

Actionneurs KNX secure

Manuel



Valable à partir du 1er novembre 2025
warema_2059133_alhb_fr_v3

Der SonnenLichtManager

Remarques générales

Avec la publication de cette documentation, toutes les documentations précédentes perdent leur validité. Sous réserve de modifications dans l'objectif d'une amélioration technique. Les textes et les graphiques de cette documentation ont été créés avec le plus grand soin. Nous déclinons cependant toute responsabilité pour les éventuelles erreurs et leurs conséquences.

Mentions légales

- ▶ Les manuels d'utilisation, manuels et logiciels sont protégés par un copyright.
- ▶ Les droits sur les logiciels sont définis dans les clauses de licence fournies avec les logiciels.
- ▶ WAREMA et le logo WAREMA sont des marques déposées de WAREMA Renkhoff SE.
- ▶ Toutes les autres marques ou noms de produits mentionnés sont des marques déposées du propriétaire respectif.

Contact

Centre du service clientèle Smart Building Solutions

Ventes, service de commande et ingénierie d'application

Tél. +49 9391 20-3750 • Fax -3759

info.steuerungssysteme@warema.de

International

Tél. +49 9391 20-3740 • Fax -3749

steuerungssysteme.international@warema.de

Assistance en ligne systèmes de commande

Tél. +49 9391 20-9333 allemand

Tél. +49 9391 20-9370 anglais

Fax -6769

service@warema.de

Distribution Smart Building Solutions

Dillberg 33, 97828 Marktheidenfeld

Tél. +49 9391 20-3720 • Fax -3719

© 2025, WAREMA Renkhoff SE

Sommaire

1	Aperçu.....	5
1.1	Généralités concernant les actionneurs KNX secure	5
1.2	Versions d'appareils	6
1.3	Autres documentations.....	6
2	Consignes de sécurité.....	7
2.1	Explication des symboles et des pictogrammes	7
2.2	Utilisation conforme.....	8
2.3	Lecteurs visés.....	9
2.4	Consignes générales de sécurité.....	9
3	Généralités.....	10
3.1	Caractéristiques techniques.....	10
3.2	Sorties.....	10
3.3	Réinitialisation générale.....	10
4	Mise en service	11
4.1	Raccordements électriques	11
4.2	Mise en service (par ETS en Standard Mode).....	11
4.3	Mise en service en toute sécurité (par ETS en Secure Mode).....	12
4.4	Commande manuelle par smartphone avec l'application actionneurs KNX..	13
4.4.1	Charger et démarrer l'application actionneurs KNX	14
4.4.2	Liste des appareils	15
4.4.3	Fenêtre de commande	16
4.4.4	Fenêtre d'info de l'actionneur	17
4.4.5	Cache.....	17
5	Configurer.....	18
5.1	Paramétrer.....	18
5.2	Adresses de groupes / liens	18
5.3	Adresse physique	19
5.3.1	Programmer l'adresse via la touche de programmation ou l'application pour smartphone.....	19
5.3.2	Programmer l'adresse via l'application ETS.....	20
5.4	Programme d'application	20
6	Les modes de service des actionneurs KNX secure.....	21
6.1	Store vénitien / brise-soleil orientable	21
6.2	Volet roulant / protection solaire en textile	22
6.3	Store toile extérieur de fenêtre avec guidage ZIP	22
7	Dialogue des paramètres	23
7.1	Aperçu.....	24
7.2	Paramètres de l'appareil.....	25
7.3	Sorties, généralités.....	27
7.4	Sn : Sortie.....	28
7.4.1	Paramètres de protection solaire.....	28
7.4.2	Paramètres du moteur (pour tous les actionneurs).....	31
7.4.3	Paramètres du moteur (uniquement pour les actionneurs pro)	33
7.4.4	Entrées de fonction	36
7.4.4.1	En 1 : Gel / Précipitations	38
7.4.4.2	En 2 : Alarme de vent.....	41
7.4.4.3	En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité	43
7.4.4.4	En 4 : Position du soleil	47
7.4.4.5	En 5 : Présence	52
7.4.4.6	En 6 : Contact de fenêtre / de porte.....	53
7.4.4.7	En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation.....	54
7.4.4.8	En 8 : Température extérieure.....	57

7.4.4.9	En 9 : Apport d'énergie.....	59
7.4.4.10	En 10 : Entrées externes.....	61
7.4.5	Fonctions.....	63
7.4.5.1	F1 : Sécurité générale.....	65
7.4.5.2	F2 : Contrôle vent.....	67
7.4.5.3	F3 : Contact de porte / fenêtre.....	69
7.4.5.4	F4 : Commande manuelle.....	71
7.4.5.5	F5 : Fonction d'aération.....	74
7.4.5.6	F6 : Nuit / Aube/crépuscule.....	76
7.4.5.7	F7 : Prise en charge du chauffage.....	78
7.4.5.8	F8 : Prise en charge de la climatisation.....	80
7.4.5.9	F9 : Contrôle ensoleillement.....	82
7.4.5.10	F10 : Commande automatique centrale.....	84
7.4.5.11	F11-14 : Personnalisé 1/2/3/4.....	86
7.4.5.12	F15 : Repos / Démarrage.....	90
7.4.6	Scénarios enregistrés.....	92
7.4.7	Etat.....	94
7.5	Entrées.....	97
7.5.1	Entrées, généralités.....	98
7.5.2	Entrée Bouton-poussoir de protection solaire.....	99
7.5.3	Entrée Variation de l'intensité lumineuse à deux touches.....	101
7.5.4	Entrée Commutation (marche/arrêt).....	103
7.5.5	Entrée Commutation.....	105
7.5.6	Entrée Evaluation des fronts.....	107
7.5.7	Entrée Touches (courtes/longues).....	109
7.5.8	Entrée Bouton-poussoir de scénarios.....	112
7.5.9	Entrée Variation de l'intensité lumineuse à une touche.....	114
7.6	Logique / Timer.....	116
7.6.1	Logique / Timer, généralités.....	116
7.6.2	Liaison logique.....	117
7.6.3	Timer.....	121
8	Objets de groupe.....	125
8.1	Aperçu.....	125
8.1.1	Généralités.....	125
8.1.2	Sorties.....	126
8.1.3	Entrées.....	130
8.1.4	Logique / Timer.....	132
8.1.5	Appareil.....	133
8.2	Objets de groupe en détail.....	134
8.2.1	Objets de groupe généraux.....	134
8.2.2	Objets de groupe pour les sorties.....	135
8.2.3	Objets de groupe pour les entrées.....	150
8.2.3.1	Objets de groupe pour l'entrée Bouton-poussoir de protection solaire.....	150
8.2.3.2	Objets de groupe pour l'entrée Variation de l'intensité lumineuse à deux touches.....	151
8.2.3.3	Objets de groupe pour l'entrée Actionnement (marche arrêt).....	151
8.2.3.4	Objets de groupe pour l'entrée Commutation.....	152
8.2.3.5	Objets de groupe pour l'entrée Evaluation des fronts.....	152
8.2.3.6	Objets de groupe pour l'entrée Touches (courtes/longues).....	153
8.2.3.7	Objets de groupe pour l'entrée Bouton-poussoir de scénarios.....	153
8.2.3.8	Objets de groupe pour l'entrée Variation de l'intensité lumineuse à une touche.....	154
8.2.4	Objets de groupe pour les fonctions logiques.....	155
8.2.5	Objets de groupe pour les fonctions de Timer.....	156
8.2.6	Objets de groupe pour l'appareil.....	157
9	WAREMA KNX Service App.....	158
9.1	Mise à jour du micrologiciel.....	159
9.2	Gestion de micrologiciel.....	162
10	Index.....	164

1 Aperçu



Ce manuel décrit les fonctions de tous les actionneurs KNX secure. Respectez les remarques correspondantes en tête de chapitre pour savoir quelles fonctions sont disponibles pour la version de votre appareil.

Dans les figures, les désignations et le nombre des objets représentés peuvent différer en fonction de l'appareil et de la version logicielle.



ATTENTION

Les actionneurs KNX secure positionnent les entraînements de protection solaire avec une grande précision. Après une utilisation prolongée des appareils, il est cependant possible que les positions diffèrent. Afin de garantir un fonctionnement parfait, il est donc nécessaire d'effectuer une course de référence des entraînements de protection solaire une fois par semaine.

1.1 Généralités concernant les actionneurs KNX secure

Les actionneurs KNX secure servent au positionnement direct d'entraînements indépendants les uns des autres pour les stores vénitiens, les brise-soleil orientables, les stores toile extérieurs et d'autres protections solaires. Le nombre de sorties dépend de la version d'appareil correspondante.

- ▶ Jusqu'à huit entraînements 230 V CA



1.2 Versions d'appareils

WAREMA propose les actionneurs KNX secure dans un boîtier en saillie (AP), quatre versions d'appareils comme appareil pour montage sur rail DIN (REG) ainsi qu'une version d'appareil dans un boîtier encastrable (UP).

Tous les appareils disposent des fonctions suivantes :

- ▶ Prise en charge de KNX Data secure
- ▶ Mise à jour possible via le bus KNX et par USB
- ▶ Commande de secours/manuelle et actionnement de la touche de programmation KNX via Bluetooth et application pour smartphone (désactivable)
- ▶ Possibilités d'essai et de diagnostic par smartphone via l'application actionneurs KNX WAREMA
- ▶ Des entrées binaires librement paramétrables sont disponibles (p. ex. actionnement, variation de l'intensité lumineuse, store vénitien, bouton-poussoir de scénario, libre évaluation de l'état/des fronts)
- ▶ Logique et Timer

Les appareils avec le suffixe « pro » disposent de fonctions supplémentaires :

- ▶ Mesure de courant pour la détection des erreurs
- ▶ Calcul de la durée de course

Actionneur	Tension	Canaux	Entrées de bouton-poussoir	Boîtier	Largeur de boîtier	N° d'art.
KNX secure 1M230.4I AP pro	230 V CA	1	4	Boîtier encastrable	46×47 mm	2090339
KNX secure 2M230.8I AP pro	230 V CA	2	8	Boîtier en saillie	9 TE	2040737
KNX secure 2M230.8I AP	230 V CA	2	8	Boîtier en saillie	9 TE	2040738
KNX secure 4M230.8I AP pro	230 V CA	4	8	Boîtier en saillie	9 TE	2040739
KNX secure 4M230.8I AP	230 V CA	4	8	Boîtier en saillie	9 TE	2040760
KNX secure 6M230.16I AP pro	230 V CA	6	16	Boîtier en saillie	12 TE	2040761
KNX secure 6M230.16I AP	230 V CA	6	16	Boîtier en saillie	12 TE	2040762
KNX secure 8M230.16I AP pro	230 V CA	8	16	Boîtier en saillie	12 TE	2040763
KNX secure 8M230.16I AP	230 V CA	8	16	Boîtier en saillie	12 TE	2040764
KNX secure 4M230.8I REG pro	230 V CA	4	8	Appareil pour montage sur rail DIN	9 TE	2040767
KNX secure 4M230.8I REG	230 V CA	4	8	Appareil pour montage sur rail DIN	9 TE	2040768
KNX secure 8M230.16I REG pro	230 V CA	8	16	Appareil pour montage sur rail DIN	12 TE	2100891
KNX secure 8M230.16I REG	230 V CA	8	16	Appareil pour montage sur rail DIN	12 TE	2100890

Pour obtenir les dimensions, reportez-vous au manuel d'installation des appareils correspondants.

1.3 Autres documentations

Pour obtenir de plus amples informations au sujet de l'installation et de la mise en service des actionneurs KNX secure, consultez le manuel d'installation correspondant.



Dans la suite de ce texte, les objets de groupe seront abrégés par **GO**.

2 Consignes de sécurité

Nous avons conçu et contrôlé les actionneurs KNX secure dans le respect des exigences de sécurité fondamentales.

Tout risque n'est cependant pas écarté.

- Nous vous conseillons donc de lire ce manuel avant de mettre la commande en service et de l'utiliser.
- **Respectez impérativement les consignes de sécurité et mises en garde de ce manuel. Tout manquement à cet égard entraîne l'annulation de tout droit à garantie vis-à-vis du fabricant.**
- Conservez ce manuel pour un usage ultérieur.

2.1 Explication des symboles et des pictogrammes

Les consignes de sécurité mentionnées dans ce manuel sont signalées par des symboles d'avertissement. Elles sont classées hiérarchiquement en fonction du risque potentiel de la façon suivante :



DANGER

Prévient d'une **situation de danger dont la menace est imminente**. Des blessures graves, **voire mortelles (dommages corporels), des dommages matériels ou une dégradation de l'environnement** pourraient en résulter.



AVERTISSEMENT

Prévient d'une **situation de danger potentiel**. Des blessures légères ou graves, **voire mortelles (dommages corporels), des dommages matériels ou une dégradation de l'environnement** pourraient en résulter.



ATTENTION

Exhorte à la **prudence**. La non-observation d'une telle consigne peut entraîner des **dommages matériels**.

Les pictogrammes et symboles suivants peuvent être apposés sur la commande même ou sur les appareils raccordés dans l'objectif d'attirer votre attention sur certains dangers potentiels :



AVERTISSEMENT

Tension électrique dangereuse.



Le symbole « i » signale des **remarques** importantes et des **conseils** facilitant la procédure.

Exemple Le terme **Exemple** signale un **exemple**.

- Le **carré** signale une **instruction** ou une **intervention requise de la part de l'utilisateur**. Exécutez cette étape de travail.
- ▶ Le **triangle** signale un **événement** ou le **résultat** d'une intervention précédente.
- ▶ Le **triangle noir** est le **symbole d'énumération** de listes ou d'options au choix.

2.2 Utilisation conforme

Les actionneurs KNX secure servent au positionnement direct d'entraînements indépendants les uns des autres pour les stores vénitiens, les brise-soleil orientables, les stores toile extérieurs et d'autres protections solaires.



AVERTISSEMENT

Le raccordement d'appareils autres que ceux mentionnés dans ce manuel est soumis à autorisation préalable du fabricant !

Tous les appareils de la commande sont conçus pour une pose à l'**intérieur**, sauf ceux faisant l'objet d'une autre description.



AVERTISSEMENT

Toute utilisation à des fins autres que celles mentionnées ici est soumise à autorisation préalable du fabricant ! Une utilisation non conforme peut avoir pour conséquence des blessures corporelles de l'utilisateur ou de tiers ainsi que des dommages matériels sur la commande elle-même, les appareils qui lui sont raccordés ou les pièces mécaniques mobiles de toute l'installation.

- C'est pourquoi vous devez toujours utiliser le produit conformément aux instructions !

2.3 Lecteurs visés

Ce manuel s'adresse à toutes les personnes qui effectuent la mise en service de protections solaires en technologie KNX et au personnel qualifié et formé à cet effet. Il est nécessaire d'avoir des connaissances au sujet de la technologie KNX.



AVERTISSEMENT

Si la mise en service ou la commande de l'appareil est confiée à des personnes insuffisamment qualifiées ou informées, il peut en résulter des dommages graves sur l'installation, voire des dommages corporels.

- C'est pourquoi la mise en service doit exclusivement être effectuée par un personnel qualifié et formé à cet effet. Ce personnel doit être à même d'appréhender les dangers inhérents aux équipements mécaniques, électriques et électroniques.
- Les personnes chargées de mettre l'installation en service doivent connaître le contenu de ce manuel et l'avoir compris.

2.4 Consignes générales de sécurité

La commande pilote la protection solaire automatiquement, c'est pourquoi vous devez respecter les consignes de sécurité suivantes :



AVERTISSEMENT

Un mécanisme commandé automatiquement peut se mettre en mouvement de façon inopinée.

- Par conséquent, ne placez ni ne posez jamais d'objets quels qu'ils soient au niveau d'un mécanisme à commande automatique. Assurez-vous pendant la mise en service qu'aucune personne ne se trouve dans la zone de déplacement des protections solaires commandées automatiquement.
- Si des mesures ou des contrôles doivent être effectués sur l'installation sous tension, les prescriptions de prévention des accidents en vigueur doivent être impérativement respectées.



ATTENTION

En cas de coupure de courant, l'ensemble de l'installation est hors service. C'est pourquoi vous devez faire déplacer la protection solaire à temps sur une position sûre lorsqu'un orage menace. La sécurité de l'installation risque d'être entamée ou son degré d'efficacité amoindri si certains paramètres sont modifiés. Si vous n'êtes pas sûr des effets d'une modification, demandez conseil à votre service agréé.

3 Généralités

3.1 Caractéristiques techniques

Pour obtenir les caractéristiques techniques, les plans des connexions et les spécifications relatives aux câbles électriques et aux appareils raccordables, reportez-vous au manuel d'installation des actionneurs correspondants.

3.2 Sorties

Par ailleurs, les sorties sont regroupées dans des canaux. A chaque canal sont attribuées deux sorties électriques.

Les canaux peuvent être commandés indépendamment les uns des autres.

Le symbole ▼ représente la direction DESC et le symbole ▲ la direction MONT.

Différents modes de service de protection solaire peuvent être paramétrés pour chaque sortie.

3.3 Réinitialisation générale

La réinitialisation générale remet l'actionneur KNX secure à sa configuration à la livraison. Dans l'appareil, toutes les adresses de groupes sont supprimées, tous les paramètres sont réinitialisés sur les valeurs par défaut et l'adresse physique est réglée sur 15.15.255.

La clé permettant d'accéder à l'appareil est réinitialisée sur la FDSK (Factory Default Setup Key, clé de configuration programmée en usine).



L'actionneur **KNX secure 1M230.4I AP pro** est alimenté via le bus KNX. Par conséquent, la tension d'alimentation de cet actionneur correspond à la tension du bus dans la description suivante. L'actionneur doit donc être déconnecté du bus (ou la tension du bus doit être désactivée).

La réinitialisation générale s'effectue par les étapes suivantes :

1. Désactiver la tension de service
2. Appuyer sur la touche de programmation et la maintenir
3. Activer la tension de service
4. Patienter jusqu'à ce que la LED de programmation commence à clignoter ou relâcher la touche après 10 secondes environ
5. Patienter jusqu'à ce que la LED de programmation s'éteigne
6. Désactiver la tension de service
7. La réinitialisation générale est terminée

Après une réinitialisation générale, une nouvelle mise en service de l'actionneur est nécessaire.

4 Mise en service

Les actionneurs KNX secure sont mis en service au moyen du logiciel Engineering Tool Software (ETS) (au moins ETS 5).

Avant la première mise en service de l'actionneur KNX secure, placez toutes les protections solaires raccordées sur une position sûre par exemple, pour les brise-soleil orientables, en position de fin de course haute.

4.1 Raccordements électriques

Pour obtenir les caractéristiques techniques, les plans des connexions et les spécifications relatives aux câbles électriques et aux appareils raccordables, reportez-vous au manuel d'installation des actionneurs correspondants.



ATTENTION

Ne raccordez que des protections solaires avec des contacts de fin de course correctement réglés afin d'éviter tout dommage lors de la mise en service.

4.2 Mise en service (par ETS en Standard Mode)

La mise en service s'effectue par les étapes suivantes :

1. Activer la tension de service
2. Activer la tension de bus
3. Appuyer sur la touche de programmation sur l'appareil (la LED de programmation s'allume)
4. Charger l'adresse physique et l'application dans l'appareil à partir de l'ETS
5. Patienter jusqu'à ce que la LED de programmation s'éteigne
6. Contrôler le fonctionnement de l'appareil

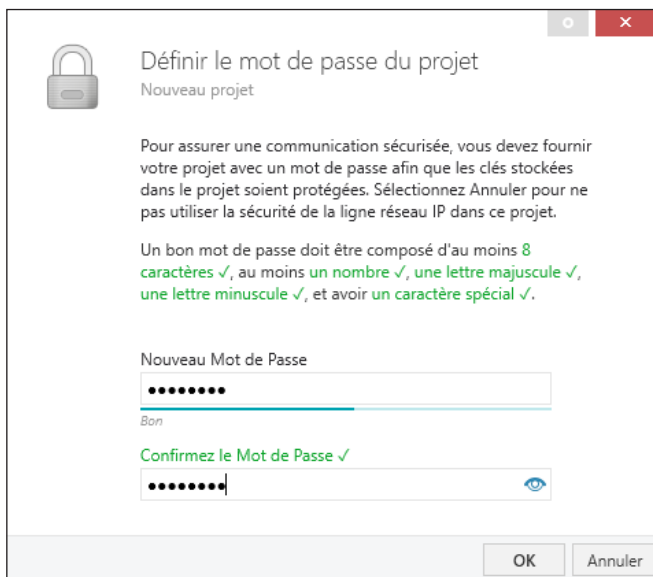


Après la mise en service ou après un retour de tension, l'actionneur ne connaît pas la position des protections solaires raccordées. C'est pour cela que dans certains cas, lorsqu'un ordre de déplacement est exécuté pour la première fois, les protections solaires commandées effectuent d'abord une course de référence.

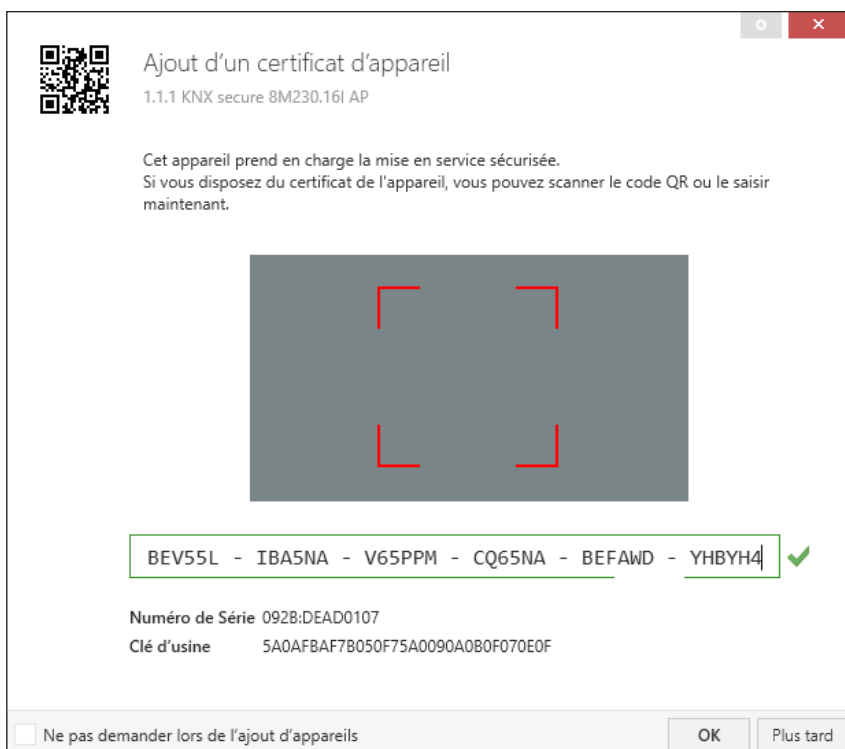
4.3 Mise en service en toute sécurité (par ETS en Secure Mode)

La mise en service est présentée à la section 4.2. Lors de la configuration dans l'ETS, il faut suivre les étapes supplémentaires suivantes :

1. Ajouter l'actionneur KNX secure
2. Configurer le mot de passe du projet (cette fenêtre s'affiche uniquement lorsque le premier appareil secure est ajouté au projet.)



3. Ajouter le certificat de l'appareil (scanner le code QR se trouvant sur l'actionneur KNX secure ou saisir le code sur le clavier. Lorsque la saisie est correcte, la même fenêtre affiche le numéro de série et la clé usine (FDSK) de l'actionneur.)



4.4 Commande manuelle par smartphone avec l'application actionneurs KNX

Les actionneurs KNX secure sont équipés d'un module Bluetooth. Cela permet une commande de secours par smartphone avec l'application actionneurs KNX. La communication entre le smartphone et les appareils KNX s'effectue via Bluetooth LE (Low Energy).



L'application actionneurs KNX assure la manœuvre des appareils raccordés pendant la phase de mise en service et dans des situations d'erreur, par exemple une défaillance de la tension de bus. Elle ne sert pas à remplacer les boutons-poussoirs.

Pour commander, il suffit que la tension d'alimentation soit activée (pour le **KNX secure 1M230.4I AP pro** également la tension de bus, car celui-ci est alimenté par le bus).

- ▶ A l'état non programmé, les actionneurs peuvent uniquement être utilisés via Bluetooth. Les boutons-poussoirs raccordés aux entrées des actionneurs n'ont de fonction que si celle-ci a été paramétrée via l'ETS et chargée dans l'appareil.
- ▶ La commande via l'application a la même priorité que la commande manuelle par objets de groupe. Une fonction de sécurité active peut gêner la commande.



ATTENTION

A la configuration à la livraison, la durée de course dans la direction MONT/DESC est de 300 s. Après un appui long sur la touche, il y a de la tension sur les bornes correspondantes pour le temps de la durée de course.

L'accès à l'application est protégé par un mot de passe (clé de connexion Bluetooth) contre toute commande par des personnes non autorisées. Lors du premier chargement à l'aide d'ETS, le mot de passe de la configuration à la livraison est écrasé dans l'actionneur par le mot de passe préconfiguré dans ETS (*reportez-vous à Fig. 1*). Celui-ci est ensuite nécessaire pour la commande de l'actionneur via l'application.

En cas de besoin, vous pouvez modifier le mot de passe comme vous le souhaitez sur une plage de 0 à 9999. N'oubliez pas de noter la modification si une manœuvre via l'application devait à nouveau s'avérer nécessaire.






 Aperçu	Réglages de base	
 Paramètres de l'appareil	Transmission and switching delay	Temps de démarrage
 Sorties, généralités	Taux de télégramme maximum	Aucune limitation
 Entrées, généralités	Connexion Bluetooth	
 Logique / Timer, en général	Bluetooth activé	<input checked="" type="checkbox"/>
	Clé de connexion Bluetooth	3706

Fig. 1 Dialogue des paramètres : paramètres de l'appareil

Il est également possible de désactiver complètement la fonction Bluetooth de l'actionneur lors du paramétrage via l'ETS (le réglage à la sortie usine est toujours « Activé »).

4.4.1 Charger et démarrer l'application actionneurs KNX

- Téléchargez l'**application actionneurs KNX WAREMA** pour la commande des actionneurs KNX secure dans le Store adapté à votre smartphone.

<p>Android : Google Play Store http://www.warema.de/KNX-SA-Android</p> 	<p>iOS : App Store http://www.warema.de/KNX-SA-iOS</p> 
<p>Conditions préalables : Android 6 ou plus récent Le GPS doit être activé</p>	<p>Condition préalable : iOS 9 ou plus récent</p>

- Démarrez l'application actionneurs KNX.
- ▶ Une recherche des actionneurs WAREMA à proximité est effectuée automatiquement pendant une minute.
- ▶ Tous les actionneurs trouvés sont affichés sur l'écran.

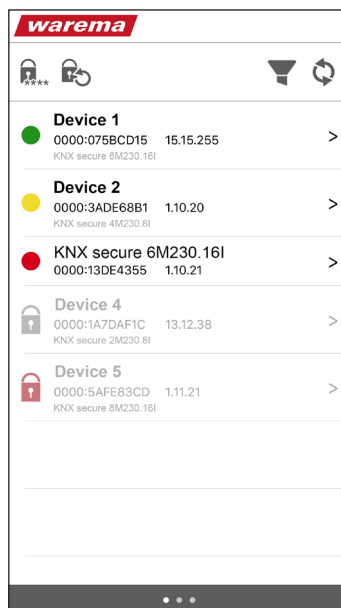
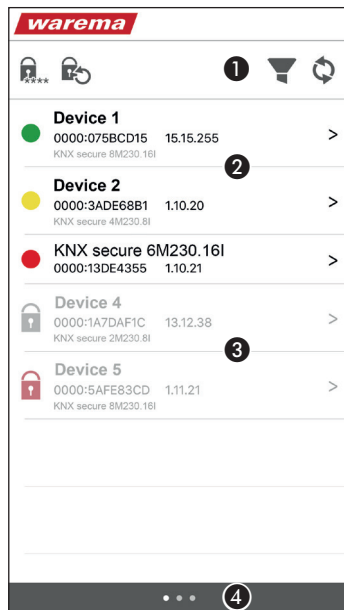












Fig. 2 Application actionneurs KNX

4.4.2 Liste des appareils



<p>① Barre de menu</p>	<ul style="list-style-type: none">  Changer le mot de passe.  Réinitialiser le mot de passe au réglage sortie usine.  Filtrer les appareils affichés dans la liste des appareils. Lorsqu'un filtre est actif, ce symbole est rouge. Il est possible de filtrer par bon mot de passe et état. <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p style="text-align: center;">Filter</p> <p style="text-align: center;"><input checked="" type="checkbox"/> ON</p> <hr/> <p>Password</p> <p><small>Filter by correct/ Incorrect password</small></p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p>Status</p> <p><small>Filter by device status</small></p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">     </div> <p style="text-align: center;">Cancel OK</p> </div>  A nouveau rechercher des appareils (durée de la recherche : une minute). Une procédure de recherche en cours peut alors être interrompue avec le symbole affiché à cet endroit. (La procédure de recherche peut également être lancée en déroulant la liste des appareils.)
<p>② Liste des appareils</p> <p>Mot de passe identique</p>	<p>La liste des appareils affiche tous les appareils trouvés. Tous les appareils dont le mot de passe correspond à celui qui vient d'être configuré dans l'application sont affichés en noir. La couleur du point indique l'état de l'appareil. Le type d'appareil, le numéro de série KNX et l'adresse physique sont affichés. (Si une désignation de l'équipement a été attribuée, elle est affichée en premier. Le type d'appareil apparaît ensuite en gris sous les autres informations.) Appuyez sur l'appareil pour passer à la fenêtre de commande.</p>
<p>③ Liste des appareils</p> <p>Mot de passe différent</p>	<p>Tous les appareils dont le mot de passe ne correspond pas à celui qui vient d'être configuré dans l'application sont affichés en gris. Au lieu d'un point, c'est un cadenas qui est affiché dans la couleur d'état de l'appareil. Lorsque vous donnez une brève impulsion sur l'appareil, vous devez d'abord saisir le mot de passe de cet appareil avant de pouvoir passer à la fenêtre de commande.</p>
<p>④ Indicateur de page</p>	<p>Indique la fenêtre dans laquelle vous vous trouvez. En balayant latéralement l'écran, vous pouvez passer de la liste des appareils au cache (liste complète de tous les appareils détectés jusqu'ici) et à l'aide.</p>



L'actionneur KNX secure ne peut établir qu'une connexion Bluetooth à la fois. Dès que vous sélectionnez un actionneur dans la liste des appareils (la fenêtre de commande s'ouvre), cet actionneur reste connecté au smartphone jusqu'à ce que vous en sélectionniez un autre. Lorsque vous relancez la recherche ou que vous quittez complètement l'application, une connexion existante est interrompue.

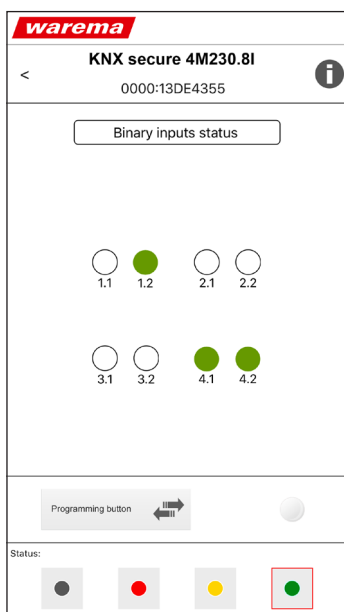
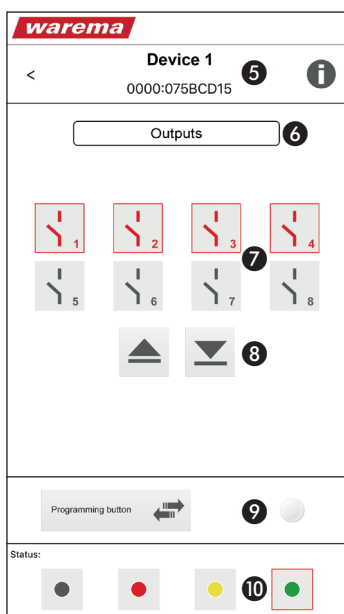
Tant qu'un actionneur est encore connecté à un smartphone, il ne peut pas être trouvé par d'autres smartphones utilisés en même temps lors de la recherche d'appareils.



4.4.3 Fenêtre de commande

La commande via l'application est aussi importante que la commande manuelle par objets de groupe. Une fonction de sécurité active peut gêner la commande via l'application.

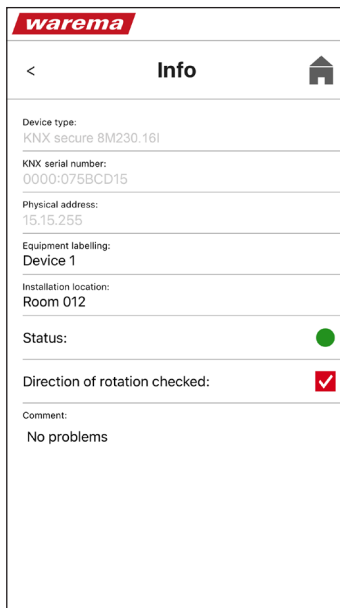


AVERTISSEMENT
N'appuyez jamais au hasard sur les touches de l'application sans contact visuel avec la protection solaire !



<p>5 En-tête</p>	<p>L'en-tête comprend l'affichage de la désignation de l'équipement (ou le type d'appareil) et le numéro de série KNX.</p> <p>i Appeler la fenêtre d'info de l'actionneur</p>
<p>6 Commuter la vue</p>	<p>Pour les actionneurs avec entrées, il est possible de commuter entre :</p> <p><input type="button" value="Outputs"/> Commande</p> <p><input type="button" value="Binary inputs status"/> Afficher l'état des entrées (uniquement affichage, reportez-vous à la figure ci-dessous)</p> <p>Le bouton pour commuter la vue est affiché en fonction de l'appareil. Il n'apparaît que pour les actionneurs avec entrées. Les séries plus anciennes ne prennent pas encore en charge cette fonction.</p>
<p>7 Canaux d'appareil</p>	<p>Cette zone vous permet de sélectionner les canaux que vous souhaitez commander. Les organes de commande fonctionnent sur tous les canaux sélectionnés.</p> <p> ROUGE : canal sélectionné</p> <p> GRIS : canal non sélectionné</p> <p>Le nombre de canaux sélectionnés dépend du type d'appareil.</p>
<p>8 Organes de commande MONT/DESC</p>	<p>Tous les canaux sélectionnés (rouges) reçoivent sur pression de la touche l'ordre de déplacement correspondant dans le sens de montée ou de descente. L'actionneur active ou désactive alors les sorties correspondantes.</p> <p>Le comportement de commande suivant est enregistré : Appui bref sur la touche = étape / arrêt, Appui long sur la touche = déplacement.</p>
<p>9 Touche de programmation et LED</p>	<p>La touche de programmation et la LED fonctionnent de la même manière que sur l'appareil. Pour la programmation de l'adresse physique, voir le chapitre 5.3 à la page 19.</p>
<p>10 Etat</p>	<p>Vous pouvez ici déterminer l'état pour l'appareil. Il est affiché devant l'appareil dans la liste des appareils. L'état est donné à titre d'information uniquement et sert à donner une meilleure vue d'ensemble s'il y a beaucoup d'appareils.</p>

4.4.4 Fenêtre d'info de l'actionneur



La fenêtre d'info de l'actionneur affiche les informations concernant l'appareil.

Le type d'appareil, le numéro de série KNX et l'adresse physique ne sont pas modifiables et sont donc affichés en gris.

Les champs affichés en noir ne sont pas modifiables. Vous pouvez ici saisir les informations correspondantes selon le besoin. Ces informations sont enregistrées dans l'actionneur et sont mises à disposition pour la suite de la mise en service ou pour des accès ultérieurs à l'aide de l'application.

Désignation de l'équipement : vous pouvez saisir ici un nom, un numéro d'affectation ou équivalent pour l'actionneur.

Emplacement de pose : vous pouvez indiquer ici l'emplacement de l'actionneur.

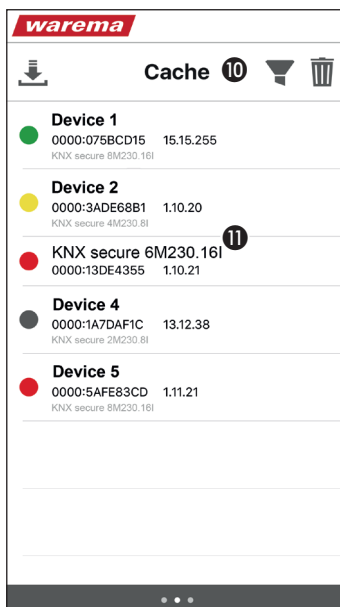
Etat : c'est ici qu'est affiché l'état de l'appareil sélectionné dans la fenêtre de commande.


Sens de rotation contrôlé : vous pouvez cocher cette case si vous avez contrôlé le sens de rotation de tous les entraînements raccordés.

Commentaire : champ pour informations supplémentaires (infos sur l'actionneur, particularités, remarques pour les collègues,...)

 Retour

4.4.5 Cache



 Exporter la liste de caches en tant que fichier csv. C'est toujours la liste complète qui est exportée, les filtres configurés sont ignorés.

Android :


Dans le dialogue, sélectionnez une option d'envoi. Vous pouvez envoyer le fichier csv par e-mail, l'enregistrer sur un Google Drive ou le transférer par Android Beam.

Vous pouvez également accéder au fichier via n'importe quel gestionnaire de fichiers.

iOS :

Un brouillon d'e-mail s'ouvre avec le fichier csv en pièce jointe que vous pouvez envoyer à n'importe quelle adresse e-mail.

Vous pouvez également accéder au fichier via iTunes (sous « Validation », sélectionner l'application « KNX secure », le fichier est alors affiché dans la fenêtre de documents.)

 Filtrer les appareils affichés dans la liste des appareils. Lorsqu'un filtre est actif, ce symbole est rouge. Il est possible de filtrer par état.

 Supprimer l'ensemble du cache

 Barre de menu

 Liste de caches

La liste de caches affiche tous les appareils trouvés jusqu'ici lors de la recherche.

Vous pouvez ainsi encore voir les appareils qui ne sont plus détectés par une nouvelle recherche (par exemple dans une autre partie du bâtiment).

Il n'est pas possible d'utiliser ces appareils à partir de cette liste, car aucune communication n'est établie avec les appareils indiqués.

5 Configurer

Les actionneurs KNX secure sont mis en service au moyen du logiciel Engineering Tool Software (ETS) (**au moins ETS 5**).

La base de données produit requise pour cela (.knxprod) se trouve dans le catalogue en ligne de l'ETS ou sur Internet à l'adresse <http://www.warema.de/knx>.



Des informations supplémentaires sur la mise en service en toute sécurité se trouvent à la section 4.3 *Mise en service en toute sécurité (par ETS en Secure Mode)* à la page 12.

5.1 Paramétrer

Les actionneurs sont paramétrés via le dialogue des paramètres de l'ETS. Pour plus de clarté, les paramètres y sont représentés en groupe.

Le paramétrage doit être effectué dans l'ordre suivant :

1. **Paramètres de l'appareil**
Paramètres de base pour paramétrer l'appareil, l'heure, le calcul de la position du soleil, etc.
2. **Sorties, généralités**
Sélectionner le mode de service des canaux de sortie 1 – n (identique pour tous ou séparé) et activer les sorties requises
3. **Sn : Sortie**
Paramétrer les canaux de sortie
4. **Entrées, généralités** (en cas de besoin)
Sélectionner le mode de service des canaux d'entrée 1 – n (par paires ou individuellement)
5. **En.n : Entrée** (en cas de besoin)
Paramétrer les canaux d'entrée
6. **Logique / Timer, généralités** (en cas de besoin)
Activer les fonctions 1 – 16
7. **Ln : Logique** ou **Tn : Timer** (en cas de besoin)
Paramétrer les fonctions

Pour obtenir des explications détaillées sur tous les paramètres, reportez-vous au *chapitre 7 Dialogue des paramètres* à la page 23.

5.2 Adresses de groupes / liens

De nombreuses fonctions (p. ex. le mode de service des canaux de sortie) sont réglées lors du paramétrage. Pour chaque fonction, seul un certain ensemble d'objets de groupe est requis dans l'ETS. Les objets de groupe non nécessaires sont automatiquement masqués par l'ETS. Le cas échéant, des liens déjà configurés seront donc supprimés du projet ETS lors du changement de fonctionnalité.

5.3 Adresse physique

L'adresse physique sert à identifier un appareil de manière unique.

5.3.1 Programmer l'adresse via la touche de programmation ou l'application pour smartphone

Vous pouvez déclencher l'opération de programmation dans l'application ou directement sur l'actionneur. Pour cela, une touche Prog pour la programmation et un affichage LED sont disponibles à la fois dans l'application et sur l'actionneur.

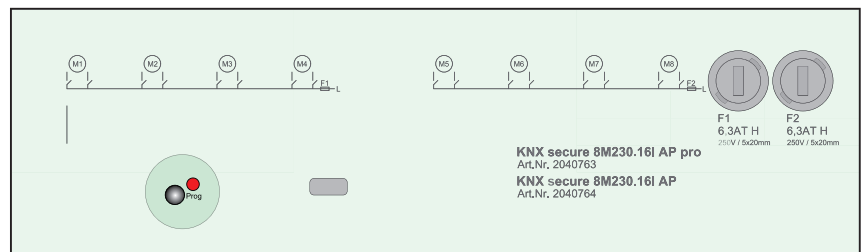


Fig. 3 Touche de programmation sur la partie avant de l'appareil

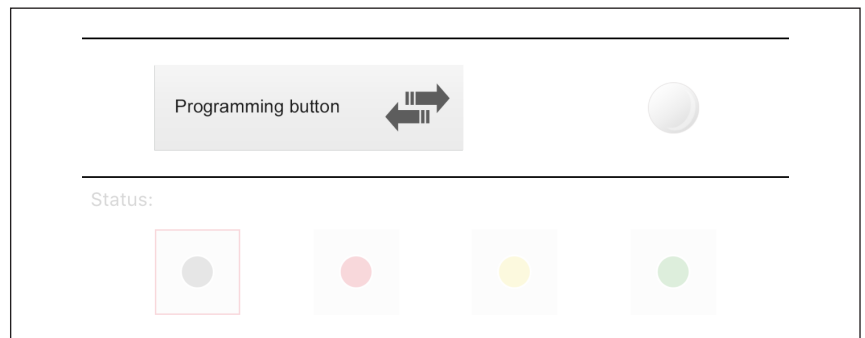


Fig. 4 Touche de programmation dans l'application pour smartphone

La procédure à suivre est fondamentalement identique :

- Lancez l'opération de programmation dans l'ETS avec [Programmer l'adresse physique].
- Appuyez sur la touche de programmation dans l'application ou sur l'actionneur afin que celui-ci passe en mode de programmation.
- ▶ Lorsque le mode de programmation est activé, la LED rouge s'allume. La programmation démarre via l'ETS. Le mode de programmation s'arrête automatiquement et la LED rouge s'éteint.



Si vous souhaitez quitter le mode de programmation plus tôt, appuyez de nouveau sur la touche de programmation. La LED rouge s'éteint.

Après la programmation de l'adresse physique, le KNX secure peut toujours être utilisé via le clavier ou l'application du smartphone.



A la livraison, l'adresse physique est configurée sur 15.15.255.

5.3.2 Programmer l'adresse via l'application ETS

La mise en service des appareils par l'ETS via le numéro de série de l'actionneur est rendue possible par un autocollant en deux parties apposé sur l'appareil. Chaque partie de l'autocollant comprend le numéro de série de l'actionneur de l'appareil sous forme d'un code-barres et en texte clair. Une partie de l'autocollant peut être retirée par l'installateur et apposée sur le plan du bâtiment.

Grâce à l'application ETS gratuite **SIEMENS Address by ID** de l'entreprise Siemens, il est alors possible de mettre les appareils en service sans avoir à appuyer sur la touche de programmation.

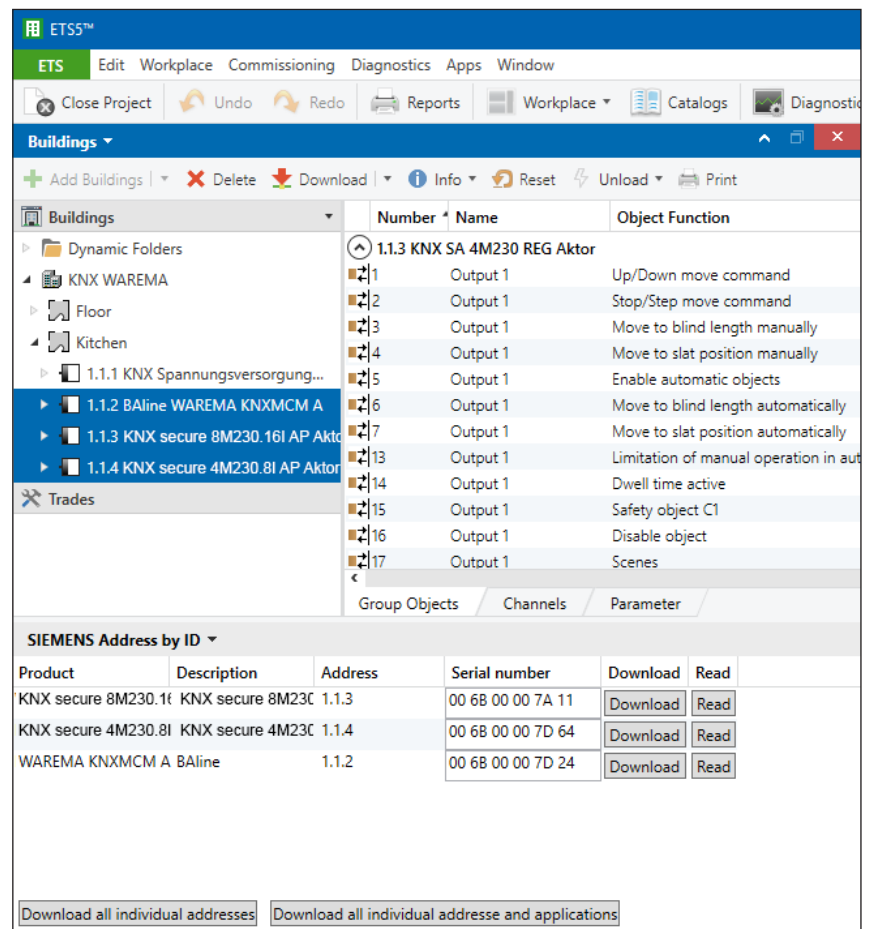


Fig. 5 Application ETS SIEMENS pour la mise en service à l'aide du numéro de série de l'actionneur



La fonction « Adressage via le numéro de série » est possible à partir de la version ETS 6.1.1, et sans application supplémentaire.

5.4 Programme d'application

Lors de la première mise en service des actionneurs KNX secure, vous devez programmer l'adresse physique, les objets de groupe, les paramètres et les adresses de groupes. Si vous programmez un projet ultérieurement, il suffit de programmer les adresses de groupes ou les paramètres.



Les objets de groupe sont chargés lorsque, par exemple, vous sélectionnez [Programmer...] > [Programme d'application] dans l'ETS.

6 Les modes de service des actionneurs KNX secure

Pour chaque canal, il est possible de paramétrer trois modes de service différents :

- ▶ Store vénitien / brise-soleil orientable
- ▶ Volet roulant / protection solaire en textile
- ▶ Store toile extérieur de fenêtre avec guidage ZIP

Il est ainsi possible de raccorder différents types d'organes de commande et différents types d'entraînements de protection solaire aux actionneurs.



AVERTISSEMENT

Les actionneurs KNX secure ne possèdent pas de dispositifs, d'algorithmes ou autres permettant de désactiver des entraînements raccordés en fonction de la charge. Les risques de pincement et de contusion doivent être évités par la mise en place de mesures sur le site.

6.1 Store vénitien / brise-soleil orientable

Les stores vénitiens et les brise-soleil orientables sont des éléments de protection solaire et d'occultation à lamelles. Il est possible de commander leur montée et leur descente, ainsi que de régler l'angle de leurs lamelles. La différence entre les stores vénitiens et les brise-soleil orientables est faite selon leur usage prévu et leurs dimensions mécaniques.

Dans le mode de service

Sortie pour store vénitien / brise-soleil orientable, le KNX secure exécute les mouvements **MONT, DESC et le réglage de l'angle**. Chaque canal peut être utilisé pour commander un store vénitien ou un brise-soleil orientable.

Chaque canal possède des objets de groupe pour les ordres de déplacement et les messages d'état.

Dans certains cas, lors du déplacement sur une position des lamelles, c'est d'abord la position minimale ou maximale des lamelles qui est approchée et seulement ensuite leur position cible.

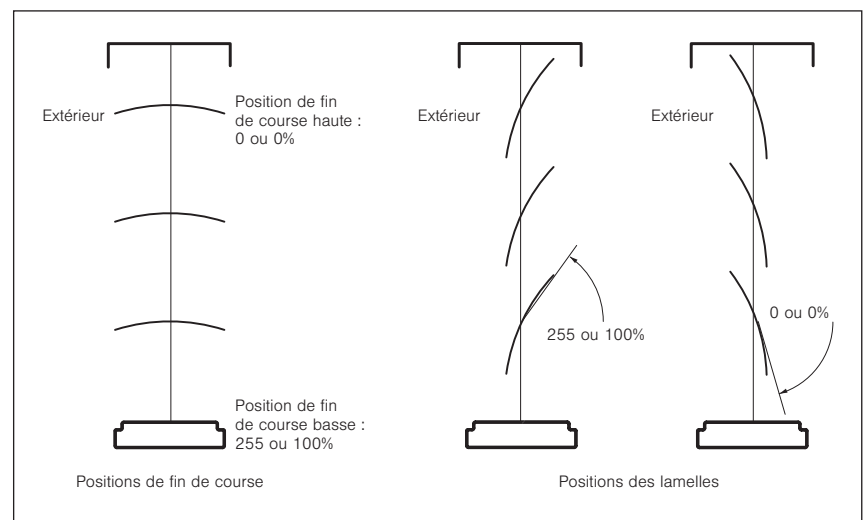


Fig. 6 Positions de fin de course, positions des lamelles

6.2 Volet roulant / protection solaire en textile

Un volet roulant est un dispositif roulant permettant une fermeture supplémentaire p. ex. d'ouvertures de fenêtre ou de porte. Il sert de protection contre les regards et contre les effractions, de protection solaire et de moustiquaire.

Les protections solaires en textile sont constituées d'une mécanique mobile avec une toile textile. En fonction de l'exécution, ils servent entre autres de protection contre les regards et de protection solaire.

Dans le mode de service

`Sortie pour volet roulant / protection solaire text.`, l'actionneur KNX secure exécute les mouvements **MONT/DESC**.

Chaque sortie peut être utilisée pour commander un volet roulant ou une protection solaire en textile.

Chaque canal possède des objets de groupe pour les ordres de déplacement et les messages d'état.

6.3 Store toile extérieur de fenêtre avec guidage ZIP

Les stores toile extérieurs de fenêtre avec guidage ZIP sont constitués d'une toile textile guidée des deux côtés. En fonction de l'exécution, ils servent entre autres de protection contre les regards et de protection solaire.



Les stores toile extérieurs de fenêtre avec guidage ZIP possèdent une détection d'obstacle réactive. Lorsque la détection d'obstacle est déclenchée, la durée de course du store toile extérieur est prolongée en fonction du nombre de tentatives de déplacement supplémentaires.

Dans le mode de service `Sortie pour store toile extérieur ZIP`, le KNX secure exécute les mouvements **MONT et DESC**.



AVERTISSEMENT

Aussi longtemps qu'un objet de sécurité est actif, un ordre MONT paramétré dans l'objet de sécurité reste actif (tension au niveau de la sortie MONT) afin que la détection d'obstacle réactive déplace le store toile extérieur jusqu'à la position de fin de course haute de manière sûre, même en cas de prolongements de la durée de course.

Chaque sortie peut être utilisée pour commander un store toile extérieur de fenêtre avec guidage ZIP.

Chaque canal possède des objets de groupe pour les ordres de déplacement et les messages d'état.

7 Dialogue des paramètres

Pour les actionneurs KNX secure, le dialogue des paramètres dans l'ETS est réparti en six groupes :

Groupe de paramètres	Fonctions	Description
Aperçu	Ici sont affichées des informations sur des liens et aides complémentaires	Section 7.1 à la page 24
Paramètres de l'appareil	Réglages généraux des actionneurs et fonctions Bluetooth	Section 7.2 à la page 25
Sorties, généralités	C'est ici que les sorties sont activées et peuvent être renommées. Les paramètres pour le déplacement différé des sorties et la combinaison d'ordres de déplacement pour la longueur de store et la position des lamelles pour toutes les sorties sont également paramétrés ici.	Section 7.3 à la page 27
Sn : Sortie	Ici sont réglés les paramètres pour la sortie correspondante. Les menus <i>Sn : Sortie</i> avec d'autres sous-menus s'affichent dès que les sorties concernées sont activées. Si un nom a été attribué à la sortie, c'est ce nom qui s'affiche à la place de la désignation « Sortie ».	Section 7.4 à la page 28
Entrées, généralités	Ici sont activées les entrées binaires sur l'appareil. Les bornes d'entrée peuvent être activées individuellement ou par paires en fonction du mode de service souhaité.	Section 7.5 à la page 97
En.n : Entrée ou En.1/En.2 : Entrée	Ici est paramétré le mode de fonctionnement de chaque entrée. Les menus <i>En.n : Entrée</i> s'affichent dès que les entrées correspondantes ont été activées. Si un nom a été attribué à l'entrée, c'est ce nom qui s'affiche à la place de la désignation « Entrée ».	Section 7.5 à la page 97
Logique / Timer, généralités	Ici sont activées et désactivées les 16 liaisons logiques ou fonctions de Timer disponibles.	Section 7.6 à la page 116



Dans les tableaux de paramètres suivants, les valeurs par défaut sont surlignées en **gras**.

7.1 Aperçu

La page d'accueil du dialogue des paramètres dans l'ETS fournit des informations sur des liens et aides complémentaires.

Aperçu

- Paramètres de l'appareil
- Sorties, généralités
- Entrées, généralités
- Logique / Timer, en général

Mise en service

Le code QR suivant vous permet d'accéder à des vidéos dans lesquelles la fonctionnalité de l'application et des exemples d'application généraux sont expliqués.

www.warema.com/tutorials-knx

KNX secure

L'appareil est compatible avec KNX Data Secure.

Aide contextuelle ETS

Des explications utiles sur la fonctionnalité sélectionnée sont disponibles dès que l'aide contextuelle est activée dans la barre de fonctions supérieure dans l'ETS.

WAREMA KNX Service App

Mise à jour de micrologiciel et fonctionnalité de diagnostic :

www.warema.com/knx-ets

Technical support for commissioning

+49 9391 20-9333

service@warema.de

www.warema.com/inbetriebnahme-knx

Programme d'application : FFE2 v2.2, Build 226

Version du micrologiciel : ---

Fig. 7 Dialogue des paramètres : Aperçu

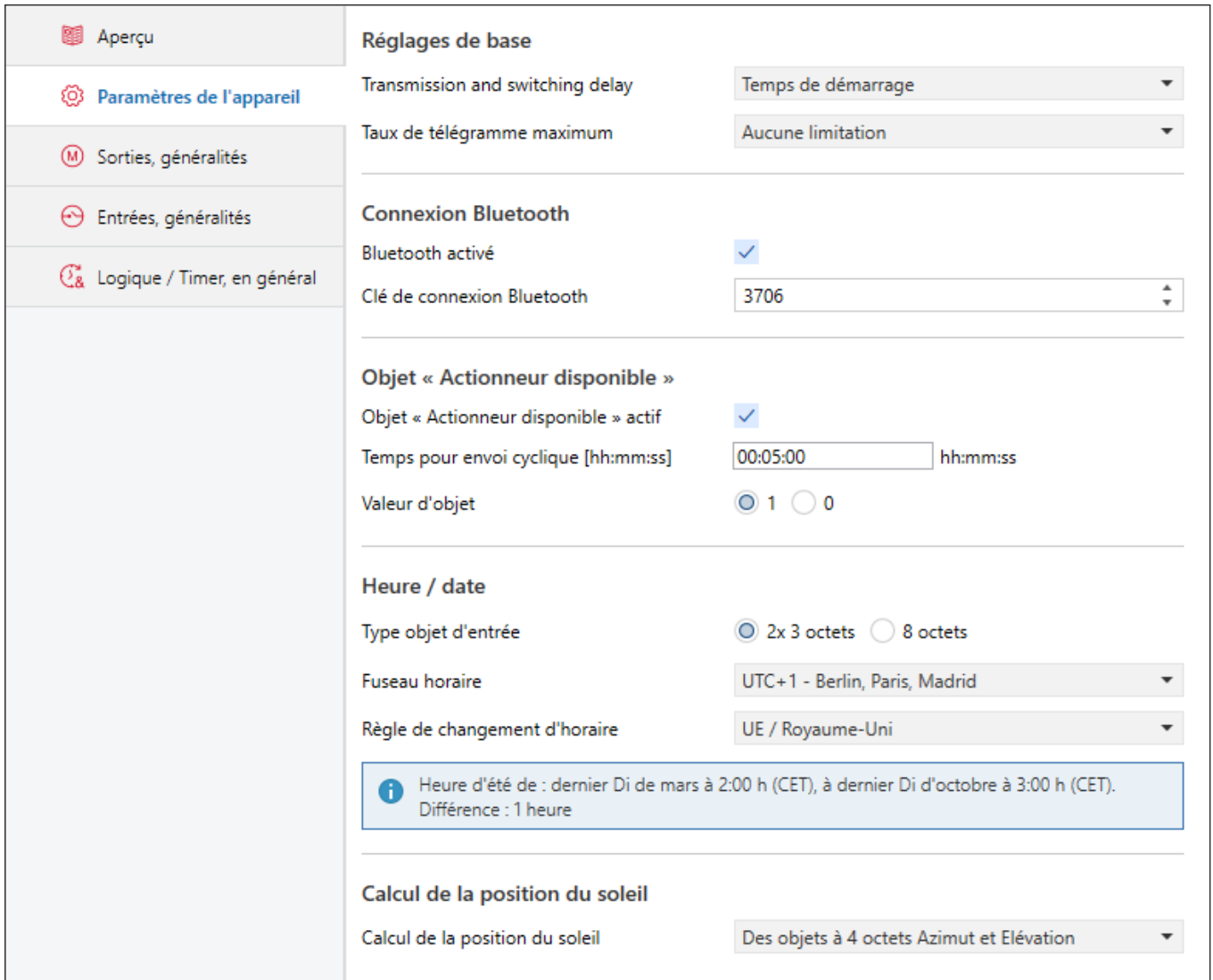


L'**aide contextuelle ETS** est disponible pour tous les paramètres dans la partie inférieure de la page. Elle s'active à l'aide du point d'interrogation qui se trouve dans la barre d'outils et peut être agrandie ou réduite en déplaçant la ligne de séparation grise.



7.2 Paramètres de l'appareil

Dans cette fenêtre, vous trouverez les réglages spécifiques à l'appareil.



Réglages de base

Transmission and switching delay: Temps de démarrage

Taux de télégramme maximum: Aucune limitation

Connexion Bluetooth

Bluetooth activé:

Clé de connexion Bluetooth: 3706

Objet « Actionneur disponible »

Objet « Actionneur disponible » actif:

Temps pour envoi cyclique [hh:mm:ss]: 00:05:00 hh:mm:ss

Valeur d'objet: 1 0

Heure / date

Type objet d'entrée: 2x 3 octets 8 octets

Fuseau horaire: UTC+1 - Berlin, Paris, Madrid

Règle de changement d'horaire: UE / Royaume-Uni

*Heure d'été de : dernier Di de mars à 2:00 h (CET), à dernier Di d'octobre à 3:00 h (CET).
Différence : 1 heure*

Calcul de la position du soleil

Calcul de la position du soleil: Des objets à 4 octets Azimut et Elévation

Fig. 8 Dialogue des paramètres : paramètres de l'appareil

Paramètres	Fonction	Valeurs
Retard d'envoi et de commutation	Il est possible ici de déterminer si le démarrage de l'appareil doit être retardé après l'activation	Temps de démarrage
		Temps de démarrage + 1 seconde
		Temps de démarrage + 3 secondes
		Temps de démarrage + 10 secondes
Taux de télégramme maximum	Limitation du nombre maximum de télégrammes par seconde que l'appareil envoie. La charge à laquelle l'appareil soumet le bus KNX peut ainsi être réduite en cas de besoin.	Aucune limitation
		20 télégrammes par seconde
		10 télégrammes par seconde
		3 télégrammes par seconde
Bluetooth activé	Le module Bluetooth peut être désactivé ici. Une manœuvre par Bluetooth n'est alors plus possible. Le GO Activer le Bluetooth , qui permet d'activer ou de désactiver la fonction Bluetooth de l'actionneur via le bus, est alors également masqué.	Marche
		Arrêt

Clé de connexion Bluetooth	Il est possible ici de régler la clé de connexion pour la manœuvre par Bluetooth. La clé est demandée lors de la manœuvre par Bluetooth.	0 : 3706 : 9999
Objet « Actionneur disponible » actif	L'objet « Actionneur disponible » signale si l'actionneur est opérationnel. Il est possible ici de déterminer si l'objet doit être utilisé.	Marche Arrêt
Temps pour envoi cyclique [hh:mm:ss]	L'objet « Actionneur disponible » peut à nouveau être envoyé. L'écart entre deux répétitions consécutives peut être paramétré ici. Après le paramétrage avec la valeur 0, l'objet n'est envoyé qu'une seule fois.	00:00:00 : 00:05:00 : 23:59:59
Valeur d'objet	Détermine si l'objet « Actionneur disponible » envoie un 0 ou un 1 lorsque l'actionneur est opérationnel.	0 1
Type objet d'entrée	Détermine si deux GO à 3 octets séparés doivent être utilisés pour la date et l'heure ou si un GO à 8 octets combiné (comprenant également les informations sur l'heure d'été) doit être utilisé.	2× 3 octets 8 octets
Fuseau horaire	Réglage du fuseau horaire du site (décalage horaire entre UTC et heure locale)	UTC-11 : UTC+1 - Berlin, Paris, Madrid : UTC+14
Règle de changement d'horaire	Détermine la procédure habituelle sur place pour le passage à l'heure d'été (p. ex. EU/Royaume-Uni ou États-Unis). « Pas d'heure d'été » désactive le passage à l'heure d'été. L'option « De l'objet date/heure » évalue le bit d'heure d'été contenu dans le GO à 8 octets.	Pas d'heure d'été De l'objet date/heure UE / Royaume-Uni USA Australie Australie, Île Lord Howe Nouvelle-Zélande Chili
Calcul de la position du soleil	Pour pouvoir procéder à des calculs internes de la position du soleil, l'actionneur a besoin d'informations sur l'azimut et l'élévation. Le format des données des GO peut être paramétré ici (1 octet, 2 octets ou 4 octets). Les calculs de la position du soleil peuvent également se faire en alternative sur la base des paramètres <i>Heure</i> et <i>Position géographique</i> . Lorsque ces options sont sélectionnées, les paramètres supplémentaires « Degré de latitude » et « Degré de longitude » apparaissent.	Des objets à 4 octets Azimut et Elévation Des objets à 2 octets Azimut et Elévation Des objets à 1 octets Azimut et Elévation De Heure et Position géographique
Position géographique Degré de latitude [°]	Si les données GPS ne sont pas utilisées, le site est saisi ici selon le « Degré de latitude [°] » (avec une précision de quatre chiffres après la virgule).	-90 : 90
Position géographique Degré de longitude [°]	Si les données GPS ne sont pas utilisées, le site est saisi ici selon le « Degré de longitude [°] » (avec une précision de quatre chiffres après la virgule).	-180 : 180



Une commande d'urgence de l'appareil est possible via Bluetooth. Le comportement d'envoi via le bus KNX n'en est pas affecté.

7.3 Sorties, généralités

Dans **Sorties, généralités**, les sorties sont activées et peuvent être renommées.

Le déplacement différé de toutes les sorties est également paramétré ici.







 Aperçu	Paramétrer tous les canaux de manière identique
 Paramètres de l'appareil	Paramétrer tous les canaux de manière identique <input type="radio"/> Marche <input checked="" type="radio"/> Arrêt
 Sorties, généralités	
+  A1 : Sortie	Sortie 1
 Entrées, généralités	Canal de sortie 1 actif <input checked="" type="checkbox"/>
 Logique / Timer, en général	Sortie 1 Nom <input type="text"/>
	Sortie 2
	Canal de sortie 2 actif <input type="checkbox"/>
	Sortie 3
	Canal de sortie 3 actif <input type="checkbox"/>
	Sortie 4
	Canal de sortie 4 actif <input type="checkbox"/>
	Commande de sortie différée
	Time-delay active <input type="radio"/> Activé <input checked="" type="radio"/> Désactivé

Fig. 9 Dialogue des paramètres : Sorties → Sorties, généralités

Paramètres	Fonction	Valeurs
Paramétrer toutes les sorties de manière identique	Il est possible ici de déterminer si toutes les sorties doivent être paramétrées de manière identique. Les paramètres pour les sorties individuelles sont alors masqués. Il n'y a plus qu'un ensemble de paramètres pour toutes les sorties.	Marche Arrêt
Canal de sortie n actif	Détermine si le canal de sortie doit être utilisé	Marche Arrêt
Sortie n Nom	Il est possible ici de définir un nom pour la sortie afin de mieux pouvoir l'attribuer.	Texte (80 caractères max.)
Commande de sortie différée Décalage temporel actif	Le réglage de ce paramètre sur « activé » entraîne une pause d'activation minimale de 20 ms entre tout relais de l'actionneur.	Désactivé Activé

7.4 Sn : Sortie

Les menus **Sn : Sortie** avec d'autres sous-menus s'affichent dès que les sorties concernées sont activées. Si un nom a été attribué à la sortie, c'est ce nom qui s'affiche à la place de la désignation « Sortie ».

7.4.1 Paramètres de protection solaire

The screenshot shows the 'Paramètres de protection solaire' dialog box. The sidebar on the left contains the following items:

- Aperçu
- Paramètres de l'appareil
- Sorties, généralités
- A1 : Sortie
- Paramètres de protectio...
- Paramètres du moteur
- Entrées de fonction
- Fonctions
- Scénarios enregistrés
- Etat
- Entrées, généralités
- Logique / Timer, en général

The main content area displays the following settings:

- Mode de service:** Sortie pour store vénitien / brise-soleil orientable
- Assistance pour les MSE en aval:**
- Information:** Si des unités de commande moteur en aval sont utilisées, des ordres de déplacement dans la position de fin de course haute peuvent être exécutés dans les fonctions en tant que mode continu.
- Paramètres de protection solaire**
 - Durée de course:** 300
 - Durée de course Mont [secondes]:** 300
 - Durée de course Desc [secondes]:** 300
 - Information:** Possibilité d'écrasement interne si le calcul de la durée de course est activé
 - Orientation:** Paramétrage de la durée d'orientation dans « Géométrie de protection solaire »
 - Orientation des lamelles par ordre d'étape [%]:** 15
 - Géométrie de protection solaire**
 - Lamelle:** WAREMA E 80 A6 S | Lamelle ourlée
 - Information:** Les paramètres suivants sont modifiés automatiquement si un nouveau type de lamelle est sélectionné sous « Lamelle » !
 - Angle des lamelles minimum [°]:** -75
 - Angle des lamelles maximum [°]:** 75
 - Ecart des lamelles [mm]:** 72
 - Largeur des lamelles [mm]:** 80
 - Durée d'orientation [ms]:** 1600

Fig. 10 Dialogue des paramètres : Sn : Sortie → Paramètres de protection solaire

Paramètres	Fonction	Valeurs
Mode de service	Le comportement de la sortie est déterminé ici. Un comportement différent est requis selon le type de produit commandé. Pour chaque mode de service, il existe des paramètres qui sont soit supprimés, soit rajoutés, et qui sont soit affichés, soit masqués.	
	Dans le mode de service Store vénitien / brise-soleil orientable, le KNX secure exécute les mouvements MONT/DESC et le réglage de l'angle.	Sortie pour store vénitien / brise-soleil orientable
	Dans le mode de service Volet roulant / protection solaire text., le KNX secure exécute les mouvements MONT/DESC.	Sortie pour volet roulant / protection solaire text.
	Dans le mode de service Store toile extérieur ZIP, le KNX secure exécute les mouvements MONT/DESC. Les stores toile extérieurs de fenêtre avec guidage ZIP possèdent une détection d'obstacle réactive. Lorsque la détection d'obstacle est déclenchée, la durée de course du store toile extérieur est prolongée en fonction du nombre de tentatives de déplacement supplémentaires. Pour que la détection d'obstacle réactive déplace le store toile extérieur jusqu'à la position de fin de course haute de manière sûre, même en cas de prolongements de la durée de course, il faut que « Objectif En haut » ainsi que l'option « Exécuter en tant que mode continu » soient paramétrés pour les fonctions de sécurité.	Sortie pour store toile extérieur ZIP
Assistance pour les MSE en aval	Déverrouille le paramètre « Exécuter les ordres MONT en tant que mode continu » dans les fonctions d'ordres de déplacement. L'activation de « Exécuter les ordres MONT en tant que mode continu » permet de garantir que la position de fin de course haute soit atteinte, même en cas d'unité de commande moteur interconnectée. Les boutons-poussoirs locaux reliés à l'unité de commande moteur restent alors également bloqués tant que le relais MONT est activé à la sortie.	Non
		Oui
Durée de course MONT [secondes]	Ce paramètre détermine le temps requis par une protection solaire raccordée pour se déplacer une fois entre la position de fin de course basse et haute. (La valeur peut être écrasée si le calcul de la durée de course est activé)	0 : 300
Durée de course DESC [secondes]	Ce paramètre détermine le temps requis par une protection solaire raccordée pour se déplacer une fois entre la position de fin de course haute et basse. (La valeur peut être écrasée si le calcul de la durée de course est activé)	0 : 300
Orientation des lamelles par ordre d'étape [%]	Définit combien de temps après l'envoi d'un télégramme d'ordre d'arrêt/étape une protection solaire commence à monter ou descendre. La valeur du paramètre se rapporte à la <i>durée d'orientation</i> .	0 : 15 : 100
Lamelle	Les produits WAREMA peuvent être sélectionnés directement dans le menu en fonction de leur type. Tous les paramètres suivants sont entrés automatiquement. Sélectionnez ici « Personnalisé » pour les marques tierces. Les paramètres doivent alors être modifiés manuellement. REMARQUE : Si un paramètre est modifié pour un produit WAREMA sélectionné, l'entrée passe à « Personnalisé » pour Lamelle.	Liste de sélection des types de lamelle
Angle des lamelles minimum [°]	L'angle duquel les lamelles s'orientent vers l'intérieur	-90 : 90
Angle des lamelles maximum [°]	L'angle duquel les lamelles s'orientent vers l'extérieur	-90 : 90
Ecart des lamelles [mm]	Ecart entre deux lamelles	10 : 250

Largeur des lamelles [mm]	Largeur d'une lamelle	10 : 250
Durée d'orientation [ms]	Ce paramètre doit être réglé sur le temps requis par un store vénitien ou un brise-soleil orientable pour s'orienter entre les positions de lamelles 0 et 100 %.	0 : 25000

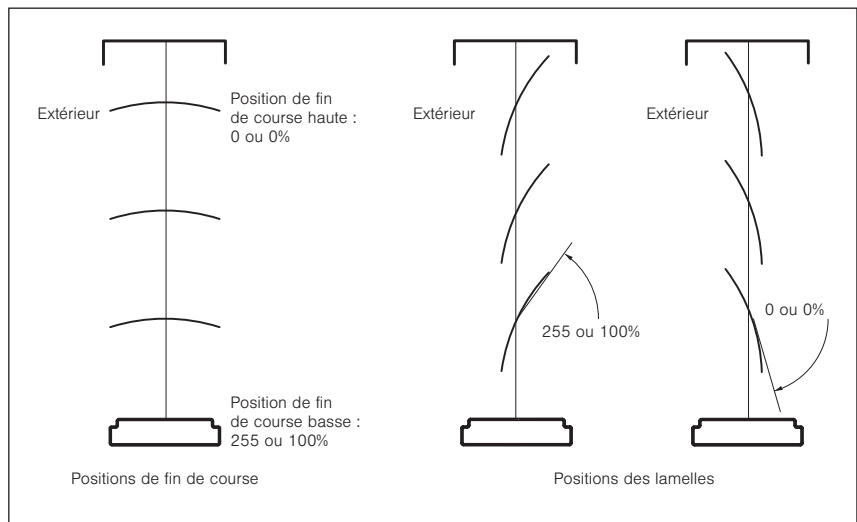


Fig. 11 Positions de fin de course, positions des lamelles

7.4.2 Paramètres du moteur (pour tous les actionneurs)













<ul style="list-style-type: none">  Aperçu  Paramètres de l'appareil  Sorties, généralités  A1 : Sortie  Paramètres de protection...  Paramètres du moteur  Entrées de fonction  Fonctions  Scénarios enregistrés  Etat  Entrées, généralités  Logique / Timer, en général 	Réglages	<input type="radio"/> Réglages de base <input checked="" type="radio"/> Extension	
	Corrections		
	Inverser le sens de rotation du moteur	<input type="checkbox"/>	
	Butée en position de fin de course haute [secondes]	<input type="text" value="3"/>	▲▼
	Butée en position de fin de course basse [secondes]	<input type="text" value="3"/>	▲▼
	Pause minimale après arrêt [millisecondes]	<input type="text" value="500"/>	▲▼
	Temps de correction 1 [millisecondes]	<input type="text" value="0"/>	▲▼
	Temps de correction 2 [millisecondes]	<input type="text" value="0"/>	▲▼
	Temps de correction de déplacement [millisecondes]	<input type="text" value="0"/>	▲▼
	Vitesses différentes		
Régime 1 [tr/min]	<input type="text" value="0"/>	▲▼	
Régime 2 [tr/min]	<input type="text" value="0"/>	▲▼	
Durée régime 1 [millisecondes]	<input type="text" value="0"/>	▲▼	

Fig. 12 Dialogue des paramètres : Sn : Sortie → Paramètres du moteur (pour tous les actionneurs)

Paramètres	Fonction	Valeurs
Réglages	L'option Tous affiche des paramètres supplémentaires qui ne sont pas requis en mode normal, mais qui le sont uniquement dans des situations particulières.	Réglages de base Tous
Inverser le sens de rotation du moteur	Lors de l'activation, les deux sorties de relais du canal sont commandées de manière inversée.	Non Oui
Butée en position de fin de course haute [secondes]	Pendant chaque direction MONT, le moteur est alimenté en électricité plus longtemps que pour la <i>Durée de course MONT</i> , et ce temps supplémentaire correspond à la durée paramétrée ici.	0 : 3 : 25
Butée en position de fin de course basse [secondes]	Pendant chaque direction DESC, le moteur est alimenté en électricité plus longtemps que pour la <i>Durée de course DESC</i> , et ce temps supplémentaire correspond à la durée paramétrée ici.	0 : 3 : 25
Pause minimale après arrêt [millisecondes]	Pause de commutation et de réactivation pour relais	500 : 5000
Temps de correction 1 [millisecondes]	Est pris en compte dans le calcul de la position comme le temps de marche à vide du moteur après la chute du relais dans la direction MONT (rampe de freinage).	0 : 5000
Temps de correction 2 [millisecondes]	Est pris en compte dans le calcul de la position comme le temps de marche à vide du moteur après la chute du relais dans la direction DESC (rampe de freinage).	0 : 5000
Temps de correction de déplacement [millisecondes]	Déplacement retardé après excitation du relais.	0 : 5000
Régime 1 [tr/min]	Paramètre pour moteurs avec vitesse de démarrage lente (vitesse réduite). Régime du moteur lorsque le déplacement commence (vitesse lente). C'est le comportement du régime 1 par rapport au régime 2 qui est déterminant.	0 : 255
Régime 2 [tr/min]	Paramètre pour moteurs avec vitesse de démarrage lente. Régime du moteur à la fin du déplacement lent (vitesse rapide). C'est le comportement du régime 1 par rapport au régime 2 qui est déterminant.	0 : 255
Durée régime 1 [millisecondes]	Paramètre pour moteurs avec vitesse de démarrage lente. Durée de la vitesse lente du régime 1.	0 : 25000

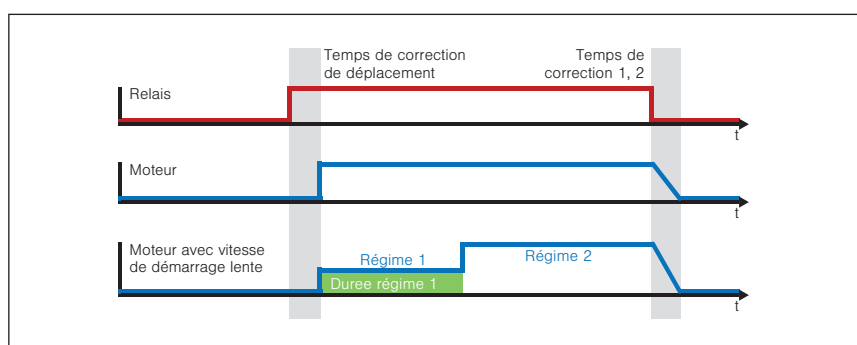


Fig. 13 Fonction des paramètres de correction

7.4.3 Paramètres du moteur (uniquement pour les actionneurs pro)













<ul style="list-style-type: none">  Aperçu  Paramètres de l'appareil  Sorties, généralités  A1 : Sortie  Paramètres de protection...  Paramètres du moteur  Entrées de fonction  Fonctions  Scénarios enregistrés  Etat  Entrées, généralités  Logique / Timer, en général 	<p>Réglages <input type="radio"/> Réglages de base <input checked="" type="radio"/> Extension</p> <hr/> <p>Mesure de courant</p> <p>Mesure de courant active <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Seuil de courant dans la direction de montée [milliampères] <input type="text" value="300"/></p> <p>Seuil de courant dans la direction de descente [milliampères] <input type="text" value="300"/></p> <p>Zone non surveillée après le démarrage dans le sens de descente [secondes] <input type="text" value="3"/></p> <p>Zone non surveillée après le démarrage dans le sens de montée [secondes] <input type="text" value="3"/></p> <p>Coupage de courant permise pendant le déplacement [secondes] <input type="text" value="2"/></p> <p>Coupage de courant permise dans la zone de l'écart de la durée de course [secondes] <input type="text" value="1"/></p> <p>Ecart maximal de la durée de course attendue [secondes] <input type="text" value="3"/></p> <hr/> <p>Calcul de la durée de course</p> <p>Calcul de la durée de course actif <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Calcul de la durée de course <input type="text" value="Par GO « Démarrage de calcul de la durée de course »"/></p> <p>Ecraser les durées de course calculées lors de la programmation <input type="checkbox"/></p> <hr/> <p>Adaptation de la durée de course</p> <p>Ajustement automatique actif <input type="checkbox"/></p> <hr/> <p>Corrections</p> <p>Inverser le sens de rotation du moteur <input type="checkbox"/></p> <p>Butée en position de fin de course haute [secondes] <input type="text" value="3"/></p> <p>Butée en position de fin de course basse [secondes] <input type="text" value="3"/></p> <p>Pause minimale après arrêt [millisecondes] <input type="text" value="500"/></p> <p>Temps de correction 1 [millisecondes] <input type="text" value="0"/></p> <p>Temps de correction 2 [millisecondes] <input type="text" value="0"/></p> <p>Temps de correction de déplacement [millisecondes] <input type="text" value="0"/></p> <hr/> <p>Vitesses différentes</p> <p>Régime 1 [tr/min] <input type="text" value="0"/></p>
--	--

Fig. 14 Dialogue des paramètres : Sn : Sortie → Paramètres du moteur (uniquement pour les actionneurs **pro**)

Paramètres	Fonction	Valeurs
Réglages	L'option Tous affiche des paramètres supplémentaires qui ne sont pas requis en mode normal, mais qui le sont uniquement dans des situations particulières.	Réglages de base
Mesure de courant active	Lors de l'activation, la mesure de courant au niveau des sorties de relais du canal est activée.	Non Oui
Seuil de courant dans la direction de montée [milliampères]	Si ce seuil n'est pas atteint lors de la montée, cela compte comme « pas de circulation de courant » et est analysé selon le paramétrage suivant.	200 : 300 : 2000
Seuil de courant dans la direction de descente [milliampères]	Si ce seuil n'est pas atteint lors de la descente, cela est considéré comme « pas de circulation de courant » et est analysé en fonction du paramétrage suivant.	200 : 300 : 2000
Zone non surveillée après le démarrage dans la direction de descente [secondes]	Zone non surveillée après le début du déplacement dans la direction de descente (fig. ①). Si une coupure de courant a lieu dans cet intervalle de temps, elle est ignorée.	0 : 3 : 20
Zone non surveillée après le démarrage dans la direction de montée [secondes]	Zone non surveillée après le début du déplacement dans la direction de montée (fig. ①). Si une coupure de courant a lieu dans cet intervalle de temps, elle est ignorée.	0 : 3 : 20
Coupure de courant permise pendant le déplacement [secondes]	Interruption maximale autorisée de la circulation de courant pendant le déplacement (si la protection solaire ne se trouve plus dans la zone surveillée après le début du déplacement et ne se trouve pas encore dans la plage de tolérance vers la fin du déplacement) (fig. ②).	0 : 2 : 20
Coupure de courant permise dans la zone de l'écart de la durée de course [secondes]	Interruption maximale autorisée de la circulation de courant dans la plage de tolérance vers la fin du déplacement (fig. dans la zone ③ et ④). Si cette interruption est dépassée, l'objet d'erreur est déclenché et le déplacement est interrompu.	0 : 1 : 20
Ecart maximal de la durée de course attendue [secondes]	Ecart autorisé vers la fin du déplacement. La durée de course peut différer de la valeur connue à hauteur de cette valeur sans qu'un 1 ne soit envoyé sur l'objet d'erreur (fig. ③ et ④). Si l'adaptation de la durée de course est utilisée, la nouvelle valeur (fig. ⑤) est alors utilisée dans ce cas pour l'adaptation. Exemple : si la valeur de 3 s est paramétrée ici, l'écart peut correspondre à une valeur dans la plage de -3 s à +3 s.	1 : 3 : 20
Calcul de la durée de course actif	Lors de l'activation, le calcul de la durée de course pour le canal est activé et le GO Démarrage de calcul de la durée de course est activé.	Non Oui
Calcul de la durée de course	Par GO Démarrage de calcul de la durée de course : Pas de calcul automatique de la durée de course. Peut uniquement être activé par GO Démarrage de calcul de la durée de course.	Par GO Démarrage de calcul de la durée de course
	Après programmation ou par GO Démarrage de calcul de la durée de course : Toujours lors du premier déplacement après la programmation et par le GO Démarrage de calcul de la durée de course.	Après programmation ou par GO Démarrage de calcul de la durée de course
	Après retour de tension ou par GO Démarrage de calcul de la durée de course : Toujours lors du premier déplacement après le retour de la tension de service et par le GO Démarrage de calcul de la durée de course.	Après retour de tension ou par GO Démarrage de calcul de la durée de course

Ecraser les durées de course calculées lors de la programmation	Détermine si les valeurs pour la durée de course MONT et DESC qui ont été calculées par le calcul de la durée de course ou l'adaptation de la durée de course doivent être écrasées par les valeurs provenant de l'ETS.	Non
		Oui
Adaptation de la durée de course Adaptation automatique active	L'adaptation automatique corrige la durée de course (fig. ⑤) de manière constante en arrière-plan. A chaque fois qu'un écart est détecté au sein de la plage de tolérance, la valeur est enregistrée. La durée de course est modifiée pour correspondre à la moyenne des trois dernières valeurs.	Non
		Oui

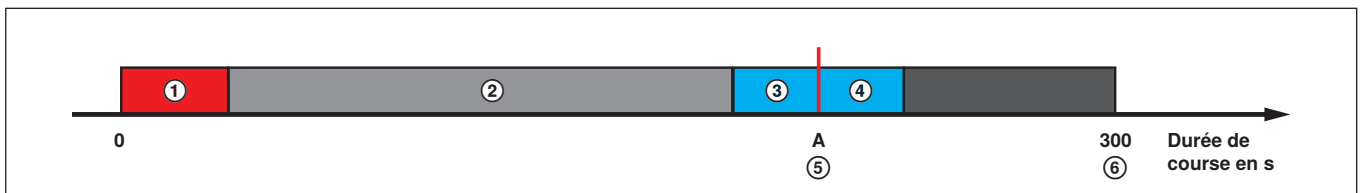


Fig. 15 Zones de mesure du courant/fonctions de durée de course

- ① Zone non surveillée après le démarrage (peut être paramétrée séparément pour MONT et DESC)
- ② Uniquement pour la surveillance des défauts (**GO Message de défaut**)
- ③ Plage de tolérance avant la durée de course actuelle
- ④ Plage de tolérance après la durée de course actuelle
- ⑤ Durée de course actuelle (telle que paramétrée : déterminée de manière fixe ou automatique)
- ⑥ Durée de course maximale réglable (300 s)



Pour tous les autres paramètres du moteur pour les actionneurs pro voir *section 7.4.2 à la page 31*

7.4.4 Entrées de fonction

Dans les entrées de fonction, les objets du bus et des paramètres KNX sont évalués. Les entrées de fonction sont paramétrées séparément des fonctions comme étape préliminaire. Ainsi, chaque entrée de fonction ne doit être paramétrée qu'une seule fois. Les résultats peuvent cependant être utilisés dans plusieurs fonctions.

Les résultats de cette évaluation des entrées de fonctions sont :

- ▶ Etats (p. ex. « Alarme de vent », « Soleil brille », « Trop chaud ») pouvant être utilisés dans les fonctions comme condition de déclenchement.
- ▶ Valeurs pour la longueur de store/position des lamelles (p. ex. angle d'orientation des lamelles pour le suivi des lamelles) pouvant être utilisées dans les fonctions comme destinations pour les mouvements.

Pour l'évaluation, il est également configuré si et dans quel format les objets requis sont disponibles sur le bus :

- ▶ comme objet bit (p. ex. alarme de vent oui/non)
- ▶ comme mesure exacte (p. ex. vitesse du vent)

- Aperçu
- Paramètres de l'appareil
- Sorties, généralités
- A1 : Sortie
- Paramètres de protection...
- Paramètres du moteur
- Entrées de fonction
- Fonctions
- Scénarios enregistrés
- Etat
- Entrées, généralités
- Logique / Timer, en général

Entrées de fonction

Réglages Réglages de base Extension

Entrées de fonction	Actif	
En 1 : Gel / Précipitations	<input type="checkbox"/>	
En 2 : Alarme de vent	<input checked="" type="checkbox"/>	
En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité	<input checked="" type="checkbox"/>	
En 4 : Position du soleil	<input checked="" type="checkbox"/>	
En 5 : Présence	<input type="checkbox"/>	
En 6 : Contact de fenêtre / de porte	<input type="checkbox"/>	
En 7 : Prise en charge du chauffage / d climatisation	<input type="checkbox"/>	
En 8 : Température extérieure	<input type="checkbox"/>	
En 9 : Apport d'énergie	<input type="checkbox"/>	
En 10 : Entrées externes	<input checked="" type="checkbox"/>	

In the function inputs, objects from the bus and parameters are evaluated. The results of this evaluation are available to the functions. For further information please fade in the ETS context help!

Aperçu

Bus KNX

Fonctions

Protection solaire

-Formats d'entrée

-Limites

-Calculs

-Etats, p. ex.
« En 2 : Alarme de vent »

-Valeurs de position, p. ex.
« En 4.2 Suivi des lamelles »

-Condition de déclenchement

-Mouvements

-Priorité

-Retards

Fig. 16 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Entrées de fonction

Paramètres	Fonction	Valeurs
Réglages	L'option Tous affiche des paramètres supplémentaires qui ne sont pas requis en mode normal, mais qui le sont uniquement dans des situations particulières.	Réglages de base Tous
En 1 : Gel / Précipitations (7.4.4.1 à la page 38)	Evalue les paramètres pertinents et émet le résultat sur les états internes « En 1.1 : Alarme de gel » et « En 1.2 : Précipitations ».	Oui Non
En 2 : Alarme de vent (7.4.4.2 à la page 41)	Evalue les paramètres pertinents et émet le résultat sur l'état interne « En 2 : Alarme de vent ».	Oui Non
En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité (7.4.4.3 à la page 43)	Evalue les paramètres pertinents et émet le résultat sur les divers états internes associés à la luminosité.	Oui Non
En 4 : Position du soleil (7.4.4.4 à la page 47)	Fournit des valeurs internes qui dépendent de la position du soleil. Pour cela, une orientation de la façade doit être paramétrée.	Oui Non
En 5 : Présence (7.4.4.5 à la page 52)	Permet de recevoir une information de présence du bus via jusqu'à 3 objets bit « En 5 Présence », de les relier entre eux et de les mettre à disposition en interne comme état « En 5 : Présence ».	Oui Non
En 6 : Contact de fenêtre / de porte (7.4.4.6 à la page 53)	Permet de recevoir des contacts du bus via jusqu'à 3 objets bit « En 6 : Contact de fenêtre / de porte », de les relier entre eux et de les mettre à disposition en interne comme état « En 6 : Porte / fenêtre ouverte ».	Oui Non
En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation (7.4.4.7 à la page 54)	Offre la possibilité d'accéder au mode d'exploitation du bâtiment (chauffage, refroidissement, neutre) et de tenir compte de la température intérieure.	Oui Non
En 8 : Température extérieure (7.4.4.8 à la page 57)	Contrôle du dépassement par le haut ou par le bas d'une limite de température extérieure.	Oui Non
En 9 : Apport d'énergie (7.4.4.9 à la page 59)	Contrôle du dépassement par le haut ou par le bas d'une limite de rayonnement.	Oui Non
En 10 : Entrées externes (7.4.4.10 à la page 61)	Offre des entrées supplémentaires qui peuvent être utilisées comme condition ou comme destination de déplacement dans les fonctions.	Oui Non

7.4.4.1 En 1 : Gel / Précipitations

En 1 : Gel / Précipitations met deux entrées de fonction à disposition :

- ▶ **En 1.1 : Alarme de gel**
- ▶ **En 1.2 : Précipitations**

<ul style="list-style-type: none"> 📖 Aperçu ⚙️ Paramètres de l'appareil Ⓜ️ Sorties, généralités – Ⓜ️ A1 : Sortie – Paramètres de protection... Ⓜ️ Paramètres du moteur – ➡️ Entrées de fonction <li style="background-color: #e0e0e0;">☁️ En 1 : Gel / Précipitat... + 📌 Fonctions ▶️ Scénarios enregistrés 📌 Etat ↻ Entrées, généralités 🔗 Logique / Timer, en général 	<h3>☁️ En 1 : Gel / Précipitations</h3> <hr/> <h4>En 1.1 : Alarme de gel</h4> <p>L'évaluation de ce paramètre donne l'état « En 1.1 : Alarme de gel ». Cet état peut être utilisé dans les fonctions comme condition de déclenchement.</p> <p>Format d'entrée Mesures exactes / limites comme objet ▼</p> <p>Remarque : Pour l'évaluation du gel, les objets « Général - température extérieure » et « Général - précipitations » sont utilisés.</p> <p>Limite température extérieure [°C] <input style="width: 100px;" type="text" value="3"/></p> <p>Hystérésis [°C] <input style="width: 100px;" type="text" value="2"/></p> <p>Réinitialiser l'alarme automatiquement <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Alarme inactive après la réinitialisation par GO pour <input style="width: 100px;" type="text" value="0-01:00"/> d-hh:mm</p> <p>Ecraser la programmation de la limite pour chaque programmation <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Surveillance Surveillance cyclique à l'arrêt ▼</p> <hr/> <h4>En 1.2 : Précipitations</h4> <p>L'évaluation « En 1.2 » donne l'état « En 1.2 : Précipitations ». Cet état peut être utilisé dans les fonctions comme condition de déclenchement.</p> <p>Remarque : Pour Précipitations, l'objet « Général - précipitations » est utilisé.</p> <p>Temporisation de désactivation [min] <input style="width: 100px;" type="text" value="10"/></p> <p>Surveillance Surveillance cyclique à l'arrêt ▼</p>
--	--

Fig. 17 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Entrées de fonction → En 1 : Gel / Précipitations

En 1.1 : Alarme de gel

L'évaluation des paramètres donne l'état « En 1.1 : Alarme de gel ».
Formats d'entrée sélectionnables pour l'alarme de gel :

- ▶ *Objet bit*
L'objet bit « En 1 Alarme de gel » est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 1.1 : Alarme de gel ».
- ▶ *Mesures exactes comme objet, limites fixes*
Avec ce réglage, un contrôle gel a lieu dans l'actionneur, dont le résultat est transféré à l'état interne « En 1.1 : Alarme de gel ». Pour ce faire, les valeurs des GO « Généralités mesure exacte précipitations », « Généralités mesure exacte température extérieure » et les limites paramétrées sont évaluées.
- ▶ *Mesures exactes / limites comme objet*
Comme *Mesures exactes comme objet, limites fixes*, mais un GO supplémentaire « En 1 Gel - limite » s'affiche et peut écraser la Limite température extérieure [°C] paramétrée.

Paramètres	Fonction	Valeurs
Format d'entrée	Formats d'entrée sélectionnables pour l'alarme de gel	Objet bit
		Mesures exactes comme objet, limites fixes
		Mesures exactes / limites comme objet
Polarité	Définit à quel moment un objet bit reçu déclenche l'alarme de gel.	1=Alarme de gel
		0=Alarme de gel
Limite Température extérieure [°C]	Température qui ne doit pas être atteinte en cas de précipitations détectées simultanément pour que l'alarme de gel soit déclenchée.	-10 : 3 : 10
Hystérésis [°C]	Valeur de laquelle la « Limite température extérieure [C] » doit être dépassée pour que la temporisation de désactivation (1 heure) démarre.	0 : 2 : 5
Réinitialiser l'alarme automatiquement	Active la réinitialisation automatique de l'alarme en cas de dépassement de l'hystérésis.	Oui Non
Alarme inactive après la réinitialisation par GO pour	Durée après la réinitialisation de l'alarme de gel par GO avant que l'alarme de gel puisse être à nouveau déclenchée.	0-00:00 : 0-01:00 : 7-00:00
Ecraser la programmation de la limite pour chaque programmation	Il est alors possible de choisir si les limites actuelles peuvent être écrasées ou conservées lors de la programmation.	Oui
		Non
Surveillance	L'objet d'entrée (mesure exacte ou objet bit) peut être surveillé. Si la surveillance est active et qu'aucun télégramme n'a été reçu pendant la durée définie, la condition Alarme de gel est considérée comme remplie et l'état « En 1 : Alarme de gel » est appliqué.	Surveillance cyclique à l'arrêt
		10 secondes
		1 minute
		2 minutes
		5 minutes
10 minutes		

En 1.2 : Précipitations

L'objet bit «Généralités mesure exacte précipitations » est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 1.2 : Précipitations ».

Paramètres	Fonction	Valeurs
Retard si pas de précipitations [min]	Détermine le temps d'attente avant que l'alarme de précipitations ne soit réinitialisée lorsqu'aucune précipitation n'est détectée.	0 : 10 : 255
Surveillance	L'objet d'entrée (mesure exacte ou objet bit) peut être surveillé. Si la surveillance est active et qu'aucun télégramme n'a été reçu pendant la durée définie, la condition Alarme de gel est considérée comme remplie et l'état « En 1 : Alarme de gel » est appliqué.	Surveillance cyclique à l'arrêt
		10 secondes
		1 minute
		2 minutes
		5 minutes
		10 minutes

7.4.4.2 En 2 : Alarme de vent

L'évaluation des paramètres donne l'état « En 2 : Alarme de vent ».
Formats d'entrée sélectionnables pour l'alarme de vent :

- ▶ *Objet bit*
L'objet bit « En 2 Alarme de vent » est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 2 : Alarme de vent ».
- ▶ *Mesures exactes comme objet, limites fixes*
Avec ce réglage, un contrôle vent a lieu dans l'actionneur, dont le résultat est transféré à l'état interne « En 2 : Alarme de vent ». Pour ce faire, la valeur du GO « En 2 Mesure exacte vitesse du vent » est comparée à la Limite de la vitesse du vent [m/s].
- ▶ *Mesures exactes / limites comme objet*
Comme *Mesures exactes comme objet, limites fixes*, mais un GO supplémentaire « En 2 Seuil de vent » s'affiche et peut écraser la Limite de la vitesse du vent [m/s] paramétrée.

<ul style="list-style-type: none"> 📖 Aperçu ⚙️ Paramètres de l'appareil Ⓜ️ Sorties, généralités – Ⓜ️ A1 : Sortie – 📄 Paramètres de protection... Ⓜ️ Paramètres du moteur – 📡 Entrées de fonction <li style="background-color: #e0e0e0;">➡ En 2 : Alarme de vent + 🛠️ Fonctions 📄 Scénarios enregistrés 📄 Etat 📄 Entrées, généralités 📄 Logique / Timer, en général 	<h3>➡ En 2 : Alarme de vent</h3> <hr/> <h4>En 2 : Alarme de vent</h4> <p>L'évaluation de ce paramètre donne l'état « En 2 : Alarme de vent ». Cet état peut être utilisé dans les fonctions comme condition de déclenchement.</p> <p>Format d'entrée Mesures exactes / limites comme objet ▼</p> <p>Limite de la vitesse du vent [m/s] <input style="width: 100%;" type="text" value="12"/></p> <p>Temporisation de désactivation [min] <input style="width: 100%;" type="text" value="10"/></p> <p>Ecraser la programmation de la limite pour chaque programmation <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Surveillance Surveillance cyclique à l'arrêt ▼</p>
---	---

Fig. 18 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Entrées de fonction → En 2 : Alarme de vent

Paramètres	Fonction	Valeurs
Format d'entrée	Formats d'entrée sélectionnables pour l'alarme de vent	Objet bit
		Mesures exactes comme objet, limites fixes
		Mesures exactes / limites comme objet
Polarité	Définit à quel moment un objet bit reçu déclenche l'alarme de vent.	1=Alarme de vent
		0=Alarme de vent
Limite Vitesse du vent [m/s]	Limite de la vitesse du vent qui doit être dépassée pour que l'alarme de vent soit identifiée.	1 m/s : 12 m/s : 25 m/s
Temporisation de désactivation [min]	Temporisation pendant laquelle le seuil de vent doit être non atteint avant qu'une alarme de vent ne soit terminée.	0 : 10 : 255
Ecraser la programmation de la limite pour chaque programmation	Il est alors possible de choisir si les limites actuelles peuvent être écrasées ou conservées lors de la programmation.	Oui
		Non
Surveillance	L'objet d'entrée (mesure exacte ou objet bit) peut être surveillé. Si la surveillance est active et qu'aucun télégramme n'a été reçu pendant la durée définie, la condition Alarme de vent est considérée comme remplie et l'état « En 2 : Alarme de vent » est appliqué.	Surveillance cyclique à l'arrêt
		10 secondes
		1 minute
		2 minutes
		5 minutes
		10 minutes

7.4.4.3 En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité

En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité évalue les états associés à la luminosité et met deux entrées de fonction à disposition :

- ▶ **En 3.1-3.3 : Soleil / Temps clair / Nuages**
- ▶ **En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule**

Aperçu

Paramètres de l'appareil

Sorties, généralités

A1 : Sortie

Paramètres de protection...

Paramètres du moteur

Entrées de fonction

En 3 : Soleil / Aube/c...

Fonctions

Scénarios enregistrés

Etat

Entrées, généralités

Logique / Timer, en général

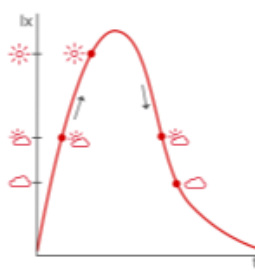
En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité

En 3.1-3.3 : Soleil / Temps clair / Nuages

L'évaluation de ce paramètre donne les états « En 3.1 : Soleil », « En 3.2 : Temps clair », « En 3.3 : Nuages ». Ces états peuvent être utilisés dans les fonctions comme condition de déclenchement.

Format d'entrée Mesures exactes / limites comme objet ▼

Procédure d'évaluation Temps clair-Soleil-Temps clair-Nuages WAREMA ▼



Limites		[lx]
« Soleil » supérieur		50000
« Temps clair » supérieur/inférieur		35000
« Nuages » inférieur		20000

Temporisations		Delay [min]
« Soleil »		2 ▲▼
« Soleil » à « Temps clair »		10 ▲▼
« Nuages » à « Temps clair »		2 ▲▼
« Nuages »		20 ▲▼

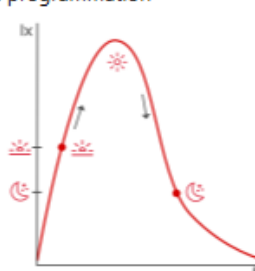
Ecraser la programmation de la limite pour chaque programmation

En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule

L'évaluation de ce paramètre donne l'état « En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule ». Cet état peut être utilisé dans les fonctions comme condition de déclenchement.

Format d'entrée Mesures exactes / limites comme objet ▼

Ecraser la programmation de la limite pour chaque programmation



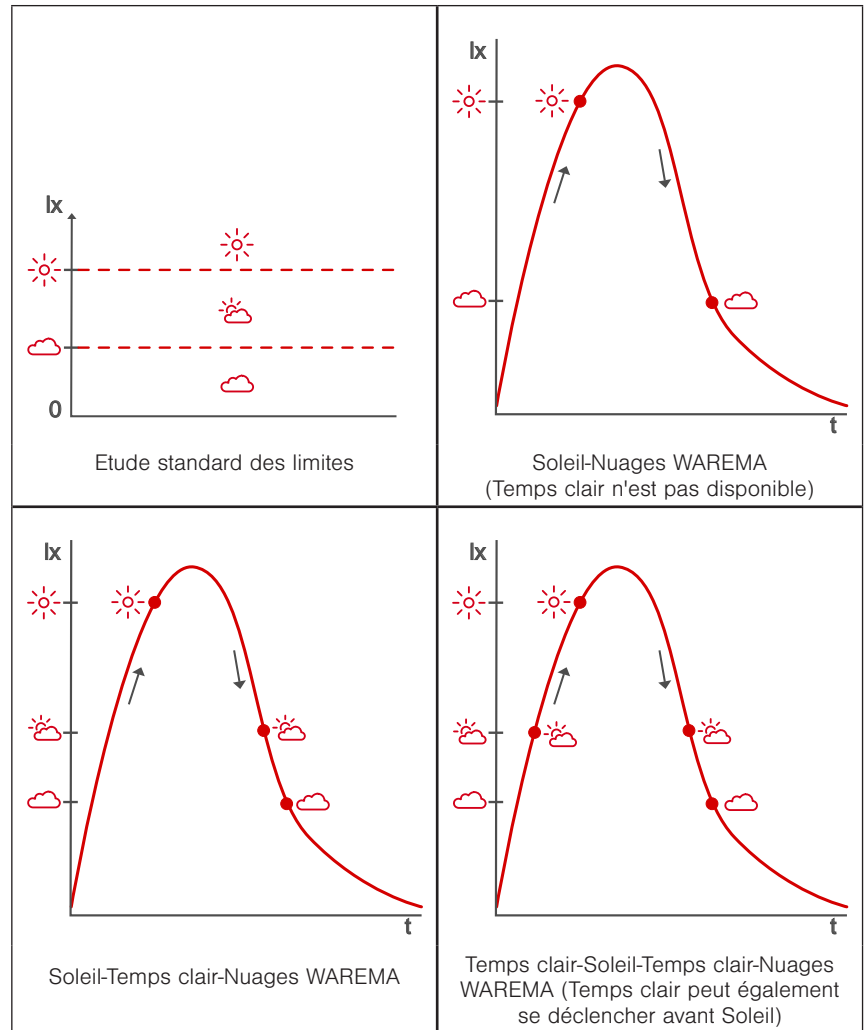
Limites	[lx]	Retard [min]
« Matin » supérieur	30	2 ▲▼
« Soir » inférieur	80	2 ▲▼

Fig. 19 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Entrées de fonction → En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité

En 3.1-3.3 : Soleil / Temps clair / Nuages

L'évaluation des paramètres donne les états
 « En 3.1 : Soleil », « En 3.2 : Temps clair », « En 3.3 : Nuages ».

Procédure d'évaluation des mesures exactes :



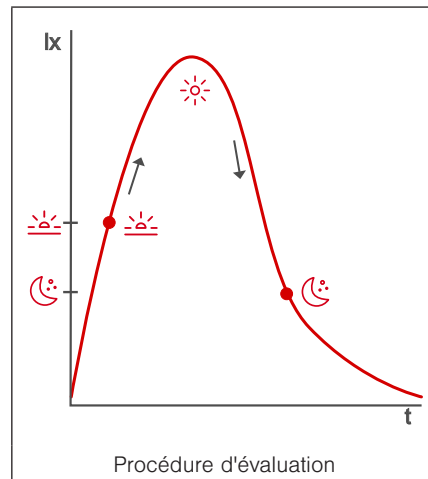
Formats d'entrée sélectionnables :

- ▶ *1 objet bit : Soleil*
Avec le réglage *1 objet bit*, l'objet « En 3.1 Soleil » est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 3.1 Soleil ». L'inverse est également transféré à « En 3.3 Nuages »*. *« En 3.2 Temps clair » n'est pas disponible.
- ▶ *2 x 1 objet bit : Soleil et temps clair*
Avec le réglage *2 x 1 objet bit*, l'objet « En 3.1 Soleil » est transféré directement à l'état interne « En 3.1 Soleil » et l'objet « En 3.2 : Temps clair » à l'état interne « En 3.2 : Temps clair ». L'état interne « En 3.3 : Nuages » est de 1, dès que En 3.1 et En 3.3 ont tous les deux la valeur 0.
- ▶ *Mesures exactes comme objets, limites fixes*
Avec ce réglage, un contrôle ensoleillement a lieu avec 2 ou 3 limites dans l'actionneur, dont le résultat est transféré aux états internes. La luminosité du GO « En 3.1-3.3 Mesure exacte luminosité » est utilisée à cet effet.
- ▶ *Mesures exactes / limites comme objet*
Comme *Mesures exactes comme objets, limites fixes*, mais des GO supplémentaires pour les limites « En 3.1 Soleil », « En 3.2 Temps clair » et « En 3.3 Nuages » sont affichés et peuvent écraser les limites paramétrées.

Paramètres	Fonction	Valeurs
Format d'entrée	Formats d'entrée sélectionnables	1 objet bit : Soleil
		2 x 1 objet bit : Soleil et temps clair
		Mesures exactes comme objets, limites fixes
		Mesures exactes / limites comme objet
Procédure d'évaluation	Procédure sélectionnable pour l'évaluation des états Soleil / Temps clair / Nuages	Etude standard des limites
		Soleil-Nuages WAREMA
		Soleil-Temps clair-Nuages WAREMA
		Temps clair-Soleil-Temps clair-Nuages WAREMA
Limites [lx]	Limites qui doivent être dépassées/non atteintes pour que les états respectifs soient atteints.	1000 : n : 200000
Temporisations [min]	Durées pendant lesquelles les limites doivent être continuellement dépassées/non atteintes afin qu'un changement d'état soit exécuté.	0 : n : 255
Ecraser la programmation de la limite pour chaque programmation	Il est alors possible de choisir si les limites actuelles peuvent être écrasées ou conservées lors de la programmation.	Oui
		Non

En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule

L'évaluation de ces paramètres donne l'état « Nuit / Aube/crépuscule ».



Formats d'entrée sélectionnables :

- ▶ *Objet bit*
L'objet bit « En 3.4 Nuit / Aube/crépuscule » est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule ».
- ▶ *Mesures exactes comme objets, limites fixes*
Avec ce réglage, un contrôle aube / crépuscule a lieu avec 2 limites dans l'actionneur, dont le résultat « Nuit Oui/Non » est transféré à l'état interne « En 3.4 Nuit / Aube/crépuscule ». La luminosité du GO « En 3.4 Mesure exacte luminosité aube/crépuscule » est utilisée à cet effet.
- ▶ *Mesures exactes / limites comme objet*
Comme *Mesures exactes comme objets, limites fixes*, mais des GO supplémentaires pour les limites « En 3.4 Aube/crépuscule - limite matin » et « En 3.4 Aube/crépuscule - limite soir » sont affichés et peuvent écraser les limites paramétrées.

Paramètres	Fonction	Valeurs
Format d'entrée	Formats d'entrée sélectionnables pour l'état Nuit / Aube/crépuscule	Objets bit
		Mesures exactes comme objets, limites fixes
		Mesures exactes / limites comme objet
Polarité	Définit à quel moment un objet bit reçu déclenche l'état « Nuit / Aube/crépuscule ».	1=Nuit / Aube/crépuscule, 0=Jour
		0=Nuit / Aube/crépuscule, 1=Jour
Ecraser la programmation de la limite pour chaque programmation	Il est alors possible de choisir si les limites actuelles peuvent être écrasées ou conservées lors de la programmation.	Oui
		Non
Limites [lx]	Limites qui doivent être dépassées/non atteintes pour que les états respectifs soient atteints.	0 : n : 1000
Temporisations [min]	Durées pendant lesquelles les limites doivent être continuellement dépassées/non atteintes afin qu'un changement d'état soit exécuté.	0 : n : 255

7.4.4.4 En 4 : Position du soleil

Cette entrée de fonction fournit des valeurs internes qui dépendent de la position du soleil. Pour cela, une orientation de la façade (azimut de l'aplomb sur la façade) doit être paramétrée.



Le calcul de la position du soleil s'effectue en fonction de la position géographique, ou est reçu par le bus via les objets Azimut et Elévation. Le paramétrage pour cela se trouve à la page « Paramètres de l'appareil ».















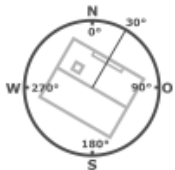
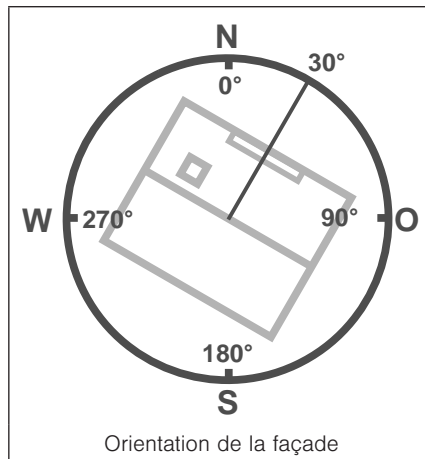
<ul style="list-style-type: none">  Aperçu  Paramètres de l'appareil  Sorties, généralités  A1 : Sortie  Paramètres de protection...  Paramètres du moteur  Entrées de fonction <li style="background-color: #e0e0e0;"> En 4 : Position du soleil...  Fonctions  Scénarios enregistrés  Etat  Entrées, généralités  Logique / Timer, en général 	<h3> En 4 : Position du soleil</h3> <hr/> <h4>Orientation de la façade [°]</h4> <p>Orientation de la façade [°] <input type="text" value="0"/></p> <p>L'orientation de la façade est requise pour le calcul du suivi des lamelles et de l'état « En 4.1 : Soleil sur façade ».</p> <p>Exemple 30°:</p>  <hr/> <h4>En 4.1 : Soleil sur la façade</h4> <p>L'évaluation de l'angle d'ouverture et de la position actuelle du soleil donne l'état « En 4.1 : Soleil sur la façade ». Cet état peut être utilisé dans les fonctions comme condition de déclenchement.</p> <p>Zone d'ouverture horizontale par rapport à la façade (-90°...+90°)</p> <p>Minimum [°] <input type="text" value="-90"/></p> <p>Maximum [°] <input type="text" value="90"/></p> <p>Zone d'ouverture verticale (0°...+90°)</p> <p>Minimum [°] <input type="text" value="0"/></p> <p>Maximum [°] <input type="text" value="90"/></p> <hr/> <h4>En 4.2 : Suivi des lamelles</h4> <p>Le suivi des lamelles peut s'effectuer via une tablette, un calcul automatique ou de manière externe.</p>
--	---

Fig. 20 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Entrées de fonction → En 4 : Position du soleil (fig. 1)

En 4.1 : Soleil sur la façade

L'état interne « En 4.1 : Soleil sur la façade » indique la position du soleil devant la façade. Pour cela, la position du soleil doit être connue et l'orientation de la façade paramétrée.



De plus, l'angle d'ouverture peut être paramétré par rapport à la façade (ce-lui-ci peut p. ex. être limité par des tableaux profonds).

Paramètres	Fonction	Valeurs
Orientation de la façade [°]	0°=nord, 90°=est, 180°=sud, 270°=ouest	0 : 180 : 359
Zone d'ouverture horizontale par rapport à la façade (-90°...+90°)	La zone d'ouverture horizontale peut être ajustée au cas où p. ex. des tableaux bas ou des saillies de toit restreignent l'exposition au soleil. -90°=vers la gauche, 0°=verticalement par rapport à la façade, 90°=vers la droite	-90 : Minimum [°] 90
		-90 : Maximum [°] 90
Zone d'ouverture verticale (0°...+90°)	La zone d'ouverture verticale peut être ajustée au cas où p. ex. des saillies de toit restreignent l'exposition au soleil. 0°=verticalement par rapport à la façade, 90°=vers le haut	90 : Minimum [°] 0
		90 : Maximum [°] 0

En 4.2 : Suivi des lamelles

La valeur « En 4.2 : Suivi des lamelles » est une valeur cible qui peut être sélectionnée dans les fonctions comme destination de déplacement. Elle commande la position des lamelles de manière à garantir une visibilité maximale vers l'extérieur sans incidence directe de la lumière du soleil.



Pour le suivi des lamelles, la géométrie correcte de la lamelle doit être configurée sur la page des paramètres « Paramètres de protection solaire ».

En 4.2 : Suivi des lamelles

Le suivi des lamelles peut s'effectuer via une tablette, un calcul automatique ou de manière externe. Les valeurs en résultant peuvent être sélectionnées en tant que « En 4.2 : Suivi des lamelles » dans les fonctions en tant que valeurs cibles.

Méthode Calcul automatique ▼

i Pour le calcul du suivi des lamelles, la géométrie de protection solaire doit être correctement définie dans les « Paramètres de protection solaire » !

Pas de progression [°] 10 ▲▼

Chevauchement [°] 0 ▲▼

En 4.3 : Suivi des lamelles avec décalage1

Sur la base de En 4.2 avec décalage d'angle. Les valeurs en résultant peuvent être sélectionnées en tant que « En 4.3 : Suivi des lamelles avec décalage1 » dans les fonctions en tant que valeurs cibles.

Décalage d'angle +10° ▼

En 4.4 : Suivi des lamelles avec décalage2

Sur la base de En 4.2 avec décalage d'angle. Les valeurs en résultant peuvent être sélectionnées en tant que « En 4.4 : Suivi des lamelles avec décalage2 » dans les fonctions en tant que valeurs cibles.

Décalage d'angle +20° ▼

En 4.5 : Soleil sur la fenêtre

L'évaluation de cet objet donne l'état « En 4.5 : Soleil (=aucune ombre) sur la fenêtre ». Cet état peut être utilisé dans les fonctions comme condition de déclenchement.

Objet bit supplémentaire « Fenêtre ombragée »

Polarité de l'objet bit
 1=Fenêtre obscurcie par objets voisins
 0=Fenêtre obscurcie par objets voisins

Fig. 21 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Entrées de fonction → En 4 : Position du soleil (fig. 2)

Le suivi des lamelles peut être calculé de différentes manières :

► **Calcul automatique**

Le nombre d'étapes ainsi qu'un chevauchement doivent être paramétrés. Les étapes résultant de l'angle d'orientation des lamelles sont calculés automatiquement en fonction de la géométrie de protection solaire. (Un chevauchement est nécessaire lorsque, en raison de tolérances mécaniques, aucune protection contre l'éblouissement fiable ne peut être obtenue.)



Le calcul automatique commence toujours à 0° (pas d'ouverture au-delà de 0°). Si une ouverture au-delà de 0° est souhaitée, le suivi des lamelles doit être paramétré *selon le tableau*.

► **Selon tableau**

Un tableau s'affiche, dans lequel il est possible d'entrer directement l'angle d'incidence projeté ainsi que les positions/angles d'orientation :

Méthode			
Selon tableau ▼			
<p>i Pour le suivi des lamelles, les angles d'orientation des lamelles minimal et maximal doivent être correctement définis dans les « Paramètres de protection solaire » !</p>			
Suivi des lamelles	Angle projeté [°]	Longueur de store [%]	Angle d'orientation des lamelles [°]
De 0° à :	16 ▲▼	100 ▲▼	72 ▲▼
Du précédent à :	25 ▲▼	100 ▲▼	57 ▲▼
Du précédent à :	34 ▲▼	100 ▲▼	42 ▲▼
Du précédent à :	43 ▲▼	100 ▲▼	27 ▲▼
Du précédent à :	50 ▲▼	100 ▲▼	11 ▲▼
Du précédent à :	90 ▲▼	100 ▲▼	0 ▲▼
Soleil pas sur la façade :		100 ▲▼	0 ▲▼

► **Externe (1 objet position des lamelles)**

La valeur du GO « En 4.2 Entrée de suivi des lamelles position des lamelles » est transférée par le bus KNX directement à l'état interne « En 4.2 : Suivi des lamelles ».

► **Externe (2 objets longueur de store / position des lamelles)**

Les valeurs des GO « En 4.2 Entrée de suivi des lamelles longueur de store » et « En 4.2 Entrée de suivi des lamelles position des lamelles » sont combinées et transférées à l'état interne « En 4.2 : Suivi des lamelles ».

► **Externe (DPT 240.800)**

La valeur du GO combiné « En 4.2 Entrée de suivi des lamelles store / lamelle » est transférée par le bus KNX directement à l'état interne « En 4.2 : Suivi des lamelles ».

Paramètres	Fonction	Valeurs
Méthode	Procédure de calcul du suivi des lamelles	Calcul automatique
		Selon tableau
		Externe (1 objet position des lamelles)
		Externe (2 objets longueur de store / position des lamelles)
		Externe (DPT 240.800)
Pas de progression [°]	Angle d'orientation pour une étape. En combinaison avec un angle d'orientation des lamelles minimal et maximal, on obtient ici le nombre d'étapes sur l'ensemble de l'orientation de la protection solaire. (Uniquement pour la méthode <i>Calcul automatique</i>)	5 : 45
Chevauchement [°]	Chevauchement de l'ombre d'une lamelle avec l'ombre de la lamelle suivante pour empêcher tout passage de rayon de soleil. (Uniquement pour la méthode <i>Calcul automatique</i>)	-90 : 90
Intervalle de temps pour la combinaison de longueur de store et de position des lamelles en un ordre de déplacement	Durée maximale pendant laquelle deux objets séparés sont traités comme un ordre de déplacement. (Uniquement pour la méthode <i>Externe (2 objets longueur de store / position des lamelles)</i>)	50 millisecondes : 1 seconde : 10 secondes
En 4.3 Suivi des lamelles avec décalage1 Décalage de lamelles	Est calculé sur la base de « En 4.2 : Suivi des lamelles » et également disponible en interne comme destination de déplacement « En 4.3 : Suivi des lamelles + décalage1 ».	+25 % : +5 % : — : -25 %
En 4.4 Suivi des lamelles avec décalage2 Décalage de lamelles	Est calculé sur la base de « En 4.2 : Suivi des lamelles » et également disponible en interne comme destination de déplacement « En 4.4 : Suivi des lamelles + décalage2 ».	+25 % : +10 % : — : -25 %

En 4.5 : Soleil sur la fenêtre

Détermine si le soleil brille sur les fenêtres et émet l'état « En 4.5 : Soleil (=aucune ombre) sur la fenêtre ». Il est possible d'afficher un objet bit supplémentaire « En 4.5 Ombre sur la fenêtre » par lequel des informations sur la projection d'ombre sont reçues (ombre sur la fenêtre oui/non) p. ex. à partir d'un module d'ombrage saisonnier.

Paramètres	Fonction	Valeurs
Objet bit supplémentaire « Fenêtre ombragée »	Il est possible ici de déterminer si l'objet doit être utilisé.	Oui
		Non
Polarité de l'objet bit	Définit à quel moment un objet bit reçu déclenche l'état « Fenêtre ombragée ».	1=Fenêtre obscurcie par objets voisins
		0=Fenêtre obscurcie par objets voisins

7.4.4.5 En 5 : Présence

Cette entrée de fonction permet de recevoir une information de présence (personne dans la pièce) du bus via jusqu'à 3 objets bit « En 5 Présence », de les relier entre eux et de les mettre à disposition en interne comme état « En 5 : Présence ».

Si plus d'un objet est affiché, la méthode de liaison peut être sélectionnée.

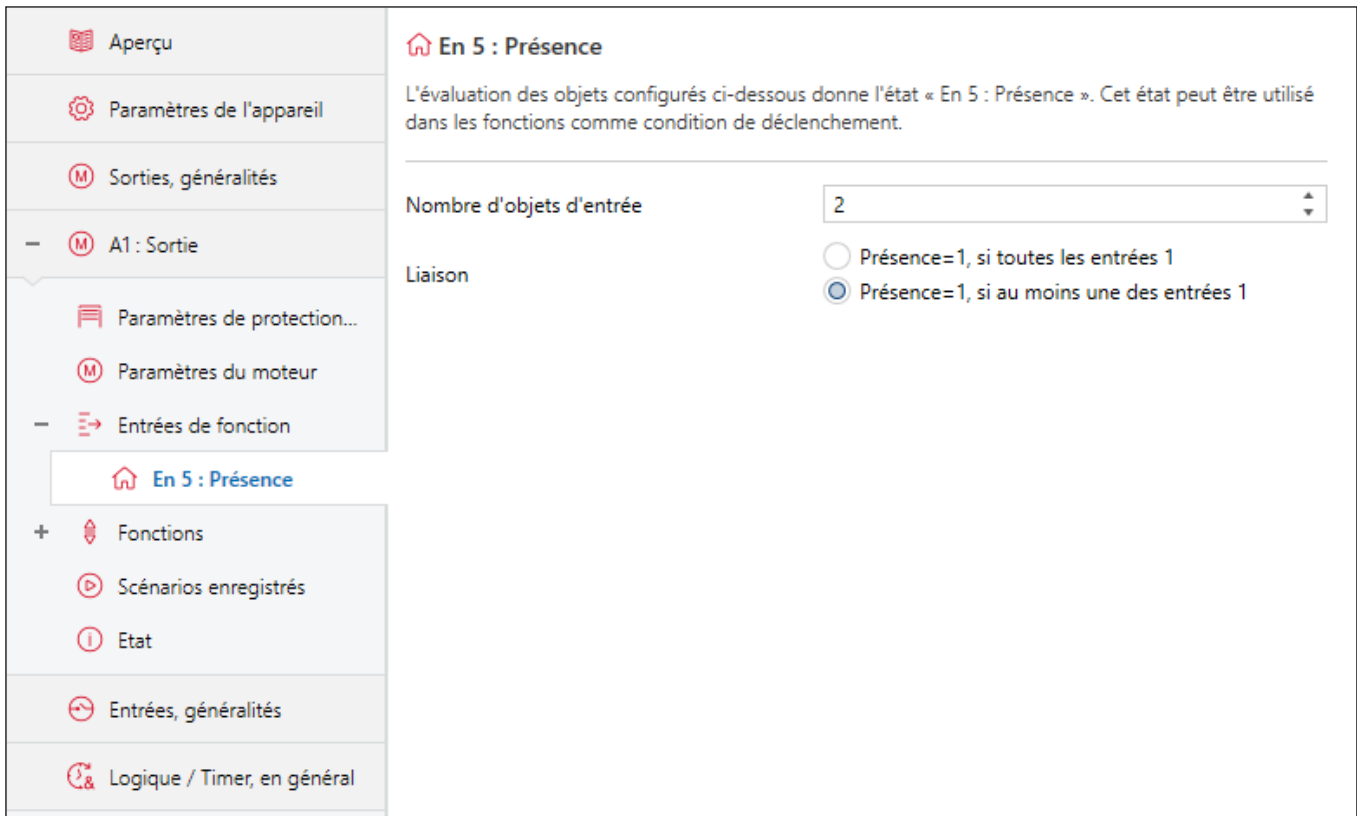


Fig. 22 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Entrées de fonction → En 5 : Présence

Paramètres	Fonction	Valeurs
Nombre d'objets d'entrée	Il est possible ici de sélectionner le nombre d'objets d'entrée.	1 : 3
Liaison	Détermine la méthode de liaison des entrées (AND/ OR)	Présence=1, si toutes les entrées 1 Présence=1, si au moins une des entrées 1

7.4.4.6 En 6 : Contact de fenêtre / de porte

Cette entrée de fonction permet de recevoir des contacts du bus via jusqu'à 3 objets bit « En 6 : Contact de fenêtre / de porte », de les relier entre eux et de les mettre à disposition en interne comme état « En 6 : Porte / fenêtre ouverte ».

Si plus d'un objet est affiché, la méthode de liaison peut être sélectionnée. De plus, une surveillance cyclique peut être paramétrée. Si aucune nouvelle valeur n'est reçue pour un objet bit pendant la durée définie, la valeur pour « Fenêtre ouverte » est admise.

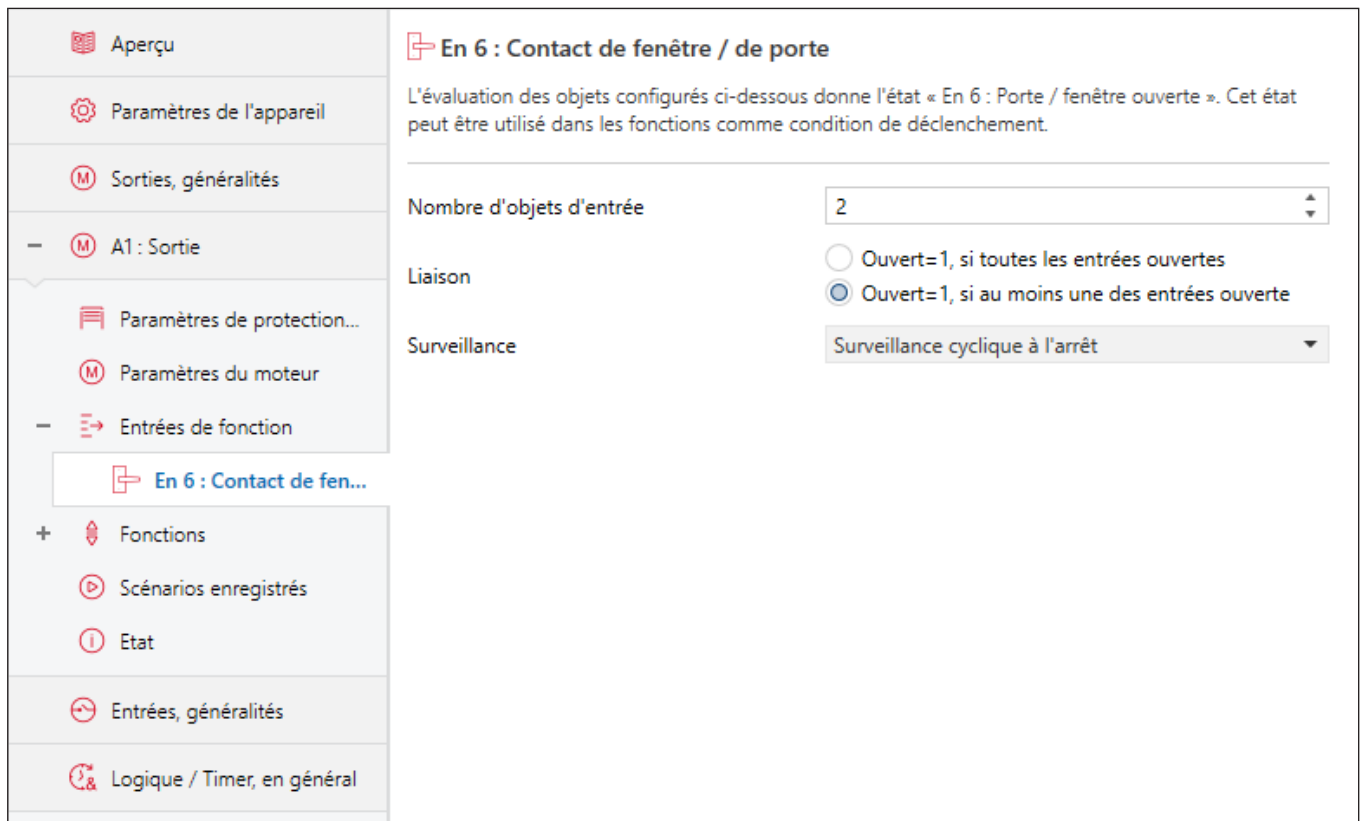















Fig. 23 Dialogue des paramètres: Sn : Sortie → Entrées de fonction → En 6 : Contact de fenêtre / de porte

Paramètres	Fonction	Valeurs
Nombre d'objets d'entrée	Il est possible ici de sélectionner le nombre d'objets d'entrée.	1 : 3
Liaison	Détermine la méthode de liaison des entrées (NOR/ NAND)	Ouvert=1, si toutes les entrées ouvertes Ouvert=1, si au moins une des entrées ouverte
Surveillance	Les objets d'entrée peuvent être surveillés. Si la surveillance est active et qu'aucun télégramme n'a été reçu pendant la durée définie, la condition « ouverte » est considérée comme remplie et l'état « En 6 : Porte / fenêtre ouverte » est appliqué.	Surveillance cyclique à l'arrêt
		10 secondes
		1 minute
		2 minutes
		5 minutes
		10 minutes

7.4.4.7 En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation

Cette entrée de fonction offre la possibilité d'accéder au mode d'exploitation du bâtiment (chauffage, refroidissement, neutre) et de tenir compte de la température intérieure.

-  Aperçu
-  Paramètres de l'appareil
-  Sorties, généralités
-  A1 : Sortie
-  Paramètres de protection...
-  Paramètres du moteur
-  Entrées de fonction
-  En 7 : Prise en charg...
-  Fonctions
-  Scénarios enregistrés
-  Etat
-  Entrées, généralités
-  Logique / Timer, en général

En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation

En 7.1-7.3 : Bâtiment mode de service : chauffage / neutre / refroidissement

L'évaluation des objets suivants donne les états « En 7.1 : Bâtiment en mode chauffage », « En 7.2 : Bâtiment en mode neutre », « En 7.3 : Bâtiment en mode de refroid. ». Ces états peuvent être utilisés dans les fonctions comme condition de déclenchement.

Format d'entrée 2 x 1 bit : Mode chauffage et refroidissement ▼

Polarité de l'objet phase de chauffage 1=mode chauffage, 0=neutre
 0=mode chauffage, 1=neutre

Polarité de l'objet phase de refroidissement 1=mode refroidissement, 0=neutre
 0=mode refroidissement, 1=neutre


Evaluation de la température intérieure







En 7.4-7.6 : « Trop chaud » / « Trop froid »

L'évaluation de ce paramètre donne les états « En 7.4 : Pièce trop chaude », « En 7.5 : Temp. intérieure dans la plage de consigne », « En 7.6 : Pièce trop froide ». Ces états peuvent être utilisés dans les fonctions comme condition de déclenchement.

Format d'entrée Mesures exactes et limites ▼

Valeur de consigne de la température intérieure [°C] 22

 Pour chaque mode de service de bâtiment, différentes variations de valeur de consigne peuvent être paramétrées. Les modes de service de bâtiment disponibles dépendent du paramétrage dans En 7.1-7.3.

Limites variation de température	Variation de la valeur de consigne pour « Trop froid » [°C]	Plage de consigne consécutive actuelle [°C]	Variation de la valeur de consigne pour « Trop chaud » [°C]
Bâtiment en mode chauffage	0 	(22 ... 24)	2 
Bâtiment en mode neutre	0 	(22 ... 24)	2 
Bâtiment en mode refroidissement	-4 	(18 ... 24)	2 

Retarder l'abandon des états « Trop chaud » et « Trop froid » [min] 30

Fig. 24 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Entrées de fonction → En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation

En 7.1-7.3 : Bâtiment mode de service : chauffage / neutre / refroidissement

En fonction de la disponibilité, il est possible de saisir ici le mode de service actuel du système de chauffage/refroidissement du bâtiment.

Formats d'entrée sélectionnables :

- ▶ *1 objet bit mode chauffage / neutre*
L'objet bit « En 7 : Bâtiment mode de service chauffage » s'affiche. En fonction de la valeur, l'état interne « En 7.1 : Bâtiment en mode chauffage » est activé. L'état inverse est transféré à « En 7.2 Bâtiment en mode neutre ». « En 7.3 : Bâtiment en mode refroidissement » n'est pas disponible.
- ▶ *1 objet bit mode chauffage / refroidissement*
L'objet bit « En 7 : Bâtiment mode de service chauffage » s'affiche. En fonction de la valeur, l'état interne « En 7.1 : Bâtiment en mode chauffage » est activé. L'état inverse est transféré à « En 7.3 Bâtiment en mode refroidissement ». « En 7.2 Bâtiment en mode neutre » n'est pas disponible.
- ▶ *2 x 1 bit : mode chauffage et refroidissement*
L'objet bit « En 7 : Bâtiment mode de service chauffage » est transféré directement à l'état interne « En 7.1 : Bâtiment en mode chauffage » et l'objet bit « En 7 : Bâtiment mode de service refroidissement » à l'état interne « En 7.3 Bâtiment en mode refroidissement ». L'état interne « En 7.2 Bâtiment en mode neutre » est 1, dès que En 7.1 et En 7.3 ont tous les deux la valeur 0.

Paramètres	Fonction	Valeurs
Format d'entrée	Formats d'entrée sélectionnables pour le mode de service du bâtiment	1 objet bit mode chauffage / neutre
		1 objet bit mode chauffage / refroidissement
		2 x 1 bit : mode chauffage et refroidissement
Polarité (1 objet bit mode chauffage / neutre)	Détermine quels états déclenchent les objets bit reçus.	1=mode chauffage, 0=neutre
		0=mode chauffage, 1=neutre
Polarité (1 objet bit mode chauffage / refroidissement)	Détermine quels états déclenchent les objets bit reçus.	1=mode chauffage / 0=mode refroidissement
		0=mode chauffage / 1=mode refroidissement
Polarité de l'objet phase de chauffage (2 x 1 bit : mode chauffage et mode refroidissement)	Détermine quels états déclenchent les objets bit reçus.	1=mode chauffage, 0=neutre
		0=mode chauffage, 1=neutre
Polarité de l'objet phase de refroidissement (2 x 1 bit : mode chauffage et mode refroidissement)	Détermine quels états déclenchent les objets bit reçus.	1=mode refroidissement / 0=neutre
		0=mode refroidissement / 1=neutre

En 7.4-En 7.6 : « Trop chaud » / « Trop froid »

Saisie des états Trop chaud / Température intérieure dans la plage de consigne / Trop froid (sur la base de la température intérieure).

Formats d'entrée sélectionnables :

- ▶ *Mesures exactes et limites*
La valeur exacte pour la température intérieure du GO « En 7 Mesure exacte température intérieure » est comparée à la limite actuelle. La limite en vigueur actuellement dépend du mode de service du bâtiment (En 7.1-7.3). Dans le tableau, il est possible de paramétrer pour chaque mode de service un écart par rapport à la valeur de consigne (celle-ci est issue du GO « En 7 Valeur de consigne de la température intérieure ») pour « Trop chaud » et un écart pour « Trop froid ». Selon l'écart, le mode de service et la temporisation, les états internes « En 7.4 Pièce trop chaude », « En 7.5 Température intérieure dans la plage de consigne » et « En 7.6 Pièce trop froide » sont activés.
- ▶ *2 x 1 objet bit : « Trop chaud » et « Trop froid »*
En fonction des GO « En 7 Pièce trop chaude » et « En 7 Pièce trop froide », les états internes « En 7.4 Pièce trop chaude », « En 7.5 Température intérieure dans la plage de consigne » et « En 7.6 Pièce trop froide » sont activés.
- ▶ *1 objet bit : 1=trop chaud, 0=trop froid*
En fonction du GO « En 7 Pièce trop chaude », les états internes « En 7.4 Pièce trop chaude » et « En 7.6 Pièce trop froide » sont activés.
- ▶ *1 objet bit : 1=trop froid, 0=trop chaud*
En fonction du GO « En 7 Pièce trop froide », les états internes « En 7.4 Pièce trop chaude » et « En 7.6 Pièce trop froide » sont activés.

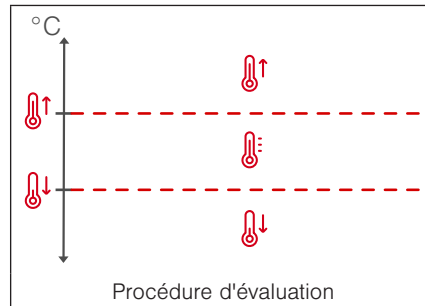


Pour les formats d'entrée « Objet bit », aucun autre paramètre n'est affiché.

Paramètres	Fonction	Valeurs
Format d'entrée	Formats d'entrée sélectionnables pour l'évaluation de la température intérieure	Mesures exactes et limites
		2 x 1 objet bit
		1 objet bit, 1=trop chaud, 0=trop froid
		1 objet bit, 1=trop froid, 0=trop chaud
Polarité	Définit à quel moment un objet bit reçu déclenche l'état « Nuit / Aube/crépuscule ».	1=Nuit / Aube/crépuscule, 0=Jour
Valeur de consigne de la température intérieure [°C]	Durées pendant lesquelles les limites doivent être continuellement dépassées/non atteintes afin qu'un changement d'état soit exécuté.	0 : 22 : 50
Tableau « Limites variation de température »	Pour les modes de service du bâtiment sélectionnés sous <i>In 7.1-7.3</i> , différentes variations de valeur de consigne peuvent être paramétrées dans le tableau à l'aide des curseurs.	-
Retarder l'abandon des états « Trop chaud » et « Trop froid » [min]	Durée avant qu'un état atteint puisse être de nouveau abandonné.	0 : 30 : 255

7.4.4.8 En 8 : Température extérieure

Contrôle du dépassement par le haut ou par le bas d'une limite de température extérieure.



Formats d'entrée sélectionnables :

- ▶ *1 objet bit : Température élevée / faible*
L'objet bit « En 8 Température extérieure élevée/faible » est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 8.1 : Température extérieure élevée ». L'inverse est également transféré à « En 8.3 Température extérieure faible ». « En 8.2 Température extérieure modérée » n'est pas disponible.
- ▶ *2 x 1 objet bit : Température élevée / faible*
L'objet bit « En 8.1 : Température extérieure élevée » est transféré directement à l'état interne « En 8.1 : Température extérieure élevée » et l'objet bit « En 8.3 Température extérieure faible » à l'état interne « En 8.3 Température extérieure faible ». L'état interne « En 8.2 Température extérieure modérée » est de 1, dès que En 8.1 et En 8.3 ont tous les deux la valeur 0.
- ▶ *Mesure exacte comme objet, limites fixes*
Avec ce réglage, une étude standard des limites a lieu avec 2 limites dans l'actionneur, dont le résultat est transféré aux états internes. Pour ce faire, la mesure exacte de température extérieure du GO « Généralités mesure exacte température extérieure » est utilisée.
- ▶ *Mesures exactes / limites comme objet*
Comme *Mesure exacte comme objet, limites fixes*, mais des GO supplémentaires pour les limites « Température extérieure élevée » et « Température extérieure faible » sont affichés et peuvent écraser les limites paramétrées.

- Aperçu
- Paramètres de l'appareil
- Sorties, généralités
- A1 : Sortie
- Paramètres de protection...
- Paramètres du moteur
- Entrées de fonction
- En 8 : Température e...
- Fonctions
- Scénarios enregistrés
- Etat
- Entrées, généralités
- Logique / Timer, en général


En 8 : Température extérieure

En 8.1/8.2/8.3 : « Température extérieure élevée / modérée / faible »

L'évaluation de ce paramètre donne les états « En 8.1 : Temp. extérieure élevée », « En 8.2 Temp. extérieure modérée » et « En 8.3 Temp. extérieure faible ». Ces états peuvent être utilisés dans les fonctions comme condition de déclenchement.

Format d'entrée Mesures exactes / limites comme objet ▼

Remarque : Pour la température extérieure, l'objet « Général - température extérieure » est utilisé.



Limites	[°C]	Retard [min]
« Elevé » supérieur	25	30
« Modéré »	(10-25)	10
« Faible » inférieur	10	30

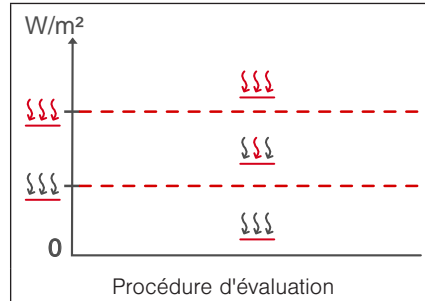
Ecraser la programmation de la limite pour chaque programmation

Fig. 25 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Entrées de fonction → En 8 : Température extérieure

Paramètres	Fonction	Valeurs
Format d'entrée	Formats d'entrée sélectionnables pour l'évaluation de la température extérieure	1 objet bit : Température élevée / faible
		2 x 1 objet bit : Température élevée / faible
		Mesure exacte comme objet, limites fixes
		Mesures exactes / limites comme objet
Polarité (1 objet bit : Température élevée / faible)	Détermine quels états déclenchent les objets bit reçus.	1 : Température élevée / 0 : Température faible
		0 : Température élevée / 1 : Température faible
Polarité Température élevée (2 x 1 objet bit : Température élevée / faible)	Détermine quels états déclenchent les objets bit reçus.	1 : Température élevée = VRAI
		0 : Température élevée = VRAI
Polarité Température faible (2 x 1 objet bit : Température élevée / faible)	Détermine quels états déclenchent les objets bit reçus.	1 : Température faible = VRAI
		0 : Température faible = VRAI
Tableau « Limites » (si mesure exacte comme objet)	Les limites et temporisations souhaitées peuvent être paramétrées dans le tableau.	-
Ecraser le paramétrage de la limite pour chaque programmation (si limites comme objet)	Il est alors possible de choisir si les limites actuelles peuvent être écrasées ou conservées lors de la programmation.	Oui
		Non

7.4.4.9 En 9 : Apport d'énergie

Contrôle du dépassement par le haut ou par le bas d'une limite de rayonnement.



Formats d'entrée sélectionnables :

- ▶ *1 objet bit : Apport d'énergie élevé / faible*
L'objet bit « En 9 Apport d'énergie élevé/faible » est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 9.1 : Apport d'énergie élevé ». L'inverse est également transféré à « En 9.3 Apport d'énergie faible ». « En 9.2 Apport d'énergie modéré » n'est pas disponible.
- ▶ *2 x 1 objet bit : Apport d'énergie élevé / faible*
L'objet bit « En 9.1 : Apport d'énergie élevé » est transféré directement à l'état interne « En 9.1 : Apport d'énergie élevé » et l'objet bit « En 9.3 Apport d'énergie faible » à l'état interne « En 9.3 Apport d'énergie faible ». L'état interne « En 9.2 Apport d'énergie modéré » est de 1, dès que En 9.1 et En 9.3 ont tous les deux la valeur 0.
- ▶ *Mesure exacte comme objet, limites fixes*
Avec ce réglage, une étude standard des limites a lieu avec 2 limites dans l'actionneur, dont le résultat est transféré aux états internes. L'apport d'énergie du GO « En 9 Mesure exacte rayonnement » est utilisé à cet effet.
- ▶ *Mesures exactes / limites comme objet*
Comme *Mesure exacte comme objet, limites fixes*, mais avec des GO supplémentaires pour les limites « Apport d'énergie élevé » et « Apport d'énergie faible » sont affichés et peuvent écraser les limites paramétrées.

- Aperçu
- Paramètres de l'appareil
- Sorties, généralités
- A1 : Sortie
- Paramètres de protection...
- Paramètres du moteur
- Entrées de fonction
- En 9 : Apport d'énergie
- Fonctions
- Scénarios enregistrés
- Etat
- Entrées, généralités
- Logique / Timer, en général

En 9 : Apport d'énergie

En 9.1/9.2/9.3 : « Apport d'énergie élevé / modéré / faible »

L'évaluation de ce paramètre donne les états « En 9.1 : Apport d'énergie élevé », « En 9.2 Apport d'énergie modéré » et « En 9.3 Apport d'énergie faible ». Ces états peuvent être utilisés dans les fonctions comme condition de déclenchement.

Format d'entrée

Mesures exactes / limites comme objet ▼

Limites	[W/m ²]	Retard [min]
« Elevé » supérieur	300	2 ▲▼
« Modéré »	(150-300)	10 ▲▼
« Faible » inférieur	150	20 ▲▼

Ecraser la programmation de la limite pour chaque programmation

Fig. 26 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Entrées de fonction → En 9 : Apport d'énergie

Paramètres	Fonction	Valeurs
Format d'entrée	Formats d'entrée sélectionnables pour l'évaluation de l'apport d'énergie	1 objet bit : Apport d'énergie élevé / faible
		2 x 1 objet bit : Apport d'énergie élevé / faible
		Mesure exacte comme objet, limites fixes
		Mesures exactes / limites comme objet
Polarité (1 objet bit : Apport d'énergie élevé / faible)	Détermine quels états déclenchent les objets bit reçus.	1=Apport d'énergie élevé / 0 =Apport d'énergie faible
		0=Apport d'énergie élevé / 1 =Apport d'énergie faible
Polarité Température élevée (2 x 1 objet bit : Apport d'énergie élevé / faible)	Détermine quels états déclenchent les objets bit reçus.	1 : Apport d'énergie élevé = VRAI
		0 : Apport d'énergie élevé = VRAI
Polarité Température faible (2 x 1 objet bit : Apport d'énergie élevé / faible)	Détermine quels états déclenchent les objets bit reçus.	1 : Apport d'énergie faible = VRAI
		0 : Apport d'énergie faible = VRAI
Tableau « Limites » (si mesure exacte comme objet)	Les limites et temporisations souhaitées peuvent être paramétrées dans le tableau.	-
Ecraser le paramétrage de la limite pour chaque programmation (si limites comme objet)	Il est alors possible de choisir si les limites actuelles peuvent être écrasées ou conservées lors de la programmation.	Oui
		Non

7.4.4.10 En 10 : Entrées externes

Cette entrée de fonction offre des entrées supplémentaires qui peuvent être utilisées comme condition ou comme destination de déplacement dans les fonctions.

En 10.1-10.3 Objets bit

Il est possible d'afficher jusqu'à 3 objets bit « En 10 Bit externe ». Une surveillance de réception peut être activée pour ceux-ci. L'état des objets est transféré directement aux états internes « En 10.n Bit externe ».

En 10.4-10.5 Objets de position

Il est possible d'afficher 2 entrées de position. Le GO « En 10.n Longueur de store externe » et, pour le mode de service brise-soleil orientable, le GO « En 10.n Position des lamelles externe » s'affichent. Les valeurs de position reçues via les objets peuvent être utilisées dans les fonctions comme destination de déplacement.

En outre, un objet du type DPT 240.800 « En 10.n Longueur de store/Position des lamelles externe » pour le mode de service brise-soleil orientable peut être également affiché.















 Aperçu	 En 10 : Entrées externes
 Paramètres de l'appareil	En 10.1-10.3 : Objets bit Les valeurs des objets bit En 10.1-10.3 peuvent être utilisés dans les fonctions comme condition de déclenchement.
 Sorties, généralités	En 10.1 : Entrée externe bit <input checked="" type="checkbox"/>
-  A1 : Sortie	Surveillance Surveillance cyclique à l'arrêt ▼
 Paramètres de protection...	En 10.2 : Entrée externe bit <input type="checkbox"/>
 Paramètres du moteur	En 10.3 : Entrée externe bit <input type="checkbox"/>
-  Entrées de fonction	En 10.4-10.5 : Objets de position Les valeurs pour la longueur de store et la position des lamelles dans En 10.4 et En 10.5 peuvent être utilisées dans les fonctions comme objectifs.
 En 10 : Entrées exter...	En 10.4 : Entrée externe position <input checked="" type="checkbox"/>
+  Fonctions	En 10.5 : Entrée externe position <input type="checkbox"/>
 Scénarios enregistrés	Combinaison de longueur de store et de position des lamelles
 Etat	Intervalle de temps pour la combinaison de longueur de store et de position des lamelles en un ordre de déplacement 50 millisecondes ▼
 Entrées, généralités	Objets à 3 octets (DPT 240.800)
 Logique / Timer, en général	Afficher également les objets à 3 octets pour entrées supplémentaires <input type="checkbox"/>













Fig. 27 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Entrées de fonction → En 10 : Entrées externes

Paramètres	Fonction	Valeurs
En 10.n : Entrée externe bit	Afficher des objets bit externes (10.1 actif par défaut, 10.2 et 10.3 peuvent être affichés en cas de besoin)	Oui Non
Surveillance	Chaque objet bit peut être surveillé séparément. Si la surveillance est active et qu'aucun télégramme n'a été reçu pendant la durée définie, la valeur VRAI est admise.	Surveillance cyclique à l'arrêt
		10 secondes
		1 minute
		2 minutes
		5 minutes
		10 minutes
En 10.n : Entrée externe position	Afficher des objets de position externes	Oui Non
Intervalle de temps pour la combinaison de longueur de store et de position des lamelles en un ordre de déplacement	Durée maximale pendant laquelle deux objets séparés sont traités comme un ordre de déplacement.	50 millisecondes : 10 secondes
Afficher également les objets à 3 octets pour entrées supplémentaires (Uniquement pour le mode de service store vénitien / brise-soleil orientable)	Affiche un objet supplémentaire de type DPT 240.800 « En 10.n Longueur de store/Position des lamelles externe » pour les entrées de position activées.	Oui
		Non

7.4.5 Fonctions
















Les fonctions traitent les états et objectifs internes qui résultent des entrées de fonction, ou traitent des ordres de commande qui sont reçus directement via des GO. Il en résulte que les fonctions déclenchent des mouvements sur la sortie correspondante.

- ▶ Jusqu'à 15 fonctions sont disponibles dans chaque sortie.
- ▶ Chaque fonction peut être active ou inactive. Elle est active lorsque sa condition de déclenchement est remplie.
- ▶ Si une fonction est active, elle supprime des fonctions dont la priorité est inférieure.
- ▶ La fonction la plus faible est toujours « Repos »
- ▶ Chaque mouvement de la sortie est provoqué par une fonction. Seules les fonctions peuvent entraîner des mouvements.

-  Aperçu
-  Paramètres de l'appareil
-  Sorties, généralités
-  A1 : Sortie
-  Paramètres de protection...
-  Paramètres du moteur
-  Entrées de fonction
-  **Fonctions**
-  Scénarios enregistrés
-  Etat
-  Entrées, généralités
-  Logique / Timer, en général

Fonctions

Settings Réglages de base Extension

Fonctions	Actif	Priorité	Type	Commentaire
Prédéfini				
F1 : Sécurité générale	<input checked="" type="checkbox"/> 	2	Standard - OU	
F2 : Contrôle vent	<input checked="" type="checkbox"/> 	4	Standard - OU	
F3 : Contact de porte / fenêtre	<input checked="" type="checkbox"/> 	6	Standard	
F4 : Commande manuelle	<input checked="" type="checkbox"/> 	10	Ordres de déplacement / scénario	
F5 : Fonction d'aération	<input checked="" type="checkbox"/> 	14	Standard avec protection	
F6 : Nuit / Aube/crépuscule	<input checked="" type="checkbox"/> 	16	Standard	
F7 : Prise en charge du chauffage	<input checked="" type="checkbox"/> 	18	Standard	
F8 : Prise en charge de la climatisation	<input checked="" type="checkbox"/> 	20	Standard	
F9 : Contrôle ensoleillement	<input checked="" type="checkbox"/> 	22	Standard	
F10 : Commande automatique centr	<input checked="" type="checkbox"/> 	24	Ordres de déplacement / scénario	
User defined				
F11 : Personnalisé 1	<input checked="" type="checkbox"/> 	26	Standard	
F12 : Personnalisé 2	<input type="checkbox"/> 	28	Standard	
F13 : Personnalisé 3	<input type="checkbox"/> 	30	Standard	
F14 : Personnalisé 4	<input type="checkbox"/> 	31	Standard	
Special functions				
F15 : Repos/Démarrage	<input checked="" type="checkbox"/> 	32	Sans condition	

Aperçu

Fig. 28 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Fonctions

Paramètres	Fonction	Valeurs
Réglages	L'option Tous affiche des fonctions supplémentaires qui ne sont pas requises en mode normal, mais qui le sont uniquement dans des situations particulières.	Fonctions de base Tous
F1 : Sécurité générale (7.4.5.1 à la page 65)	Fonction de type « Standard - OU » avec présélection <i>Objectif en haut</i> et 3 conditions présélectionnées pour un cas d'application standard.	Oui Non
F2 : Contrôle vent (7.4.5.2 à la page 67)	Fonction de type « Standard - OU » avec présélection <i>Objectif en haut</i> et condition présélectionnée <i>En 2 : Alarme de vent</i> pour un cas d'application standard pour le contrôle vent.	Oui Non
F3 : Contact de porte / fenêtre (7.4.5.3 à la page 69)	Fonction de type « Standard » avec présélection <i>Objectif en haut</i> et condition présélectionnée <i>En 6 : Porte / fenêtre ouverte</i> pour un cas d'application standard pour le contrôle d'un contact de fenêtre.	Oui Non
F4 : Commande manuelle (7.4.5.4 à la page 71)	Fonction du type « Ordre de déplacement/scénario ». Cette fonction est toujours active. La fonction peut au choix bloquer des fonctions plus faibles ou les supplanter une fois.	Toujours activé
F5 : Fonction d'aération (7.4.5.5 à la page 74)	Fonction de type « Standard avec protection » avec condition présélectionnée <i>En 6 : Porte / fenêtre ouverte</i> pour une fonction d'aération. Une position de protection supplémentaire (p. ex. en cas de précipitations) est disponible.	Oui Non
F6 : Nuit / Aube/crépuscule (7.4.5.6 à la page 76)	Fonction de type « Standard » avec présélection <i>En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule</i> comme condition et avec au maximum une autre condition.	Oui Non
F7 : Prise en charge du chauffage (7.4.5.7 à la page 78)	Fonction de type « Standard » avec présélection <i>En 7.6 : Pièce trop froide</i> et <i>En 7.1 : Bâtiment en mode chauffage</i> comme condition et comportement « Limiter fonctions inférieures » (n'autoriser plus que les longueurs de store < 50 %).	Oui Non
F8 : Prise en charge de la climatisation (7.4.5.8 à la page 80)	Fonction de type « Standard » avec présélection <i>En 3.1 : Soleil</i> , <i>En 5 : Pas de présence</i> et <i>En 7.1 : Bâtiment pas en mode chauffage</i> comme condition et comportement « Déplacement jusqu'à l'objectif » (en bas, lamelles fermées)	Oui Non
F9 : Contrôle ensoleillement (7.4.5.9 à la page 82)	Fonction de type « Standard » avec présélection <i>En 3.1 : Soleil</i> comme condition et comportement « Déplacement jusqu'à l'objectif » (en bas, position des lamelles à 70 %).	Oui Non
F10 : Commande automatique centrale (7.4.5.10 à la page 84)	Fonction du type « Ordre de déplacement/scénario » avec limite : uniquement objets octet et objet de scénario possibles. La fonction peut au choix bloquer des fonctions plus faibles ou les supplanter une fois.	Oui Non
F11-14 : Personnalisé (7.4.5.11 à la page 86)	Fonction de type « Standard ». Librement paramétrables pour des cas d'application individuels.	Oui Non
F15 : Repos / Démarrage (7.4.5.12 à la page 90)	Fonction spéciale. Ici est déterminée quelle action doit être exécutée lorsqu'aucune autre fonction n'est active ou après une réinitialisation.	Oui Non

7.4.5.1 F1 : Sécurité générale

Fonction de type « Standard - OU » avec présélection *Objectif en haut* et 3 conditions présélectionnées pour un cas d'application standard.

- ▶ Le critère d'influence sur des fonctions inférieures est toujours « bloquer »
- ▶ Le déclencheur est une liaison OU de jusqu'à 5 conditions.
- ▶ Il est possible de paramétrer une temporisation pour retarder le déclenchement de la fonction.
- ▶ Option pour de ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.
















<ul style="list-style-type: none">  Aperçu  Paramètres de l'appareil  Sorties, généralités –  A1 : Sortie –  Paramètres de protection...  Paramètres du moteur  Entrées de fonction –  Fonctions <ul style="list-style-type: none">  Sécurité générale  Commande manuelle  Scénarios enregistrés  Etat  Entrées, généralités  Logique / Timer, en général 	<h4 style="margin: 0;">Sécurité générale</h4> <div style="margin-top: 10px;">  <p>Fonction de sécurité générale : peut être utilisée pour se déplacer dans la même position sûre en cas d'alarmes multiples liées par un « ou » (p. ex. « Vent ou pluie ou gel »). Objectif : Eviter les dommages techniques sur la protection solaire.</p> </div> <p>Influence sur des fonctions inférieures : Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction</p> <hr/> <h4 style="margin: 0;">Déclencheur</h4> <p>La fonction est active dès que la condition suivante est remplie</p> <p>Condition : ☁ En 1.1 : Alarme de gel ▼</p> <p>OU : 🌀 En 2 : Alarme de vent ▼</p> <p>OU : ☁ En 1.2 : Précipitations ▼</p> <p>OU : --- ▼</p> <p>OU : --- ▼</p> <p>Trigger delay by <input type="text" value="00:00:00"/> hh:mm:ss</p> <p>Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h4 style="margin: 0;">Comportement</h4> <p>L'action suivante est exécutée, des fonctions inférieures sont bloquées / limitées, jusqu'à que cette fonction soit terminée</p> <p>Action Déplacement jusqu'à l'objectif ▼</p> <p>Cible En haut ▼</p> <p>Execute as continuous command <input checked="" type="checkbox"/></p> <hr/> <h4 style="margin: 0;">Terminer</h4> <p>La fonction est terminée si la condition du déclenchement n'est plus remplie</p> <p>Retarder la fin de <input type="text" value="00:00:00"/> hh:mm:ss</p> <p>Comportement si aucune fonction inférieure n'est active Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé) ▼</p>
---	--

Fig. 29 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Fonctions → F1 : Sécurité générale

Paramètres	Fonction	Valeurs
Déclencheur Condition	Le déclencheur est une liaison OU de jusqu'à 5 conditions, dont 3 peuvent être présélectionnées. Une entrée de fonction quelconque peut être sélectionnée pour chaque condition.	En 1.1 : Alarme de gel
		En 2 : Alarme de vent
		En 1.2 : Précipitations
		- - -
		- - -
Retarder le déclenchement de	Temporisation avec laquelle le déclenchement de la fonction est retardé.	00:00:00 : 23:59:59
Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure	Ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.	Oui Non
Comportement Action	Les fonctions dont la priorité est inférieure sont arrêtées ou bloquées.	Stop (bloquer)
	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	Déplacement jusqu'à l'objectif
	Les valeurs min. et max. pour la longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	Limiter fonctions inférieures
Cible	Est également disponible lorsque l'action « Déplacement jusqu'à l'objectif » est sélectionnée. Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif. Personnalisé : la longueur de store et la position des lamelles peuvent être librement paramétrées. (Des valeurs prédéfinies et des entrées de fonctions sont également possibles)	En haut
Exécuter en tant que mode continu	Est également disponible lorsque « En haut » est sélectionné comme objectif (« Sortie pour store toile extérieur ZIP » ou « Assistance pour les MSE en aval » est activé dans <i>Paramètres de protection solaire</i>).	Oui Non
Longueur de store minimale	Est également disponible lorsque l'action « Limiter fonctions inférieures » est sélectionnée. Les valeurs min. et max. pour la longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	En haut (0 %)
Longueur de store maximale		Valeur [%] : 90
Position des lamelles minimale		Ouvrir (0 %)
Position des lamelles maximale		Fermer (100 %)
Quitter Retarder la fin de	Temporisation avec laquelle la fin de la fonction est retardée.	00:00:00 : 23:59:59
Comportement si aucune fonction inférieure n'est active	Détermine le comportement à la fin de la fonction lorsqu'aucune fonction inférieure n'est active.	Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)
		- - -
		Ne pas modifier la position
Etat Objet « Fonction active »	L'objet d'état « Fonction active » peut s'afficher (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	Oui
		Non
Objet « Fonction possible »	L'objet d'état « Fonction possible » peut s'afficher (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	Oui
		Non
Valider/bloquer Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage

7.4.5.2 F2 : Contrôle vent

Fonction de type « Standard - OU » avec présélection *Objectif en haut* et condition présélectionnée *En 2 : Alarme de vent* pour un cas d'application standard pour le contrôle vent.

- ▶ Les conditions présélectionnées sont limitées à un nombre max. de 3 et à celles qui peuvent être utiles dans ce contexte.
- ▶ Le critère d'influence sur des fonctions inférieures est toujours « bloquer »
- ▶ Le déclencheur est une liaison OU de jusqu'à 3 conditions.
- ▶ Il est possible de paramétrer une temporisation pour retarder le déclenchement de la fonction.
- ▶ Option pour de ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.
















<ul style="list-style-type: none">  Aperçu  Paramètres de l'appareil  Sorties, généralités -  A1 : Sortie -  Paramètres de protection...  Paramètres du moteur  Entrées de fonction -  Fonctions <li style="background-color: #e0e0e0;"> Contrôle vent  Commande manuelle  Scénarios enregistrés  Etat  Entrées, généralités  Logique / Timer, en général 	<h4>Contrôle vent</h4> <p> Fonction de type « Standard » avec des réglages sortie usine pour le contrôle vent. Objectif : Eviter les dommages techniques sur la protection solaire. Cas d'application standard : Montée en cas d'alarme de vent.</p> <p>Influence sur des fonctions inférieures : Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction</p> <hr/> <h4>Ⓛ Déclencheur</h4> <p>La fonction est active dès que la condition suivante est remplie</p> <p>Condition : ➡ En 2 : Alarme de vent</p> <p>OU : ---</p> <p>OU : ---</p> <p>Trigger delay by 00:00:00 hh:mm:ss</p> <p>Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h4>Ⓛ Comportement</h4> <p>L'action suivante est exécutée, des fonctions inférieures sont bloquées / limitées, jusqu'à que cette fonction soit terminée</p> <p>Action Déplacement jusqu'à l'objectif</p> <p>Cible En haut</p> <p>Execute as continuous command <input checked="" type="checkbox"/></p> <hr/> <h4>Ⓛ Terminer</h4> <p>La fonction est terminée si la condition du déclenchement n'est plus remplie</p> <p>Retarder la fin de 00:00:00 hh:mm:ss</p> <p>Comportement si aucune fonction inférieure n'est active Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)</p>
---	--

Fig. 30 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Fonctions → F2 : Contrôle vent

Paramètres	Fonction	Valeurs
Déclencheur Condition	Le déclencheur est une liaison OU de jusqu'à 3 conditions, où « En 2 Alarme de vent » peut être présélectionné. Une seule entrée de fonction utile ici peut être sélectionnée pour chaque condition.	En 2 : Alarme de vent

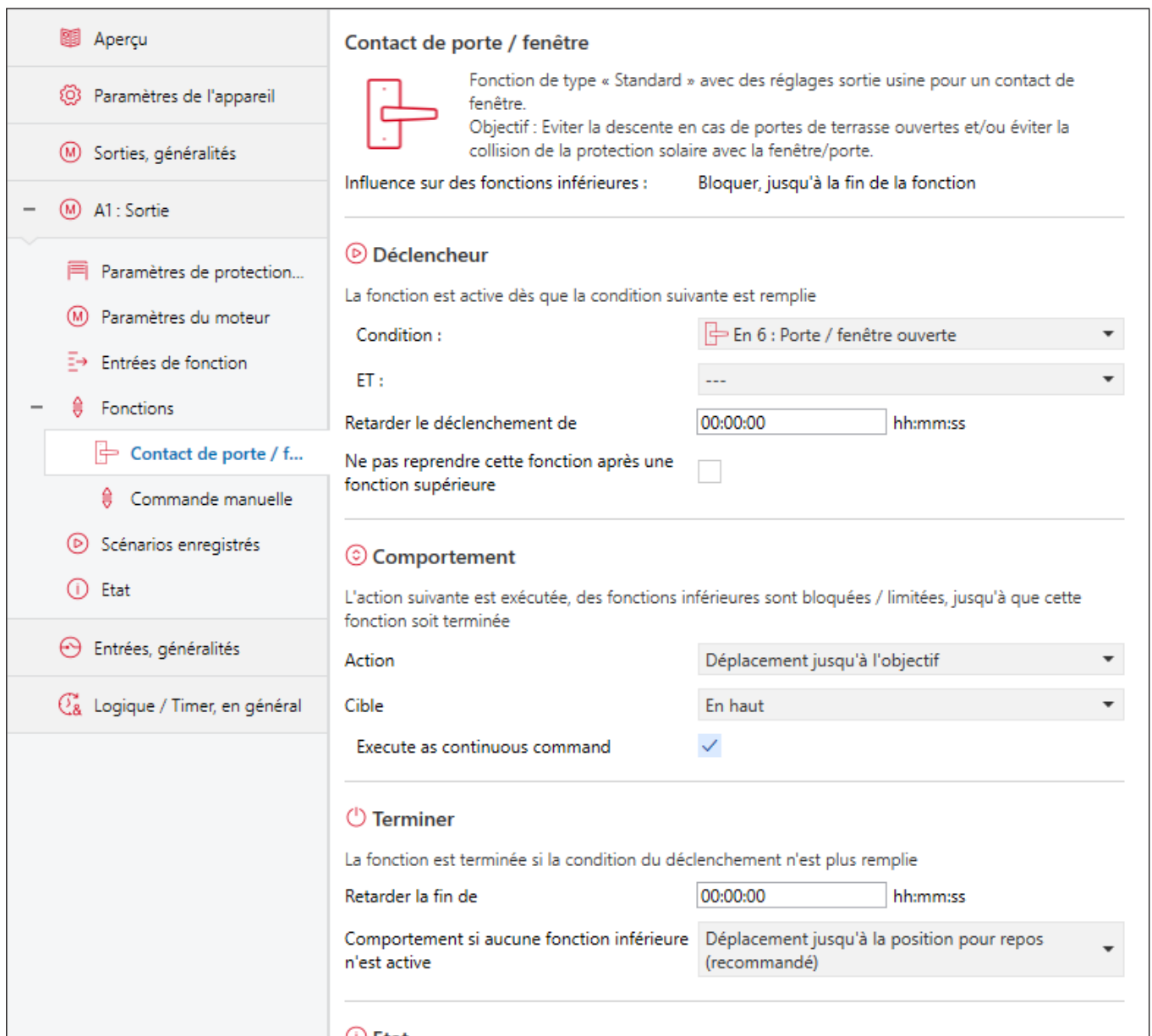
Retarder le déclenchement de	Temporisation avec laquelle le déclenchement de la fonction est retardé.	00:00:00 : 23:59:59
Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure	Ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.	Oui
		Non
Comportement Action	Les fonctions dont la priorité est inférieure sont arrêtées ou bloquées.	Stop (bloquer)
	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	Déplacement jusqu'à l'objectif
	Les valeurs min. et max. pour la longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	Limiter fonctions inférieures
Cible	Est également disponible lorsque l'action « Déplacement jusqu'à l'objectif » est sélectionnée. Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif. Personnalisé : la longueur de store et la position des lamelles peuvent être librement paramétrées. (Des valeurs prédéfinies et des entrées de fonctions sont également possibles)	En haut
Exécuter en tant que mode continu	Est également disponible lorsque « En haut » est sélectionné comme objectif (« Sortie pour store toile extérieur ZIP » ou « Assistance pour les MSE en aval » est activé dans <i>Paramètres de protection solaire</i>).	Oui
		Non
Longueur de store minimale	Est également disponible lorsque l'action « Limiter fonctions inférieures » est sélectionnée. Les valeurs min. et max. pour la longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	En haut (0 %)
Longueur de store maximale		Valeur [%] : 90
Position des lamelles minimale		Ouvrir (0 %)
Position des lamelles maximale		Fermer (100 %)
Quitter Retarder la fin de	Temporisation avec laquelle la fin de la fonction est retardée.	00:00:00 : 23:59:59
Comportement si aucune fonction inférieure n'est active	Détermine le comportement à la fin de la fonction lorsqu'aucune fonction inférieure n'est active.	Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)

		Ne pas modifier la position
Etat Objet « Fonction active »	L'objet d'état « Fonction active » peut s'afficher (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	Oui
		Non
Objet « Fonction possible »	L'objet d'état « Fonction possible » peut s'afficher (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	Oui
		Non
Valider/bloquer Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage

7.4.5.3 F3 : Contact de porte / fenêtre

Fonction de type « Standard » avec présélection *Objectif en haut* et condition présélectionnée *En 6 : Porte / fenêtre ouverte* pour un cas d'application standard pour le contrôle d'un contact de fenêtre.

- ▶ Les conditions présélectionnées sont limitées à celles qui peuvent être utiles dans ce contexte.
- ▶ Le critère d'influence sur des fonctions inférieures est toujours « bloquer »
- ▶ Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 2 conditions.
- ▶ Il est possible de paramétrer une temporisation pour retarder le déclenchement de la fonction.
- ▶ Option pour de ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.



Contact de porte / fenêtre

Fonction de type « Standard » avec des réglages sortie usine pour un contact de fenêtre.
Objectif : Eviter la descente en cas de portes de terrasse ouvertes et/ou éviter la collision de la protection solaire avec la fenêtre/porte.

Influence sur des fonctions inférieures : Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction

Ⓛ Déclencheur

La fonction est active dès que la condition suivante est remplie

Condition : En 6 : Porte / fenêtre ouverte

ET : ---

Retarder le déclenchement de 00:00:00 hh:mm:ss

Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure

Ⓛ Comportement

L'action suivante est exécutée, des fonctions inférieures sont bloquées / limitées, jusqu'à que cette fonction soit terminée

Action Déplacement jusqu'à l'objectif

Cible En haut

Execute as continuous command

Ⓛ Terminer

La fonction est terminée si la condition du déclenchement n'est plus remplie

Retarder la fin de 00:00:00 hh:mm:ss

Comportement si aucune fonction inférieure n'est active Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)

Ⓛ Etat

Fig. 31 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Fonctions → F3 : Contact de porte / fenêtre

Paramètres	Fonction	Valeurs
Déclencheur Condition	Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 2 conditions, où « En 6 : Porte / fenêtre ouverte » peut être présélectionné. Une seule entrée de fonction utile ici peut être sélectionnée pour chaque condition.	En 6 : Porte / fenêtre ouverte

Retarder le déclenchement de	Temporisation avec laquelle le déclenchement de la fonction est retardé.	00:00:00 : 23:59:59
Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure	Ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.	Oui
		Non
Comportement Action	Les fonctions dont la priorité est inférieure sont arrêtées ou bloquées.	Stop (bloquer)
	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	Déplacement jusqu'à l'objectif
	Les valeurs min. et max. pour la longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	Limiter fonctions inférieures
Cible	Est également disponible lorsque l'action « Déplacement jusqu'à l'objectif » est sélectionnée. Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif. Personnalisé : la longueur de store et la position des lamelles peuvent être librement paramétrées. (Des valeurs prédéfinies et des entrées de fonctions sont également possibles)	En haut
Exécuter en tant que mode continu	Est également disponible lorsque « En haut » est sélectionné comme objectif (« Sortie pour store toile extérieur ZIP » ou « Assistance pour les MSE en aval » est activé dans <i>Paramètres de protection solaire</i>).	Oui
		Non
Longueur de store minimale	Est également disponible lorsque l'action « Limiter fonctions inférieures » est sélectionnée. Les valeurs min. et max. pour la longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	En haut (0 %)
Longueur de store maximale		Valeur [%] : 90
Position des lamelles minimale		Ouvrir (0 %)
Position des lamelles maximale		Fermer (100 %)
Quitter Retarder la fin de	Temporisation avec laquelle la fin de la fonction est retardée.	00:00:00 : 23:59:59
Comportement si aucune fonction inférieure n'est active	Détermine le comportement à la fin de la fonction lorsqu'aucune fonction inférieure n'est active.	Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)

Etat Objet « Fonction active »	L'objet d'état « Fonction active » peut s'afficher (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	Ne pas modifier la position
		Oui
Objet « Fonction possible »	L'objet d'état « Fonction possible » peut s'afficher (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	Non
		Oui
Valider/bloquer Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage

7.4.5.4 F4 : Commande manuelle

Fonction du type « Ordre de déplacement/scénario ». Cette fonction est toujours active. La fonction peut au choix bloquer des fonctions plus faibles ou les supplanter une fois.

- ▶ Différents déclencheurs peuvent être affichés/utilisés (également simultanément) :
 - ▶ Objets bit (Montée/Descente et Arrêt/Étape)
 - ▶ Bouton-poussoir de protection solaire sur borne d'entrée (sélection des bornes dans le menu)
 - ▶ Objets à octets (longueur de store et position des lamelles)
 - ▶ Objets à 3 octet (DPT 240.800) Longueur de store / position des lamelles
 - ▶ Objet de scénario
- ▶ Option pour de ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive


















<ul style="list-style-type: none">  Aperçu  Paramètres de l'appareil  Sorties, généralités  A1 : Sortie  Paramètres de protection...  Paramètres du moteur  Entrées de fonction  Fonctions <ul style="list-style-type: none">  Commande manuelle  Scénarios enregistrés  Etat  Entrées, généralités  Logique / Timer, en général 	<h3>Commande manuelle</h3> <div style="display: flex; align-items: center;">  <p>Fonction pour la commande manuelle via des objets de groupe. Différents objets d'entrée (bit, octet, numéro de scénario) sélectionnables.</p> </div> <p>Influence sur des fonctions inférieures : <input checked="" type="radio"/> Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction <input type="radio"/> Supplanter une fois, ne pas bloquer</p> <hr/> <h4> Déclencheur</h4> <p>La fonction est active dès qu'un ordre de déplacement est reçu via une des sources suivantes. Elle reste active jusqu'à ce qu'elle soit terminée (voir Terminer)</p> <p>Objets bit (Montée/Descente, Arrêt/Étape) <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Bouton-poussoir de protection solaire sur borne d'entrée ---</p> <p>Objets octet <input type="checkbox"/></p> <p>Objet à 3 octets (DPT 240.800) <input type="checkbox"/></p> <p>Objet de scénario <input type="checkbox"/></p> <p>Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure <input checked="" type="checkbox"/></p> <p><small>Do not repeat: Move commands are only executed directly. Commands are not repeated after a higher function has been active.</small></p> <hr/> <h4> Comportement</h4> <p>Les fonctions inférieures sont bloquées après l'exécution de l'ordre, jusqu'à que cette fonction soit terminée</p> <p>Slat position after 1st down command 70 %</p> <p>Exécuter les ordres MONT en tant que mode continu <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h4> Terminer</h4> <p>Terminer via Après temps de maintien</p>
--	--

Fig. 32 Dialogue des paramètres: Sn : Sortie → Fonctions → F4 : Commande manuelle

Paramètres	Fonction	Valeurs
Influence sur des fonctions inférieures	Si une fonction est active, elle supprime des fonctions dont la priorité est inférieure. Il est déterminé ici si elle supprime uniquement ou si elle bloque complètement les fonctions inférieures.	Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction Supplanter une fois, ne pas bloquer
Déclencheur Objets bit (Montée/Descente, Arrêt/Etape)	Evalue les objets bit « Ordre de déplacement MONT/DESC » et « Ordre de déplacement Arrêt/Etape ».	Oui Non
Bouton-poussoir de protection solaire sur borne d'entrée	Evalue une paire de bornes d'entrée de l'actionneur avec un bouton-poussoir de protection solaire raccordé (les bornes sont sélectionnées dans le menu).	- - - 1:1 (entrée X.1/X.2 → sortie X) Entrée n.1/n.2
Objets octet	Evalue les objets octet « Déplacement jusqu'à la longueur de store » et « Déplacement jusqu'à la position des lamelles ».	Oui Non
Intervalle de temps pour la combinaison de longueur de store et de position des lamelles en un ordre de déplacement	Durée maximale pendant laquelle deux objets séparés sont traités comme un ordre de déplacement.	50 millisecondes : 10 secondes
Objet à 3 octets (DPT 240.800)	Affiche un objet supplémentaire du type DPT 240.800 « Commande manuelle de déplacement jusqu'au store/lamelle ». (Uniquement pour le mode de service store vénitien / brise-soleil orientable)	Oui Non
Objet de scénario	Affiche un objet supplémentaire « Commande manuelle scénario ». L'objet de scénario active les scénarios définis dans les scénarios enregistrés de cette sortie. Seuls les scénarios validés ici peuvent être exécutés ou programmés pour cette fonction.	Oui Non
Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure	Ne pas reprendre l'ordre de déplacement s'il a été remplacé par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.	Oui Non
Comportement Position des lamelles après le 1er ordre DESC	Avec un ordre DESC via l'objet bit Montée/Descente, il est possible de paramétrer si la protection solaire, en bas, doit s'ouvrir sur une position des lamelles ou rester fermée. Si cette position des lamelles a déjà été atteinte/dépassée, un nouvel ordre DESC entraîne la fermeture des lamelles. (Uniquement pour le mode de service store vénitien / brise-soleil orientable)	Fermé 50 % 70 % Valeur [%]
Exécuter les ordres MONT en tant que mode continu	Est également disponible lorsque « Sortie pour store toile extérieur ZIP » ou « Assistance pour les MSE en aval » a été activé dans <i>Paramètres de protection solaire</i> .	Oui Non
Position des lamelles, valeur [%]	Si <i>Position des lamelles après le 1er ordre DESC = valeur [%]</i> a été sélectionné, une valeur individuelle peut être paramétrée ici.	0 : 70 : 100
Terminer (domaine uniquement visible pour <i>Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction</i>) Terminer via	Lorsqu'un numéro de scénario paramétré est reçu sur l'objet de scénario, la fonction est achevée. Tant que le cas n'entre pas en vigueur, la fonction reste active. Comme « Numéro de scénario », au lieu d'un numéro de scénario, il est possible de sélectionner des scénarios enregistrés. La fonction est achevée après une durée paramétrée. Un nouvel ordre de déclenchement permet de redémarrer la durée. La fonction peut être interrompue plus tôt si un télégramme 0 est reçu sur l'objet d'état « Fonction active ». La fonction ne s'achève pas automatiquement. Un télégramme 0 doit être reçu sur l'objet d'état « Fonction active ».	Numéro de scène A partir des scénarios enregistrés Après temps de maintien Jamais
Terminer via numéro de scénario	Numéro de scénario avec lequel la fonction s'achève. (Uniquement pour <i>Terminer via = numéro de scénario</i>)	1 : 64

Terminer via numéro de scénario du scénario	Numéro du scénario enregistré avec lequel la fonction est achevée. (Uniquement pour <i>Terminer via = A partir des scénarios enregistrés</i>)	Sc. 1 : Sc. 10
Terminer après temps de maintien	Temps de maintien après lequel la fonction est achevée. Le temps de maintien peut être interrompu plus tôt par un télégramme 0 envoyé à l'objet d'état « Fonction active ». (Uniquement pour <i>Terminer via = Après temps de maintien</i>)	00:00:00 : 02:00:00 : 23:59:59
Comportement si aucune fonction inférieure n'est active	Détermine le comportement à la fin de la fonction lorsqu'aucune fonction inférieure n'est active.	Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)
		- - - Ne pas modifier la position
Etat Objet « Fonction active »	L'objet d'état « Fonction active » peut s'afficher (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	Oui Non
Objet « Fonction possible »	L'objet d'état « Fonction possible » peut s'afficher (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	Oui Non
Valider/bloquer Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation Objet de blocage

7.4.5.5 F5 : Fonction d'aération

Fonction de type « Standard avec protection » avec condition présélectionnée *En 6 : Porte / fenêtre ouverte* pour une fonction d'aération. Une position de protection supplémentaire (p. ex. en cas de précipitations) est disponible.

- ▶ Le critère d'influence sur des fonctions inférieures est toujours « bloquer »
- ▶ Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 3 conditions.
- ▶ Si Activer la position de protection est sélectionné, une liaison OU de jusqu'à 3 conditions apparaît en plus pour la position de protection.
- ▶ Il est possible de paramétrer une temporisation pour retarder le déclenchement de la position de protection.
- ▶ Option pour de ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.

Fonction d'aération

Fonction pour la position d'aération en lien avec une position de protection (p. ex. en cas de précipitations).
Objectif : position d'aération en cas de fenêtre ouverte et position de protection en cas de précipitations soudaines ou de refroidissement.

Influence sur des fonctions inférieures : Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction

▶ Déclencheur

La fonction est active dès que la condition suivante est remplie

Condition : En 6 : Porte / fenêtre ouverte

ET : ---

ET : ---

Utiliser la position de protection

Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure

⊕ Comportement

L'action suivante est exécutée, des fonctions inférieures sont bloquées / limitées, jusqu'à que cette fonction soit terminée

Position d'aération

Cible Personnalisé

Longueur de store Ne pas modifier

⏻ Terminer

La fonction est terminée si la condition du déclenchement n'est plus remplie

Comportement si aucune fonction inférieure n'est active Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)

Fig. 33 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Fonctions → F5 : Fonction d'aération

Paramètres	Fonction	Valeurs
Déclencheur Condition	Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 3 conditions, où « En 6 : Porte / fenêtre ouverte » peut être présélectionné. Une seule entrée de fonction utile ici peut être sélectionnée pour chaque condition.	En 6 : Porte / fenêtre ouverte
		- - -
		- - -
Utiliser la position de protection	Temporisation avec laquelle le déclenchement de la fonction est retardé.	Oui
		Non
Condition de protection	Est également disponible lorsque « Utiliser la position de protection » est activé. Le déclencheur est une liaison OU de jusqu'à 3 conditions, où « En 7.5 : Pièce trop chaude ou trop froide » et « En 1.2 : Précipitations » peut être présélectionné. Une seule entrée de fonction utile ici peut être sélectionnée pour chaque condition.	En 7.5 : Pièce trop chaude ou trop froide
		En 1.2 : Précipitations
		- - -
Protection au plus tôt après	Temporisation avec laquelle le déclenchement de la position de protection est retardé.	00:00:00 : 00:05:00 : 23:59:59
Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure	Ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.	Oui
		Non
Comportement Action	Les fonctions dont la priorité est inférieure sont arrêtées ou bloquées.	Stop (bloquer)
	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	Déplacement jusqu'à l'objectif
	Les valeurs min. et max. pour la longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	Limiter fonctions inférieures
Position d'aération objectif	La longueur de store et la position des lamelles peuvent être librement paramétrées. Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	Personnalisé
Position de protection objectif	La longueur de store et la position des lamelles peuvent être librement paramétrées. Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	En bas, lamelles fermées
Comportement si aucune fonction inférieure n'est active	Détermine le comportement à la fin de la fonction lorsqu'aucune fonction inférieure n'est active.	Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)
		- - -
		Ne pas modifier la position
Etat Objet « Fonction active »	L'objet d'état « Fonction active » peut s'afficher (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	Oui
		Non
Objet « Fonction possible »	L'objet d'état « Fonction possible » peut s'afficher (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	Oui
		Non
Objet « Protection active »	L'objet d'état « Protection active » peut s'afficher (=1, si la condition est remplie pour la protection)	Oui
		Non
Valider/bloquer Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage

7.4.5.6 F6 : Nuit / Aube/crépuscule

Fonction de type « Standard » avec présélection

En 3.4 : *Nuit / Aube/crépuscule* comme condition et avec au maximum une autre condition.

- ▶ Le critère d'influence sur des fonctions inférieures est toujours « bloquer »
- ▶ Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 2 conditions.
- ▶ Il est possible de paramétrer une temporisation pour retarder le déclenchement de la fonction.
- ▶ Option pour de ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.
- ▶ Objet contrainte supplémentaire : affiche un GO relié par OU à la liaison ET ci-dessus.

Nuit / Aube/crépuscule

Fonction de type « Standard » avec des réglages sortie usine pour la nuit / aube / crépuscule.
 Objectif : protection contre les regards la nuit.
 Cas d'application standard : descente en cas de nuit / aube/crépuscule.

Influence sur des fonctions inférieures : Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction

▶ Déclencheur

La fonction est active dès que la condition suivante est remplie

Condition : ☀ En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule

ET : ---

Retarder le déclenchement de 00:00:00 hh:mm:ss

Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure

Afficher objet contrainte supplémentaire

⊖ Comportement

L'action suivante est exécutée, des fonctions inférieures sont bloquées / limitées, jusqu'à que cette fonction soit terminée

Action Déplacement jusqu'à l'objectif

Cible En bas

⏻ Terminer

La fonction est terminée si la condition du déclenchement n'est plus remplie

Retarder la fin de 00:00:00 hh:mm:ss

Comportement si aucune fonction inférieure n'est active Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)

Fig. 34 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Fonctions → F6 : Nuit / Aube/crépuscule

Paramètres	Fonction	Valeurs
Déclencheur Condition	Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 2 conditions, où « En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule » peut être présélectionné. Une seule entrée de fonction utile ici peut être sélectionnée pour chaque condition.	En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule
		- - -
Retarder le déclenchement de	Temporisation avec laquelle le déclenchement de la fonction est retardé.	00:00:00 : 23:59:59
Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure	Ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.	Oui
		Non
Afficher objet contrainte supplémentaire	Affiche un GO relié par OU à la liaison ET ci-dessus.	Oui
		Non
Comportement Action	Les fonctions dont la priorité est inférieure sont arrêtées ou bloquées.	Stop (bloquer)
	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	Déplacement jusqu'à l'objectif
	Les valeurs min. et max. pour la longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	Limitier fonctions inférieures
Cible	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	En bas, lamelles fermées
Quitter Retarder la fin de	Temporisation avec laquelle la fin de la fonction est retardée.	00:00:00 : 23:59:59
Comportement si aucune fonction inférieure n'est active	Détermine le comportement à la fin de la fonction lorsqu'aucune fonction inférieure n'est active.	Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)
		- - - Ne pas modifier la position
Etat Objet « Fonction active »	L'objet d'état « Fonction active » peut s'afficher (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	Oui
		Non
Objet « Fonction possible »	L'objet d'état « Fonction possible » peut s'afficher (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	Oui
		Non
Valider/bloquer Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage

7.4.5.7 F7 : Prise en charge du chauffage

Fonction de type « Standard » avec présélection *En 7.6 : Pièce trop froide* et *En 7.1 : Bâtiment en mode chauffage* comme condition et comportement « Limiter fonctions inférieures » (n'autoriser plus que les longueurs de store < 50 %).

- ▶ Le critère d'influence sur des fonctions inférieures est toujours « bloquer » ou « limiter »
- ▶ Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 5 conditions.
- ▶ Il est possible de paramétrer une temporisation pour retarder le déclenchement de la fonction.
- ▶ Option pour ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.
- ▶ Objet contrainte supplémentaire : affiche un GO relié par OU à la liaison ET ci-dessus.
















<ul style="list-style-type: none">  Aperçu  Paramètres de l'appareil  Sorties, généralités  A1 : Sortie  Paramètres de protection...  Paramètres du moteur  Entrées de fonction  Fonctions <ul style="list-style-type: none">  Commande manuelle  Prise en charge du c...  Scénarios enregistrés  Etat  Entrées, généralités  Logique / Timer, en général 	<h3>Prise en charge du chauffage</h3> <p> Fonction du type « Standard » avec réglages sortie usine pour la prise en charge du chauffage (p. ex. limite pour des fonctions inférieures) Objectif : prise en charge du chauffage via une entrée ciblée de l'ensoleillement.</p> <p>Influence sur des fonctions inférieures : Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction</p> <hr/> <h4>▶ Déclencheur</h4> <p>La fonction est active dès que la condition suivante est remplie</p> <p>Condition : 🔥 En 7.6 : Pièce trop froide</p> <p>ET : 🔥 En 7.1 : Bâtiment en mode chauffage</p> <p>ET : ---</p> <p>ET : ---</p> <p>ET : ---</p> <p>Trigger delay by 00:00:00 hh:mm:ss</p> <p>Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure <input type="checkbox"/></p> <p>Afficher objet contrainte supplémentaire <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h4>⊖ Comportement</h4> <p>L'action suivante est exécutée, des fonctions inférieures sont bloquées / limitées, jusqu'à que cette fonction soit terminée</p> <p>Action Limiter fonctions inférieures</p> <p>Longueur de store minimale En haut (0 %)</p> <p>Longueur de store maximale Valeur [%] : 50</p> <hr/> <h4>🔴 Terminer</h4>
---	--

Fig. 35 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Fonctions → F7 : Prise en charge du chauffage

Paramètres	Fonction	Valeurs
Déclencheur Condition	Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 5 conditions, dont 2 peuvent être présélectionnées. Une entrée de fonction quelconque peut être sélectionnée pour chaque condition.	En 7.6 : Pièce trop froide
		En 7.1 : Bâtiment en mode chauffage
		- - -
		- - -
Retarder le déclenchement de	Temporisation avec laquelle le déclenchement de la fonction est retardé.	00:00:00 : 23:59:59
Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure	Ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.	Oui Non
Afficher objet contrainte supplémentaire	Affiche un GO relié par OU à la liaison ET ci-dessus.	Oui Non
Comportement Action	Les fonctions dont la priorité est inférieure sont arrêtées ou bloquées.	Stop (bloquer)
	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	Déplacement jusqu'à l'objectif
	Les valeurs min. et max. pour la longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	Limiter fonctions inférieures
Longueur de store minimale	Les valeurs min. et max. pour la longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	En haut (0 %)
Longueur de store maximale		Valeur [%] : 50
Position des lamelles minimale		Ouvrir (0 %)
Position des lamelles maximale		Fermer (100 %)
Quitter Retarder la fin de	Temporisation avec laquelle la fin de la fonction est retardée.	00:00:00 : 23:59:59
Comportement si aucune fonction inférieure n'est active	Détermine le comportement à la fin de la fonction lorsqu'aucune fonction inférieure n'est active.	Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)
		- - -
		Ne pas modifier la position
Etat Objet « Fonction active »	L'objet d'état « Fonction active » peut s'afficher (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	Oui
		Non
Objet « Fonction possible »	L'objet d'état « Fonction possible » peut s'afficher (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	Oui
		Non
Valider/bloquer Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage

7.4.5.8 F8 : Prise en charge de la climatisation

Fonction de type « Standard » avec présélection *En 3.1 : Soleil*, *En 5 : Pas de présence* et *En 7.1 : Bâtiment pas en mode chauffage* comme condition et comportement « Déplacement jusqu'à l'objectif » (en bas, lamelles fermées)

- ▶ Option supplémentaire « Position intermédiaire avant désactivation ».
- ▶ Le critère d'influence sur des fonctions inférieures est toujours « bloquer »
- ▶ Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 5 conditions.
- ▶ Il est possible de paramétrer une temporisation pour retarder le déclenchement de la fonction.
- ▶ Option pour de ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.
- ▶ Objet contrainte supplémentaire : affiche un GO relié par OU à la liaison ET ci-dessus.

Prise en charge de la climatisation

Fonction « Standard » avec réglages pour prise en charge du refroidissement si d'autres conditions/actions que celle d'anti-éblouissement normale sont souhaitées.
Objectif : prise en charge du refroid. ou évitement de la surchauffe via l'ensoleillement.

Influence sur des fonctions inférieures : Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction

▶ Déclencheur

La fonction est active dès que la condition suivante est remplie

Condition : En 3.1 : Ensoleillé

ET : En 5 : Pas de présence

ET : En 7.1 : Bâtiment pas en mode chauffage

ET : ---

ET : ---

Trigger delay by 00:00:00 hh:mm:ss

Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure

Afficher objet contrainte supplémentaire

▶ Comportement

L'action suivante est exécutée, des fonctions inférieures sont bloquées / limitées, jusqu'à que cette fonction soit terminée

Action Déplacement jusqu'à l'objectif

Cible En bas

Position intermédiaire avant désactivation

Fig. 36 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Fonctions → F8 : Prise en charge de la climatisation

Paramètres	Fonction	Valeurs
Déclencheur Condition	Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 5 conditions, dont 3 peuvent être présélectionnées. Une entrée de fonction quelconque peut être sélectionnée pour chaque condition.	En 3.1 : Ensoleillé
		En 5 : Pas de présence
		En 7.1 : Bâtiment pas en mode chauffage

Retarder le déclenchement de	Temporisation avec laquelle le déclenchement de la fonction est retardé.	00:00:00 : 23:59:59
Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure	Ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.	Oui Non
Afficher objet contrainte supplémentaire	Affiche un GO relié par OU à la liaison ET ci-dessus.	Oui Non
Comportement Action	Les fonctions dont la priorité est inférieure sont arrêtées ou bloquées.	Stop (bloquer)
	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	Déplacement jusqu'à l'objectif
	Les valeurs min. et max. pour la longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	Limiter fonctions inférieures
Cible	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	En bas, lamelles fermées
Position intermédiaire avant désactivation	Si la condition de déclenchement n'est plus remplie, il est possible d'approcher une position après le « Retard position intermédiaire » paramétré. Sélection de destination comme pour une destination de déplacement normale. *	Oui
		Non
Retard position intermédiaire [min]	Le « Retard position intermédiaire » doit être proportionnellement inférieur à la temporisation pour achever la fonction (voir Terminer).	0 : 10 : 255
Cible	La longueur de store et la position des lamelles peuvent être librement paramétrées. Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	Personnalisé
Longueur de store	La longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	Ne pas modifier
Position des lamelles		Valeur [%] : 100
Quitter Retarder la fin de	Temporisation avec laquelle la fin de la fonction est retardée.	00:00:00 : 00:10:00 : 23:59:59
Comportement si aucune fonction inférieure n'est active	Détermine le comportement à la fin de la fonction lorsqu'aucune fonction inférieure n'est active.	Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)

Etat Objet « Fonction active »	L'objet d'état « Fonction active » peut s'afficher (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	Oui
		Non
Objet « Fonction possible »	L'objet d'état « Fonction possible » peut s'afficher (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	Oui
		Non
Valider/bloquer Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage

7.4.5.9 F9 : Contrôle ensoleillement

Fonction de type « Standard » avec présélection *En 3.1 : Soleil* comme condition et comportement « Déplacement jusqu'à l'objectif » (en bas, position des lamelles à 70 %).

- ▶ Option supplémentaire « Position intermédiaire avant désactivation ».
- ▶ Le critère d'influence sur des fonctions inférieures est toujours « bloquer »
- ▶ Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 5 conditions.
- ▶ Il est possible de paramétrer une temporisation pour retarder le déclenchement de la fonction.
- ▶ Option pour ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.
- ▶ Objet contrainte supplémentaire : affiche un GO relié par OU à la liaison ET ci-dessus.
















<ul style="list-style-type: none">  Aperçu  Paramètres de l'appareil  Sorties, généralités  A1 : Sortie  Paramètres de protection...  Paramètres du moteur  Entrées de fonction  Fonctions <ul style="list-style-type: none">  Commande manuelle  Contrôle ensoleillem...  Scénarios enregistrés  Etat  Entrées, généralités  Logique / Timer, en général 	<h3>Contrôle ensoleillement</h3>  <p>Fonction de type « Standard » avec des réglages sortie usine pour la protection contre l'éblouissement. Objectif : protection contre l'éblouissement en cas d'ensoleillement direct. Cas d'application standard : descente en cas de soleil et de présence.</p> <p>Impact on lower functions: Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction</p> <hr/> <h4>⊞ Déclencheur</h4> <p>La fonction est active dès que la condition suivante est remplie</p> <p>Condition : ☀ En 3.1 : Ensoleillé</p> <p>ET : ---</p> <p>ET : ---</p> <p>ET : ---</p> <p>ET : ---</p> <p>Retarder le déclenchement de <input style="width: 80px;" type="text" value="00:00:00"/> hh:mm:ss</p> <p>Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure <input type="checkbox"/></p> <p>Afficher objet contrainte supplémentaire <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h4>⊞ Comportement</h4> <p>L'action suivante est exécutée, des fonctions inférieures sont bloquées / limitées, jusqu'à que cette fonction soit terminée</p> <p>Action Déplacement jusqu'à l'objectif</p> <p>Cible En bas</p> <p>Position intermédiaire avant désactivation <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h4>⏻ Terminer</h4>
---	--

Fig. 37 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Fonctions → F9 : Contrôle ensoleillement

Paramètres	Fonction	Valeurs
Déclencheur Condition	Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 5 conditions, où « En 3.1 : Ensoleillé » peut être présélectionné. Une entrée de fonction quelconque peut être sélectionnée pour chaque condition.	En 3.1 : Ensoleillé

Retarder le déclenchement de	Temporisation avec laquelle le déclenchement de la fonction est retardé.	00:00:00 : 23:59:59
Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure	Ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.	Oui Non
Afficher objet contrainte supplémentaire	Affiche un GO relié par OU à la liaison ET ci-dessus.	Oui Non
Comportement Action	Les fonctions dont la priorité est inférieure sont arrêtées ou bloquées.	Stop (bloquer)
	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	Déplacement jusqu'à l'objectif
	Les valeurs min. et max. pour la longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	Limiter fonctions inférieures
Cible	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	En bas, position des lamelles 70 %
Position intermédiaire avant désactivation	Si la condition de déclenchement n'est plus remplie, il est possible d'approcher une position après le « Retard position intermédiaire » paramétré. Sélection de destination comme pour une destination de déplacement normale. *	Oui
		Non
Retard position intermédiaire [min]	Le « Retard position intermédiaire » doit être proportionnellement inférieur à la temporisation pour achever la fonction (voir Terminer).	0 : 10 : 255
Cible	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	En bas, position des lamelles 50 %
Quitter Retarder la fin de	Temporisation avec laquelle la fin de la fonction est retardée.	00:00:00 : 00:10:00 : 23:59:59
Comportement si aucune fonction inférieure n'est active	Détermine le comportement à la fin de la fonction lorsqu'aucune fonction inférieure n'est active.	Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)

		Ne pas modifier la position
Etat Objet « Fonction active »	L'objet d'état « Fonction active » peut s'afficher (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	Oui
		Non
Objet « Fonction possible »	L'objet d'état « Fonction possible » peut s'afficher (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	Oui
		Non
Valider/bloquer Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage

7.4.5.10 F10 : Commande automatique centrale

Fonction du type « Ordre de déplacement/scénario » avec limite : uniquement objets octet et objet de scénario possibles. Cette fonction est toujours active. La fonction peut au choix bloquer des fonctions plus faibles ou les supplanter une fois.

- ▶ Différents déclencheurs peuvent être affichés/utilisés (également simultanément) :
 - ▶ Objets à octets (longueur de store et position des lamelles)
 - ▶ Objets à 3 octet (DPT 240.800) Longueur de store / position des lamelles
 - ▶ Objet de scénario
- ▶ Option pour de ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive

Commande automatique centrale

Fonction pour l'intégration d'ordres de commande automatique centrale via des objets octets ou des scénarios.

Influence sur des fonctions inférieures : Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction Supplanter une fois, ne pas bloquer

▶ Déclencheur

Dès qu'un ordre de déplacement est reçu via une des sources suivantes, il est exécuté une fois

Byte objects

Objet de scénario

Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure

⊖ Comportement

Les fonctions inférieures sont supplantées une fois, sans être bloquées

Exécuter les ordres MONT en tant que mode continu

ⓘ Etat

Objet « Fonction active »

Objet « Fonction possible »

↻ Valider/bloquer

Utiliser objet de validation ou de blocage

Fig. 38 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Fonctions → F10 : Commande automatique centrale

Paramètres	Fonction	Valeurs
Influence sur des fonctions inférieures	Si une fonction est active, elle supprime des fonctions dont la priorité est inférieure. Il est déterminé ici si elle supprime uniquement ou si elle bloque complètement les fonctions inférieures.	Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction Supplanter une fois, ne pas bloquer
Déclencheur Objets octet	Evalue les objets octet « Déplacement jusqu'à la longueur de store » et « Déplacement jusqu'à la position des lamelles ».	Oui Non
Intervalle de temps pour la combinaison de longueur de store et de position des lamelles en un ordre de déplacement	Durée maximale pendant laquelle deux objets séparés sont traités comme un ordre de déplacement.	50 millisecondes : 10 secondes
Objet à 3 octets (DPT 240.800)	Affiche un objet supplémentaire du type DPT 240.800 « Commande automatique centrale de déplacement jusqu'au store/lamelle ». (Uniquement pour le mode de service store vénitien / brise-soleil orientable)	Oui Non
Objet de scénario	Affiche un objet supplémentaire « Commande automatique centrale scénario ». L'objet de scénario active les scénarios définis dans les scénarios enregistrés de cette sortie. Seuls les scénarios validés ici peuvent être exécutés ou programmés pour cette fonction.	Oui Non
Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure	Ne pas reprendre l'ordre de déplacement s'il a été remplacé par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.	Oui Non
Terminer (domaine uniquement visible pour <i>Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction</i>)	Lorsqu'un numéro de scénario paramétré est reçu sur l'objet de scénario, la fonction est achevée. Tant que le cas n'est pas en vigueur, la fonction reste active.	Numéro de scénario
Terminer via	Comme « Numéro de scénario », au lieu d'un numéro de scénario, il est possible de sélectionner des scénarios enregistrés. La fonction est achevée après une durée paramétrée. Un nouvel ordre de déclenchement permet de redémarrer la durée. La fonction peut être interrompue plus tôt si un télégramme 0 est reçu sur l'objet d'état « Fonction active ». La fonction ne s'achève pas automatiquement. Un télégramme 0 doit être reçu sur l'objet d'état « Fonction active ».	A partir des scénarios enregistrés Après temps de maintien Jamais
Terminer via numéro de scénario	Numéro de scénario avec lequel la fonction s'achève. (Uniquement pour <i>Terminer via = numéro de scénario</i>)	1 : 64
Terminer via numéro de scénario du scénario	Numéro du scénario enregistré avec lequel la fonction est achevée. (Uniquement pour <i>Terminer via = A partir des scénarios enregistrés</i>)	Sc. 1 : Sc. 10
Terminer après temps de maintien	Temps de maintien après lequel la fonction est achevée. Le temps de maintien peut être interrompu plus tôt par un télégramme 0 envoyé à l'objet d'état « Fonction active ». (Uniquement pour <i>Terminer via = Après temps de maintien</i>)	00:01:00 : 02:00:00 : 23:59:59
Comportement si aucune fonction inférieure n'est active	Détermine le comportement à la fin de la fonction lorsqu'aucune fonction inférieure n'est active.	Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé) - - - Ne pas modifier la position
Etat Objet « Fonction active »	L'objet d'état « Fonction active » peut s'afficher (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	Oui Non
Objet « Fonction possible »	L'objet d'état « Fonction possible » peut s'afficher (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	Oui Non
Valider/bloquer Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser Objet de validation Objet de blocage

7.4.5.11 F11-14 : Personnalisé 1/2/3/4

Fonction de type « Standard » (dans l'onglet « Fonctions » commutable sur le type « OU standard » ou « Ordre de déplacement/scénario »). Librement paramétrables pour des cas d'application individuels.

- ▶ Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 5 conditions.
- ▶ Il est possible de paramétrer une temporisation pour retarder le déclenchement de la fonction.
- ▶ Option pour de ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.
- ▶ Objet contrainte supplémentaire : affiche un GO relié par OU à la liaison ET ci-dessus.

<ul style="list-style-type: none"> Aperçu Paramètres de l'appareil Sorties, généralités – A1 : Sortie Paramètres de protection... Paramètres du moteur Entrées de fonction – Fonctions <ul style="list-style-type: none"> Commande manuelle F11 : Personnalisé 1 (...) Scénarios enregistrés Etat Entrées, généralités Logique / Timer, en général 	<h3>Standard</h3> <div style="display: flex; align-items: center;"> <p>Fonction standard : la fonction est déclenchée si toutes les conditions reliées par un « ET » sont remplies. L'action qui s'en suit et l'influence sur les fonctions inférieures sont réglables.</p> </div> <p>Nom <input type="text"/></p> <p>Impact on lower functions: <input checked="" type="radio"/> Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction <input type="radio"/> Supplanter une fois, ne pas bloquer</p> <hr/> <h3>▶ Déclencheur</h3> <p>La fonction est active dès que la condition suivante est remplie</p> <p>Condition : <input type="text" value="---"/></p> <p>AND: <input type="text" value="---"/></p> <p>ET : <input type="text" value="---"/></p> <p>ET : <input type="text" value="---"/></p> <p>ET : <input type="text" value="---"/></p> <p>Retarder le déclenchement de <input type="text" value="00:00:00"/> hh:mm:ss</p> <p>Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure <input type="checkbox"/></p> <p>Afficher objet contrainte supplémentaire <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h3>⊖ Comportement</h3> <p>L'action suivante est exécutée, des fonctions inférieures sont bloquées / limitées, jusqu'à que cette fonction soit terminée</p> <p>Action <input type="text" value="Déplacement jusqu'à l'objectif"/></p> <p>Cible <input type="text" value="En haut"/></p> <p>Exécuter en tant que mode continu <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h3>🔴 Terminer</h3> <p>La fonction est terminée si la condition du déclenchement n'est plus remplie</p>
---	---

Fig. 39 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Fonctions → F11-14 : Personnalisé 1/2/3/4

Paramètres pour les types de fonction Standard et OU standard

Paramètres	Fonction	Valeurs
Influence sur des fonctions inférieures	Si une fonction est active, elle supprime des fonctions dont la priorité est inférieure. Il est déterminé ici si elle supprime uniquement ou si elle bloque complètement les fonctions inférieures.	Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction Supprimer une fois, ne pas bloquer
Déclencheur Condition	Le déclencheur est une liaison ET de jusqu'à 5 conditions. Une entrée de fonction ou un état quelconque peut être sélectionnée pour chaque condition. (Ou la liaison OU pour le type « OU standard »)	---

Retarder le déclenchement de	Temporisation avec laquelle le déclenchement de la fonction est retardé.	00:00:00 : 23:59:59
Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure	Ne pas reprendre la fonction si elle était déjà active, si elle a été remplacée par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.	Oui Non
Afficher objet contrainte supplémentaire	Affiche un GO relié par OU à la liaison ET ci-dessus.	Oui Non
Comportement Action	Les fonctions dont la priorité est inférieure sont arrêtées ou bloquées.	Stop (bloquer)
	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	Déplacement jusqu'à l'objectif
	Les valeurs min. et max. pour la longueur de store et la position des lamelles sont paramétrables. Des valeurs prédéfinies ou libres ainsi que des entrées de fonctions peuvent être saisies.	Limiter fonctions inférieures
Cible	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	En haut
Exécuter en tant que mode continu	Est également disponible lorsque « En haut » est sélectionné comme objectif (« Sortie pour store toile extérieur ZIP » ou « Assistance pour les MSE en aval » est activé dans <i>Paramètres de protection solaire</i>).	Oui
		Non
Quitter Retarder la fin de	Temporisation avec laquelle la fin de la fonction est retardée.	00:00:00 : 00:10:00 : 23:59:59
Comportement si aucune fonction inférieure n'est active	Détermine le comportement à la fin de la fonction lorsqu'aucune fonction inférieure n'est active.	Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)

		Ne pas modifier la position
Etat Objet « Fonction active »	L'objet d'état « Fonction active » peut s'afficher (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	Oui
		Non
Objet « Fonction possible »	L'objet d'état « Fonction possible » peut s'afficher (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	Oui
		Non
Valider/bloquer Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage

Paramètres pour le type de fonction **Ordre de déplacement/scénario**

Paramètres	Fonction	Valeurs
Influence sur des fonctions inférieures	Si une fonction est active, elle supplante des fonctions dont la priorité est inférieure. Il est déterminé ici si elle supplante uniquement ou si elle bloque complètement les fonctions inférieures.	Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction Supplanter une fois, ne pas bloquer
Déclencheur Objets bit (Montée/Descente, Arrêt/Etape)	Evalue les objets bit « Ordre de déplacement MONT/DESC » et « Ordre de déplacement Arrêt/Etape ».	Oui Non
Bouton-poussoir de protection solaire sur borne d'entrée	Evalue une paire de bornes d'entrée de l'actionneur avec un bouton-poussoir de protection solaire raccordé (les bornes sont sélectionnées dans le menu).	--- 1:1 (entrée X.1/X.2 → sortie X) Entrée n.1/n.2
Objets octet	Evalue les objets octet « Déplacement jusqu'à la longueur de store » et « Déplacement jusqu'à la position des lamelles ».	Oui Non
Intervalle de temps pour la combinaison de longueur de store et de position des lamelles en un ordre de déplacement	Durée maximale pendant laquelle deux objets séparés sont traités comme un ordre de déplacement.	50 millisecondes : 10 secondes
Objet à 3 octets (DPT 240.800)	Affiche un objet supplémentaire du type DPT 240.800 « Personnalisé n déplacement jusqu'au store/lamelle ». (Uniquement pour le mode de service store vénitien / brise-soleil orientable)	Oui Non
Objet de scénario	Affiche un objet supplémentaire « Personnalisé n scénario ». L'objet de scénario active les scénarios définis dans les scénarios enregistrés de cette sortie. Seuls les scénarios validés ici peuvent être exécutés ou programmés pour cette fonction.	Oui Non
Ne pas reprendre cette fonction après une fonction supérieure	Ne pas reprendre l'ordre de déplacement s'il a été remplacé par une fonction supérieure et si la fonction supérieure devient inactive.	Oui Non
Comportement Position des lamelles après le 1er ordre DESC	Avec un ordre DESC via l'objet bit Montée/Descente, il est possible de paramétrer si la protection solaire, en bas, doit s'ouvrir sur une position des lamelles ou rester fermée. Si cette position des lamelles a déjà été atteinte/dépassée, un nouvel ordre DESC entraîne la fermeture des lamelles. (Uniquement pour le mode de service store vénitien / brise-soleil orientable)	Fermé 50 % 70 % Valeur [%]
Exécuter les ordres MONT en tant que mode continu	Est également disponible lorsque « Sortie pour store toile extérieur ZIP » ou « Assistance pour les MSE en aval » a été activé dans <i>Paramètres de protection solaire</i> .	Oui Non
Position des lamelles, valeur [%]	Si <i>Position des lamelles après le 1er ordre DESC = valeur [%]</i> a été sélectionné, une valeur individuelle peut être paramétrée ici.	0 : 70 : 100
Terminer (domaine uniquement visible pour <i>Bloquer, jusqu'à la fin de la fonction</i>)	Lorsqu'un numéro de scénario paramétré est reçu sur l'objet de scénario, la fonction est achevée. Tant que le cas n'entre pas en vigueur, la fonction reste active.	Numéro de scène
Terminer via	Comme « Numéro de scénario », au lieu d'un numéro de scénario, il est possible de sélectionner des scénarios enregistrés.	A partir des scénarios enregistrés
	La fonction est achevée après une durée paramétrée. Un nouvel ordre de déclenchement permet de redémarrer la durée. La fonction peut être interrompue plus tôt si un télégramme 0 est reçu sur l'objet d'état « Fonction active ».	Après temps de maintien
	La fonction ne s'achève pas automatiquement. Un télégramme 0 doit être reçu sur l'objet d'état « Fonction active ».	Jamais
Terminer via numéro de scénario	Numéro de scénario avec lequel la fonction s'achève. (Uniquement pour <i>Terminer via = numéro de scénario</i>)	1 : 64

Terminer via numéro de scénario du scénario	Numéro du scénario enregistré avec lequel la fonction est achevée. (Uniquement pour <i>Terminer via = A partir des scénarios enregistrés</i>)	Sc. 1 : Sc. 10
Terminer après temps de maintien	Temps de maintien après lequel la fonction est achevée. Le temps de maintien peut être interrompu plus tôt par un télégramme 0 envoyé à l'objet d'état « Fonction active ». (Uniquement pour <i>Terminer via = Après temps de maintien</i>)	00:00:00 : 02:00:00 : 23:59:59
Comportement si aucune fonction inférieure n'est active	Détermine le comportement à la fin de la fonction lorsqu'aucune fonction inférieure n'est active.	Déplacement jusqu'à la position pour repos (recommandé)
		- - - Ne pas modifier la position
Etat Objet « Fonction active »	L'objet d'état « Fonction active » peut s'afficher (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	Oui Non
Objet « Fonction possible »	L'objet d'état « Fonction possible » peut s'afficher (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	Oui Non
Valider/bloquer Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation Objet de blocage

7.4.5.12 F15 : Repos / Démarrage

Fonction spéciale. Ici est déterminée quelle action doit être exécutée lorsqu'aucune autre fonction n'est active ou après une réinitialisation.

- ▶ Pour Comportement en cas de repos en fonctionnement et Comportement après démarrage/réinitialisation, il est possible de paramétrer un objectif.
 - ▶ Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.
 - ▶ Personnalisé : la longueur de store et la position des lamelles peuvent être librement paramétrées. (Des valeurs prédéfinies et des entrées de fonctions sont également possibles)





















<ul style="list-style-type: none">  Aperçu  Paramètres de l'appareil  Sorties, généralités  A1 : Sortie  Paramètres de protection...  Paramètres du moteur  Entrées de fonction  Fonctions <ul style="list-style-type: none">  Commande manuelle <li style="background-color: #e0e0e0;"> Repos/Démarrage  Scénarios enregistrés  Etat  Entrées, généralités  Logique / Timer, en général 	<h3>Repos/Démarrage</h3> <div style="display: flex; align-items: center;">  <p>Repos : cette position est admise si aucune autre fonction n'est active. Normalement, dans ce cas, la protection solaire est rentrée. Objectif : position définie de la protection solaire. Cas d'application standard : montée.</p> </div> <hr/> <p> Déclencheur</p> <div style="border: 1px solid #add8e6; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> Aucun déclencheur paramétrable. Le comportement paramétré ci-dessous est toujours exécuté dès qu'aucune fonction supérieure n'est active</p> </div> <hr/> <p> Comportement</p> <p>Comportement en cas de repos en fonctionnement</p> <p>Cible En haut ▼</p> <p>Exécuter en tant que mode continu <input type="checkbox"/></p> <p>Comportement après Démarrage / Réinitialisation si aucune autre fonction n'est active</p> <p>Cible Ne pas déplacer ▼</p> <hr/> <p> Etat</p> <p>Objet « Fonction active » <input type="checkbox"/></p> <hr/> <p> Valider/bloquer</p> <p>Utiliser objet de validation ou de blocage Ne pas utiliser ▼</p>
--	---

Fig. 40 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Fonctions → F15 : Repos/Démarrage

Paramètres	Fonction	Valeurs
Déclencheur	Aucun déclencheur paramétrable. Le comportement paramétré ci-dessous est toujours exécuté dès qu'aucune fonction supérieure n'est active.	-
Comportement Comportement en cas de repos en fonctionnement Cible	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	En haut
Exécuter en tant que mode continu	Est également disponible lorsque « En haut » est sélectionné comme objectif (« Sortie pour store toile extérieur ZIP » ou « Assistance pour les MSE en aval » est activé dans <i>Paramètres de protection solaire</i>).	Oui
		Non
Comportement après démarrage/ réinitialisation si aucune autre fonction n'est active Cible	Des valeurs prédéfinies, des entrées de fonctions ou des scénarios peuvent être sélectionnés comme objectif.	Ne pas déplacer
Objet « Fonction active »	L'objet d'état « Fonction possible » peut s'afficher (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	Oui
		Non
Valider/bloquer Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage

7.4.6 Scénarios enregistrés

Les scénarios enregistrés comprennent 10 emplacements de mémoire.

Dans toutes les fonctions, les scénarios peuvent être appelés comme *objectif* depuis les scénarios enregistrés.

Les fonctions du type *Ordre de déplacement/scénario* (« Commande manuelle » ou « Commande automatique centrale ») sont une exception. Il est possible ici d'afficher un objet de scénario comme *déclencheur* permettant l'accès direct aux scénarios des scénarios enregistrés.













 Aperçu	Sc. 1 : Numéro de scénario	N° 1
 Paramètres de l'appareil	Alias	<input type="text"/>
 Sorties, généralités	Overwrite when programming	<input checked="" type="checkbox"/>
 A1 : Sortie	Longueur de store	En haut (0 %)
	Position des lamelles	Ouvrir (0 %)
 Paramètres de protection...		
 Paramètres du moteur	Sc. 2 : Numéro de scénario	---
 Entrées de fonction	Sc. 3 : Numéro de scénario	---
 Fonctions	Sc. 4 : Numéro de scénario	---
 Scénarios enregistrés	Sc. 5 : Numéro de scénario	---
 Etat	Sc. 6 : Numéro de scénario	---
 Entrées, généralités	Sc. 7 : Numéro de scénario	---
 Logique / Timer, en général	Sc. 8 : Numéro de scénario	---
	Sc. 9 : Numéro de scénario	---
	Sc. 10 : Numéro de scénario	---

Fig. 41 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Scénarios enregistrés

Paramètres	Fonction	Valeurs
Sc. n : Numéro de scénario	Numéro de scénario qui doit être appelé comme objectif d'une fonction ou reçu sur GO Scénario de la sortie afin que le scénario soit exécuté. Chaque numéro de scénario ne peut être utilisé qu'une fois.	--- : 1 : 64
Alias	Texte de désignation du scénario (à titre d'information uniquement). Le texte doit compter 80 caractères maximum.	Texte
Ecraser lors de la programmation	Si <i>Ecraser lors de la programmation</i> est activé, la longueur de store et la position des lamelles sont toujours reprises des paramètres ETS. Si la case n'est pas cochée, la position n'est pas reprise dans les scénarios enregistrés, sauf si aucune valeur n'a encore jamais été enregistrée.	Oui Non
Longueur de store	Longueur de store qui est approchée au déclenchement du scénario. Si <i>Saisir la valeur</i> est sélectionné, un autre paramètre apparaît pour saisir directement la valeur.	Ne pas définir
		En haut (0 %)
		En bas (100 %)
Position des lamelles	Position des lamelles qui est approchée au déclenchement du scénario. Si <i>Saisir la valeur</i> est sélectionné, un autre paramètre apparaît pour saisir directement la valeur.	Saisir la valeur [%]
		Ne pas définir
		Ouvrir (0 %)
		Fermer (100 %)
		Saisir la valeur [%]

7.4.7 Etat

De nombreux retours d'état peuvent être émis pour une sortie.

Principe concernant le paramètre *Comportement d'envoi* : pour l'option « Ne pas envoyer, lecture possible », la valeur de l'objet est bien modifiée, mais cela n'est pas envoyé sur le bus.



Pour toutes les sorties à l'exception de la sortie 1, les réglages de la sortie 1 peuvent être copiés à l'aide du bouton « Appliquer tous les réglages de Sortie 1 ».

<ul style="list-style-type: none"> Aperçu Paramètres de l'appareil Sorties, généralités - A1 : Sortie <ul style="list-style-type: none"> Paramètres de protection... Paramètres du moteur + Entrées de fonction + Fonctions Scénarios enregistrés Etat Entrées, généralités Logique / Timer, en général 	<h3>Etat de la position</h3> <p>Actualisation des objets d'état Après le mouvement de la protection solaire ▼</p> <hr/> <h3>Etat des positions de fin de course</h3> <p>Etat de la position de fin de course actif <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Objet « Etat de la position de fin de course haute atteinte » <input type="radio"/> 0 = en haut <input checked="" type="radio"/> 1 = en haut</p> <p>Objet « Etat de la position de fin de course basse atteinte » <input type="radio"/> 0 = en bas <input checked="" type="radio"/> 1 = en bas</p> <p>Définir également « Etat de la position de fin de course basse atteinte » si les lamelles s'ouvrent <input type="checkbox"/></p> <p>Comportement d'envoi En cas de modification ▼</p> <hr/> <h3>Etat de la zone de positionnement 1</h3> <p>Etat de la zone de positionnement 1 actif <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Valeur minimale de longueur de store <input type="text" value="0"/></p> <p>Valeur maximale de longueur de store <input type="text" value="100"/></p> <p>Valeur minimale de position des lamelles <input type="text" value="0"/></p> <p>Valeur maximale de position des lamelles <input type="text" value="100"/></p> <p>Polarité <input type="radio"/> 0 = au sein de la plage <input checked="" type="radio"/> 1 = au sein de la plage</p> <p>Comportement d'envoi En cas de modification ▼</p> <hr/> <h3>Etat de la zone de positionnement 2</h3> <p>Etat de la zone de positionnement 2 actif <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h3>Etat du déplacement</h3> <p>Etat du déplacement actif <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Objet « Etat monte », polarité <input checked="" type="radio"/> Actif=1/Inactif=0 <input type="radio"/> Actif=0/Inactif=1</p> <p>Objet « Etat descend », polarité <input checked="" type="radio"/> Actif=1/Inactif=0 <input type="radio"/> Actif=0/Inactif=1</p>
---	---

Fig. 42 Dialogue des paramètres°: Sn : Sortie → Etat

Paramètres	Fonction	Valeurs
Etat de la position Actualisation des objets d'état	Comportement d'envoi des objets d'état pour la longueur de store et la position des lamelles	Après le mouvement de la protection solaire
		Pendant le mouvement : intervalle 1 s
		Pendant le mouvement : intervalle 2 s
		Pendant le mouvement : intervalle 5 s
		Pendant le mouvement : intervalle 10 s
Etat des positions de fin de course Etat de la position de fin de course actif	Active GO Etat de la position de fin de course haute atteinte et GO Etat de la position de fin de course basse atteinte ainsi que les quatre paramètres associés suivants.	Oui Non
Objet « Etat de la position de fin de course haute atteinte »	Polarité de l'objet	0 = en haut 1 = en haut
Objet « Etat de la position de fin de course basse atteinte »	Polarité de l'objet	0 = en bas 1 = en bas
Définir également « Etat de la position de fin de course basse atteinte » si les lamelles s'ouvrent	« Etat de la position de fin de course basse atteinte » est également défini si les lamelles ne sont pas complètement fermées dans la position de fin de course basse.	Oui Non
Comportement d'envoi	Comportement d'envoi des deux objets pour la position de fin de course. Pour l'option « Ne pas envoyer, lecture possible », la valeur de l'objet est bien modifiée, mais cela n'est pas envoyé sur le bus.	Ne pas envoyer, lecture possible
		En cas de modification En cas de modification et cycliquement toutes les 30 s ... 1/5/10/30/60 minutes
Etat de la zone de positionnement 1/2 Etat de la zone de positionnement 1/2 actif	Active Etat de la zone de positionnement 1/2 atteinte ainsi que les six paramètres associés suivants.	Oui Non
Valeur minimale de longueur de store	Plus petite valeur pour la longueur de store de la zone de positionnement	0 : 100
Valeur maximale de longueur de store	Plus grande valeur pour la longueur de store de la zone de positionnement	0 : 100
Valeur minimale de position des lamelles	Plus petite valeur pour la position des lamelles de la zone de positionnement	0 : 100
Valeur maximale de position des lamelles	Plus grande valeur pour la position des lamelles de la zone de positionnement	0 : 100
Polarité	Détermine quelle valeur est envoyée lorsque la position se trouve dans la plage.	0 = au sein de la plage
		1 = au sein de la plage
Comportement d'envoi	Comportement d'envoi de l'objet pour la position. Pour l'option « Ne pas envoyer, lecture possible », la valeur de l'objet est bien modifiée, mais cela n'est pas envoyé sur le bus.	Ne pas envoyer, lecture possible
		En cas de modification En cas de modification et cycliquement toutes les 30 s ... 1/5/10/30/60 minutes
Etat du déplacement Etat du déplacement actif	Active GO Etat monte, GO Etat descend et GO Etat monte ou descend ainsi que les quatre paramètres associés suivants.	Oui Non
Objet « Etat monte », polarité	Polarité de l'objet	Actif=1/Inactif=0
		Actif=0/Inactif=1
Objet « Etat descend », polarité	Polarité de l'objet	Actif=1/Inactif=0
		Actif=0/Inactif=1
Objet « Etat monte ou descend », polarité	Polarité de l'objet	Actif=1/Inactif=0
		Actif=0/Inactif=1

Comportement d'envoi	Comportement d'envoi des trois objets pour l'état du déplacement. Pour l'option « Ne pas envoyer, lecture possible », la valeur de l'objet est bien modifiée, mais cela n'est pas envoyé sur le bus.	Ne pas envoyer, lecture possible
		En cas de modification
		En cas de modification et cycliquement toutes les 30 s ... 1/5/10/30/60 minutes
Etat des fonctions Etat des fonctions actif	Active GO Etat de la fonction actuelle, numéro et GO Etat de la fonction actuelle, niveau de priorité ainsi que les deux paramètres suivants.	Oui
		Non
Objet « Numéro de la fonction actuelle »	Comportement d'envoi du GO Etat de la fonction actuelle, numéro . Pour l'option « Ne pas envoyer, lecture possible », la valeur de l'objet est bien modifiée, mais cela n'est pas envoyé sur le bus.	Ne pas envoyer, lecture possible
		En cas de modification
		En cas de modification et cycliquement toutes les 30 s ... 1/5/10/30/60 minutes
Objet « Niveau de priorité de la fonction actuelle »	Comportement d'envoi du GO Etat de la fonction actuelle, niveau de priorité . Pour l'option « Ne pas envoyer, lecture possible », la valeur de l'objet est bien modifiée, mais cela n'est pas envoyé sur le bus.	Ne pas envoyer, lecture possible
		En cas de modification
		En cas de modification et cycliquement toutes les 30 s ... 1/5/10/30/60 minutes

7.5 Entrées

Les appareils KNX secure disposent de 4 à 16 entrées binaires en fonction de l'appareil.

- ▶ Les entrées sont activées dans **Entrées, généralités**. Les entrées (bornes d'entrée) peuvent être paramétrées individuellement ou par paires en fonction du mode de service souhaité.
- ▶ Les menus **En.n : Entrée** s'affichent dès que les entrées correspondantes ont été activées. Si un nom a été attribué à l'entrée, c'est ce nom qui s'affiche à la place de la désignation du mode de service.

Les entrées prennent en charge différents modes de service :

Entrées, généralités Mode de service	En.n : Entrée Mode de service	Description
Entrées par paire	Bouton-poussoir de protection solaire	Section 7.5.2 à la page 99
Entrées par paire	Variation de l'intensité lumineuse à deux touches	Section 7.5.3 à la page 101
Entrées individuelles	Actionnement (marche/arrêt)	Section 7.5.4 à la page 103
Entrées individuelles	Commutation	Section 7.5.5 à la page 105
Entrées individuelles	Evaluation des fronts	Section 7.5.6 à la page 107
Entrées individuelles	Touches (courtes/longues)	Section 7.5.7 à la page 109
Entrées individuelles	Bouton-poussoir de scénarios	Section 7.5.8 à la page 112
Entrées individuelles	Variation de l'intensité lumineuse à une touche	Section 7.5.9 à la page 114

7.5.1 Entrées, généralités

Aperçu	Bornes d'entrée E1.1/E1.2
Paramètres de l'appareil	Utilisation des bornes En 1.1/En 1.2 <input type="radio"/> Unique <input checked="" type="radio"/> Par paire
Sorties, généralités	Mode de service E1.1 Non utilisé ▼
Entrées, généralités	Operating mode I1.2 Non utilisé ▼
Logique / Timer, en général	Bornes d'entrée E2.1/E2.2
	Use of terminals In2.1/In2.2 <input type="radio"/> Unique <input checked="" type="radio"/> Par paire
	Mode de service E2.1 Non utilisé ▼
	Operating mode I2.2 Non utilisé ▼
	Temporisation d'envoi générale après rétablissement de la tension de bus
	Retard [secondes] 3 ▲▼

Fig. 43 Dialogue des paramètres : Entrées → Entrées, généralités

Paramètres	Fonction	Valeurs
Utilisation des bornes En n.1/En n.2	Détermine comment une paire de bornes d'entrée est utilisée : ► Par paire (pour <i>MONT/DESC</i> et <i>AUG/DIM</i>) ► Individuellement (en deux entrées séparées)	Individuellement Par paire
Mode de service En.1/n.2	Détermine le mode de service des entrées. Les modes de service <i>Bouton-poussoir de protection solaire</i> et <i>Variation de l'intensité lumineuse à deux touches</i> nécessitent deux entrées. Les autres modes de service nécessitent une seule entrée chacun. Si, en cas d'utilisation par paire, un mode de service est affecté à une entrée, la deuxième entrée reçoit automatiquement le mode de service opposé (<i>MONT/DESC</i> ou <i>AUG/DIM</i>)	Non utilisé Bouton-poussoir de protection solaire (<i>MONT/DESC</i>) Variation de l'intensité lumineuse à deux touches (augmentation/diminution) Actionnement (marche/arrêt) Commutation Evaluation des fronts Touches (courtes/longues) Bouton-poussoir de scénarios Variation de l'intensité lumineuse à une touche
Retard [secondes]	Ce paramètre détermine combien de temps s'écoule au minimum entre le retour de tension de bus et l'envoi du premier télégramme.	0 : 3 : 60

7.5.2 Entrée Bouton-poussoir de protection solaire

Comportement selon le standard KNX pour un bouton-poussoir de protection solaire. En fonction de la manœuvre et du comportement de manœuvre paramétré, envoi des ordres sur un GO de 1 bit pour la montée/descente et un GO de 1 bit pour l'étape Montée/Descente.

Utilise deux entrées.









 Aperçu	Entrée 1 : Bouton-poussoir de protection solaire
 Paramètres de l'appareil	Entrée pour le raccordement d'un bouton-poussoir de protection solaire à la borne En1.1 et En1.2 pour l'envoi d'ordres Mont/Desc et Arrêt/Etape sur KNX
 Sorties, généralités	<hr/>
 Entrées, généralités	Nom <input type="text"/>
  Entrée 1	Le signal d'entrée est interprété comme long après <input type="text" value="0,4"/> secondes
 E1 : Bouton-poussoir de...	Comportement d'envoi
 Logique / Timer, en général	Télégramme après appui bref sur la touche <input type="text" value="Ordre de déplacement Arrêt/Etape"/>
	Télégramme après appui long sur la touche <input type="text" value="Ordre de déplacement Mont/Desc"/>
	Temps pour envoi cyclique [hh:mm:ss] <input type="text" value="00:00:00"/> hh:mm:ss
	Valider/bloquer
	Utiliser objet de validation ou de blocage <input type="text" value="Ne pas utiliser"/>

Fig. 44 Dialogue des paramètres : Entrées → Entrée n.1/n.2 bouton-poussoir de protection solaire

Paramètres	Fonction	Valeurs
Nom	Il est possible ici de définir un nom pour l'entrée afin de mieux pouvoir l'attribuer.	Texte (80 caractères max.)
Le signal d'entrée est interprété comme long après	Si le bouton-poussoir est enfoncé au moins pendant le temps paramétré, le télégramme pour une touche longue est envoyé après le temps paramétré. Si le bouton-poussoir est enfoncé pendant moins longtemps, c'est le télégramme pour touche courte qui est envoyé après relâchement du bouton-poussoir.	0 seconde
		0,2 seconde
		0,3 seconde
		0,4 seconde
		0,5 seconde
		0,6 seconde
		0,7 seconde
		0,8 seconde
		0,9 seconde
		1,0 seconde
		1,2 seconde
		1,5 seconde
		2 secondes
		3 secondes
4 secondes		
5 secondes		
10 secondes		
Télégramme après appui bref sur la touche	Si le contact MONT était fermé pendant un court moment, le GO Ordre de déplacement arrêt/étape envoie un télégramme 0. Si le contact DESC était fermé pendant un court moment, le GO Ordre de déplacement arrêt/étape envoie un télégramme 1.	Aucun ordre de déplacement Ordre de déplacement arrêt/étape Ordre de déplacement MONT/DESC
Télégramme après appui long sur la touche	Si le contact MONT était fermé longtemps, le GO Ordre de déplacement MONT/DESC envoie un télégramme 0. Si le contact DESC était fermé longtemps, le GO Ordre de déplacement MONT/DESC envoie un télégramme 1.	Aucun ordre de déplacement Ordre de déplacement arrêt/étape Ordre de déplacement MONT/DESC
Temps pour envoi cyclique [hh:mm:ss]	Les télégrammes après un appui long sur la touche peuvent être à nouveau envoyés dès lors que le contact raccordé est fermé. L'écart entre deux répétitions consécutives peut être paramétré ici. Après le paramétrage avec la valeur 0, un seul envoi est effectué après un appui long sur la touche.	00:00:00 : 23:59:59
Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage

7.5.3 Entrée Variation de l'intensité lumineuse à deux touches

Comportement selon le standard KNX pour un variateur à deux touches. En fonction de la manœuvre et du comportement de manœuvre paramétré, envoie des ordres sur un GO de 4 bits pour la variation de l'intensité lumineuse et un GO de 1 bit pour l'actionnement.

Utilise deux entrées.

Variation de l'intensité lumineuse par marche/arrêt :

- ▶ Lors d'une touche longue au niveau de l'entrée, un ordre de variation de l'intensité lumineuse « augmenter de 100 % » ou « réduire de 100 % » est envoyé. Lors d'un changement de front de High→Low (relâchement de la touche), un ordre d'arrêt est envoyé.
- ▶ Lors d'une touche courte, un Marche ou un Arrêt est envoyé sur le GO Marche/arrêt.

Variation progressive de l'intensité lumineuse :

- ▶ Lors d'une touche longue au niveau de l'entrée, un ordre de variation de l'intensité lumineuse « augmenter de n % » ou « réduire de n % » est envoyé (le pas de progression de la valeur n est paramétrable). L'ordre est répété à l'intervalle paramétré.
- ▶ Lors d'une touche courte, un Marche ou un Arrêt est envoyé sur le GO Marche/arrêt.








<ul style="list-style-type: none">  Aperçu  Paramètres de l'appareil  Sorties, généralités  Entrées, généralités  Entrée 1 <li style="background-color: #e0e0e0;"> E1 : Variation de l'intensité lumineuse à deux touches  Logique / Timer, en général 	<h4>Entrée 1 : Variation de l'intensité lumineuse à deux touches</h4> <p>Entrée pour le raccordement de touches à la borne En1.1 et En1.2 pour l'envoi d'ordres de variation de l'intensité (longue pression de touche) et d'ordres de commutation (courte pression de touche) sur le bus KNX</p> <hr/> <p>Nom <input type="text"/></p> <p>Mode de service <input type="radio"/> Variation de l'intensité lumineuse par marche/a... <input checked="" type="radio"/> Variation progressive de l'intensité lumineuse</p> <p>Le signal d'entrée est interprété comme long après <input type="text" value="0,4 secondes"/></p> <p>Pas de progression <input type="text" value="3,13 %"/></p> <p>Temps pour la répétition de télégramme [millisecondes] <input type="text" value="100"/></p> <hr/> <p>Valider/bloquer</p> <p>Utiliser objet de validation ou de blocage <input type="text" value="Ne pas utiliser"/></p>
---	---

Fig. 45 Dialogue des paramètres : Entrées → Entrée n.1/n.2 Variation de l'intensité lumineuse à deux touches

Paramètres	Fonction	Valeurs
Nom	Il est possible ici de définir un nom pour l'entrée afin de mieux pouvoir l'attribuer.	Texte (80 caractères max.)
Mode de service	Détermine le mode de service de la fonction de variation de l'intensité lumineuse.	Variation de l'intensité lumineuse par marche/arrêt
		Variation progressive de l'intensité lumineuse
Le signal d'entrée est interprété comme long après	Si le bouton-poussoir est enfoncé au moins pendant le temps paramétré, le télégramme pour une touche longue est envoyé après le temps paramétré. Si le bouton-poussoir est enfoncé pendant moins longtemps, c'est le télégramme pour touche courte qui est envoyé après relâchement du bouton-poussoir.	0 seconde
		0,2 seconde
		0,4 seconde
		0,5 seconde
		0,6 seconde
		0,7 seconde
		0,8 seconde
		1,0 seconde
		1,2 seconde
		1,5 seconde
		2 secondes
		3 secondes
		4 secondes
Pas de progression	Ce paramètre est uniquement affiché pour le mode de service de variation progressive de l'intensité lumineuse. Le pas d'un intervalle de variation de l'intensité lumineuse est ici indiqué en pour cent (p. ex. un pas de 25 % a pour résultat un chiffre total de 4 niveaux de variation).	100,00 %
		50,00 %
		25,00 %
		12,5 %
		6,25 %
		3,13 %
Temps pour la répétition de télégramme [millisecondes]	Ce paramètre est uniquement affiché pour le mode de service de variation progressive de l'intensité lumineuse. Les télégrammes peuvent à nouveau être envoyés dès lors que le contact raccordé est fermé. L'écart entre deux répétitions consécutives peut être paramétré ici.	100 : 5000
		Ne pas utiliser
Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Objet de validation
		Objet de blocage

7.5.4 Entrée Commutation (marche/arrêt)

Donne le niveau d'entrée actuel sur un GO de 1 bit.

 Aperçu	Entrée 1.1 : Commutation (Marche/Arrêt)
 Paramètres de l'appareil	Entrée pour le raccordement d'un commutateur et pour la transmission de l'état du commutateur sur le bus KNX.
 Sorties, généralités	
 Entrées, généralités	
  Entrée 1.1	
 E1.1 : Commutation (Mar...	
 Logique / Timer, en général	
	Comportement d'envoi
	Temps pour envoi cyclique [hh:mm:ss] <input type="text" value="00:00:00"/> hh:mm:ss
	Envoyer valeur après retour de la tension de bus ou de réseau <input type="checkbox"/>
	Valider/bloquer
	Utiliser objet de validation ou de blocage <input type="text" value="Ne pas utiliser"/>

Fig. 46 Dialogue des paramètres : Entrées → Entrée En.n Commutation (marche/arrêt)

Paramètres	Fonction	Valeurs
Nom	Il est possible ici de définir un nom pour l'entrée afin de mieux pouvoir l'attribuer.	Texte (80 caractères max.)
Polarité entrée	Si nécessaire, la polarité de l'entrée peut être modifiée ici selon qu'un système de fermeture ou d'ouverture assistée est raccordé.	Marche=1/Arrêt=0 (système de fermeture assistée raccordé)
		Marche=0/Arrêt=1 (système d'ouverture assistée raccordé)
Temps pour envoi cyclique [hh:mm:ss]	Les télégrammes après un appui long sur la touche peuvent être à nouveau envoyés dès lors que le contact raccordé est fermé. L'écart entre deux répétitions consécutives peut être paramétré ici. Après le paramétrage avec la valeur 0, un seul envoi est effectué après un appui long sur la touche.	00:00:00 : 23:59:59
Envoyer valeur après retour de la tension de bus ou de réseau	Détermine si une valeur doit être envoyée sur l'objet après un retour de tension.	Oui
		Non
Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation Objet de blocage
Envoyer la valeur après validation	Détermine si une valeur doit être envoyée sur l'objet après une validation.	Oui
		Non

7.5.5 Entrée Commutation

Modifie la valeur du GO lors d'un changement de front au niveau de l'entrée physique. Il est possible de paramétrer quels fronts doivent être évalués.

Un objet d'entrée séparé peut être affiché. Dans ce cas, ce n'est pas le projet groupé sur lequel est effectué l'envoi qui est lu et inversé, mais la valeur du GO séparé.








<ul style="list-style-type: none">  Aperçu  Paramètres de l'appareil  Sorties, généralités  Entrées, généralités  Entrée 1.1 <li style="background-color: #e0e0e0;"> E1.1 : Commutation  Logique / Timer, en général 	<h4>Entrée 1.1 : Commutation</h4> <p>Entrée pour le raccordement d'un commutateur ou d'une touche pour la commutation d'un objet sur le bus KNX.</p> <hr/> <p>Nom <input type="text"/></p> <p>Type d'entrée Commutateur, deux fronts ▼</p> <p>Objet d'entrée séparé pour l'état <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h4>Comportement d'envoi</h4> <p>Temps pour envoi cyclique [hh:mm:ss] <input type="text" value="00:00:00"/> hh:mm:ss</p> <p>Envoyer valeur après retour de la tension de bus ou de réseau Ne pas envoyer de valeur ▼</p> <hr/> <h4>Valider/bloquer</h4> <p>Utiliser objet de validation ou de blocage Ne pas utiliser ▼</p>
---	---

Fig. 47 Dialogue des paramètres : Entrées → Entrée En.n Commutation

Paramètres	Fonction	Valeurs
Nom	Il est possible ici de définir un nom pour l'entrée afin de mieux pouvoir l'attribuer.	Texte (80 caractères max.)
Type d'entrée	Il est possible ici de déterminer quels fronts de commutation doivent être évalués au niveau de l'entrée.	Commutateur, deux fronts
		Touches, front descendant
Objet d'entrée séparé pour l'état	Détermine si l'état doit être analysé via un objet d'entrée séparé.	Oui
		Non
Temps pour envoi cyclique [hh:mm:ss]	Les télégrammes après un appui long sur la touche peuvent être à nouveau envoyés dès lors que le contact raccordé est fermé. L'écart entre deux répétitions consécutives peut être paramétré ici. Après le paramétrage avec la valeur 0, un seul envoi est effectué après un appui long sur la touche.	00:00:00 : 23:59:59
Envoyer valeur après retour de la tension de bus ou de réseau	Détermine si une valeur doit être envoyée sur l'objet après un retour de tension.	Ne pas envoyer de valeur
		MARCHE - envoyer le télégramme ARRÊT - envoyer le télégramme
Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation Objet de blocage
Envoyer la valeur après validation	Détermine si une valeur doit être envoyée sur l'objet après une validation.	Ne pas envoyer de valeur
		MARCHE - envoyer le télégramme ARRÊT - envoyer le télégramme

7.5.6 Entrée Evaluation des fronts

Entrée librement paramétrable pour laquelle le comportement peut être paramétré pour chaque changement de front.

Plusieurs types de GO peuvent être utilisés :

- ▶ Bit
- ▶ Valeur octet
- ▶ Scénario

<ul style="list-style-type: none"> 📄 Aperçu ⚙️ Paramètres de l'appareil Ⓜ️ Sorties, généralités 🔌 Entrées, généralités — 🔌 Entrée 1.1 <li style="background-color: #e0e0e0;">🔌 E1.1 : Evaluation des fronts 🔗 Logique / Timer, en général 	<h4>Entrée 1.1 : Evaluation des fronts</h4> <p>Evalue le changement de fronts à l'entrée et envoie à chaque changement de fronts la valeur paramétrée sur le bus KNX. Types d'objet possibles : bit, octet, scénario.</p> <hr/> <p>Nom <input type="text"/></p> <p>Type d'objet Bit ▼</p> <hr/> <p>Front montant</p> <p>Envoyer avec front montant <input type="checkbox"/></p> <hr/> <p>Front descendant</p> <p>Envoyer avec front descendant <input type="checkbox"/></p> <hr/> <p>Comportement d'envoi</p> <p>Temps pour envoi cyclique [hh:mm:ss] <input type="text" value="00:00:00"/> hh:mm:ss</p> <p>Envoyer valeur après retour de la tension de bus ou de réseau Ne pas envoyer de valeur ▼</p> <hr/> <p>Valider/bloquer</p> <p>Utiliser objet de validation ou de blocage Ne pas utiliser ▼</p>
--	--

Fig. 48 Dialogue des paramètres : Entrées → Entrée En.n Evaluation des fronts

Paramètres	Fonction	Valeurs
Nom	Il est possible ici de définir un nom pour l'entrée afin de mieux pouvoir l'attribuer.	Texte (80 caractères max.)
Type d'objet	Détermine le type d'objet à envoyer.	Bit
		Octet
		Scénario
Envoyer avec front montant	Détermine si un objet doit être envoyé pour un front montant.	Oui
		Non
Front montant Valeur à envoyer	Valeur envoyée pour un front montant. Une sélection adaptée au type d'objet paramétré est affichée.	Type d'objet Bit : Marche / Arrêt
		Type d'objet Octet : 0... 128 ...255
		Type d'objet Scénario : 1...64
Scénarios fonction	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type d'objet Scénario. Détermine si le scénario doit être exécuté ou programmé.	Exécuter
		Programmer
Envoyer avec front descendant	Détermine si un objet doit être envoyé pour un front descendant.	Oui
		Non
Front descendant Valeur à envoyer	Valeur envoyée pour un front montant. Une sélection adaptée au type d'objet paramétré est affichée.	Type d'objet Bit : Marche / Arrêt
		Type d'objet Octet : 0... 128 ...255
		Type d'objet Scénario : 1...64
Scénarios fonction	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type d'objet Scénario. Détermine si le scénario doit être exécuté ou programmé.	Exécuter
		Programmer
Temps pour envoi cyclique [hh:mm:ss]	Les télégrammes après un appui long sur la touche peuvent être à nouveau envoyés dès lors que le contact raccordé est fermé. L'écart entre deux répétitions consécutives peut être paramétré ici. Après le paramétrage avec la valeur 0, un seul envoi est effectué après un appui long sur la touche.	00:00:00 : 23:59:59
Télégramme après retour de la tension de bus ou de réseau	Détermine si une valeur doit être envoyée sur l'objet après un retour de tension.	Ne pas envoyer de valeur
		Valeur front descendant
		Valeur front montant
Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
Envoyer la valeur après validation	Détermine si une valeur doit être envoyée sur l'objet après une validation.	Ne pas envoyer de valeur
		Valeur front descendant
		Valeur front montant
		Valeur d'état d'entrée actuel

7.5.7 Entrée Touches (courtes/longues)

Entrée librement paramétrable qui peut faire la différence entre un appui long ou bref sur une touche. La durée pour un appui long est paramétrable. Deux GO (sortie A et sortie B) peuvent être affichés pour lesquels il est possible de paramétrer une valeur pour une touche longue et une valeur pour une touche courte.

Plusieurs types de GO peuvent être utilisés :

- ▶ Bit
- ▶ Valeur octet
- ▶ Scénario

<ul style="list-style-type: none"> 📖 Aperçu ⚙️ Paramètres de l'appareil Ⓜ️ Sorties, généralités 🔁 Entrées, généralités — 🔄 Entrée 1.1 <li style="background-color: #e0e0e0;">🔄 E1.1 : Touches (courtes/l... 🔗 Logique / Timer, en général 	<h4>Entrée 1.1 : Touches (courtes/longues)</h4> <p>Entrée pour le raccordement d'une touche avec différenciation entre la pression de touche longue et courte. Différents GO et valeurs peuvent être envoyés à chaque pression de touche sur le bus KNX.</p> <hr/> <p>Nom <input type="text"/></p> <p>Le signal d'entrée est interprété comme long après <input type="text" value="0,4 secondes"/></p> <hr/> <h4>Sortie A</h4> <p>Type d'objet <input type="text" value="Bit"/></p> <p>Sortie A courte</p> <p>Envoyer après appui bref <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Valeur à envoyer <input type="text" value="Marche"/></p> <p>Sortie A longue</p> <p>Envoyer après appui prolongé <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Valeur à envoyer <input type="text" value="Marche"/></p> <hr/> <h4>Sortie B</h4> <p>Type d'objet <input type="text" value="Bit"/></p> <p>Sortie B courte</p> <p>Envoyer après appui bref <input type="checkbox"/></p> <p>Sortie B longue</p> <p>Envoyer après appui prolongé <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h4>Valider/bloquer</h4> <p>Utiliser objet de validation ou de blocage <input type="text" value="Ne pas utiliser"/></p>
--	--

Fig. 49 Dialogue des paramètres : Entrées → Entrée En.n Touches (courtes/longues)

Paramètres	Fonction	Valeurs
Nom	Il est possible ici de définir un nom pour l'entrée afin de mieux pouvoir l'attribuer.	Texte (80 caractères max.)
Le signal d'entrée est interprété comme long après	Si le bouton-poussoir est enfoncé au moins pendant le temps paramétré, le télégramme pour une touche longue est envoyé après le temps paramétré. Si le bouton-poussoir est enfoncé pendant moins longtemps, c'est le télégramme pour touche courte qui est envoyé après relâchement du bouton-poussoir.	0 seconde
		0,2 seconde
		0,4 seconde
		0,5 seconde
		0,6 seconde
		0,7 seconde
		0,8 seconde
		1,0 seconde
		1,2 seconde
		1,5 seconde
		2 secondes
		3 secondes
		4 secondes
		5 secondes
10 secondes		
Sortie A Type d'objet	Détermine le type d'objet à envoyer pour la sortie A.	Bit Octet Scénario
Sortie A courte Envoyer après appui bref	Détermine si un objet doit être envoyé lors d'une touche courte.	Oui Non
Sortie A courte Valeur à envoyer	Valeur envoyée pour une touche courte. Une sélection adaptée au type d'objet paramétré est affichée.	Type d'objet Bit : Marche / Arrêt / Commutation Type d'objet Octet : 0... 128 ...255 Type d'objet Scénario : 1 ...64
Fonction de scénario	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type d'objet Scénario. Détermine si le scénario doit être exécuté ou programmé.	Exécuter Programmer
Sortie A longue Envoyer après appui prolongé	Détermine si un objet doit être envoyé lors d'une touche longue.	Oui Non
Sortie A longue Valeur à envoyer	Valeur envoyée pour une touche longue. Une sélection adaptée au type d'objet paramétré est affichée.	Type d'objet Bit : Marche / Arrêt / Commutation Type d'objet Octet : 0... 128 ...255 Type d'objet Scénario : 1 ...64
Fonction de scénario	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type d'objet Scénario. Détermine si le scénario doit être exécuté ou programmé.	Exécuter Programmer
Sortie B Type d'objet	Détermine le type d'objet à envoyer pour la sortie B.	Bit Octet Scénario
Sortie B courte Envoyer après appui bref	Détermine si un objet doit être envoyé lors d'une touche courte.	Oui Non
Sortie B courte Valeur à envoyer	Valeur envoyée pour une touche courte. Une sélection adaptée au type d'objet paramétré est affichée.	Type d'objet Bit : Marche / Arrêt / Commutation Type d'objet Octet : 0... 128 ...255 Type d'objet Scénario : 1 ...64

Fonction de scénario	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type d'objet Scénario. Détermine si le scénario doit être exécuté ou programmé.	Exécuter
		Programmer
Sortie B longue Envoyer après appui prolongé	Détermine si un objet doit être envoyé lors d'une touche longue.	Oui
		Non
Sortie B longue Valeur à envoyer	Valeur envoyée pour une touche longue. Une sélection adaptée au type d'objet paramétré est affichée.	Type d'objet Bit : Marche / Arrêt / Commutation
		Type d'objet Octet : 0... 128 ...255
		Type d'objet Scénario : 1 ...64
Fonction de scénario	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type d'objet Scénario. Détermine si le scénario doit être exécuté ou programmé.	Exécuter
		Programmer
Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage
Envoyer la valeur après validation	Détermine si une valeur doit être envoyée sur l'objet après une validation.	Oui
		Non

7.5.8 Entrée Bouton-poussoir de scénarios

L'entrée peut différencier une touche longue d'une touche courte et envoyer l'ordre « programmer » ou « exécuter » pour un numéro de scénario paramétré à la suite d'une touche longue ou courte.

Aperçu	Entrée 1.1 : Touche de scénario	
Paramètres de l'appareil	Entrée pour le raccordement d'une touche de scénario. En fonction d'une pression de touche longue ou courte, les télégrammes de scénarios peuvent être envoyés sur le bus KNX.	
Sorties, généralités	Nom	<input type="text"/>
Entrées, généralités	Numéro de scénario	<input type="text" value="1"/>
- Entrée 1.1	Fonction de scénario	<input checked="" type="radio"/> Exécuter <input type="radio"/> Programmer
▶ E1.1 : Touche de scénario	Le signal d'entrée est interprété comme long après	<input type="text" value="0,4 secondes"/>
⌚ Logique / Timer, en général	Télégramme après appui bref sur la touche	<input type="text" value="Exécuter un scénario"/>
	Télégramme après appui long sur la touche	<input type="text" value="Aucune fonction"/>
	Comportement d'envoi	
	Temps pour envoi cyclique [hh:mm:ss]	<input type="text" value="00:00:00"/> hh:mm:ss
	Valider/bloquer	
	Utiliser objet de validation ou de blocage	<input type="text" value="Ne pas utiliser"/>

Fig. 50 Dialogue des paramètres : Entrées → Entrée En.n Bouton-poussoir de scénarios

Paramètres	Fonction	Valeurs
Nom	Il est possible ici de définir un nom pour l'entrée afin de mieux pouvoir l'attribuer.	Texte (80 caractères max.)
Numéro de scénario	Détermine le numéro de scénario pour l'entrée.	1 : 64
Fonction de scénario	Détermine si le scénario doit être exécuté ou programmé.	Exécuter Programmer
Le signal d'entrée est interprété comme long après	Si le bouton-poussoir est enfoncé au moins pendant le temps paramétré, le télégramme pour une touche longue est envoyé après le temps paramétré. Si le bouton-poussoir est enfoncé pendant moins longtemps, c'est le télégramme pour touche courte qui est envoyé après relâchement du bouton-poussoir.	0 seconde
		0,2 seconde
		0,4 seconde
		0,5 seconde
		0,6 seconde
		0,7 seconde
		0,8 seconde
		1,0 seconde
		1,2 seconde
		1,5 seconde
		2 secondes
		3 secondes
4 secondes		
5 secondes		
10 secondes		
Télégramme après appui bref sur la touche	Valeur envoyée pour une touche courte.	Aucune fonction Exécuter un scénario Programmer un scénario
Télégramme après appui long sur la touche	Valeur envoyée pour une touche longue.	Aucune fonction Exécuter un scénario Programmer un scénario
Temps pour envoi cyclique [hh:mm:ss]	Les télégrammes après un appui long sur la touche peuvent être à nouveau envoyés dès lors que le contact raccordé est fermé. L'écart entre deux répétitions consécutives peut être paramétré ici. Après le paramétrage avec la valeur 0, un seul envoi est effectué après un appui long sur la touche.	00:00:00 : 23:59:59
Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser Objet de validation Objet de blocage

7.5.9 Entrée Variation de l'intensité lumineuse à une touche

Comportement selon le standard KNX pour un variateur à une touche. En fonction de la manœuvre et du comportement de manœuvre paramétré, envoi des ordres sur un GO de 4 bits pour la variation de l'intensité lumineuse et un GO de 1 bit pour l'actionnement.

Variation de l'intensité lumineuse par marche/arrêt :

- ▶ Lors d'une touche longue au niveau de l'entrée, un ordre de variation de l'intensité lumineuse « augmenter de 100 % » est envoyé. Lors d'un changement de front de High→Low (relâchement de la touche), un ordre d'arrêt est envoyé. Lors de la prochaine touche longue, un ordre de variation de l'intensité lumineuse « réduire de 100 % » est envoyé, etc.
- ▶ Lors d'une touche courte, un Marche ou un Arrêt (à chaque fois en alternance) est envoyé sur le GO Marche/arrêt. Au lieu d'envoyer la valeur alternativement, il est possible ici d'afficher un objet d'entrée séparé dont la valeur est inversée et envoyée à chaque appui bref sur la touche.

Variation progressive de l'intensité lumineuse :

- ▶ Lors d'une touche longue au niveau de l'entrée, un ordre de variation de l'intensité lumineuse « augmenter de n % » est envoyé (le pas de progression de la valeur n est paramétrable). L'ordre est répété à l'intervalle paramétré. Lorsque la touche est relâchée et à nouveau actionnée, le sens de la variation de l'intensité lumineuse change (ordre « réduire de n % »).
- ▶ Lors d'une touche courte, un Marche ou un Arrêt (à chaque fois en alternance) est envoyé sur le GO Marche/arrêt. Au lieu d'envoyer la valeur alternativement, il est possible ici d'afficher un objet d'entrée séparé dont la valeur est inversée et envoyée à chaque appui bref sur la touche.

Aperçu	Entrée 1.1 : Variation de l'intensité lumineuse à une touche	
Paramètres de l'appareil	Entrée pour le raccordement d'une touche unique à l'augmentation et à la diminution de la luminosité.	
Sorties, généralités	Nom	<input type="text"/>
Entrées, généralités	Mode de service	<input type="radio"/> Variation de l'intensité lumineuse par marche/a... <input checked="" type="radio"/> Variation progressive de l'intensité lumineuse
- Entrée 1.1	Le signal d'entrée est interprété comme long après	0,4 secondes ▼
E1.1 : Variation de l'inten...	Objet d'entrée séparé pour l'état	<input type="checkbox"/>
Logique / Timer, en général	Pas de progression	3,13 % ▼
	Temps pour la répétition de télégramme [millisecondes]	100 ▲▼
	Valider/bloquer	
	Utiliser objet de validation ou de blocage	Ne pas utiliser ▼

Fig. 51 Dialogue des paramètres : Entrées → Entrée En.n Variation de l'intensité lumineuse à une touche

Paramètres	Fonction	Valeurs
Nom	Il est possible ici de définir un nom pour l'entrée afin de mieux pouvoir l'attribuer.	Texte (80 caractères max.)
Mode de service	Détermine le mode de service de la fonction de variation de l'intensité lumineuse.	Variation de l'intensité lumineuse par marche/arrêt
		Variation progressive de l'intensité lumineuse
Le signal d'entrée est interprété comme long après	Si le bouton-poussoir est enfoncé au moins pendant le temps paramétré, le télégramme pour une touche longue est envoyé après le temps paramétré. Si le bouton-poussoir est enfoncé pendant moins longtemps, c'est le télégramme pour touche courte qui est envoyé après relâchement du bouton-poussoir.	0 seconde
		0,2 seconde
		0,4 seconde
		0,5 seconde
		0,6 seconde
		0,7 seconde
		0,8 seconde
		1,0 seconde
		1,2 seconde
		1,5 seconde
		2 secondes
		3 secondes
		4 secondes
5 secondes		
10 secondes		
Objet d'entrée séparé pour l'état	Détermine si l'état de variation de l'intensité lumineuse doit être analysé via un objet d'entrée séparé.	Oui
		Non
Pas de progression	Ce paramètre est uniquement affiché pour le mode de service de variation progressive de l'intensité lumineuse. Le pas d'un intervalle de variation de l'intensité lumineuse est ici indiqué en pour cent (p. ex. un pas de 25 % a pour résultat un chiffre total de 4 niveaux de variation).	100,00 %
		50,00 %
		25,00 %
		12,5 %
		6,25 %
		3,13 %
1,56 %		
Temps pour la répétition de télégramme [millisecondes]	Ce paramètre est uniquement affiché pour le mode de service de variation progressive de l'intensité lumineuse. Les télégrammes peuvent à nouveau être envoyés dès lors que le contact raccordé est fermé. L'écart entre deux répétitions consécutives peut être paramétré ici.	100 : 5000
Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage

7.6 Logique / Timer

Il y a 16 fonctions. Pour chacune de ces fonctions, il est possible de choisir si elle ne doit pas être utilisée, si elle doit être utilisée comme liaison logique ou si elle doit être utilisée comme Timer.

Il est possible d'utiliser des objets bit, objets octet (paires de valeurs provenant de la longueur de store/position des lamelles) ou des numéros de scénario en tant qu'objets de sortie.

7.6.1 Logique / Timer, généralités








 Aperçu	Fonction 1	
 Paramètres de l'appareil	Fonction 1	Liaison logique
 Sorties, généralités	Fonction 2	
 Entrées, généralités	Fonction 2	Timer
 Logique / Timer, en géné...	Fonction 3	
+  Logique 1	Fonction 3	Non utilisé
+  Timer 2	Fonction 4	
	Fonction 4	Non utilisé
	Fonction 5	
	Fonction 5	Non utilisé
	Fonction 6	

Fig. 52 Dialogue des paramètres : Logique / Timer, généralités

Paramètres	Fonction	Valeurs
Fonction n	Détermine le mode de service d'une fonction.	Non utilisé
		Liaison logique
		Timer

7.6.2 Liaison logique

Les liaisons logiques (ET/OU/XOR) offrent jusqu'à 4 entrées. Chacune de ces entrées peut être inversée (avant le traitement).

Le résultat de liaison peut également à nouveau être inversé.

Les entrées 1 et 2 sont toujours affichées, les entrées 3 et 4 peuvent être affichées en plus.

La sortie peut être envoyée cycliquement, uniquement en cas de modification ou pas du tout (la valeur est définie dans le GO, mais pas envoyée, elle peut être lue). Par ailleurs, l'envoi peut seulement être limité à un changement de front, p. ex. uniquement lorsque le résultat de liaison passe de 0 à 1.

Il est également possible de déterminer si le GO de sortie n'est envoyé que si toutes les entrées utilisées ont été décrites au moins une fois. Sinon, ce sont les entrées non encore décrites qui sont utilisées avec la valeur de démarrage prééglable.

Comme pour les entrées, il est possible d'utiliser les GO de validation/blocage.

Le type de sortie peut être sélectionné :

Objet bit

Le GO du type Bit est affiché.

Le résultat de la liaison est directement émis sous forme de valeur bit.

Longueur de store et position des lamelles

Deux GO sont affichés pour la longueur de store et la position des lamelles. Une combinaison de longueur de store et de position des lamelles peut être envoyée pour le résultat VRAI ainsi que pour le résultat FAUX.

Scénario

Le GO du type Scénario est affiché.

Un ordre de scénario, constitué d'un numéro de scénario et de Programmer/Exécuter, peut être envoyé pour le résultat VRAI ainsi que pour le résultat FAUX.



En cas d'utilisation de plus de deux entrées, la fonction XOR se comporte comme représenté dans la table de vérité suivante :

In3	In2	In1	In0	Out
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	1
0	0	1	1	0
0	1	0	0	1
0	1	0	1	0
0	1	1	0	0
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	0
1	1	0	1	0
1	1	1	0	0
1	1	1	1	0







<ul style="list-style-type: none">  Aperçu  Paramètres de l'appareil  Sorties, généralités  Entrées, généralités  Logique / Timer, en général  Logique 1 	<h3>Logique 1</h3> <p>Fonction logique avec liaison sélectionnable (ET, OU, XOR). Entrées : jusqu'à quatre objets bit. Sortie sélectionnable : objet bit, longueur de store/position des lamelles ou objet de scénario.</p> <p>Fonction 1 Liaison ET ▼</p> <p>Nom <input type="text"/></p> <hr/> <h4>Entrée 1</h4> <p>Input 1 inverted <input type="checkbox"/></p> <p>Entrée 1 valeur de départ <input checked="" type="radio"/> faux <input type="radio"/> vrai</p> <hr/> <h4>Entrée 2</h4> <p>Input 2 inverted <input type="checkbox"/></p> <p>Entrée 2 valeur de départ <input checked="" type="radio"/> faux <input type="radio"/> vrai</p> <hr/> <h4>Entrée 3</h4> <p>Entrée 3 utilisée <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h4>Entrée 4</h4> <p>Entrée 4 utilisée <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h4>Sortie</h4> <p>Résultat de liaison inversée <input type="checkbox"/></p> <p>Type de sortie Bit ▼</p> <hr/> <h4>Comportement d'envoi</h4> <p>Comportement Envoyer après chaque changement ▼</p> <p>Envoyer la valeur de sortie uniquement si toutes les entrées ont été décrites <input type="checkbox"/></p> <p>Envoyer la valeur actuelle après réinitialisation <input type="checkbox"/></p> <p>Comportement après retour de tension de bus Ne pas envoyer de valeur ▼</p> <hr/> <h4>Valider/bloquer</h4> <p>Utiliser objet de validation ou de blocage Objet de blocage ▼</p> <p>Comportement après validation Envoyer la valeur actuelle ▼</p>
--	---

Fig. 53 Dialogue des paramètres : Logique/Timer → Fonction n → Liaison logique

Paramètres	Fonction	Valeurs
Fonction n	Détermine le mode de service de la fonction logique.	Liaison ET
		Liaison OU
		Liaison XOR
Nom	Il est possible ici de définir un nom pour la fonction logique afin de mieux pouvoir l'attribuer.	Texte (80 caractères max.)
Entrée n inversée	Détermine si la valeur au niveau de l'entrée doit être inversée.	Oui
		Non
Entrée n valeur de départ	Détermine la valeur qui doit être utilisée pour le démarrage de la liaison logique au niveau de l'entrée.	Faux
		Vrai
Résultat de liaison inversée	Détermine si le résultat de la liaison doit être inversé.	Oui
		Non
Type de sortie	Type des télégrammes émis au niveau de la sortie de la liaison logique.	Bit
		Longueur de store et position des lamelles
		Scénario
Longueur de store [%]	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type de sortie <i>Longueur de store et position des lamelles</i> . Il peut être réglé séparément pour l'état de la sortie (vrai/faux).	0 : 100
	Valeur qui est envoyée en pour cent pour la longueur de store.	
Position des lamelles [%]	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type de sortie <i>Longueur de store et position des lamelles</i> . Il peut être réglé séparément pour l'état de la sortie (vrai/faux).	0 : 100
	Valeur qui est envoyée en pour cent pour la position des lamelles.	
Scénario fonction	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type de sortie <i>Scénario</i> . Il peut être réglé séparément pour l'état de la sortie (vrai/faux).	Exécuter un scénario
	Détermine si le scénario doit être exécuté ou programmé.	Programmer un scénario
Numéro de scénario	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type de sortie <i>Scénario</i> . Il peut être réglé séparément pour l'état de la sortie (vrai/faux).	1 : 64
	Détermine le numéro de scénario qui doit être envoyé.	
Comportement	Détermine le moment auquel un objet doit être envoyé à la sortie.	Ne pas envoyer
		Envoyer uniquement après le changement de 0 à 1
		Envoyer uniquement après le changement de 1 à 0
		Envoyer après chaque changement
		Envoyer après chaque mise à jour
		Envoyer après chaque mise à jour et de manière cyclique
Envoyer la valeur de sortie uniquement si toutes les entrées ont été décrites	Détermine si la valeur de sortie actuelle doit uniquement être envoyée lorsqu'une valeur a été écrite activement au niveau de toutes les entrées de la liaison logique.	Oui
		Non
Envoyer la valeur actuelle après ré-initialisation	Détermine si la valeur de sortie actuelle doit être envoyée à la liaison logique après la réinitialisation.	Oui
		Non
Comportement après retour de tension de bus	Détermine quelle valeur doit être envoyée après un retour de tension de bus.	Ne pas envoyer de valeur
		Envoyer la valeur actuelle
		Envoyer la valeur « Sortie vraie »
		Envoyer la valeur « Sortie fausse »

Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser
		Objet de validation
		Objet de blocage
Comportement après validation	Détermine quelle valeur doit être envoyée après une validation.	Ne pas envoyer de valeur
		Envoyer la valeur actuelle
		Définir la valeur actuelle dans l'objet de groupe mais ne pas l'envoyer

7.6.3 Timer

La fonction de Timer est commandée par GO et envoie des valeurs sur les GO de sortie au démarrage/à l'arrêt/à l'expiration.

Le Timer dispose d'un réglage en résolution par seconde de 0 à 23:59:59

- ▶ Le paramètre *Post-déclenchement* détermine si lors d'un nouvel ordre de démarrage alors que le Timer est déjà démarré, celui-ci redémarre à 0 ou si le nouvel ordre de démarrage doit être ignoré.
- ▶ Il est possible de paramétrer à quel changement de front le GO Marche/arrêt du Timer doit réagir, et de quelle manière
- ▶ Le type de sortie peut être sélectionné :

Objet bit

Le GO du type Bit est affiché.

Longueur de store et position des lamelles

Deux GO sont affichés pour la longueur de store et la position des lamelles.

Scénario

Le GO du type Scénario est affiché.

Un ordre de scénario, constitué d'un numéro de série et de Programmer/Exécuter, peut être envoyé.

- ▶ Il existe trois événements du Timer :

Démarrage (peut être déclenché par GO Marche/arrêt)

Arrêt (peut être déclenché par GO Marche/arrêt)

Expiration du Timer

Pour chacun des trois événements, il est possible de déterminer séparément si le GO de sortie doit être écrit et si oui, avec quelle valeur.

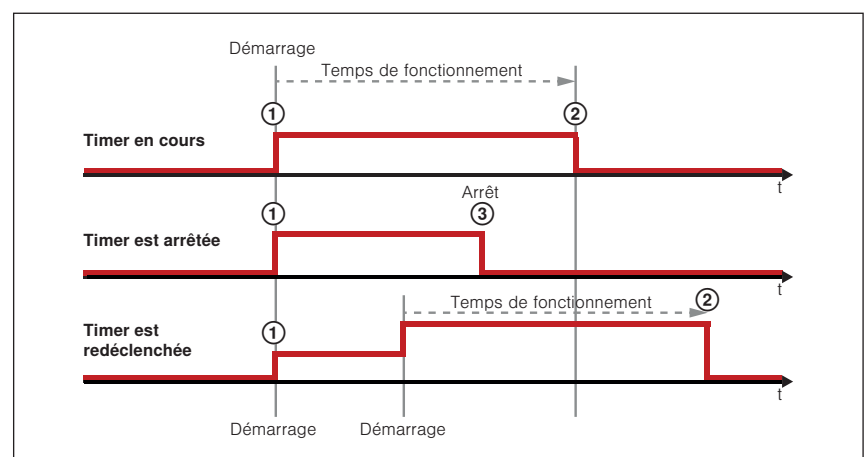


Fig. 54 Fonction du Timer

- ① Valeur au démarrage
- ② Valeur à l'expiration
- ③ Valeur à l'arrêt








<ul style="list-style-type: none">  Aperçu  Paramètres de l'appareil  Sorties, généralités  Entrées, généralités  Logique / Timer, en général  Timer 1  T1 : Timer 	<h3>Timer 1</h3> <p>Fonction de Timer qui peut être lancée via le bus KNX et qui transmet des valeurs au bus KNX lors du démarrage, de l'arrêt et de l'expiration. Sortie sélectionnable : objet bit, longueur de store/position des lamelles ou objet de scénario.</p> <p>Nom <input type="text"/></p> <p>Temps de fonctionnement [hh:mm:ss] <input type="text" value="00:05:00"/> hh:mm:ss</p> <hr/> <h4>Entrée</h4> <p>Post-déclenchement (nouvel ordre de démarrage) <input checked="" type="radio"/> Ignorer <input type="radio"/> Redémarrer le Timer</p> <p>Evaluation entrée démarrage/arrêt <input type="text" value="1=Démarrage, 0=Arrêt"/></p> <hr/> <h4>Sortie</h4> <p>Type de sortie <input type="text" value="Bit"/></p> <h4>Valeur au démarrage</h4> <p>Valeur <input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1</p> <p>Envoyer la valeur <input type="checkbox"/></p> <h4>Valeur à l'arrêt</h4> <p>Valeur <input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1</p> <p>Envoyer la valeur <input type="checkbox"/></p> <h4>Valeur à l'expiration</h4> <p>Valeur <input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1</p> <p>Envoyer la valeur <input type="checkbox"/></p> <hr/> <h4>Comportement d'envoi</h4> <p>Comportement après prog./redémarrage/retour de bus <input type="text" value="Ne pas envoyer de valeur"/></p> <hr/> <h4>Valider/bloquer</h4> <p>Utiliser objet de validation ou de blocage <input type="text" value="Ne pas utiliser"/></p>
--	--

Fig. 55 Dialogue des paramètres : Logique/Timer → Fonction n → Timer

Paramètres	Fonction	Valeurs
Nom	Il est possible ici de définir un nom pour le Timer afin de mieux pouvoir l'attribuer.	Texte (80 caractères max.)
Temps de fonctionnement [hh:mm:ss]	Durée de course pour la fonction de Timer	00:00:00 : 00:05:00 : 23:59:59
Post-déclenchement (nouvel ordre de démarrage)	Détermine si le Timer a le droit d'être redémarré à zéro par un autre ordre de démarrage pendant le temps d'écoulement.	Ignorer Redémarrer le Timer
Evaluation entrée démarrage/arrêt	C'est ici qu'est déterminée la logique de l'entrée démarrage/arrêt.	1=Démarrage, 0=Arrêt 0=Démarrage, 1=Arrêt 1=Démarrage, 0 ignorer 0=Démarrage, 1 ignorer 1=Démarrage/Arrêt 0=Démarrage/Arrêt 0 ou 1=Démarrage/Arrêt
Type de sortie	Type des télégrammes émis au niveau de la sortie du Timer	Bit Longueur de store et position des lamelles Scénario
Valeur	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type de sortie Bit . Il peut être réglé séparément pour l'état du Timer (au démarrage/à l'arrêt/à l'expiration). Détermine la valeur qui doit être envoyée pour chaque état du Timer.	0 1
Envoyer la valeur	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type de sortie Bit . Il peut être réglé séparément pour l'état du Timer (au démarrage/à l'arrêt/à l'expiration). Détermine pour chaque état du Timer si une valeur doit être envoyée.	Oui Non
Fonction de scénario	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type de sortie Scénario . Il peut être réglé séparément pour l'état du Timer (au démarrage/à l'arrêt/à l'expiration). Détermine pour chaque état du Timer si le scénario doit être exécuté ou programmé.	Exécuter Programmer
Numéro de scénario	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type de sortie Scénario . Il peut être réglé séparément pour l'état du Timer (au démarrage/à l'arrêt/à l'expiration). Détermine le numéro de scénario qui doit être envoyé pour chaque état du Timer.	1 : 64
Envoyer la valeur	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type de sortie Scénario . Il peut être réglé séparément pour l'état du Timer (au démarrage/à l'arrêt/à l'expiration). Détermine pour chaque état du Timer si une valeur doit être envoyée.	Oui Non
Longueur de store [%]	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type de sortie Longueur de store et position des lamelles . Il peut être réglé séparément pour l'état du Timer (au démarrage/à l'arrêt/à l'expiration). Valeur pour la longueur de store en pour cent qui est envoyée pour chaque état du Timer.	0 : 100

Position des lamelles [%]	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type de sortie Longueur de store et position des lamelles . Il peut être réglé séparément pour l'état du Timer (au démarrage/à l'arrêt/à l'expiration). Valeur pour la position des lamelles en pour cent qui est envoyée pour chaque état du Timer.	0 : 100
Envoyer la valeur	Ce paramètre est uniquement affiché pour le type de sortie Longueur de store et position des lamelles . Il peut être réglé séparément pour l'état du Timer (au démarrage/à l'arrêt/à l'expiration). Détermine pour chaque état du Timer si une valeur doit être envoyée.	Oui Non
Comportement après prog./ redémarrage/retour de bus	Détermine le moment auquel un objet doit être envoyé à la sortie.	Ne pas envoyer de valeur Envoyer la valeur « Démarrage » Envoyer la valeur « Arrêt » Envoyer la valeur « Expiration »
Utiliser objet de validation ou de blocage	Détermine si un objet de validation (1 valide, 0 bloque) ou un objet de blocage (0 valide, 1 bloque) doit être utilisé.	Ne pas utiliser Objet de validation Objet de blocage

8 Objets de groupe

Les actionneurs KNX secure disposent d'un grand nombre d'objets de groupe (GO).

Chacun des objets de groupe disponibles s'affiche sur l'interface de l'ETS en fonction de la version de l'actionneur et du paramétrage (p. ex. type de produit).

8.1 Aperçu

Les tableaux ci-dessous contiennent tous les objets de groupe accompagnés des spécifications correspondantes.

¹ Uniquement pour le mode de service *store vénitien / brise-soleil orientable*

² Uniquement pour les appareils de la série *pro*

8.1.1 Généralités

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Fonctions	Type de données
2	Généralités	Heure	3 octets	C, W	[10.1] DPT_TimeOfDay
3	Généralités	Date	3 octets	C, W	[11.1] DPT_Date
4	Généralités	Date / heure	8 octets	C, W	[19.1] DPT_DateTime
5	Généralités	Azimut	4 octets	C, W	[14.7] DPT_Value_Angle-Deg
6	Généralités	Elévation	4 octets	C, W	[14.7] DPT_Value_Angle-Deg
7	Généralités	Azimut	2 octets	C, W	[8.11] DPT_Rotation_Angle
8	Généralités	Elévation	2 octets	C, W	[8.11] DPT_Rotation_Angle
9	Généralités	Azimut	1 octet	C, W	[5.3] DPT_Angle
10	Généralités	Elévation	1 octet	C, W	[5.3] DPT_Angle
11	Généralités	Mesure Précipitations	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm
12	Généralités	Mesure exacte température extérieure	2 octets	C, W	[9.1] DPT_Value_Temp

8.1.2 Sorties

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Fa- nions	Type de données
13	A1 : Sortie 1	En 1 Alarme de gel	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm
14	A1 : Sortie 1	En 1 Gel - limite	2 octets	C, W	[9.1] DPT_Value_Temp
15	A1 : Sortie 1	En 1 Gel - réinitialiser	1 bit	C, W	[1.15] DPT_Reset
16	A1 : Sortie 1	En 2 Alarme de vent En 2 Mesure exacte vitesse du vent	1 bit 2 octets	C, W C, W	[1.5] DPT_Alarm [9.5] DPT_Value_Wsp
17	A1 : Sortie 1	En 2 Seuil de vent	2 octets	C, W	[9.5] DPT_Value_Wsp
18	A1 : Sortie 1	En 3.1 Soleil En 3.1-3.3 Mesure exacte luminosité	1 bit 2 octets	C, W C, W	[1.2] DPT_Bool [9.4] DPT_Value_Lux
19	A1 : Sortie 1	En 3.2 Temps clair En 3.1 Soleil - limite	1 bit 2 octets	C, W C, W	[1.2] DPT_Bool [9.4] DPT_Value_Lux
20	A1 : Sortie 1	En 3.2 Temps clair - limite	2 octets	C, W	[9.4] DPT_Value_Lux
21	A1 : Sortie 1	En 3.3 Nuages - limite	2 octets	C, W	[9.4] DPT_Value_Lux
22	A1 : Sortie 1	En 3.4 Nuit / Aube/crépuscule En 3.4 Mesure exacte luminosité aube/crépuscule	1 bit 2 octets	C, W C, W	[1.2] DPT_Bool [9.4] DPT_Value_Lux
23	A1 : Sortie 1	En 3.4 Aube/crépuscule - limite matin	2 octets	C, W	[9.4] DPT_Value_Lux
24	A1 : Sortie 1	En 3.4 Aube/crépuscule - limite soir	2 octets	C, W	[9.4] DPT_Value_Lux
25	A1 : Sortie 1	En 4.2 : Entrée de suivi des lamelles : longueur de store	1 octet	C, W	[5.1] DPT_Scaling
26	A1 : Sortie 1	En 4.2 : Entrée de suivi des lamelles : position des lamelles ¹ En 4.2 : Entrée de suivi des lamelles store / lamelle	1 octet 3 octets	C, W C, W	[5.1] DPT_Scaling [240.800] DPT_CombinedPosition
27	A1 : Sortie 1	En 4.5 Ombre sur la fenêtre	1 bit	C, W	[1.2] DPT_Bool
28	A1 : Sortie 1	En 5 Présence	1 bit	C, W	[1.18] DPT_Occupancy
29	A1 : Sortie 1	En 5 Présence 2	1 bit	C, W	[1.18] DPT_Occupancy
30	A1 : Sortie 1	En 5 Présence 3	1 bit	C, W	[1.18] DPT_Occupancy
31	A1 : Sortie 1	En 6 Contact de fenêtre / de porte	1 bit	C, W	[1.9] DPT_OpenClose
32	A1 : Sortie 1	En 6 Contact de fenêtre / de porte 2	1 bit	C, W	[1.9] DPT_OpenClose
33	A1 : Sortie 1	En 6 Contact de fenêtre / de porte 3	1 bit	C, W	[1.9] DPT_OpenClose
34	A1 : Sortie 1	En 7 Bâtiment mode de service chauffage	1 bit	C, W	[1.2] DPT_Bool
35	A1 : Sortie 1	En 7 Bâtiment mode de service chauffage / refroidissement	1 bit	C, W	[1.100] DPT_Heat_Cool
36	A1 : Sortie 1	En 7 Bâtiment mode de service chauffage	1 bit	C, W	[1.2] DPT_Bool
37	A1 : Sortie 1	En 7 Bâtiment mode de service refroidissement	1 bit	C, W	[1.2] DPT_Bool
38	A1 : Sortie 1	En 7 Pièce trop chaude En 7 Mesure exacte température intérieure	1 bit 2 octets	C, W C, W	[1.2] DPT_Bool [9.1] DPT_Value_Temp
39	A1 : Sortie 1	En 7 Pièce trop froide En 7 Valeur de consigne de la température intérieure	1 bit 2 octets	C, W C, W	[1.2] DPT_Bool [9.1] DPT_Value_Temp
40	A1 : Sortie 1	En 8 Température extérieure élevée / faible En 8.1 Température extérieure élevée En 8.1 Température extérieure élevée - limite	1 bit 1 bit 2 octets	C, W C, W C, W	[1.5] DPT_Alarm [1.5] DPT_Alarm [9.1] DPT_Value_Temp
41	A1 : Sortie 1	En 8.3 Température extérieure faible En 8.2 Température extérieure faible - limite	1 bit 2 octets	C, W C, W	[1.5] DPT_Alarm [9.1] DPT_Value_Temp
42	A1 : Sortie 1	En 9 Apport d'énergie élevé / faible En 9 Apport d'énergie élevé En 9 Mesure exacte rayonnement	1 bit 1 bit 2 octets	C, W C, W C, W	[1.2] DPT_Bool [1.2] DPT_Bool [9.22] DPT_PowerDensity
43	A1 : Sortie 1	En 9 Apport d'énergie faible En 9.1 Apport d'énergie élevé - limite	1 bit 2 octets	C, W C, W	[1.2] DPT_Bool [9.22] DPT_PowerDensity
44	A1 : Sortie 1	En 9.2 Apport d'énergie faible - limite	2 octets	C, W	[9.22] DPT_PowerDensity
45	A1 : Sortie 1	En 10.1 : Bit externe	1 bit	C, W	[1.2] DPT_Bool
46	A1 : Sortie 1	En 10.2 : Bit externe	1 bit	C, W	[1.2] DPT_Bool

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Fa- nions	Type de données
47	A1 : Sortie 1	En 10.3 : Bit externe	1 bit	C, W	[1.2] DPT_Bool
48	A1 : Sortie 1	En 10.4 : Longueur de store externe	1 octet	C, W	[5.1] DPT_Scaling
49	A1 : Sortie 1	En 10.4 : Position des lamelles externe ¹	1 octet	C, W	[5.1] DPT_Scaling
50	A1 : Sortie 1	En 10.4 : Store/lamelle externe	3 octets	C, W	[240.800] DPT_CombinedPosition
51	A1 : Sortie 1	En 10.5 : Longueur de store externe	1 octet	C, W	[5.1] DPT_Scaling
52	A1 : Sortie 1	En 10.5 : Position des lamelles externe ¹	1 octet	C, W	[5.1] DPT_Scaling
53	A1 : Sortie 1	En 10.5 : Store/lamelle externe	3 octets	C, W	[240.800] DPT_CombinedPosition
55	A1 : Sortie 1	Sécurité générale active	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
56	A1 : Sortie 1	Sécurité générale possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
57	A1 : Sortie 1	Valider sécurité générale Bloquer sécurité générale	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
59	A1 : Sortie 1	Contrôle vent activé	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
60	A1 : Sortie 1	Contrôle vent possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
61	A1 : Sortie 1	Valider contrôle vent Bloquer contrôle vent	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
63	A1 : Sortie 1	Contact de porte / fenêtre actif	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
64	A1 : Sortie 1	Contact de porte / fenêtre possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
65	A1 : Sortie 1	Valider contact de porte / fenêtre Bloquer contact de porte / fenêtre	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
66	A1 : Sortie 1	Commande manuelle ordre de déplacement MONT/DESC	1 bit	C, W	[1.8] DPT_UpDown
67	A1 : Sortie 1	Commande manuelle ordre de déplacement Arrêt/Etape	1 bit	C, W	[1.7] DPT_Step
68	A1 : Sortie 1	Commande manuelle démarrage de calcul de la durée de course ²	1 bit	C, W	[1.10] DPT_Start
69	A1 : Sortie 1	Commande manuelle de déplacement jusqu'à la longueur de store	1 octet	C, W	[5.1] DPT_Scaling
70	A1 : Sortie 1	Commande manuelle de déplacement jusqu'à la position des lamelles ¹	1 octet	C, W	[5.1] DPT_Scaling
71	A1 : Sortie 1	Commande manuelle de déplacement jusqu'au store/lamelle	3 octets	C, W	[240.800] DPT_CombinedPosition
72	A1 : Sortie 1	Commande manuelle scénario	1 octet	C, W	[18.1] DPT_SceneControl
73	A1 : Sortie 1	Commande manuelle active	1 bit	C, R, W, T	[1.3] DPT_Enable
74	A1 : Sortie 1	Commande manuelle possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
75	A1 : Sortie 1	Valider commande manuelle Bloquer commande manuelle	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
77	A1 : Sortie 1	Fonction d'aération active	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
78	A1 : Sortie 1	Fonction d'aération possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
79	A1 : Sortie 1	Fonction d'aération, protection active	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
80	A1 : Sortie 1	Valider fonction d'aération Bloquer la fonction d'aération	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
81	A1 : Sortie 1	Exiger nuit / aube/crépuscule	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
82	A1 : Sortie 1	Nuit / Aube/crépuscule active	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
83	A1 : Sortie 1	Nuit / Aube/crépuscule possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
84	A1 : Sortie 1	Valider nuit / aube/crépuscule Bloquer nuit / aube/crépuscule	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
85	A1 : Sortie 1	Exiger prise en charge du chauffage	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
86	A1 : Sortie 1	Prise en charge du chauffage active	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
87	A1 : Sortie 1	Prise en charge du chauffage possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Fa- nions	Type de données
88	A1 : Sortie 1	Valider prise en charge du chauffage Bloquer prise en charge du chauffage	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
89	A1 : Sortie 1	Exiger prise en charge de la climatisation	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
90	A1 : Sortie 1	Prise en charge de la climatisation active	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
91	A1 : Sortie 1	Prise en charge de la climatisation possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
92	A1 : Sortie 1	Valider prise en charge de la climatisation Bloquer prise en charge de la climatisation	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
93	A1 : Sortie 1	Exiger contrôle ensoleillement Contrôle ensoleillement activé	1 bit 1 bit	C, W C, R, T	[1.3] DPT_Enable [1.2] DPT_Bool
94	A1 : Sortie 1	Contrôle ensoleillement activé Contrôle ensoleillement possible	1 bit 1 bit	C, R, T C, R, T	[1.2] DPT_Bool [1.2] DPT_Bool
95	A1 : Sortie 1	Contrôle ensoleillement possible Valider contrôle ensoleillement Bloquer contrôle ensoleillement	1 bit 1 bit 1 bit	C, R, T C, W C, W	[1.2] DPT_Bool [1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
96	A1 : Sortie 1	Valider contrôle ensoleillement Bloquer contrôle ensoleillement	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
100	A1 : Sortie 1	Commande automatique centrale de déplacement jusqu'à la longueur de store	1 octet	C, W	[5.1] DPT_Scaling
101	A1 : Sortie 1	Commande automatique centrale de déplacement jusqu'à la position des lamelles ¹	1 octet	C, W	[5.1] DPT_Scaling
102	A1 : Sortie 1	Commande automatique centrale de déplacement jusqu'au store/lamelle	3 octets	C, W	[240.800] DPT_CombinedPosition
103	A1 : Sortie 1	Commande automatique centrale scénario	1 octet	C, W	[18.1] DPT_SceneControl
104	A1 : Sortie 1	Commande automatique centrale active	1 bit	C, R, W, T	[1.3] DPT_Enable
105	A1 : Sortie 1	Commande automatique centrale possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
106	A1 : Sortie 1	Valider commande automatique centrale Bloquer commande automatique centrale	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
107	A1 : Sortie 1	Exiger Personnalisé 1 Personnalisé 1 Ordre de déplacement MONT/DESC	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.8] DPT_UpDown
108	A1 : Sortie 1	Personnalisé 1 actif Personnalisé 1 Ordre de déplacement Arrêt/Etape	1 bit 1 bit	C, R, T C, W	[1.2] DPT_Bool [1.7] DPT_Step
109	A1 : Sortie 1	Personnalisé 1 possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
110	A1 : Sortie 1	Valider Personnalisé 1 Bloquer Personnalisé 1 Personnalisé 1 Déplacement jusqu'à la longueur de store	1 bit 1 bit 1 octet	C, W C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm [5.1] DPT_Scaling
111	A1 : Sortie 1	Personnalisé 1 Déplacement jusqu'à la position des lamelles ¹	1 octet	C, W	[5.1] DPT_Scaling
112	A1 : Sortie 1	Personnalisé 1 Déplacement jusqu'au store/lamelle	3 octets	C, W	[240.800] DPT_CombinedPosition
113	A1 : Sortie 1	Personnalisé 1 Scénario	1 octet	C, W	[18.1] DPT_SceneControl
114	A1 : Sortie 1	Personnalisé 1 actif	1 bit	C, R, W, T	[1.3] DPT_Enable
115	A1 : Sortie 1	Personnalisé 1 possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
116	A1 : Sortie 1	Valider Personnalisé 1 Bloquer Personnalisé 1	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
117	A1 : Sortie 1	Exiger Personnalisé 2 Personnalisé 2 Ordre de déplacement MONT/DESC	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.8] DPT_UpDown
118	A1 : Sortie 1	Personnalisé 2 actif Personnalisé 2 Ordre de déplacement Arrêt/Etape	1 bit 1 bit	C, R, T C, W	[1.2] DPT_Bool [1.7] DPT_Step
119	A1 : Sortie 1	Personnalisé 2 possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
120	A1 : Sortie 1	Valider Personnalisé 2 Bloquer Personnalisé 2 Personnalisé 2 Déplacement jusqu'à la longueur de store	1 bit 1 bit 1 octet	C, W C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm [5.1] DPT_Scaling

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Fonctions	Type de données
121	A1 : Sortie 1	Personnalisé 2 Déplacement jusqu'à la position des lamelles ¹	1 octet	C, W	[5.1] DPT_Scaling
122	A1 : Sortie 1	Personnalisé 2 Déplacement jusqu'au store/lamelle	3 octets	C, W	[240.800] DPT_CombinedPosition
123	A1 : Sortie 1	Personnalisé 2 Scénario	1 octet	C, W	[18.1] DPT_SceneControl
124	A1 : Sortie 1	Personnalisé 2 actif	1 bit	C, R, W, T	[1.3] DPT_Enable
125	A1 : Sortie 1	Personnalisé 2 possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
126	A1 : Sortie 1	Valider Personnalisé 2 Bloquer Personnalisé 2	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
127	A1 : Sortie 1	Exiger Personnalisé 3	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
128	A1 : Sortie 1	Personnalisé 3 actif	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
129	A1 : Sortie 1	Personnalisé 3 possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
130	A1 : Sortie 1	Valider Personnalisé 3 Bloquer Personnalisé 3	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
131	A1 : Sortie 1	Exiger Personnalisé 4	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
132	A1 : Sortie 1	Personnalisé 4 actif	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
133	A1 : Sortie 1	Personnalisé 4 possible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
134	A1 : Sortie 1	Valider Personnalisé 4 Bloquer Personnalisé 4	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
135	A1 : Sortie 1	Repos/Démarrage actif	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
136	A1 : Sortie 1	Valider Repos/Démarrage Bloquer Repos/Démarrage	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
137	A1 : Sortie 1	Etat de la longueur de store	1 octet	C, R, T	[5.1] DPT_Scaling
138	A1 : Sortie 1	Etat de la position des lamelles ¹	1 octet	C, R, T	[5.1] DPT_Scaling
139	A1 : Sortie 1	Etat de la position de fin de course haute atteinte	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
140	A1 : Sortie 1	Etat de la position de fin de course basse atteinte	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
141	A1 : Sortie 1	Etat de la zone de positionnement 1 atteinte	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
142	A1 : Sortie 1	Etat de la zone de positionnement 2 atteinte	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
143	A1 : Sortie 1	Etat monte	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
144	A1 : Sortie 1	Etat descend	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
145	A1 : Sortie 1	Etat monte ou descend	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
146	A1 : Sortie 1	Etat de la fonction actuelle, numéro	1 octet	C, R, T	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
147	A1 : Sortie 1	Etat de la fonction actuelle, niveau de priorité	1 octet	C, R, T	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
148	A1 : Sortie 1	Etat du message de défaut	1 bit	C, R, T	[1.1] DPT_Switch

¹ Uniquement pour le mode de service *store vénitien / brise-soleil orientable*

² Uniquement pour les appareils de la série *pro*



Les sorties 2 à 8 disposent des mêmes objets de groupe que la sortie 1 (avec les numéros GO continus correspondants).

8.1.3 Entrées

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Fanions	Type de données
1101	E1 : Entrée E1.1 : Entrée	Mode de service Bouton-poussoir de protection solaire : ordre de déplacement MONT/DESC	1 bit	C, T	[1.8] DPT_UpDown
		Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à deux touches : variation de l'intensité marche/arrêt	1 bit	C, W, T, U	[1.1] DPT_Switch
		Mode de service Actionnement (marche/arrêt) : actionnement 1.1	1 bit	C, T	[1.1] DPT_Switch
		Mode de service Commutation : commutation 1.1	1 bit	C, W, T, U	[1.1] DPT_Switch
		Mode de service Evaluation des fronts : Front bit 1.1	1 bit	C, T	[1.1] DPT_Switch
		Front octet 1.1	1 octet	C, T	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
		Front scénario 1.1	1 octet	C, T	[18.1] DPT_SceneControl
		Mode de service Touches (courtes/longues) : Touches (courtes/longues) bit A 1.1	1 bit	C, T	[1.1] DPT_Switch
		Touches (courtes/longues) octet A 1.1	1 octet	C, T	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
		Touches (courtes/longues) scénario A 1.1	1 octet	C, T	[18.1] DPT_SceneControl
Mode de service Bouton-poussoir de scénarios : bouton-poussoir de scénarios 1.1	1 octet	C, T	[18.1] DPT_SceneControl		
Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à une touche : variation de l'intensité lumineuse marche/arrêt 1.1	1 bit	C, W, T, U	[1.1] DPT_Switch		
1102	E1 : Entrée E1.1 : Entrée	Mode de service Bouton-poussoir de protection solaire : ordre de déplacement arrêt/étape	1 bit	C, T	[1.7] DPT_Step
		Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à deux touches : variation de l'intensité lumineuse relative	4 bits	C, T	[3.7] DPT_Control_Dimming
		Mode de service Actionnement : Valider 1.1	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
		Bloquer 1.1	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm
		Mode de service Commutation : commutation état 1.1	1 bit	C, W, U	[1.5] DPT_Alarm
		Mode de service Evaluation des fronts : Valider 1.1	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
		Bloquer 1.1	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm
		Mode de service Touches (courtes/longues) : Touches (courtes/longues) bit B 1.1	1 bit	C, T	[1.1] DPT_Switch
		Touches (courtes/longues) octet B 1.1	1 octet	C, T	[5.10] DPT_Value_1_Ucount
		Touches (courtes/longues) scénario B 1.1	1 octet	C, T	[18.1] DPT_SceneControl
Mode de service Bouton-poussoir de scénarios : Valider 1.1	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable		
Bloquer 1.1	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm		
Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à une touche : variation de l'intensité lumineuse relative 1.1	4 bits	C, W, T	[3.7] DPT_Control_Dimming		
1103	E1 : Entrée E1.1 : Entrée	Mode de service Bouton-poussoir de prot. solaire : Valider/ Bloquer	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
		Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à deux touches : Valider/ Bloquer	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm
		Mode de service Actionnement : –	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
		Mode de service Commutation : Valider 1.1	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm
		Bloquer 1.1	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm
		Mode de service Evaluation des fronts : –	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
		Mode de service Touches (courtes/longues) : Valider 1.1	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm
		Bloquer 1.1	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm
Mode de service Bouton-poussoir de scénarios : –	1 bit	C, W, U	[1.5] DPT_Alarm		
Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à une touche : état de variation de l'intensité lumineuse marche/arrêt 1.1	1 bit	C, W, U	[1.5] DPT_Alarm		
1104	E1.1 : Entrée	Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à une touche : Valider 1.1	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
		Bloquer 1.1	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Fanions	Type de données		
1105	E1.2 : Entrée	Mode de service Bouton-poussoir de protection solaire : – Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à deux touches : – Mode de service Actionnement (marche/arrêt) : actionnement 1.2 Mode de service Commutation : commutation 1.2	1 bit 1 bit	C, T C, W, T, U	[1.1] DPT_Switch [1.1] DPT_Switch		
		Mode de service Evaluation des fronts : Front bit 1.2 Front octet 1.2	1 bit 1 octet	C, T C, T	[1.1] DPT_Switch [5.10] DPT_Value_1_Ucount		
		Front scénario 1.2	1 octet	C, T	[18.1] DPT_SceneControl		
		Mode de service Touches (courtes/longues) : Touches (courtes/longues) bit A 1.2 Touches (courtes/longues) octet A 12	1 bit 1 octet	C, T C, T	[1.1] DPT_Switch [5.10] DPT_Value_1_Ucount		
		Touches (courtes/longues) scénario A 1.2	1 octet	C, T	[18.1] DPT_SceneControl		
		Mode de service Bouton-poussoir de scénarios : bouton-poussoir de scénarios 1.2	1 octet	C, T	[18.1] DPT_SceneControl		
		Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à une touche : variation de l'intensité lumineuse marche/arrêt 1.2	1 bit	C, W, T, U	[1.1] DPT_Switch		
1106	E1.2 : Entrée	Mode de service Bouton-poussoir de protection solaire : – Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à deux touches : – Mode de service Actionnement : Valider 1.2 Bloquer 1.2	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm		
		Mode de service Commutation : commutation état 1.2 Mode de service Evaluation des fronts : Valider 1.2 Bloquer 1.2	1 bit 1 bit 1 bit	C, W, U C, W C, W	[1.5] DPT_Alarm [1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm		
		Mode de service Touches (courtes/longues) : Touches (courtes/longues) bit B 1.2 Touches (courtes/longues) octet B 1.2	1 bit 1 octet	C, T C, T	[1.1] DPT_Switch [5.10] DPT_Value_1_Ucount		
		Touches (courtes/longues) scénario B 1.2	1 octet	C, T	[18.1] DPT_SceneControl		
		Mode de service Bouton-poussoir de scénarios : Valider 1.2 Bloquer 1.2	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm		
		Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à une touche : variation de l'intensité lumineuse relative 1.2	4 bits	C, W, T	[3.7] DPT_Control_Dimming		
		1107	E1.2 : Entrée	Mode de service Bouton-poussoir de protection solaire : – Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à deux touches : – Mode de service Actionnement : – Mode de service Commutation : Valider 1.2 Bloquer 1.2	1 bit 1 bit	C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm
Mode de service Evaluation des fronts : – Mode de service Touches (courtes/longues) : Valider 1.2 Bloquer 1.2	1 bit 1 bit			C, W C, W	[1.3] DPT_Enable [1.5] DPT_Alarm		
Mode de service Bouton-poussoir de scénarios : – Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à une touche : état de variation de l'intensité lumineuse marche/arrêt 1.2	1 bit			C, W, U	[1.5] DPT_Alarm		
1108	E1.2 : Entrée			Mode de service Variation de l'intensité lumineuse à une touche : Valider 1.2	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
				Bloquer 1.2	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm



Les entrées 2 à 8 disposent des mêmes objets de groupe que l'entrée 1 (avec les numéros GO continus correspondants).

8.1.4 Logique / Timer

Les objets de groupe 1165 à 1171 pour les fonctions logiques et de Timer sont représentés deux fois de suite dans le tableau afin d'en avoir un meilleur aperçu.

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Fa-nions	Type de données
1165	L1 : logique	Entrée 1	1 bit	C, W, T, U	[1.2] DPT_Bool
1166	L1 : logique	Entrée 2	1 bit	C, W, T, U	[1.2] DPT_Bool
1167	L1 : logique	Entrée 3	1 bit	C, W, T, U	[1.2] DPT_Bool
1168	L1 : logique	Entrée 4	1 bit	C, W, T, U	[1.2] DPT_Bool
1169	L1 : logique	Type de sortie Objet bit : sortie bit	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
		Type de sortie Scénario : sortie scénario	1 octet	C, R, T	[18.1] DPT_SceneControl
		Type de sortie Longueur de store et position des lamelles : sortie longueur de store	1 octet	C, R, T	[5.1] DPT_Scaling
1170	L1 : logique	Type de sortie Objet bit : –	1 octet	C, R, T	[5.1] DPT_Scaling
		Type de sortie Scénario : – Type de sortie Longueur de store et position des lamelles : sortie position des lamelles			
1171	L1 : logique	Valider	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
		Bloquer	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm



Les fonctions logiques 2 à 16 disposent des mêmes objets de groupe que la fonction logique 1 (avec les numéros GO continus correspondants).

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Fa-nions	Type de données
1165	T1 : Timer	Démarrage/Arrêt	1 bit	C, W, T	1 bit, 1.002 booléen
1166	T1 : Timer	Type de sortie Objet bit : sortie bit	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
		Type de sortie Scénario : sortie scénario	1 octet	C, R, T	[18.1] DPT_SceneControl
		Type de sortie Longueur de store et position des lamelles : sortie longueur de store	1 octet	C, R, T	[5.1] DPT_Scaling
1167	T1 : Timer	Type de sortie Objet bit : –	1 octet	C, R, T	[5.1] DPT_Scaling
		Type de sortie Scénario : – Type de sortie Longueur de store et position des lamelles : sortie position des lamelles			
1168	T1 : Timer	Valider	1 bit	C, W	[1.3] DPT_Enable
		Bloquer	1 bit	C, W	[1.5] DPT_Alarm



Les fonctions de Timer 2 à 16 disposent des mêmes objets de groupe que la fonction de Timer 1 (avec les numéros GO continus correspondants).

8.1.5 Appareil

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Fonctions	Type de données
1277	A1 - A8 : Calcul de la durée de course ²	Démarrage de calcul de la durée de course	1 bit	C, W	[1.10] DPT_Start
1278	A1 - A8 : Calcul de la durée de course ²	Message de défaut	1 bit	C, R, T	[1.1] DPT_Switch
1279	Appareil	Actionneur disponible	1 bit	C, R, T	[1.2] DPT_Bool
1280	Appareil	Activer le Bluetooth	1 bit	C, W	[1.2] DPT_Bool

² Uniquement pour les appareils de la série *pro*

8.2 Objets de groupe en détail

Vous trouverez ci-dessous une description de la fonction des objets de groupe utilisés ainsi que les valeurs possibles. Dans la colonne « Validations requises », vous trouverez les conditions nécessaires pour l'activation et l'affichage dans l'ETS de l'objet de groupe correspondant.

8.2.1 Objets de groupe généraux

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Généralités heure	Heure	00:00:00 ... 23:59:59	Paramètres de l'appareil \ Date/heure \ Type objet d'entrée 2× 3 octets
Généralités date	Date	01/01/2021 ... 31/12/2099	Paramètres de l'appareil \ Date/heure \ Type objet d'entrée 2× 3 octets
Généralités date/heure	Date et heure	DPT 19.001 Date/heure	Paramètres de l'appareil \ Date/heure \ Type objet d'entrée 8 octets
Généralités azimut	Angle horizontal de la position du soleil (valeur 4 octets)	0° ... 359° Valeur à virgule flottante 4 octets Angle (degré)	Paramètres de l'appareil \ Calcul de la position du soleil \ Calcul position du soleil \ Des objets à 4 octets Azimut et Elévation
Généralités élévation	Angle d'élévation de la position du soleil (valeur 4 octets)	0° ... 90° Valeur à virgule flottante 4 octets Angle (degré)	
Généralités azimut	Angle horizontal de la position du soleil (valeur 2 octets)	0° ... 359°	Paramètres de l'appareil \ Calcul de la position du soleil \ Calcul position du soleil \ Des objets à 2 octets Azimut et Elévation
Généralités élévation	Angle d'élévation de la position du soleil (valeur 2 octets)	0° ... 90°	
Généralités azimut	Angle horizontal de la position du soleil (valeur 1 octets)	0° ... 359°	Paramètres de l'appareil \ Calcul de la position du soleil \ Calcul position du soleil \ Des objets à 1 octet Azimut et Elévation
Généralités élévation	Angle d'élévation de la position du soleil (valeur 1 octet)	0° ... 90°	
Généralités mesure exacte précipitations	Entrée pour précipitations	0 = pas de précipitations 1 = précipitations	Toujours validé
Généralités mesure exacte température extérieure	Entrée pour la température extérieure	Valeur à virgule flottante 2 octets, température (°C)	Toujours validé

8.2.2 Objets de groupe pour les sorties

¹ Uniquement pour le mode de service *store vénitien / brise-soleil orientable*

² Uniquement pour les appareils de la série *pro*

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
En 1 Alarme de gel	L'objet bit « En 1 Alarme de gel » est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 1 : Alarme de gel ».	0 = Aucune alarme de gel 1 = Alarme de gel ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 1 : Gel / Précipitations actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 1 : Gel / Précipitations \ Format d'entrée = objet bit
En 1 Gel - limite	Limite pour le contrôle gel dans l'actionneur, dont le résultat est transféré à l'état interne « En 1 : Alarme de gel ».	Valeur à virgule flottante 2 octets, température (°C)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 1 : Gel / Précipitations actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 1 : Gel / Précipitations \ Format d'entrée = Mesures exactes / limites comme objet
En 1 Gel - réinitialiser	Une alarme de gel calculée en interne à l'aide de mesures exactes peut être achevée automatiquement et/ou manuellement via le GO « En 1 Gel – réinitialiser ».	0 = Ne pas réinitialiser l'alarme de gel 1 = Réinitialiser l'alarme de gel	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 1 : Gel / Précipitations actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 1 : Gel / Précipitations \ Format d'entrée = Mesures exactes comme objet, limites fixes OU Mesures exactes / limites comme objet
En 2 Alarme de vent	L'objet bit « En 2 Alarme de vent » est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 2 : Alarme de vent ».	0 = Aucune alarme de vent 1 = Alarme de vent ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 2 : Alarme de vent active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 2 : Alarme de vent \ Format d'entrée = objet bit
En 2 Mesure exacte vitesse du vent	Entrée pour la vitesse du vent	Valeur à virgule flottante 2 octets, vitesse (m/s)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 2 : Alarme de vent active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 2 : Alarme de vent \ Format d'entrée = Mesures exactes comme objet, limites fixes OU Mesures exactes / limites comme objet
En 2 Seuil de vent	Limite pour le contrôle vent dans l'actionneur, dont le résultat est transféré à l'état interne « En 2 : Alarme de vent ».	Valeur à virgule flottante 2 octets, vitesse (m/s)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 2 : Alarme de vent active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 2 : Alarme de vent \ Format d'entrée = Mesures exactes / limites comme objet
En 3.1 Soleil	L'objet bit « En 3.1 Soleil » est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 3.1 : Soleil ».	0 = Soleil faux 1 = Soleil vrai	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité \ Format d'entrée = 1 objet bit : Soleil OU 2 x 1 objet bit : Soleil et temps clair

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
En 3.1-3.3 Mesure exacte luminosité	Entrée luminosité pour le contrôle ensoleillement interne	Valeur à virgule flottante 2 octets, lux (lux)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité \ Format d'entrée = Mesures exactes comme objet, limites fixes OU Mesures exactes / limites comme objet
En 3.2 Temps clair	L'objet bit « En 3.2 Temps clair » est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 3.2 : Temps clair ».	0 = Temps clair faux 1 = Temps clair vrai	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité \ Format d'entrée = 2 x 1 objet bit : Soleil et temps clair
En 3.1 Soleil - limite	Limite pour l'état « En 3.1 Soleil » (peut écraser une limite paramétrée)	Valeur à virgule flottante 2 octets, lux (lux)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité \ Format d'entrée = Mesures exactes / limites comme objet ET Procédure d'évaluation = Soleil-Nuages WAREMA OU Soleil-Temps clair-Nuages WAREMA OU Temps clair-Soleil-Temps clair-Nuages WAREMA
En 3.2 Temps clair - limite	Limite pour l'état « En 3.2 Temps clair » (peut écraser une limite paramétrée)	Valeur à virgule flottante 2 octets, lux (lux)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité \ Format d'entrée = Mesures exactes / limites comme objet ET Procédure d'évaluation = Soleil-Temps clair-Nuages WAREMA OU Temps clair-Soleil-Temps clair-Nuages WAREMA
En 3.3 Nuages - limite	Limite pour l'état « En 3.3 Nuages » (peut écraser une limite paramétrée)	Valeur à virgule flottante 2 octets, lux (lux)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité \ Format d'entrée = Mesures exactes / limites comme objet ET Procédure d'évaluation = Soleil-Nuages WAREMA OU Soleil-Temps clair-Nuages WAREMA OU Temps clair-Soleil-Temps clair-Nuages WAREMA
En 3.4 Nuit / Aube/crépuscule	L'objet bit « En 3.4 Nuit / Aube/crépuscule » est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule ».	0 = Jour 1 = Nuit / Aube/crépuscule ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule \ Format d'entrée = objets bit

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
En 3.4 Mesure exacte luminosité aube/crépuscule	Entrée luminosité pour « En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule »	Valeur à virgule flottante 2 octets, lux (lux)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule \ Format d'entrée = Mesures exactes comme objet, limites fixes OU Mesures exactes / limites comme objet
En 3.4 Aube/crépuscule - limite matin	Limite pour l'état « Matin supérieur » (peut écraser une limite paramétrée)	Valeur à virgule flottante 2 octets, lux (lux)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule \ Format d'entrée = Mesures exactes / limites comme objet
En 3.4 Aube/crépuscule - limite soir	Limite pour l'état « Soir inférieur » (peut écraser une limite paramétrée)	Valeur à virgule flottante 2 octets, lux (lux)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 3.4 : Nuit / Aube/crépuscule \ Format d'entrée = Mesures exactes / limites comme objet
En 4.2 : Entrée de suivi des lamelles : longueur de store	La valeur du GO « En 4.2 Entrée de suivi des lamelles longueur de store » est combinée avec le GO « En 4.2 Entrée de suivi des lamelles position des lamelles » et transférée à l'état interne « En 4.2 : Suivi des lamelles ».	Valeur non signée 8 bits, pour cent (0..100 %)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 4 : Position du soleil active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 4.2 : Suivi des lamelles \ Méthode = externe (2 objets longueur de store / position des lamelles)
En 4.2 : Entrée de suivi des lamelles : position des lamelles ¹	La valeur du GO « En 4.2 Entrée de suivi des lamelles position des lamelles » est transférée par le bus KNX directement à l'état interne « En 4.2 : Suivi des lamelles ».	Valeur non signée 8 bits, pour cent (0..100 %)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 4 : Position du soleil active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 4.2 : Suivi des lamelles \ Méthode = externe (1 objet position des lamelles) OU (2 objets longueur de store / position des lamelles)
En 4.2 : Entrée de suivi des lamelles store / lamelle	La valeur du GO combiné « En 4.2 Entrée de suivi des lamelles store / lamelle » est transférée par le bus KNX directement à l'état interne « En 4.2 : Suivi des lamelles ».	Positions à 3 octets, position combinée DPT 240.800	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 4 : Position du soleil active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 4.2 : Suivi des lamelles \ Méthode = externe (DPT 240.800)
En 4.5 Ombre sur la fenêtre	Objet bit supplémentaire pour des informations sur la projection d'ombre (ombre sur la fenêtre oui/non) p. ex. à partir d'un module d'ombrage saisonnier externe.	0 = Fenêtre non ombragée 1 = Fenêtre ombragée ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 4 : Position du soleil active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 4.5 : Soleil sur la fenêtre \ Objet bit supplémentaire « Fenêtre ombragée » actif

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
En 5 Présence	Information de présence (personne dans la pièce) via jusqu'à 3 objets bit « En 5 Présence » Si plus d'un objet est affiché, la méthode de liaison peut être sélectionnée.	0 = Pas de présence 1 = Présence	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 5 : Présence active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 5 : Présence \ Nombre d'objets d'entrée
En 6 Contact de fenêtre / de porte	Contacts jusqu'à 3 objets bit « En 6 : Contact de fenêtre / de porte » Si plus d'un objet est affiché, la méthode de liaison peut être sélectionnée.	0 = Fermé 1 = Ouvert	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 6 : Contact de fenêtre / de porte actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 6 : Contact de fenêtre / de porte \ Nombre d'objets d'entrée
En 7 Bâtiment mode de service chauffage	En fonction de la valeur, l'état interne « En 7.1 : Bâtiment en mode chauffage » est activé. L'état inverse est transféré à « En 7.2 Bâtiment en mode neutre ».	0 = Neutre 1 = Mode de chauffage ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation \ En 7.1-7.3 : Bâtiment mode de service \ Format d'entrée = 1 objet bit mode chauffage / neutre
En 7 Bâtiment mode de service chauffage / refroidissement	En fonction de la valeur, l'état interne « En 7.1 : Bâtiment en mode chauffage » est activé. L'état inverse est transféré à « En 7.3 Bâtiment en mode refroidissement ».	0 = Mode refroidissement 1 = Mode de chauffage ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation \ En 7.1-7.3 : Bâtiment mode de service \ Format d'entrée = 1 objet bit mode chauffage / refroidissement
En 7 Bâtiment mode de service chauffage	L'objet bit « En 7 : Bâtiment mode de service chauffage » est transféré directement à l'état interne « En 7.1 : Bâtiment en mode chauffage ». L'état interne « En 7.2 Bâtiment en mode neutre » est 1, dès que Chauffage et Refroidissement ont la valeur 0.	0 = Neutre 1 = Mode de chauffage ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation \ En 7.1-7.3 : Bâtiment mode de service \ Format d'entrée = 2 x 1 objet bit mode chauffage / refroidissement
En 7 Bâtiment mode de service refroidissement	L'objet bit « En 7 : Bâtiment mode de service refroidissement » est transféré directement à l'état interne « En 7.3 : Bâtiment en mode refroidissement ». L'état interne « En 7.2 Bâtiment en mode neutre » est 1, dès que Chauffage et Refroidissement ont tous les deux la valeur 0.	0 = Neutre 1 = Mode refroidissement ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation \ En 7.1-7.3 : Bâtiment mode de service \ Format d'entrée = 2 x 1 objet bit mode chauffage / refroidissement
En 7 Pièce trop chaude	En fonction des GO « En 7 Pièce trop chaude » et « En 7 Pièce trop froide », les états internes « En 7.4 Pièce trop chaude », « En 7.5 Température intérieure dans la plage de consigne » et « En 7.6 Pièce trop froide » sont activés.	0 = Pas trop chaud 1 = Trop chaud ou avec 1 objet bit : 0 = Trop froid 1 = Trop chaud	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation \ En 7.4-7.6 : « Trop chaud » / « Trop froid » \ Format d'entrée = 2 x 1 objet bit

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
En 7 Mesure exacte température intérieure	Entrée pour la température intérieure	Valeur à virgule flottante 2 octets, température (°C)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation \ En 7.4-7.6 : « Trop chaud » / « Trop froid » \ Format d'entrée = Mesures exactes et limites
En 7 Pièce trop froide	En fonction des GO « En 7 Pièce trop chaude » et « En 7 Pièce trop froide », les états internes « En 7.4 Pièce trop chaude », « En 7.5 Température intérieure dans la plage de consigne » et « En 7.6 Pièce trop froide » sont activés.	0 = Pas trop froid 1 = Trop froid ou avec 1 objet bit : 0 = Trop chaud 1 = Trop froid	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation \ En 7.4-7.6 : « Trop chaud » / « Trop froid » \ Format d'entrée = 2 x 1 objet bit
En 7 Valeur de consigne de la température intérieure	Entrée pour la valeur de consigne de la température intérieure	Valeur à virgule flottante 2 octets, température (°C)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation \ En 7.4-7.6 : « Trop chaud » / « Trop froid » \ Format d'entrée = Mesures exactes et limites
En 8 Température extérieure élevée / faible	L'objet bit est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 8.1 : Température extérieure élevée ». L'inverse est également transféré à « En 8.3 Température extérieure faible ».	0 = Température faible 1 = Température élevée ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 8 : Température extérieure active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 8 : Température extérieure \ Format d'entrée = 1 objet bit Température élevée / faible
En 8.1 Température extérieure élevée	L'objet bit « En 8.1 : Température extérieure élevée » est transféré directement à l'état interne « En 8.1 : Température extérieure élevée ». L'état interne « En 8.2 Température extérieure modérée » est 1, dès que Elevée et Faible ont la valeur 0.	0 = Température élevée faux 1 = Température élevée vrai ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 8 : Température extérieure active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 8 : Température extérieure \ Format d'entrée = 2 x 1 objet bit Température élevée / faible
En 8.1 Température extérieure élevée - limite	Limite pour l'état « Température extérieure élevée » (peut écraser une limite paramétrée)	Valeur à virgule flottante 2 octets, température (°C)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 8 : Température extérieure active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 8 : Température extérieure \ Format d'entrée = Mesures exactes / limites comme objet
En 8.3 Température extérieure faible	L'objet bit « En 8.3 : Température extérieure faible » est transféré directement à l'état interne « En 8.3 : Température extérieure faible ». L'état interne « En 8.2 Température extérieure modérée » est 1, dès que Elevée et Faible ont la valeur 0.	0 = Température faible faux 1 : Température faible vrai ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 8 : Température extérieure active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 8 : Température extérieure \ Format d'entrée = 2 x 1 objet bit Température élevée / faible

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
En 8.2 Température extérieure faible - limite	Limite pour l'état « Température extérieure faible » (peut écraser une limite paramétrée)	Valeur à virgule flottante 2 octets, température (°C)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 8 : Température extérieure active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 8 : Température extérieure \ Format d'entrée = Mesures exactes / limites comme objet
En 9 Apport d'énergie élevé / faible	L'objet bit est transféré par le bus KNX directement à l'état interne « En 9.1 : Apport d'énergie élevé ». L'inverse est également transféré à « En 9.3 Apport d'énergie faible ».	0 = Apport d'énergie faible 1 = Apport d'énergie élevé ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 9 : Apport d'énergie actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 9 : Apport d'énergie \ Format d'entrée = 1 objet bit Apport d'énergie élevé / faible
En 9 Apport d'énergie élevé	L'objet bit « En 9.1 Apport d'énergie élevé » est transféré directement à l'état interne « En 9.1 : Apport d'énergie élevé ». L'état interne « En 9.2 Apport d'énergie modéré » est 1, dès que Elevé et Faible ont tous les deux la valeur 0.	0 = Apport d'énergie élevé faux 1 = Apport d'énergie élevé vrai ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 9 : Apport d'énergie actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 9 : Apport d'énergie \ Format d'entrée = 2 x 1 objet bit Apport d'énergie élevé / faible
En 9 Mesure exacte rayonnement	Entrée pour le rayonnement	Valeur à virgule flottante 2 octets, densité de puissance (W/m ²)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 9 : Apport d'énergie actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 9 : Apport d'énergie \ Format d'entrée = Mesures exactes comme objet, limites fixes OU Mesures exactes / limites comme objet
En 9 Apport d'énergie faible	L'objet bit « En 9.3 Apport d'énergie faible » est transféré directement à l'état interne « En 9.3 : Apport d'énergie faible ». L'état interne « En 9.2 Apport d'énergie modéré » est 1, dès que Elevé et Faible ont tous les deux la valeur 0.	0 = Apport d'énergie faible faux 1 = Apport d'énergie faible vrai ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 9 : Apport d'énergie actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 9 : Apport d'énergie \ Format d'entrée = 2 x 1 objet bit Apport d'énergie élevé / faible
En 9.1 Apport d'énergie élevé - limite	Limite pour l'état « Apport d'énergie élevé » (peut écraser une limite paramétrée)	Valeur à virgule flottante 2 octets, densité de puissance (W/m ²)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 9 : Apport d'énergie actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 9 : Apport d'énergie \ Format d'entrée = Mesures exactes / limites comme objet
En 9.2 Apport d'énergie faible - limite	Limite pour l'état « Apport d'énergie faible » (peut écraser une limite paramétrée)	Valeur à virgule flottante 2 octets, densité de puissance (W/m ²)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 9 : Apport d'énergie actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 9 : Apport d'énergie \ Format d'entrée = Mesures exactes / limites comme objet
En 10.1 / En 10.2 / En 10.3 : Bit externe	Il est possible d'afficher jusqu'à 3 objets bit « En 10 Bit externe ». Une surveillance de réception peut être activée pour ceux-ci. L'état des objets est transféré directement aux états internes « En 10.n Bit externe ».	0 = faux 1 = vrai	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 10 : Entrées externes actives ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 10.n : Objets bit \ En 10.n : Entrée externe bit active

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
En 10.4 / En 10.5 : Longueur de store externe	Le GO « En 10.n Longueur de store externe » et, pour le mode de service brise-soleil orientable, le GO « En 10.n Position des lamelles externe » s'affichent. Les valeurs de position reçues via les objets peuvent être utilisées dans les fonctions comme destination de déplacement.	Valeur non signée 8 bits, pour cent (0..100 %)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 10 : Entrées externes actives ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 10.n : Objets de position \ En 10.n : Entrée externe position active
En 10.4 / En 10.5 : Position des lamelles externe ¹	Le GO « En 10.n Longueur de store externe » et, pour le mode de service brise-soleil orientable, le GO « En 10.n Position des lamelles externe » s'affichent. Les valeurs de position reçues via les objets peuvent être utilisées dans les fonctions comme destination de déplacement.	Valeur non signée 8 bits, pour cent (0..100 %)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 10 : Entrées externes actives ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 10.n : Objets de position \ En 10.n : Entrée externe position active
En 10.4 / En 10.5 : Store/lamelle externe	En outre, un objet du type DPT 240.800 « En 10.n Store/Lamelle externe » pour le mode de service brise-soleil orientable peut être également affiché.	Positions à 3 octets, position combinée DPT 240.800	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 10 : Entrées externes actives ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 10.n : Objets de position \ En 10.n : Entrée externe position active ET Sn : Sortie \ Entrées de fonction En 10.n : Objets de position \ Afficher également les objets à 3 octets pour entrées supplémentaires
Sécurité générale active	Objet d'état « Fonction active » (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	0 = Condition non remplie pour la fonction 1 = Condition remplie pour la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F1 : Sécurité générale active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Sécurité générale \ Etat \ Objet « Fonction active » actif
Sécurité générale possible	Objet d'état « Fonction possible » (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	0 = Fonction supérieure active 1 = Aucune fonction supérieure active	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F1 : Sécurité générale active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Sécurité générale \ Etat \ Objet « Fonction possible » actif
Valider sécurité générale Bloquer sécurité générale	Objet de validation ou de blocage pour la fonction (en fonction du paramétrage)	Objet de validation : 0 = ne pas valider 1 = valider Objet de blocage : 0 = ne pas bloquer 1 = bloquer	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F1 : Sécurité générale active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Sécurité générale \ Utiliser objet de validation ou de blocage
Contrôle vent activé	Objet d'état « Fonction active » (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	0 = Condition non remplie pour la fonction 1 = Condition remplie pour la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F2 : Contrôle vent actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Contrôle vent \ Etat \ Objet « Fonction active » actif
Contrôle vent possible	Objet d'état « Fonction possible » (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	0 = Fonction supérieure active 1 = Aucune fonction supérieure active	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F2 : Contrôle vent actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Contrôle vent \ Etat \ Objet « Fonction possible » actif

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Valider contrôle vent Bloquer contrôle vent	Objet de validation ou de blocage pour la fonction (en fonction du paramétrage)	Objet de validation : 0 = ne pas valider 1 = valider Objet de blocage : 0 = ne pas bloquer 1 = bloquer	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F2 : Contrôle vent actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Contrôle vent \ Utiliser objet de validation ou de blocage
Contact de porte / fenêtre actif	Objet d'état « Fonction active » (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	0 = Condition non remplie pour la fonction 1 = Condition remplie pour la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F3 : Contact de porte / fenêtre actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Contact de porte / fenêtre \ Etat \ Objet « Fonction active » actif
Contact de porte / fenêtre possible	Objet d'état « Fonction possible » (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	0 = Fonction supérieure active 1 = Aucune fonction supérieure active	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F3 : Contact de porte / fenêtre actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Contact de porte / fenêtre \ Etat \ Objet « Fonction possible » actif
Valider contact de porte / fenêtre Bloquer contact de porte / fenêtre	Objet de validation ou de blocage pour la fonction (en fonction du paramétrage)	Objet de validation : 0 = ne pas valider 1 = valider Objet de blocage : 0 = ne pas bloquer 1 = bloquer	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F3 : Contact de porte / fenêtre actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Contact de porte / fenêtre \ Utiliser objet de validation ou de blocage
Commande manuelle ordre de déplacement MONT/DESC	Lorsqu'un télégramme est reçu sur ce GO avec la valeur 0, la protection solaire monte. Lorsqu'un télégramme est reçu avec la valeur 1, la protection solaire descend.	0 = MONT 1 = DESC	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F4 : Commande manuelle active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande manuelle \ Déclencheur \ Objets bit actifs
Commande manuelle ordre de déplacement Arrêt/Etape	A la réception d'un télégramme sur ce GO, toute protection solaire en cours de déplacement est arrêtée. Dans le mode de service <i>store vénitien / brise-soleil orientable</i> , un ordre d'étape est exécuté pour une protection solaire immobile.	0 = ARRÊT/ouvrir l'orientation 1 = ARRÊT/fermer l'orientation	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F4 : Commande manuelle active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande manuelle \ Déclencheur \ Objets bit actifs
Commande manuelle démarrage de calcul de la durée de course ²	Le GO Démarrage de calcul de la durée de course permet de démarrer le calcul de la durée de course pour le produit raccordé au niveau de la sortie.	0 = aucun calcul de la durée de course 1 = démarrer le calcul de la durée de course	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Paramètres du moteur \ Mesure de courant active ET Sn : Sortie \ Paramètres du moteur \ Calcul de la durée de course active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F4 : Commande manuelle active
Commande manuelle de déplacement jusqu'à la longueur de store	Lorsqu'un télégramme est reçu sur ce GO, la protection solaire se déplace jusqu'à la hauteur correspondant à la valeur reçue. En arrivant à la position cible, les lamelles se mettent dans la même position que celle qu'elles avaient avant le déplacement.	0 % (en haut) ...100 % (en bas)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F4 : Commande manuelle active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande manuelle \ Déclencheur \ Objets octet actifs

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Commande manuelle de déplacement jusqu'à la position des lamelles ¹	Lorsqu'un télégramme est reçu sur ce GO, les lamelles sont positionnées selon la valeur reçue.	0 % (lamelle OUVERTE) ...100 % (lamelle FER-MEE)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F4 : Commande manuelle active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande manuelle \ Déclencheur \ Objets octet actifs
Commande manuelle de déplacement jusqu'au store/lamelle	Lorsqu'un télégramme est reçu sur ce GO, les stores et lamelles sont positionnés selon les valeurs reçues. Objet combiné du type 240.800	Positions à 3 octets, position combinée DPT 240.800	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F4 : Commande manuelle active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande manuelle \ Objet à 3 octets (DPT 240.800) actif
Commande manuelle scénario	L'objet de scénario active les scénarios définis dans les scénarios enregistrés de cette sortie. Seuls les scénarios validés sous « Déclencheur » peuvent être exécutés ou programmés pour cette fonction.	0 = activer le scénario 1 = programmer le scénario 1...64 = numéro de scénario	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F4 : Commande manuelle active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande manuelle \ Objet de scénario actif
Commande manuelle active	Objet d'état « Fonction active » (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	0 = Condition non remplie pour la fonction 1 = Condition remplie pour la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F4 : Commande manuelle active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande manuelle \ Etat \ Objet « Fonction active » actif
Commande manuelle possible	Objet d'état « Fonction possible » (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	0 = Fonction supérieure active 1 = Aucune fonction supérieure active	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F4 : Commande manuelle active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande manuelle \ Etat \ Objet « Fonction possible » actif
Valider commande manuelle Bloquer commande manuelle	Objet de validation ou de blocage pour la fonction (en fonction du paramétrage)	Objet de validation : 0 = ne pas valider 1 = valider Objet de blocage : 0 = ne pas bloquer 1 = bloquer	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F4 : Commande manuelle active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande manuelle \ Utiliser objet de validation ou de blocage
Fonction d'aération active	Objet d'état « Fonction active » (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	0 = Condition non remplie pour la fonction 1 = Condition remplie pour la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F5 : Fonction d'aération active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fonction d'aération \ Etat \ Objet « Fonction active » actif
Fonction d'aération possible	Objet d'état « Fonction possible » (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	0 = Fonction supérieure active 1 = Aucune fonction supérieure active	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F5 : Fonction d'aération active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fonction d'aération \ Etat \ Objet « Fonction possible » actif

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Fonction d'aération, protection active	L'objet d'état « Protection active » indique quand la fonction de protection paramétrée de l'aération est active.	0 = Protection non active 1 = Protection active	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F5 : Fonction d'aération active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fonction d'aération \ Utiliser la position de protection actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fonction d'aération \ Etat \ Objet « Protection active » actif
Valider fonction d'aération Bloquer la fonction d'aération	Objet de validation ou de blocage pour la fonction (en fonction du paramétrage)	Objet de validation : 0 = ne pas valider 1 = valider Objet de blocage : 0 = ne pas bloquer 1 = bloquer	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F5 : Fonction d'aération active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fonction d'aération \ Utiliser objet de validation ou de blocage
Exiger nuit / aube/crépuscule	L'objet contrainte est relié par OU aux conditions de déclenchement de la fonction. Il déclenche la fonction sans que les conditions de déclenchement doivent être remplies.	0 = ne pas contraindre 1 = contraindre la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F6 : Nuit / Aube/crépuscule active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Nuit / Aube/crépuscule \ Déclencheur \ Afficher objet contrainte supplémentaire
Nuit / Aube/crépuscule active	Objet d'état « Fonction active » (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	0 = Condition non remplie pour la fonction 1 = Condition remplie pour la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F6 : Nuit / Aube/crépuscule active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Nuit / Aube/crépuscule \ Etat \ Objet « Fonction active » actif
Nuit / Aube/crépuscule possible	Objet d'état « Fonction possible » (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	0 = Fonction supérieure active 1 = Aucune fonction supérieure active	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F6 : Nuit / Aube/crépuscule active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Nuit / Aube/crépuscule \ Etat \ Objet « Fonction possible » actif
Valider nuit / aube/crépuscule Bloquer nuit / aube/crépuscule	Objet de validation ou de blocage pour la fonction (en fonction du paramétrage)	Objet de validation : 0 = ne pas valider 1 = valider Objet de blocage : 0 = ne pas bloquer 1 = bloquer	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F6 : Nuit / Aube/crépuscule active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Nuit / Aube/crépuscule \ Utiliser objet de validation ou de blocage
Exiger prise en charge du chauffage	L'objet contrainte est relié par OU aux conditions de déclenchement de la fonction. Il déclenche la fonction sans que les conditions de déclenchement doivent être remplies.	0 = ne pas contraindre 1 = contraindre la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F7 : Prise en charge du chauffage active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Prise en charge du chauffage \ Déclencheur \ Afficher objet contrainte supplémentaire
Prise en charge du chauffage active	Objet d'état « Fonction active » (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	0 = Condition non remplie pour la fonction 1 = Condition remplie pour la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F7 : Prise en charge du chauffage active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Prise en charge du chauffage \ Etat \ Objet « Fonction active » actif

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Prise en charge du chauffage possible	Objet d'état « Fonction possible » (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	0 = Fonction supérieure active 1 = Aucune fonction supérieure active	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F7 : Prise en charge du chauffage active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Prise en charge du chauffage \ Etat \ Objet « Fonction possible » actif
Valider prise en charge du chauffage Bloquer prise en charge du chauffage	Objet de validation ou de blocage pour la fonction (en fonction du paramétrage)	Objet de validation : 0 = ne pas valider 1 = valider Objet de blocage : 0 = ne pas bloquer 1 = bloquer	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F7 : Prise en charge du chauffage active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Prise en charge du chauffage \ Utiliser objet de validation ou de blocage
Exiger prise en charge de la climatisation	L'objet contrainte est relié par OU aux conditions de déclenchement de la fonction. Il déclenche la fonction sans que les conditions de déclenchement doivent être remplies.	0 = ne pas contraindre 1 = contraindre la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F8 : Prise en charge de la climatisation active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Prise en charge de la climatisation \ Déclencheur \ Afficher objet contrainte supplémentaire
Prise en charge de la climatisation active	Objet d'état « Fonction active » (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	0 = Condition non remplie pour la fonction 1 = Condition remplie pour la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F8 : Prise en charge de la climatisation active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Prise en charge de la climatisation \ Etat \ Objet « Fonction active » actif
Prise en charge de la climatisation possible	Objet d'état « Fonction possible » (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	0 = Fonction supérieure active 1 = Aucune fonction supérieure active	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F8 : Prise en charge de la climatisation active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Prise en charge de la climatisation \ Etat \ Objet « Fonction possible » actif
Valider prise en charge de la climatisation Bloquer prise en charge de la climatisation	Objet de validation ou de blocage pour la fonction (en fonction du paramétrage)	Objet de validation : 0 = ne pas valider 1 = valider Objet de blocage : 0 = ne pas bloquer 1 = bloquer	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F8 : Prise en charge de la climatisation active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Prise en charge de la climatisation \ Utiliser objet de validation ou de blocage
Exiger contrôle ensoleillement	L'objet contrainte est relié par OU aux conditions de déclenchement de la fonction. Il déclenche la fonction sans que les conditions de déclenchement doivent être remplies.	0 = ne pas contraindre 1 = contraindre la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F9 : Contrôle ensoleillement actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Contrôle ensoleillement \ Déclencheur \ Afficher objet contrainte supplémentaire
Contrôle ensoleillement activé	Objet d'état « Fonction active » (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	0 = Condition non remplie pour la fonction 1 = Condition remplie pour la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F9 : Contrôle ensoleillement actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Contrôle ensoleillement \ Etat \ Objet « Fonction active » actif

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Contrôle ensoleillement possible	Objet d'état « Fonction possible » (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	0 = Fonction supérieure active 1 = Aucune fonction supérieure active	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F9 : Contrôle ensoleillement actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Contrôle ensoleillement \ Etat \ Objet « Fonction possible » actif
Valider contrôle ensoleillement Bloquer contrôle ensoleillement	Objet de validation ou de blocage pour la fonction (en fonction du paramétrage)	Objet de validation : 0 = ne pas valider 1 = valider Objet de blocage : 0 = ne pas bloquer 1 = bloquer	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F9 : Contrôle ensoleillement actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Contrôle ensoleillement \ Utiliser objet de validation ou de blocage
Commande automatique centrale de déplacement jusqu'à la longueur de store	Lorsqu'un télégramme est reçu sur ce GO, la protection solaire se déplace jusqu'à la hauteur correspondant à la valeur reçue. En arrivant à la position cible, les lamelles se mettent dans la même position que celle qu'elles avaient avant le déplacement.	0 % (en haut) ...100 % (en bas)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F4 : Commande automatique centrale active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande automatique centrale \ Déclencheur \ Objets octet actifs
Commande automatique centrale de déplacement jusqu'à la position des lamelles ¹	Lorsqu'un télégramme est reçu sur ce GO, les lamelles sont positionnées selon la valeur reçue.	0 % (lamelle OUVERTE) ...100 % (lamelle FERMÉE)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F4 : Commande automatique centrale active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande automatique centrale \ Déclencheur \ Objets octet actifs
Commande automatique centrale de déplacement jusqu'au store/lamelle	Lorsqu'un télégramme est reçu sur ce GO, les stores et lamelles sont positionnés selon les valeurs reçues. Objet combiné du type 240.800	Positions à 3 octets, position combinée DPT 240.800	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F10 : Commande automatique centrale active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande automatique centrale \ Objet à 3 octets (DPT 240.800) actif
Commande automatique centrale scénario	L'objet de scénario active les scénarios définis dans les scénarios enregistrés de cette sortie. Seuls les scénarios validés sous « Déclencheur » peuvent être exécutés ou programmés pour cette fonction.	0 = activer le scénario 1 = programmer le scénario 1...64 = numéro de scénario	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F4 : Commande automatique centrale active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande automatique centrale \ Déclencheur \ Objet de scénario actif
Commande automatique centrale active	Objet d'état « Fonction active » (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	0 = Condition non remplie pour la fonction 1 = Condition remplie pour la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F10 : Commande automatique centrale active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande automatique centrale \ Etat \ Objet « Fonction active » actif
Commande automatique centrale possible	Objet d'état « Fonction possible » (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	0 = Fonction supérieure active 1 = Aucune fonction supérieure active	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F10 : Commande automatique centrale active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande automatique centrale \ Etat \ Objet « Fonction possible » actif

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Valider commande automatique centrale Bloquer commande automatique centrale	Objet de validation ou de blocage pour la fonction (en fonction du paramétrage)	Objet de validation : 0 = ne pas valider 1 = valider Objet de blocage : 0 = ne pas bloquer 1 = bloquer	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F10 : Commande automatique centrale active ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Commande automatique centrale \ Utiliser objet de validation ou de blocage
Personnalisé n Ordre de déplacement MONT/ DESC	Lorsqu'un télégramme est reçu sur ce GO avec la valeur 0, la protection solaire monte. Lorsqu'un télégramme est reçu avec la valeur 1, la protection solaire descend.	0 = MONT 1 = DESC	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé actif et type = Ordre de déplacement/scénario
Personnalisé n Ordre de déplacement Arrêt/ Etape	A la réception d'un télégramme sur ce GO, toute protection solaire en cours de déplacement est arrêtée. Dans le mode de service <i>store vénitien / brise-soleil orientable</i> , un ordre d'étape est exécuté pour une protection solaire immobile.	0 = ARRÊT/ouvrir l'orientation 1 = ARRÊT/fermer l'orientation	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé actif et type = Ordre de déplacement/scénario
Personnalisé n Déplacement jusqu'à la longueur de store	Lorsqu'un télégramme est reçu sur ce GO, la protection solaire se déplace jusqu'à la hauteur correspondant à la valeur reçue. En arrivant à la position cible, les lamelles se mettent dans la même position que celle qu'elles avaient avant le déplacement.	0 % (en haut) ...100 % (en bas)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé actif et type = Ordre de déplacement/scénario ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé \ Déclencheur \ Objets octet actifs
Personnalisé n Déplacement jusqu'à la position des lamelles 1	Lorsqu'un télégramme est reçu sur ce GO, les lamelles sont positionnées selon la valeur reçue.	0 % (lamelle OUVERTE) ...100 % (lamelle FERMÉE)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé actif et type = Ordre de déplacement/scénario ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé \ Déclencheur \ Objets octet actifs
Personnalisé n Déplacement jusqu'au store/lamelle	Lorsqu'un télégramme est reçu sur ce GO, les stores et lamelles sont positionnés selon les valeurs reçues. Objet combiné du type 240.800	Positions à 3 octets, position combinée DPT 240.800	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé actif et type = Ordre de déplacement/scénario ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé \ Objet à 3 octets (DPT 240.800) actif
Personnalisé n Scénario	L'objet de scénario active les scénarios définis dans les scénarios enregistrés de cette sortie. Seuls les scénarios validés sous « Déclencheur » peuvent être exécutés ou programmés pour cette fonction.	0 = activer le scénario 1 = programmer le scénario 1...64 = numéro de scénario	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé actif et type = Ordre de déplacement/scénario ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé \ Déclencheur \ Objet de scénario actif
Exiger Personnalisé n	L'objet contrainte est relié par OU aux conditions de déclenchement de la fonction. Il déclenche la fonction sans que les conditions de déclenchement doivent être remplies.	0 = ne pas contraindre 1 = contraindre la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Personnalisé \ Déclencheur \ Afficher objet contrainte supplémentaire
Personnalisé n actif	Objet d'état « Fonction active » (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	0 = Condition non remplie pour la fonction 1 = Condition remplie pour la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Personnalisé \ Etat \ Objet « Fonction active » actif

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Personnalisé n possible	Objet d'état « Fonction possible » (=1, si aucune fonction supérieure n'est active)	0 = Fonction supérieure active 1 = Aucune fonction supérieure active	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Personnalisé \ Etat \ Objet « Fonction possible » actif
Valider Personnalisé n Bloquer Personnalisé n	Objet de validation ou de blocage pour la fonction (en fonction du paramétrage)	Objet de validation : 0 = ne pas valider 1 = valider Objet de blocage : 0 = ne pas bloquer 1 = bloquer	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Fn : Personnalisé actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Personnalisé \ Utiliser objet de validation ou de blocage
Repos/Démarrage actif	Objet d'état « Fonction active » (=1, si la condition est remplie pour la fonction)	0 = Condition non remplie pour la fonction 1 = Condition remplie pour la fonction	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F15 : Repos/Démarrage actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Repos/Démarrage \ Etat \ Objet « Fonction active » actif
Valider Repos/Démarrage Bloquer Repos/Démarrage	Objet de validation ou de blocage pour la fonction (en fonction du paramétrage)	Objet de validation : 0 = ne pas valider 1 = valider Objet de blocage : 0 = ne pas bloquer 1 = bloquer	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ F15 : Repos/Démarrage actif ET Sn : Sortie \ Fonctions \ Repos/Démarrage \ Utiliser objet de validation ou de blocage
Etat de la longueur de store	Envoie la hauteur actuelle de la protection solaire. Le comportement d'envoi est paramétré via : Sorties, généralités \ Actualisation des objets d'état	0 % (en haut) ...100 % (en bas)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif
Etat de la position des lamelles ¹	Envoie la position des lamelles actuelle de la protection solaire. Le comportement d'envoi est paramétré via : Sorties, généralités \ Actualisation des objets d'état	0 % (lamelle OUVERTE) ...100 % (lamelle FERMEE)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif
Etat de la position de fin de course haute atteinte	Signale lorsque la protection solaire est en position de fin de course haute. L'émission peut avoir lieu en cas de modification ou cycliquement.	0 = pas en haut 1 = en haut ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Etat \ Etat de la position de fin de course actif
Etat de la position de fin de course basse atteinte	Signale lorsque la protection solaire est en position de fin de course basse. L'émission peut avoir lieu en cas de modification ou cycliquement.	0 = pas en bas 1 = en bas ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Etat \ Etat de la position de fin de course actif
Etat de la zone de positionnement 1 atteinte	Signale lorsque la protection solaire se trouve dans la zone de positionnement paramétrée. L'émission peut avoir lieu en cas de modification ou cycliquement.	0 = en dehors de la plage 1 = au sein de la plage ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Etat \ Etat de la zone de positionnement 1 actif
Etat de la zone de positionnement 2 atteinte	Signale lorsque la protection solaire se trouve dans la zone de positionnement paramétrée. L'émission peut avoir lieu en cas de modification ou cycliquement.	0 = en dehors de la plage 1 = au sein de la plage ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Etat \ Etat de la zone de positionnement 2 actif

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Etat monte	Signale lorsque l'état « monte » est actif. L'émission peut avoir lieu en cas de modification ou cycliquement.	0 = inactif 1 = actif ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Etat \ Etat d'état de déplacement actif
Etat descend	Signale lorsque l'état « descend » est actif. L'émission peut avoir lieu en cas de modification ou cycliquement.	0 = inactif 1 = actif ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Etat \ Etat d'état de déplacement actif
Etat monte ou descend	Signale lorsque l'état « monte ou descend » est actif. L'émission peut avoir lieu en cas de modification ou cycliquement.	0 = inactif 1 = actif ou inverse en fonction du paramétrage	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Etat \ Etat d'état de déplacement actif
Etat de la fonction actuelle, numéro	Signale le numéro de la fonction actuellement active. L'émission peut avoir lieu en cas de modification ou cycliquement.	1 octet (nombre)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Etat \ Etat des fonctions actif
Etat de la fonction actuelle, niveau de priorité	Signale le niveau de priorité de la fonction actuellement active. L'émission peut avoir lieu en cas de modification ou cycliquement.	1 octet (nombre)	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Etat \ Etat des fonctions actif
Etat du message de défaut	En cas d'interruption de la circulation de courant pendant le déplacement (si la protection solaire ne se trouve plus dans la zone non surveillée après le début du déplacement et ne se trouve pas encore dans la plage de tolérance vers la fin du déplacement), le GO Message de défaut est activé. (voir également Fig. 15 à la page 35 : section ② et section après ④).	0 = aucun défaut 1 = défaut	Sorties, généralités \ canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Paramètres du moteur \ Mesure de courant active

¹ Uniquement pour le mode de service *store vénitien / brise-soleil orientable*

² Uniquement pour les appareils de la série *pro*

8.2.3 Objets de groupe pour les entrées

8.2.3.1 Objets de groupe pour l'entrée Bouton-poussoir de protection solaire

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Ordre de déplacement MONT/DESC	Envoie un télégramme MONT/DESC	0 = MONT 1 = DESC	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Par paire ET Entrées, généralités \ Mode de service En.1/En.2 = bouton-poussoir de protection solaire (MONT/DESC)
Ordre de déplacement arrêt/étape	Envoie un télégramme arrêt/étape	0 = étape MONT 1 = étape DESC	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Par paire ET Entrées, généralités \ Mode de service En.1/En.2 = bouton-poussoir de protection solaire (MONT/DESC)
Valider/bloquer	Bloque le bouton-poussoir de protection solaire. Après réinitialisation, un télégramme MONT/DESC ou Arrêt/étape est toujours envoyé Lorsque TRUE a été reçu sur GO Blocage via le bus, plus aucun télégramme n'est envoyé sur les GO Ordre de déplacement MONT/DESC et Ordre de déplacement arrêt/étape jusqu'à ce qu'un FALSE soit à nouveau reçu sur GO Blocage	0 = valider 1 = bloquer	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Par paire ET Entrées, généralités \ Mode de service En.1/En.2 = bouton-poussoir de protection solaire (MONT/DESC) ET Entrée n \ En : Bouton-poussoir de protection solaire \ Utiliser objet de validation ou de blocage

8.2.3.2 Objets de groupe pour l'entrée Variation de l'intensité lumineuse à deux touches

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Variation de l'intensité lumineuse marche/arrêt	Activation / désactivation	0 = arrêt 1 = marche	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Par paire ET Entrées, généralités \ Mode de service En.1/En.2 = variation de l'intensité lumineuse à deux touches (augmentation/diminution)
Variation de l'intensité lumineuse relative	Variation progressive de l'intensité lumineuse / variation de l'intensité lumineuse par marche/arrêt	0 = réduire 1 = augmenter	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Par paire ET Entrées, généralités \ Mode de service En.1/En.2 = variation de l'intensité lumineuse à deux touches (augmentation/diminution)
Valider/bloquer	Bloque l'entrée. Après réinitialisation, un télégramme Marche/arrêt ou Variation de l'intensité lumineuse relative est toujours envoyé Lorsque TRUE a été reçu sur GO Blocage via le bus, plus aucun télégramme n'est envoyé sur les GO Variation de l'intensité lumineuse marche/arrêt et Variation de l'intensité lumineuse relative jusqu'à ce qu'un FALSE soit à nouveau reçu sur GO Blocage	0 = valider 1 = bloquer	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Par paire ET Entrées, généralités \ Mode de service En.1/En.2 = variation de l'intensité lumineuse à deux touches (augmentation/diminution) ET Entrée n \ En : Variation de l'intensité lumineuse à deux touches \ Utiliser objet de validation ou de blocage

8.2.3.3 Objets de groupe pour l'entrée Actionnement (marche arrêt)

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Actionnement	Activation / désactivation	0 = arrêt 1 = marche	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Actionnement (marche/arrêt)
Valider/bloquer	Bloque l'entrée. Après réinitialisation, un télégramme Actionnement est toujours envoyé Lorsque TRUE a été reçu sur GO Blocage via le bus, plus aucun télégramme n'est envoyé sur le GO Actionnement jusqu'à ce qu'un FALSE soit à nouveau reçu sur GO Blocage	0 = valider 1 = bloquer	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Actionnement (marche/arrêt) ET Entrée n.n \ En.n : Actionnement (marche/arrêt) \ Utiliser objet de validation ou de blocage

8.2.3.4 Objets de groupe pour l'entrée Commutation

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Commutation	GO Commutation envoie un télégramme de commutation une fois ou cycliquement (inversé par rapport au GO Commutation état)	0 = arrêt 1 = marche	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Commutation
Commutation état	GO Commutation état reçoit l'état de l'actionneur (objet d'entrée)	0 = arrêt 1 = marche	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Commutation ET Entrée n.n \ En.n : Commutation \ Objet d'entrée séparé pour l'état
Valider/bloquer	Bloque l'entrée. Après réinitialisation, un télégramme Commutation est toujours envoyé Lorsque TRUE a été reçu sur GO Blocage via le bus, plus aucun télégramme n'est envoyé sur le GO Commutation jusqu'à ce qu'un FALSE soit à nouveau reçu sur GO Blocage	0 = valider 1 = bloquer	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Commutation ET Entrée n.n \ En.n : Actionnement \ Utiliser objet de validation ou de blocage

8.2.3.5 Objets de groupe pour l'entrée Evaluation des fronts

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Flanc bit (ou octet/scénario)	Envoie une valeur paramétrée une fois ou cycliquement	Bit/octet/scénario en fonction du paramétrage	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Evaluation des fronts
Valider/bloquer	Bloque l'entrée. Après réinitialisation, un télégramme Front bit est toujours envoyé Lorsque TRUE a été reçu sur GO Blocage via le bus, plus aucun télégramme n'est envoyé sur le GO Front bit jusqu'à ce qu'un FALSE soit à nouveau reçu sur GO Blocage	0 = valider 1 = bloquer	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Evaluation des fronts ET Entrée n.n \ En.n : Evaluation des fronts \ Utiliser objet de validation ou de blocage

8.2.3.6 Objets de groupe pour l'entrée Touches (courtes/longues)

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Bouton-poussoir (court/long) bit A (ou octet/scénario)	Envoie une valeur paramétrée pour une touche courte ou longue une fois ou cycliquement	Bit/octet/scénario en fonction du paramétrage	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Touches (courtes/longues)
Bouton-poussoir (court/long) bit B (ou octet/scénario)	Envoie une valeur paramétrée pour une touche courte ou longue une fois ou cycliquement	Bit/octet/scénario en fonction du paramétrage	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Touches (courtes/longues)
Valider/bloquer	Bloque l'entrée. Après réinitialisation, un télégramme Bouton-poussoir (court/long) bit A et Bouton-poussoir (court/long) bit B est toujours envoyé Lorsque TRUE a été reçu sur GO Blocage via le bus, plus aucun télégramme n'est envoyé sur les GO Bouton-poussoir (court/long) bit A et GO Bouton-poussoir (court/long) bit B jusqu'à ce qu'un FALSE soit à nouveau reçu sur GO Blocage	0 = valider 1 = bloquer	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Touches (courtes/longues) ET Entrée n.n \ En.n : Touches (courtes/longues) \ Utiliser objet de validation ou de blocage

8.2.3.7 Objets de groupe pour l'entrée Bouton-poussoir de scénarios

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Bouton-poussoir de scénarios	Envoie des valeurs paramétrées une fois ou cycliquement	0 = activer le scénario 1 = programmer le scénario 1...64 = numéro de scénario	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Bouton-poussoir de scénarios
Valider/bloquer	Bloque l'entrée. Après réinitialisation, un télégramme Bouton-poussoir de scénarios est toujours envoyé Lorsque TRUE a été reçu sur GO Blocage via le bus, plus aucun télégramme n'est envoyé sur le GO Bouton-poussoir de scénarios jusqu'à ce qu'un FALSE soit à nouveau reçu sur GO Blocage	0 = valider 1 = bloquer	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Bouton-poussoir de scénarios ET Entrée n.n \ En.n : Bouton-poussoir de scénarios \ Utiliser objet de validation ou de blocage

8.2.3.8 Objets de groupe pour l'entrée Variation de l'intensité lumineuse à une touche

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Variation de l'intensité lumineuse marche/arrêt	Activation / désactivation	0 = arrêt 1 = marche	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Variation de l'intensité lumineuse à une touche
Variation de l'intensité lumineuse relative	Variation progressive de l'intensité lumineuse / variation de l'intensité lumineuse par marche/arrêt	0 = réduire 1 = augmenter	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Variation de l'intensité lumineuse à une touche
Etat Marche/ Arrêt de la variation de l'intensité lumineuse	Etat de l'actionneur (objet d'entrée)	0 = arrêt 1 = marche	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Variation de l'intensité lumineuse à une touche ET Entrée n.n \ En.n : Variation de l'intensité lumineuse à une touche \ Objet d'entrée séparé pour l'état
Valider/bloquer	Bloque l'entrée. Après réinitialisation, un télégramme Marche/arrêt ou Variation de l'intensité lumineuse relative est toujours envoyé Lorsque TRUE a été reçu sur GO Blocage via le bus, plus aucun télégramme n'est envoyé sur les GO Variation de l'intensité lumineuse marche/arrêt et Variation de l'intensité lumineuse relative jusqu'à ce qu'un FALSE soit à nouveau reçu sur GO Blocage	0 = valider 1 = bloquer	Entrées, généralités \ Utilisation des bornes En n.1/En n.2 = Individuellement ET Entrées, généralités \ Mode de service En.n = Variation de l'intensité lumineuse à une touche ET Entrée n.n \ En.n : Variation de l'intensité lumineuse à une touche \ Utiliser objet de validation ou de blocage

8.2.4 Objets de groupe pour les fonctions logiques

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Entrée n	Jusqu'à quatre GO Entrée n avec comportement différent par rapport à la valeur d'entrée en fonction du paramétrage (voir section 7.6.2 à la page 117).	0 ou 1	Logique/Timer, généralités \ Fonction n = liaison logique
Sortie bit	GO Sortie bit envoie un télégramme de 1 bit pour le résultat VRAI et FAUX. L'émission peut être inversée.	0 = VRAI 1 = FAUX ou inversé	Logique/Timer, généralités \ Fonction n = liaison logique ET Ln : logique \ Type de sortie = bit
Sortie scénario	GO Sortie scénario envoie pour le résultat VRAI et FAUX un ordre de scénario comprenant un numéro de scénario et programmer/exécuter.	0 = activer le scénario 1 = programmer le scénario 1...64 = numéro de scénario	Logique/Timer, généralités \ Fonction n = liaison logique ET Ln : logique \ Type de sortie = scénario
Sortie longueur de store	GO Sortie longueur de store envoie pour le résultat VRAI et FAUX un ordre de position (en combinaison avec GO Sortie position des lamelles).	0 % (en haut) ...100 % (en bas)	Logique/Timer, généralités \ Fonction n = liaison logique ET Ln : logique \ Type de sortie = longueur de store et position des lamelles
Sortie position des lamelles	GO Sortie position des lamelles envoie pour le résultat VRAI et FAUX un ordre de position (en combinaison avec GO Sortie longueur de store).	0 % (lamelle OUVERTE) ...100 % (lamelle FERMÉE)	Logique/Timer, généralités \ Fonction n = liaison logique ET Ln : logique \ Type de sortie = longueur de store et position des lamelles
Valider/bloquer	Bloque la fonction logique. Après réinitialisation, l'envoi est toujours effectué sur les GO Sortie . Lorsque TRUE a été reçu sur GO Blocage via le bus, plus aucun télégramme n'est envoyé sur les GO Sortie jusqu'à ce qu'un FALSE soit à nouveau reçu sur GO Blocage .	0 = valider 1 = bloquer	Logique/Timer, généralités \ Fonction n = liaison logique ET Ln : logique \ Utiliser GO de validation ou de blocage

8.2.5 Objets de groupe pour les fonctions de Timer

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Démarrage/Arrêt	GO Marche/arrêt démarre ou arrête le Timer en fonction du paramétrage (voir section 7.6.3 à la page 121).	0 ou 1	Logique / Timer, généralités \ Fonction n = Timer
Sortie bit	GO Sortie bit envoie un télégramme de 1 bit au démarrage, à l'arrêt ou à l'expiration du Timer.	0 ou 1	Logique / Timer, généralités \ Fonction n = Timer ET Tn : Timer \ Type de sortie = bit
Sortie scénario	GO Sortie scénario envoie un ordre de scénario comprenant un numéro de scénario et programmer/exécuter au démarrage, à l'arrêt ou à l'expiration du Timer.	0 = activer le scénario 1 = programmer le scénario 1...64 = numéro de scénario	Logique / Timer, généralités \ Fonction n = Timer ET Tn : Timer \ Type de sortie = scénario
Sortie longueur de store	GO Sortie longueur de store envoie un ordre de position (en combinaison avec GO Sortie position des lamelles) au démarrage, à l'arrêt ou à l'expiration du Timer.	0 % (en haut) ...100 % (en bas)	Logique / Timer, généralités \ Fonction n = Timer ET Tn : Timer \ Type de sortie = longueur de store et position des lamelles
Sortie position des lamelles	GO Sortie position des lamelles envoie un ordre de position (en combinaison avec GO Sortie longueur de store) au démarrage, à l'arrêt ou à l'expiration du Timer.	0 % (lamelle OUVERTE) ...100 % (lamelle FERMÉE)	Logique / Timer, généralités \ Fonction n = Timer ET Tn : Timer \ Type de sortie = longueur de store et position des lamelles
Valider/bloquer	Bloque la fonction de Timer. Après réinitialisation, l'envoi est toujours effectué sur les GO Sortie . Lorsque TRUE a été reçu sur GO Blocage via le bus, plus aucun télégramme n'est envoyé sur les GO Sortie jusqu'à ce qu'un FALSE soit à nouveau reçu sur GO Blocage .	0 = valider 1 = bloquer	Logique / Timer, généralités \ Fonction n = Timer ET Tn : Timer \ Utiliser GO de validation ou de blocage

8.2.6 Objets de groupe pour l'appareil

Nom	Fonction de l'objet	Valeurs	Validations requises dans le dialogue des paramètres
Démarrage de calcul de la durée de course ²	<p>Condition préalable : Sorties, généralités \ Canal de sortie n actif ET Sn : Sortie \ Paramètres du moteur \ Mesure de courant active = oui ET Sn : Sortie \ Paramètres du moteur \ Calcul de la durée de course active = oui</p> <p>Le GO Démarrage de calcul de la durée de course permet de démarrer le calcul de la durée de course pour le produit raccordé au niveau de la sortie.</p>	<p>0 = aucun calcul de la durée de course</p> <p>1 = démarrer le calcul de la durée de course</p>	Toujours validé
Message de défaut ²	<p>Condition préalable : Sn : Sortie \ Paramètres du moteur \ Mesure de courant active = oui</p> <p>En cas d'interruption de la circulation de courant pendant le déplacement (si la protection solaire ne se trouve plus dans la zone non surveillée après le début du déplacement et ne se trouve pas encore dans la plage de tolérance vers la fin du déplacement), le GO Message de défaut est activé. (voir également Fig. 15 à la page 35 : section ② et section après ④).</p>	<p>0 = aucun défaut</p> <p>1 = défaut</p>	Toujours validé
Actionneur disponible	<p>Le GO Actionneur disponible signale si l'actionneur est opérationnel.</p> <p>L'émission peut avoir lieu une fois ou cycliquement.</p>	<p>0 ou 1</p> <p>Est déterminé par Paramètres de l'appareil \ Objet « Actionneur disponible » \ Valeur de l'objet</p>	Paramètres de l'appareil \ Objet « Actionneur disponible » \ Objet « Actionneur disponible » actif = oui
Activer le Bluetooth	<p>Le GO Activer le Bluetooth permet d'activer ou de désactiver le module Bluetooth de l'actionneur.</p>	<p>0 = désactiver le Bluetooth</p> <p>1 = activer le Bluetooth</p>	Paramètres de l'appareil \ Connexion Bluetooth \ Bluetooth activé =oui

² Uniquement pour les appareils de la série *pro*

9 WAREMA KNX Service App

L'application ETS **WAREMA KNX Service App** permet de gérer le micrologiciel des appareils KNX de la société WAREMA Renkhoff SE.



L'**WAREMA KNX Service App** est disponible gratuitement dans l'App Store ETS.

A chaque démarrage du programme et dans la mesure où une connexion Internet est disponible, l'application essaie de télécharger les données actuelles du « WAREMA KNX Versions Server ».

Les données reçues sont enregistrées localement en tant que copie hors ligne de manière à ce que l'application puisse y accéder à tout moment en cas d'absence de connexion Internet.

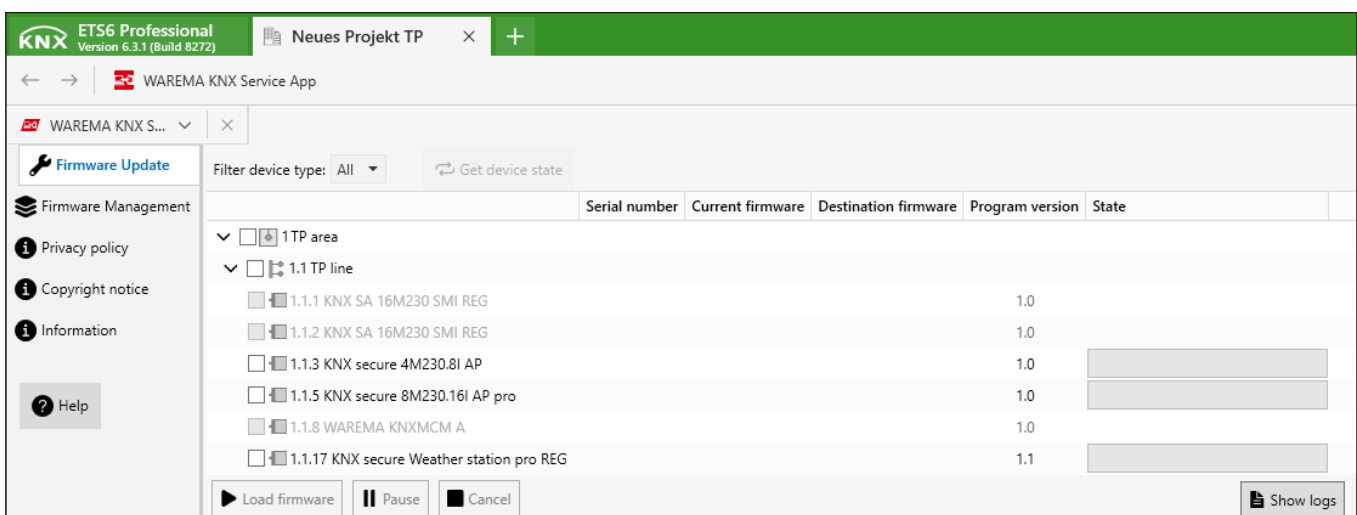


Fig. 56 WAREMA KNX Service App

Le symbole en haut à droite indique l'état de l'application :

	→ Mise à jour réussie du WAREMA KNX Versions Server.
	→ Les données sont actuellement chargées depuis le cache local. → Tentative de mise à jour du WAREMA KNX Versions Server.
	→ Les données sont actuellement chargées depuis le cache local. → Mise à jour échouée du WAREMA KNX Versions Server.
	→ Aucune donnée disponible. → Tentative de mise à jour du WAREMA KNX Versions Server.
	→ Aucune donnée disponible. → Mise à jour échouée du WAREMA KNX Versions Server.

9.1 Mise à jour du micrologiciel

L'application démarre toujours dans l'onglet *Firmware Update* et affiche dans l'aperçu tous les appareils WAREMA contenus dans le projet KNX, classés selon la topologie.

Les appareils WAREMA, qui ne peuvent pas être mis à jour ou qui ne sont pas pris en charge par l'application, sont affichés en gris.

- Sélectionner les appareils souhaités en cochant les case correspondantes (les cases à cocher supérieures sélectionnent toutes les lignes/appareils subordonnés).
- Démarrer la requête avec le bouton *Get device state*.
- ▶ L'application interroge l'état de tous les appareils sélectionnés.

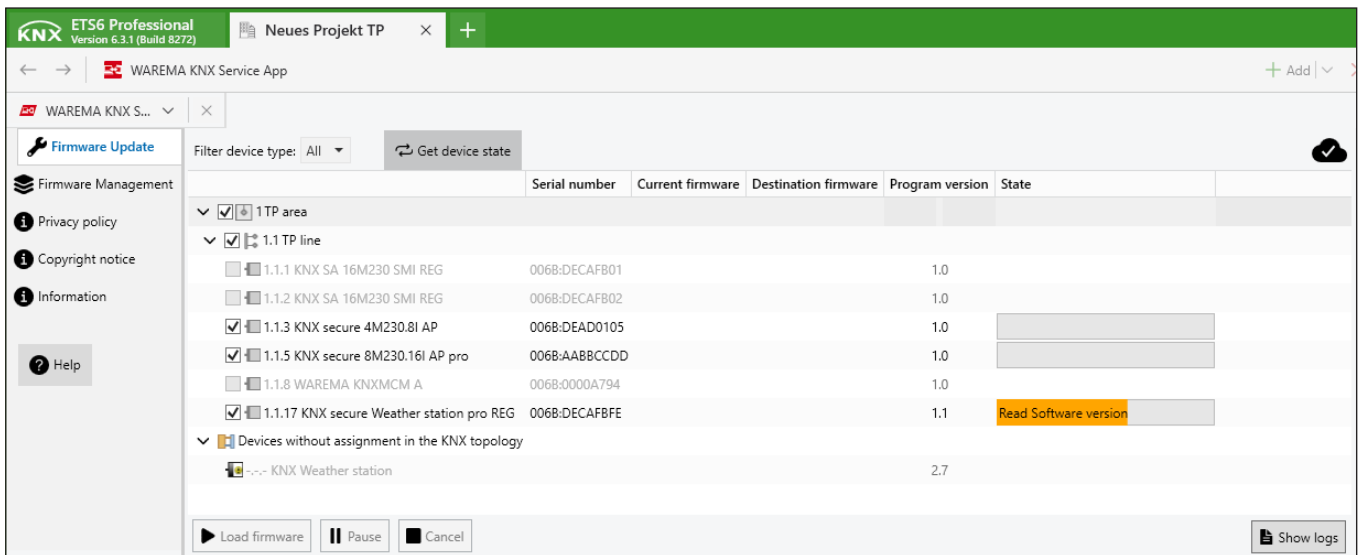


Fig. 57 WAREMA KNX Service App - Demander l'état des appareils

- ▶ Les informations déterminées (numéro de série et version actuelle du micrologiciel) s'affichent pour chaque appareil :

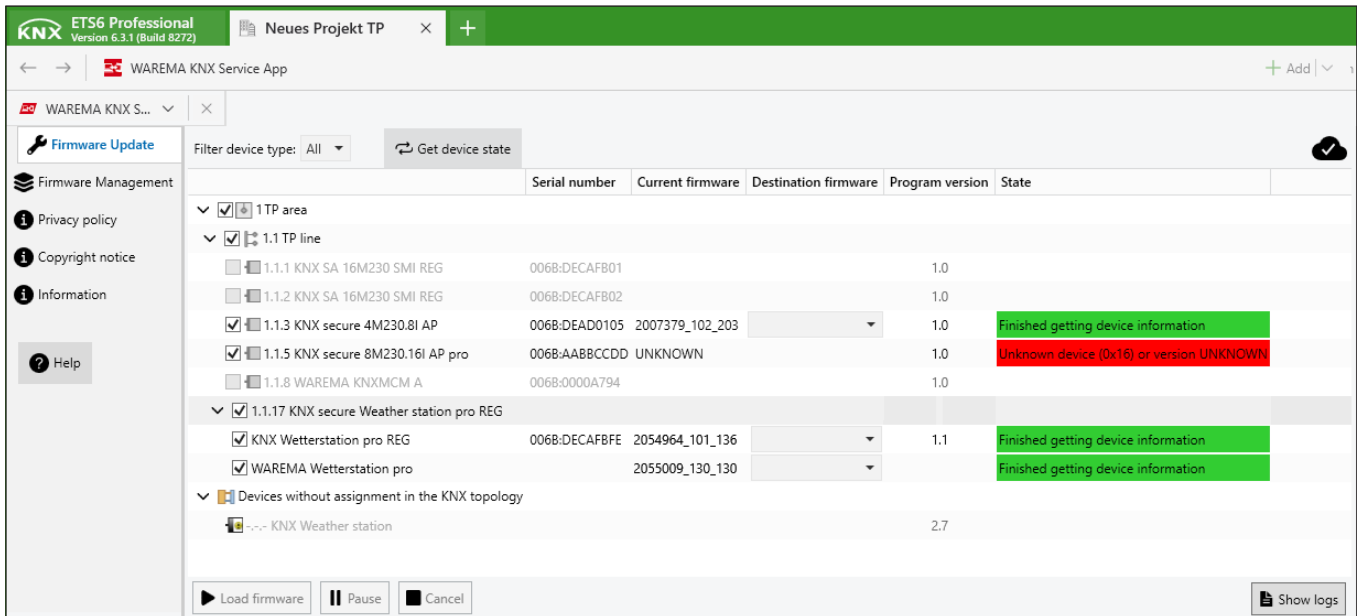
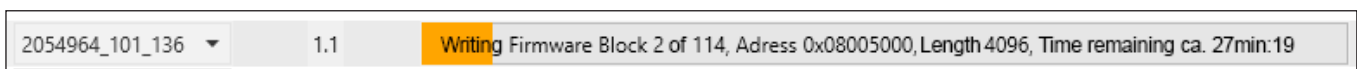


Fig. 58 WAREMA KNX Service App - Mise à jour du micrologiciel



La **WAREMA KNX secure Station météo pro** dispose d'un sous-menu déroulant. C'est là que s'affichent la Sensor Interface (KNX secure Station météo pro AP/REG) et la WAREMA Station météo pro. Les deux composants peuvent être mis à jour et actualisés indépendamment les uns des autres avec l'application.

- ▶ Pour les appareils qui peuvent être mis à jour dans le projet, un menu déroulant s'affiche sous *Destination firmware* pour sélectionner les versions logicielles disponibles.
- Sélectionner le micrologiciel cible souhaité.
- Démarrer la mise à jour du micrologiciel à l'aide du bouton *Load firmware*.
- ▶ L'état de charge actuel et la durée estimée sont affichés dans le champ d'état :



La durée de la mise à jour dépend de la taille du micrologiciel et du nombre des mises à jour effectuées simultanément. Comme le bus KNX ne permet pas de vitesses de transmission élevées, la procédure de mise à jour peut durer un certain temps.

Marquage particulier

Number	Current firmware	Destination firmware	Pro	
006F9A				
0E7105	2007379_101_195		Finis	ROUGE : le micrologiciel est obsolète et WAREMA ne le met plus à disposition.
0E7100	2007379_103_205		Finis	JAUNE : le micrologiciel est uniquement accessible à l'aide d'un code d'accès (reportez-vous au chapitre 9.2 à la page 162).

Affichage des journaux

Le bouton *Show logs* permet d'afficher, de copier ou d'enregistrer l'historique de la mise à jour. En cas de problèmes inattendus qui surviendraient lors de la manipulation de l'application, la fonction de journal fournit des informations très utiles.

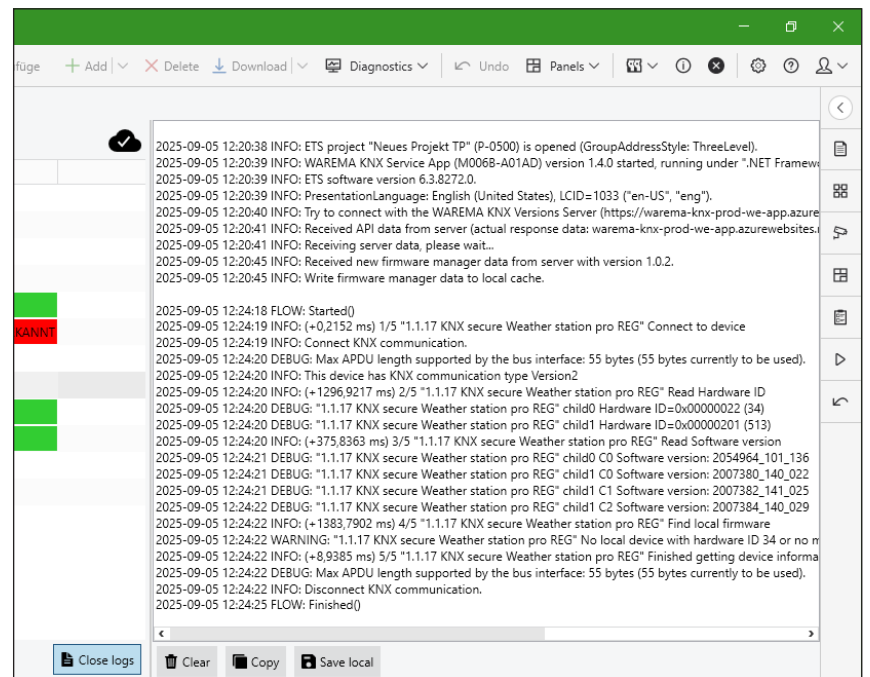


Fig. 59 Journaux représentés

9.2 Gestion de micrologiciel

Dans l'onglet *Firmware Management*, il est possible de gérer toutes les versions de micrologiciel disponibles pour chaque appareil KNX pris en charge par WAREMA Renkhoff SE.



A chaque démarrage du programme et dans la mesure où une connexion Internet est disponible, l'application essaie de télécharger les données actuelles du « WAREMA KNX Versions Server ».

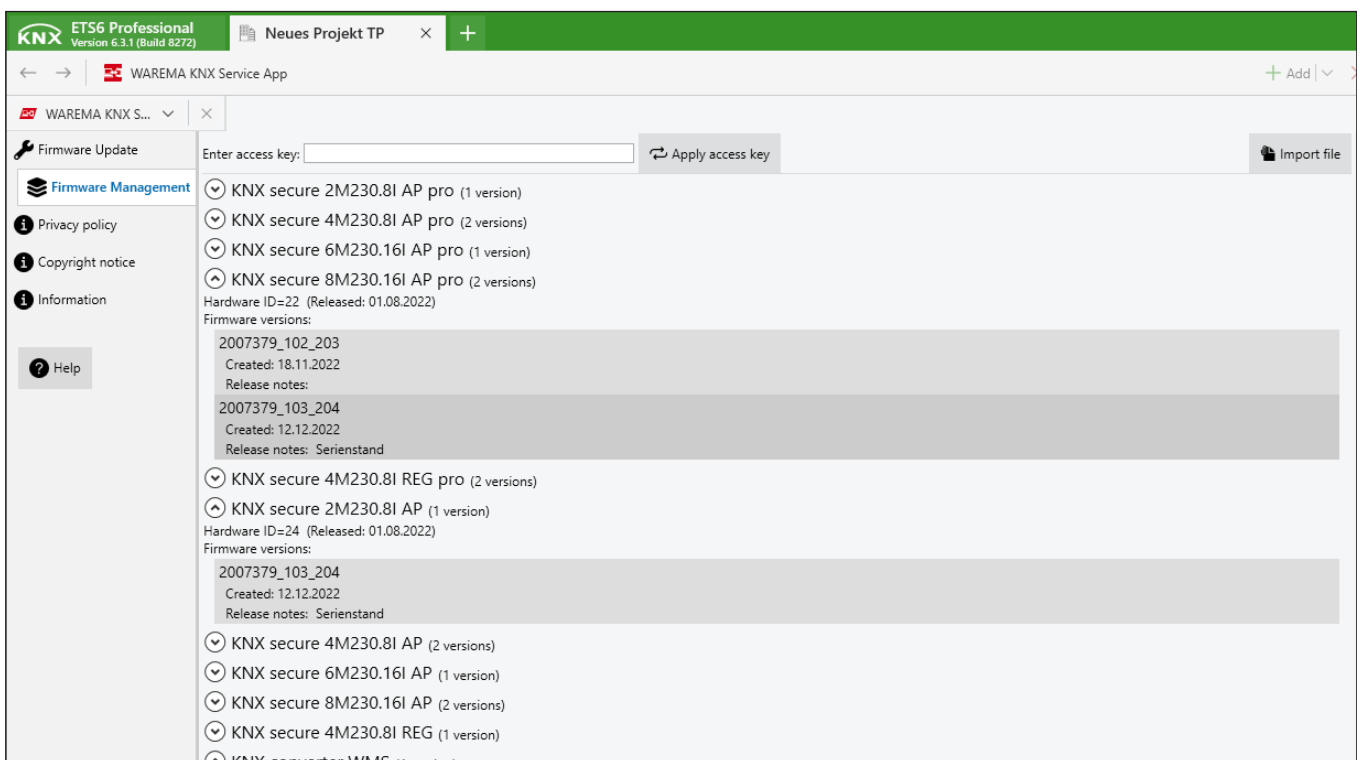


Fig. 60 WAREMA KNX Service App - Gestion de micrologiciel

Utiliser un code d'accès

En saisissant un code d'accès, il est possible d'activer d'autres versions du micrologiciel spécifiques au client.

Importer le fichier

Il est possible ici d'importer les fichiers du micrologiciel mis à disposition par WAREMA.



10 Index

A

Adresse physique 19
 Aperçu 24
 Application de service 158
 Application de service KNX WAREMA 158
 Application pour smartphone 13
 Assistance en ligne 2

C

Certificat d'appareil 12
 Commande manuelle 13
 Configurer 18
 Consignes de sécurité 7
 Contact 2

D

Dialogue des paramètres 23

E

Entrée Actionnement (marche/arrêt) 103
 Entrée Bouton-poussoir de protection solaire 99
 Entrée Bouton-poussoir de scénarios 112
 Entrée Commutation 105
 Entrée Evaluation des fronts 107
 Entrées 97
 Entrées de fonction 36
 En 1 : Gel / Précipitations 38
 En 2 : Alarme de vent 41
 En 3 : Soleil / Aube/crépuscule / Luminosité 43
 En 4 : Position du soleil 47
 En 5 : Présence 52
 En 6 : Contact de fenêtre / de porte 53
 En 7 : Prise en charge du chauffage / de la climatisation 54
 En 8 : Température extérieure 57
 En 9 : Apport d'énergie 59
 En 10 : Entrées externes 61
 Entrées, généralités 98
 Entrée Touches (courtes/longues) 109
 Entrée Variation de l'intensité lumineuse à deux touches 101
 Entrée Variation de l'intensité lumineuse à une touche 114
 Etat 94
 Explication des symboles et des pictogrammes 7

F

Fonctions 63
 F1 : Sécurité générale 65
 F2 : Contrôle vent 67
 F3 : Contact de porte / fenêtre 69
 F4 : Commande manuelle 71
 F5 : Fonction d'aération 74
 F6 : Nuit / Aube/crépuscule 76
 F7 : Prise en charge du chauffage 78
 F8 : Prise en charge de la climatisation 80
 F9 : Contrôle ensoleillement 82
 F10 : Commande automatique centrale 84
 F11-14 : Personnalisé 1/2/3/4 86
 F15 : Repos / Démarrage 90

G

Gestion de micrologiciel 162

L

Liaison logique 117
 Logique / Timer 116

M

Mentions légales 2
 Mise à jour du micrologiciel 159
 Mise en service 11
 Modes de service des actionneurs KNX SA 21
 Mot de passe du projet 12

O

Objets de groupe 125
 Aperçu 125
 Objets de groupe en détail 134
 Objets de groupe généraux 134
 Objets de groupe pour l'appareil 157
 Objets de groupe pour les fonctions de Timer 156
 Objets de groupe pour les fonctions logiques 155
 Objets de groupe pour les sorties d'actionneur 135



P

- Paramètres de l'appareil 25
- Paramètres de protection solaire 28
- Paramètres du moteur
 - Paramètres du moteur (pour tous les actionneurs) 31
 - Paramètres du moteur (uniquement pour les actionneurs pro) 33

R

- Réinitialisation générale 10

S

- Scénarios enregistrés 92
- Secure Mode 12
- Service App 158
- Sn : Sortie 28
- Sorties, généralités 27

T

- Timer 121

U

- Utilisation conforme 8

V

- Versions d'appareils 6

W

- WAREMA KNX Service App 158

