tras...:** Tiempo durante el que debe detectarse la mano para considerar que es una acción larga.

Función Sensor Temperatura Interno

Configuración

Un tercer menú principal permite configurar la funcionalidad del sensor de temperatura que incorpora el pulsador:

Configuración Dispositivo	Habilitar Sensor Temperatura	<input checked="" type="radio"/> Habilitar <input type="radio"/> Deshabilitar
Configuración General	Valor calibración Sensor Temperatura	0 [x 0,1°C]
Configuración LED A	"Sensor Temperatura" habilitado tras recuperar tensión bus	<input checked="" type="checkbox"/>
Configuración LED B	Base de tiempo para enviar Temperatura	1 min
Función Pulsador	Factor (Tiempo Total = Base x Factor)	1 (0=Deshabilitar)
Configuración	Variación Temperatura para enviar valor	5 x 0,1°C (0=Deshabil)
Sensor Temperatura Interno	Alarmas protección	No protección
Configuración		

- **Habilitar Sensor Temperatura:** Habilita, o no, el canal del Sensor de Temperatura.
- **Valor calibración Sensor Temperatura:** Permite calibrar la sonda de temperatura en caso de desviación.
- **"Sensor Temperatura" habilitado tras recuperar tensión bus:** Determina si la funcionalidad de temperatura estará activa tras restablecerse la tensión de bus.
- **Base de tiempo para enviar Temperatura:** Base de tiempos para establecer el período de envío del valor de temperatura medido por la sonda conectada a la entrada correspondiente.
- **Factor (Tiempo Total = Base x Factor):** Factor de tiempo para establecer el período de envío del valor de temperatura medido por la sonda conectada a la entrada correspondiente. Si se pone a 0, no se realiza el envío periódico de la temperatura.
- **Variación Temperatura para enviar valor:** Variación de temperatura que debe darse para realizar el envío de la misma. Si se pone a 0, no se realiza el envío cuando haya una variación de temperatura determinada.
- **Alarmas protección:** Permite habilitar objetos de alarma por Sobre-Calentamiento o/y Sobre-Enfriamiento. Una vez seleccionada la o las alarmas deseadas, será necesario definir la temperatura de activación de la misma y si se desea una histéresis.

Alarmas protección	Sobre-Calentamiento y Sobre-Enfriamiento
Temperatura Sobre-Calentamiento	45 [x 1°C]
Temperatura Sobre-Enfriamiento	-29 [x 1°C]
Histéresis	0 [x 0,1°C]

OBJETOS DE COMUNICACIÓN

Objetos de Comunicación - Configuración Dispositivo

	Número *	Nombre	Función del Objeto	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
🔌	16	Info Distancia Detección	milímetros	2 bytes	C	R	W	T	U	length (mm)	Bajo
🔌	20	LED Tecla A	0 = Apagar; 1 = Encender	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Bajo
🔌	21	LED Tecla B	0 = Apagar; 1 = Encender	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Bajo

Número	Nombre	Función	Descripción
16	Info Distancia Detección	milímetros	Objeto de salida que permite informar sobre la distancia a la que se ha detectado la mano
20	LED Tecla A	0 = Apagar, 1 = Encender	Objeto que permite asociar el encendido/apagado del LED A al estado de otro objeto
21	LED Tecla B	0 = Apagar, 1 = Encender	Objeto que permite asociar el encendido/apagado del LED B al estado de otro objeto

Objetos de Comunicación – Función Pulsador

Interruptor

	Número *	Nombre	Función del Objeto	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
🔌	24	[PB] Deshabilitar Detección	1 = Deshabilitar; 0 = Habilitar	1 bit	C	-	W	-	-	enable	Bajo
🔌	25	[PB] Detección Corta: Conmutar	1 = Encender; 0 = Apagar	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bajo
🔌	26	[PB] Detección Larga: Conmutar	1 = Encender; 0 = Apagar	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bajo

Número	Nombre	Función	Descripción
24	[PB] Deshabilitar Detección	1 = Deshabilitar; 0 = Habilitar	Objeto de entrada que permite habilitar o deshabilitar el canal
25	[PB] Detección Corta: Conmutar	1 = Encender, 0 = Apagar	Objeto de salida ON/OFF, de 1 bit. Si se utiliza un solo objeto tanto para la pulsación corta, como larga, este será el objeto común. Si se utilizan 2 objetos, éste corresponderá a la pulsación corta
26	[PB] Detección Larga: Conmutar	1 = Encender, 0 = Apagar	Objeto de salida ON/OFF, de 1 bit, tras una pulsación larga

Regulador

Número ^	Nombre	Función del Objeto	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
24	[PB] Deshabilitar Detección	1 = Deshabilitar, 0 = Habilitar	1 bit	C	-	W	-	-	enable	Bajo
25	[PB] Detección	1 = Encender; 0 = Apagar	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bajo
26	[PB] Detección Larga: Regular	Control Regulación	4 bit	C	R	-	T	-	dimming control	Bajo

Número	Nombre	Función	Descripción
24	[PB] Deshabilitar Detección	1 = Deshabilitar; 0 = Habilitar	Objeto de entrada que permite habilitar o deshabilitar el canal
25	[PB] Detección	1 = Encender, 0 = Apagar	Objeto de salida ON/OFF, de 1 bit, controlado por acciones cortas
26	[PB] Detección Larga: Regular	Control Regulación	Objeto de salida de Regulación, de 4 bits, controlado por acciones largas

Toldo/Persiana

Número ^	Nombre	Función del Objeto	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
24	[PB] Deshabilitar Detección	1 = Deshabilitar, 0 = Habilitar	1 bit	C	-	W	-	-	enable	Bajo
25	[PB] Detección Corta: Paso/Parar Persiana	0 = Paso Arriba / Parar, 1 = Paso Abajo / Parar	1 bit	C	R	-	T	-	step	Bajo
26	[PB] Detección Larga: Mover Persiana	0 = Subir, 1 = Bajar	1 bit	C	R	-	T	-	up/down	Bajo

Número	Nombre	Función	Descripción
24	[PB] Deshabilitar Detección	1 = Deshabilitar; 0 = Habilitar	Objeto de entrada que permite habilitar o deshabilitar el canal
25	[PB] Detección Corta: Paso/Parar Persiana	0 = Paso Arriba / Parar; 1 = Paso Abajo / Parar	Objeto de salida de Paso o de Parada
26	[PB] Detección Larga: Mover Persiana	0 = Subir; 1 = Bajar	Objeto de salida de Movimiento

Control Escena

Número ^	Nombre	Función del Objeto	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
24	[PB] Deshabilitar Detección	1 = Deshabilitar, 0 = Habilitar	1 bit	C	-	W	-	-	enable	Bajo
25	[PB] Detección Corta: Enviar Escena	Control Escena 8 Bits	1 byte	C	R	-	T	-	scene control	Bajo
26	[PB] Detección Larga: Guardar Escena	0 = Sin Acción, 1 = Guardar Escena	1 bit	C	-	W	-	-	enable	Bajo

Número	Nombre	Función	Descripción
24	[PB] Deshabilitar Detección	1 = Deshabilitar; 0 = Habilitar	Objeto de entrada que permite habilitar o deshabilitar el canal
25	[PB] Detección Corta: Enviar Escena	Control Escena 1 Bit / 8 Bits	Objeto de envío de Escena. Puede ser de 1 Byte o de 1 Bit
26	[PB] Detección Larga: Guardar Escena	0 = Sin Acción; 1 = Guardar Escena	Objeto, de 1 bit, para el guardado de 1 Escena

Valor Fijo/Forzado

Número ^	Nombre	Función del Objeto	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
24	[PB] Deshabilitar Detección	1 = Deshabilitar, 0 = Habilitar	1 bit	C	-	W	-	-	enable	Bajo
25	[PB] Detección Corta: Valor 1 Bit	Envío Valor 1 Bit	1 bit	C	R	-	T	-	state	Bajo
26	[PB] Detección Larga: Valor 1 Bit	Envío Valor 1 Bit	1 bit	C	R	-	T	-	state	Bajo

Número	Nombre	Función	Descripción
24	[PB] Deshabilitar Detección	1 = Deshabilitar; 0 = Habilitar	Objeto de entrada que permite habilitar o deshabilitar el canal
25	[PB] Detección Corta: Valor X	Envío Valor X	Objeto de envío de un determinado valor tras una acción corta
26	[PB] Detección Larga: Valor X	Envío Valor X	Objeto de envío de un determinado valor tras una acción larga

Objetos de Comunicación – Sensor Temperatura Interno

Número ^	Nombre	Función del Objeto	Longitud	C	R	W	T	U	Tipo de Datos	Prioridad
48	[Temp] Deshabilitar Sensor Temperatura	1 = Deshabilitar; 0 = Habilitar	1 bit	C	-	W	-	-	enable	Bajo
49	[Temp] Valor Temperatura	Valor Temperatura	2 bytes	C	R	-	T	-	temperature (°C)	Bajo
50	[Temp] Sobre-Calentamiento Sensor Temperatura	1 = Sobre-Calentamiento; 0 = No Sobre-Calentamiento	1 bit	C	R	-	T	-	alarm	Bajo
51	[Temp] Sobre-Enfriamiento Sensor Temperatura	1 = Sobre-Enfriamiento; 0 = No Sobre-Enfriamiento	1 bit	C	R	-	T	-	alarm	Bajo

Número	Nombre	Función	Descripción
48	[Temp] Deshabilitar Sensor Temperatura	1 = Deshabilitar; 0 = Habilitar	Permite habilitar o deshabilitar la funcionalidad de temperatura
49	[Temp] Valor Temperatura	Valor Temperatura	Objeto de salida de 2 Bytes con el valor de temperatura medido
50	[Temp] Sobre-Calentamiento Sensor Temperatura	1 = Sobre-Calentamiento, 0 = No Sobre-Calentamiento	Objeto de alarma por exceso de temperatura
51	[Temp] Sobre-Enfriamiento Sensor Temperatura	1 = Sobre-Enfriamiento, 0 = No Sobre-Enfriamiento	Objeto de alarma por exceso de temperatura negativa